**Задание** в Яндекс лицее – разработка игры на pygame и защита соответствующего проекта.

На первом этапе перед нами стоял выбор темы проекта. Решили остановиться на разработке игры «Танчики».

Следующий этап состоял в кратком описании **технического задания**. Полностью оно было оформлено после окончательного создания игры.

При создании игры создавались **Классы** и **функции**:

**Обратимся к игре.**

В нашей игре вы можете управлять танком, цель игры уничтожить вражеские машины, которые будут вас атаковать. **В первую очередь**, запустив приложение, вы увидите главное меню игры, в котором вам нужно будет авторизоваться.

**Для того чтобы начать** вводить логин, кликните по окну «введите логин». Если вы зарегистрированы в системе, то нажмите кнопку «войти». Если же вы не зарегистрированы в системе, то сначала нажмите «зарегистрироваться», а потом войти.

**После нажатия кнопки** «Как играть?», у вас откроется окно с информацией.

**С помощью кнопки «**НАСТРОЙКИ» вы сможете настроить звуки игры, а также ее сложность.

**После авторизации кнопка** «Начать игру» становится разблокированной, и вы можете запускать игру.

Если вы проиграли, выводится окно поражения, и у вас есть возможность вернуться в меню.

Если вы выиграли, то выводится окно победы.

Проект **был** для нас интересен, познавателен и его можно развивать **дальше**.