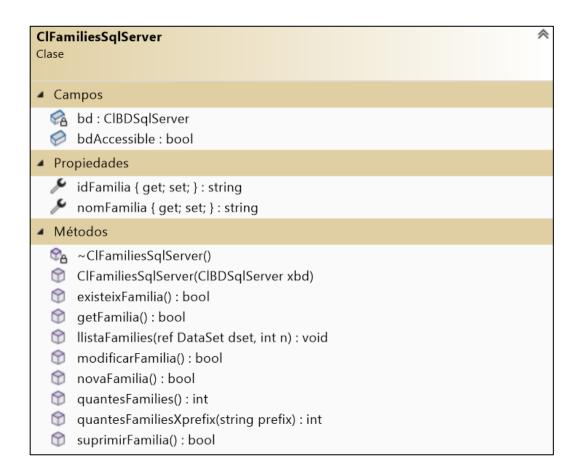
CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA	
MÒDUL	M3 - PROGRAMACIÓ	
U.FORMATIVA	UF6 – INTRODUCCIÓ A LA PERSISTÈNCIA EN BASES DE DADES	
PROFESSOR	JAUME FADÓ	

ClFamiliesSqlServer (Model)

Les classes model normalment s'anomenen amb el nom de la classe d'objecte. És a dir, en aquest cas l'anomenaríem ClFamilies però nosaltres, per a fer les coses més entenedores i tenint en compte que el model està lligat a l'SGBD hi afegirem el nom d'aquest SGBD i li direm ClFamiliesSqlServer.



Aquesta classe model farà les peticions a la classe ClBdSqlServer (AccessBD) per a accedir a la BD

Propietats

 bd És una propietat privada de tipus CIBdSqlServer que permetrà la connexió i les operacions sobre la BD

CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA	
MÒDUL	M3 - PROGRAMACIÓ	
U.FORMATIVA	UF6 – INTRODUCCIÓ A LA PERSISTÈNCIA EN BASES DE DADES	
PROFESSOR	JAUME FADÓ	

- bdAccessible És un booleà que ens indica si tenim accés a la BD, és a dir, si ens hem pogut connectar a la BD i l'hem pogut obrir.
- idFamilia És pública. Correspon a una columna de la taula en la BD.
- nomFamilia És pública. Correspon a una columna de la taula en la BD.

Mètodes

- Constructor Se li passa com a paràmetre la connexió a la BD que ja haurem fet en el FrmMain. bdAccessible contindrà true si la BD està oberta.
- novaFamilia Insereix una nova família en la taula de famílies i retorna cert o fals segons si s'ha pogut fer l'operació o no. Hem de considerar que les propietats idFamilia i nomFamilia contenen les dades que hem d'inserir a la base de dades. No cal que fem cap comprovació sobre aquestes dades perquè ja les haurà fet la classe controlador que ara no tenim feta però que farem en la pràctica següent.
- modificarFamilia Modifica la taula de famílies i retorna cert o fals segons si s'ha pogut fer l'operació o no. Les propietats idFamilia i nomFamilia contenen les dades necessàries per a la modificació.
- suprimirFamilia Fa la supressió en la taula de famílies i retorna cert o fals segons si s'ha pogut fer l'operació o no. El codi que s'ha de suprimir és el que tenim a la propietat idFamilia.
- getFamilia Consulta a la BD les dades de la família indicada en la propietat idFamilia.
 Retorna cert o fals segons si l'ha trobat o no. En el cas que s'hagi trobat, les altres propietats de la classe contindran les dades obtingudes en la consulta.

CICLE	DESENVOLUPAMENT D'APLICACIONS MULTIPLATAFORMA	
MÒDUL	M3 - PROGRAMACIÓ	
U.FORMATIVA	UF6 – INTRODUCCIÓ A LA PERSISTÈNCIA EN BASES DE DADES	
PROFESSOR	JAUME FADÓ	

- existeixFamilia Mira si existeix a la BD la família indicada en la propietat idFamilia.
 Retorna cert o fals segons si existeix o no.
- IlistaFamilies Obté la llista de les famílies. Se li passa un paràmetre int ordre que si és 0 vol dir que es volen les dades ordenades per l'idFamilia i si és 1 per nomFamilia.

 Deixa les dades obtingudes en un DataSet que s'haurà de retornar passant-lo per referència.
- quantesFamilies Retorna un enter amb el número de famílies que hi ha.
- quantesFamiliesXprefix Retorna un enter amb el número de famílies el nom de les quals comença pel prefix que s'ha passat per paràmetre al cridar la funció.

CONSIDERACIONS GENERALS A TENIR EN COMPTE

- 1. Cal mirar el diagrama de classes per a esbrinar quins elements són privats i quins públics.
- 2. S'han de programar les classes de manera que el codi sàpiga gestionar tota mena d'errors que es puguin produir perquè les dades no són correctes, perquè en falten, perquè s'intenta fer una operació que no es pot realitzar, etc. Si s'utilitzen operacions try cal que les excepcions mostrin missatges de tipus MessageBox amb les causes de l'excepció i tota la informació que sembli convenient.