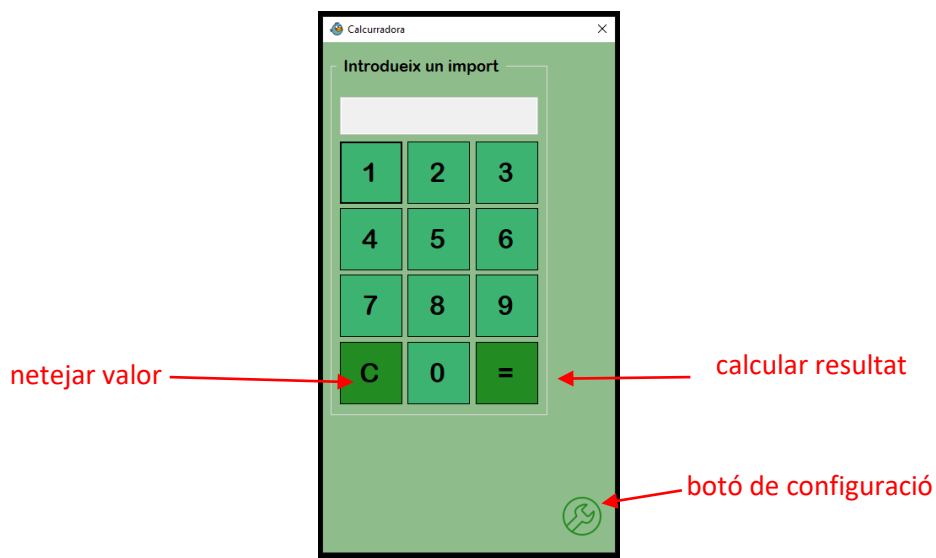


CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)

Calcurradora

La **Calcurradora** és una eina pensada per a calcular quant de temps hauràs de treballar per a guanyar una determinada quantitat de diners.



- Al TextBox no s'hi pot escriure directament, cal introduir l'import utilitzant els botons numèrics.
- El botó <Igual> calcula el resultat però no ho podrà fer si les dades de configuració són incompletes. S'hauran de mostrar missatges indicant la dada que falta.
- Si el valor introduït està buit i es clica el zero, ha de continuar buit.

Quan es clica el botó de configuració el formulari es transforma tal com mostra la figura d'aquí al costat.

El botó <OK> torna a amagar la configuració i mostra la primera forma del Form

CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA
MÒDUL	M3 – PROGRAMACIÓ
U. FORMATIVA	UF4 – PROGRAMACIÓ ORIENTADA A OBJECTES (24 h)
PROFESSOR	JAUME FADÓ (jfado@educem.com)

Si al fer clic al botó <Igual> es poden fer els càlculs perquè la configuració està completa es mostraran els resultats corresponents al número de minuts que caldrà treballar per a guanyar l'import indicat. Aquest número de minuts es passarà a hores i també es mostrarà el resultat equivalent.

Pensa bé els càlculs que hauràs de fer amb les dades de configuració que tens.