

Algorytmy i struktury danych – ćwiczenie wstępne

Kodowanie Morse'a

Napisz program `morse.py`, który odczytuje zawartość podanego pliku tekstowego i wyświetla na ekranie jego treść zakodowaną alfabetem Morse'a.

Alfabet ogranicz do następujących znaków (wielkość liter nie ma znaczenia):

Litera	Kod Morse'a	Litera	Kod Morse'a	Litera	Kod Morse'a
A	. -	J	. - - -	S	. . .
B	- . . .	K	- . -	T	- .
C	- . - .	L	. - . .	U	. . -
D	- . .	M	- -	V	. . . -
E	.	N	- .	W	. - -
F	. . - .	O	- - -	X	- . . -
G	- - .	P	. - - .	Y	- . - -
H	Q	- - . -	Z	- - . .
I	. .	R	. - .		

Znaki spoza alfabetu (np. cyfry i znaki interpunkcyjne) program powinien ignorować.

Poszczególne znaki wynikowego kodu Morse'a należy oddzielać spacją, natomiast grupy znaków (słowa) ukośnikiem.

Wywołanie programu

Wywołanie programu z linii poleceń powinno mieć postać:

```
$ python morse.py nazwa_pliku
```

Zakładając, że `plik.txt` zawiera tekst:

```
Ala ma kota  
a kot ma Ale  
a12b 3 c
```

wynikiem działania programu powinno być:

```
$ python morse.py plik.txt  
.- .-.. .- / -- .- / -. - - - .-  
.- / -. - - - / -- .- / .- .-.. .  
.- -... / -. .
```