



## **Estudiantes:**

- Sebastián Barragán Palestino
- Ailton Díaz Samaniego
- Johan David Baltazar Trinidad

**E.E.:** Diseño de Interfaces de  
Usuario

**Docente:** Gabriel Rodríguez  
Vásquez

## **Práctica 03**



Universidad Veracruzana



# Introducción

Las **interfaces de usuario (UI)** son los medios a través de los cuales los usuarios interactúan con un sistema, aplicación o dispositivo digital. Incluyen elementos visuales (botones, menús, iconos, formularios), así como componentes interactivos como pantallas táctiles, comandos de voz y gestos.

## Importancia de la interfaz de usuario

Una interfaz de usuario bien diseñada es crucial porque:

- Facilita la interacción: Permite a los usuarios lograr sus objetivos de forma intuitiva y eficiente.
- Reduce errores: Un diseño claro y coherente evita malentendidos o acciones equivocadas.
- Aumenta la accesibilidad: Facilita el uso para todo tipo de usuarios, incluidos aquellos con discapacidades.
- Refuerza la imagen de marca: Un diseño atractivo y profesional transmite confianza y calidad.
- Influye en la percepción del sistema: Una UI fluida da la impresión de que el sistema es rápido, estable y bien construido.

## Influencia en la experiencia de usuario (UX)

La UI es un componente fundamental de la experiencia de usuario (UX). Aunque UX abarca todos los aspectos de la interacción del usuario con el sistema, la UI es el primer y más evidente punto de contacto. Si la interfaz es confusa, lenta o poco atractiva, afectará negativamente toda la experiencia del usuario, incluso si el sistema funciona correctamente por detrás.

## Objetivo

En este documento presentaremos la reorganización y rediseño de distintas interfaces de usuario usando buenas prácticas para lograr una buena experiencia de usuario.

## Ejercicio 1

Observa una aplicación que uses frecuentemente. ¿Cómo organiza la información?

WhatsApp:

### 1. Pantalla principal (Inicio)

- Chats: Lista cronológica de conversaciones (individuales o grupales), ordenadas por la más reciente.
- Estados (en pestañas): Publicaciones efímeras que duran 24 horas, similares a historias.

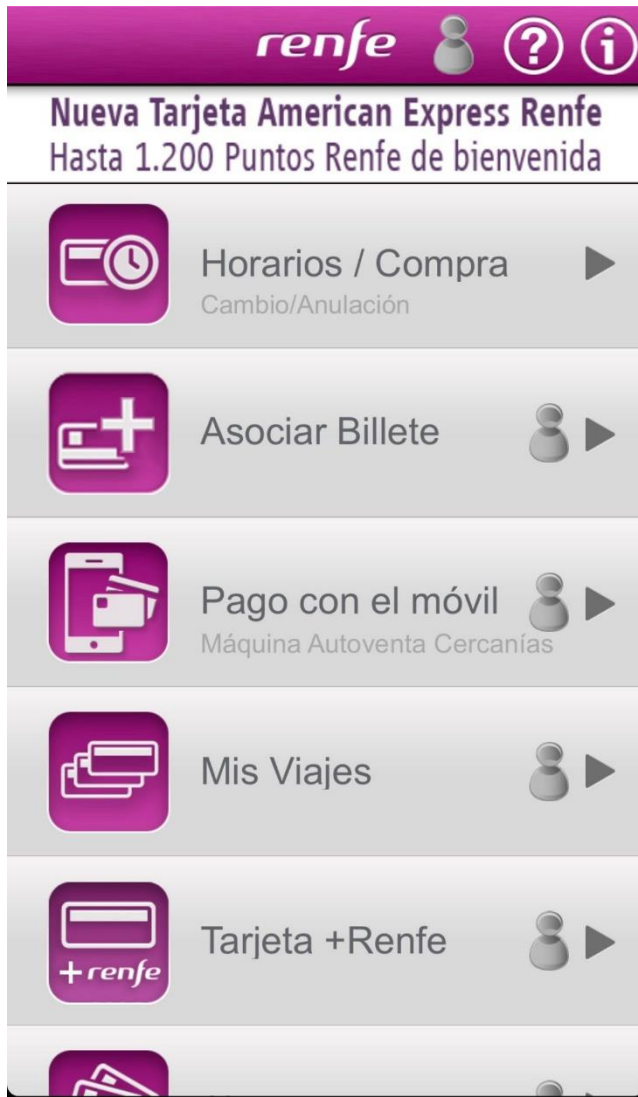
- Llamadas: Registro de llamadas entrantes, salientes y perdidas.
- Comunidades (en algunas versiones): Grupos organizados por temas dentro de una misma comunidad.

## **2. Dentro de un chat**

- Encabezado: Muestra el nombre o número del contacto/grupo, foto de perfil, estado y botones de llamada/video.
- Cuerpo del chat:
  - Mensajes alineados a la derecha (enviados) o izquierda (recibidos).
  - Agrupación por fecha.
  - Indicadores de hora, confirmación de entrega y lectura (check azul).
  - Multimedia y enlaces: Imágenes, videos, documentos, notas de voz, contactos y ubicaciones se organizan visualmente.

## Ejercicio 2

Antes:



Después:



## Ejercicio 3

**Antes:** exceso de información

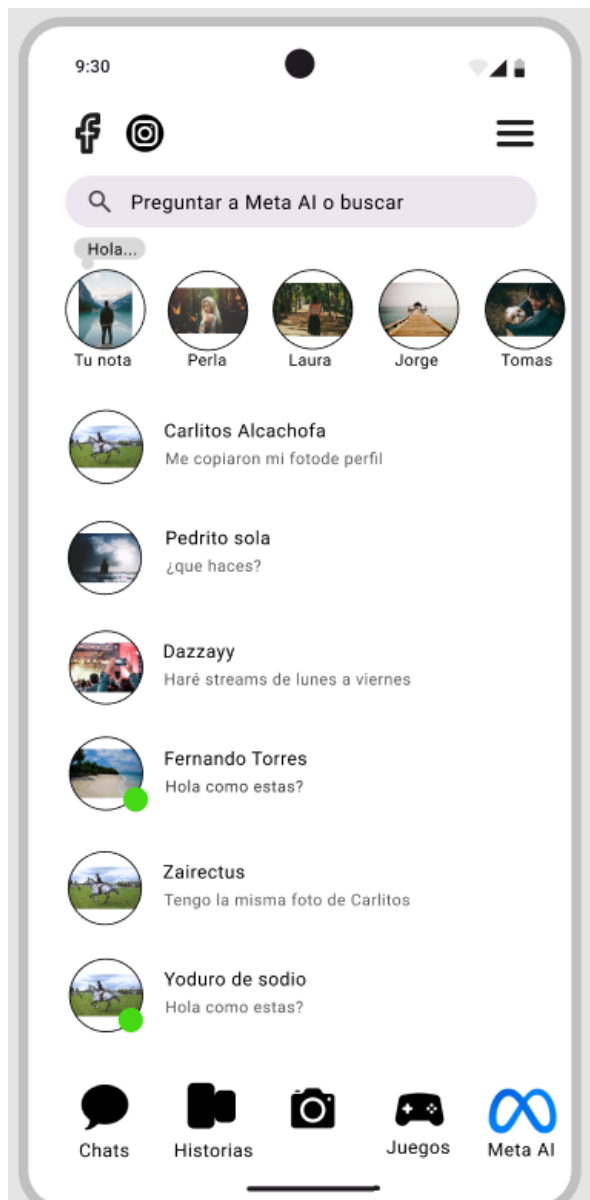


**Después:** solo información necesaria

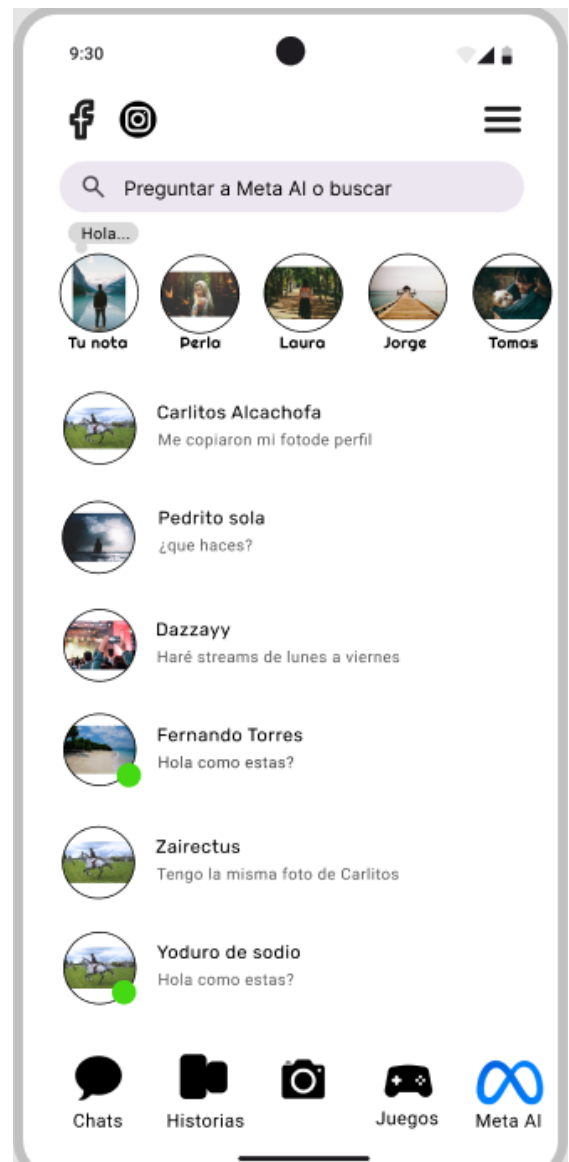


## Ejercicio 4: Comparación de distintas combinaciones de tipografía

ME body large (búsqueda) +  
Roboto regular (para todo el  
texto restante)



Single line body base  
(búsqueda) + righteous (notas)  
+ rubik (nombre de usuario) +  
roboto regular (texto restante)

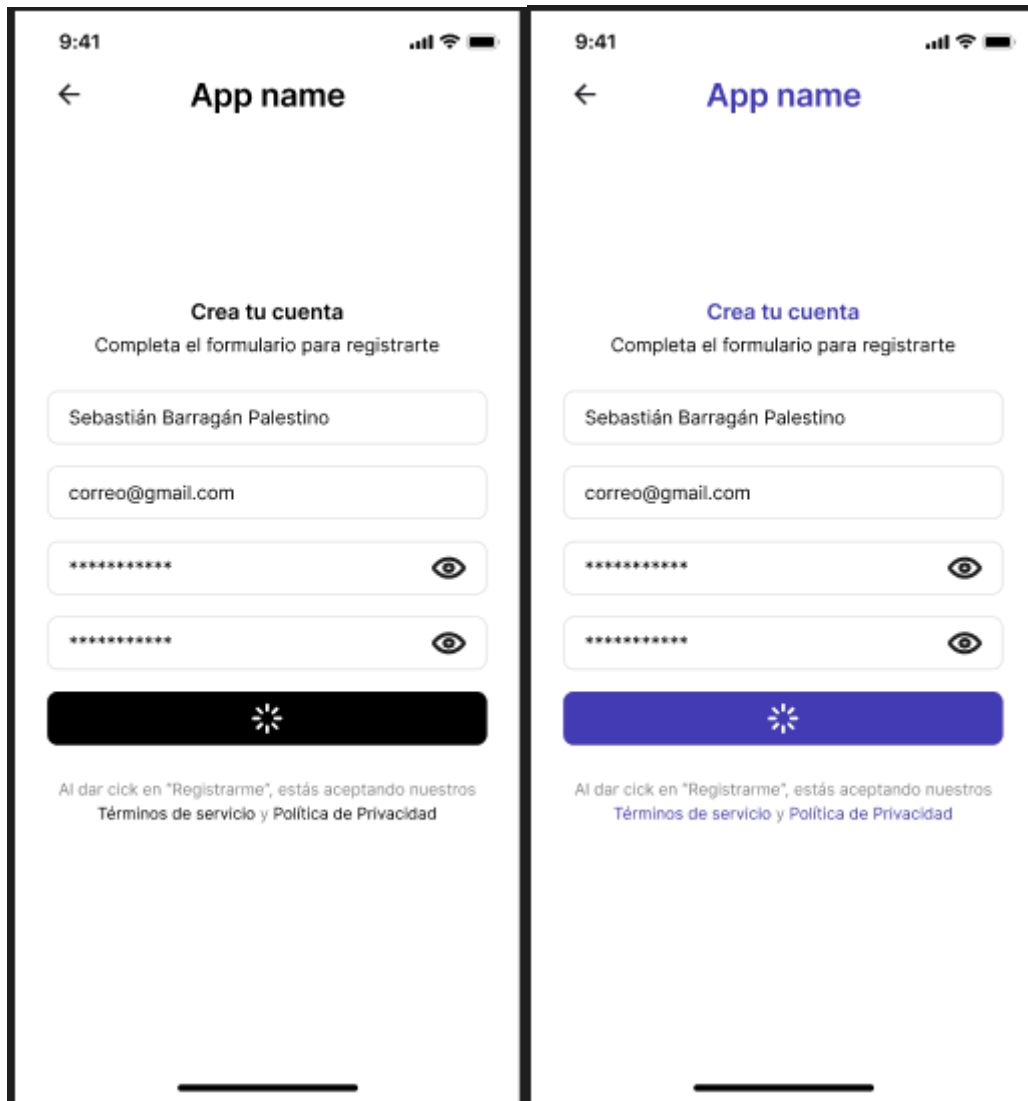


Conclusión: Lo ideal sería tomar lo mejor de ambas, sería tomar como base la tipografía de la 2da imagen con la diferencia que en vez de ocupar Righteous para las notas, es mejor ocupar roboto regular o Rubik con un bold agregado que sea leve.

## Ejercicio 5: Rediseña una pantalla usando una paleta de colores bien definida.

App original sin paleta de colores detallada

App con paleta de colores establecida



## Ejercicio 6: Reorganiza una tabla de datos para que sea más comprensible.

A continuación, una tabla que muestra información relevante sobre ciertos postres sólo muestra información relevante y de una forma que estén agrupadas las columnas según cierta importancia calórica.

Treats							
Dessert (100g serving)	Calories	Fat (g)	Carbs (g)	Protein (g)	Sodium (mg)	Calcium (%)	Iron (%)
Frozen Yogurt	159	6	24	4	87	14%	1%
Ice cream sandwich	237	9	37	4.3	129	8%	1%
Eclair	262	16	23	6	337	6%	7%

Records per page: 5 1-5 of 10

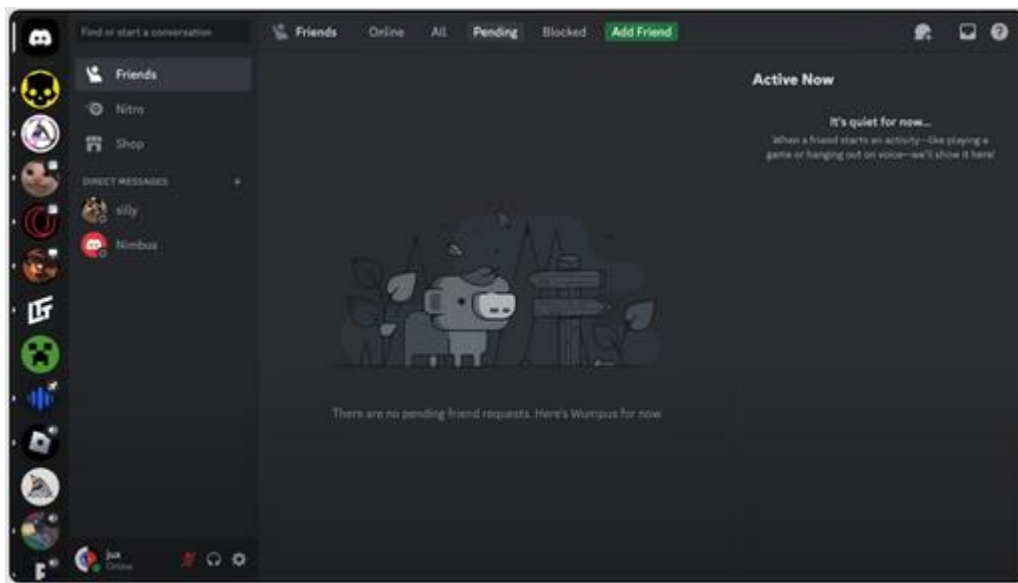
Misma tabla, con un diseño menos amigable, además de que no tiene un título ni coherencia en la forma que presenta los datos:

Dessert (100g serving)	Sodium (mg)	Calcium (%)	Fat (g)	Carbs (g)	Protein (g)	Calories	Iron (%)
Frozen Yogurt	87	14%	6	24	4	159	1%
Ice cream sandwich	129	8%	9	37	4.3	237	1%
Eclair	337	6%	16	23	6	262	7%
Cupcake	413	3%	3.7	67	4.3	305	8%

Records per page: 1-5 of 10



Ejercicio: Identifica una app que no mantenga consistencia y sugiere mejoras.



Discord tiene problemas simples con su diseño, ya que contiene múltiples barras de navegación y menús que pueden hacer bastante confusa la navegación, por ejemplo si quieres subir el volumen de entrada y salida tuyo, tienes que ir a la configuración de tu perfil, en lugar de ir al botón de configuración general que es el engranaje, y esto no mejora en la app móvil, mi sugerencia es simplemente agrupar todo esto en configuración para hacer más fácil el acceso a esas opciones.

Ejercicio Final: Diseña una interfaz para una aplicación ficticia aplicando estos principios.

A continuación, un ejemplo simple de una pequeña app de botón de pánico:



## Personal Information

Enter your information

Security MAHB



Enter Name

Enter IC Number/Passport



