

Gawariet- Gawariet

Projekt nr. 2, Sieci Komputerowe
Jan Łoziński, Krzysztof Palmi

Opis programu

System składa się z dwóch programów: serwera oraz klienta. Oba programy wymagają środowiska Java do działania. Umożliwia czatowanie pomiędzy poszczególnymi klientami, używają konsoli. Użytkownik musi najpierw zalogować się, używając nazwy i hasła na jedno z kont dostępnych na serwerze. Program daje możliwość wyświetlenia zalogowanych użytkowników

Procedura Rozmowy

Jeżeli serwer jest uruchomiony, należy uruchomić klienta oraz zalogować się na jedno z kont.

- Aby rozpocząć rozmowę z innym użytkownikiem należy wpisać komendę „CONNECT <user>”, gdzie <user> to jego nazwa. Użytkownik z którym chcemy się połączyć musi zrobić to samo.
- Wysyłamy wiadomości do użytkownika wpisując je do konsoli i naciskając enter. Nie jest ograniczona liczba wysłanych wiadomości
- Serwer działa synchronicznie, czyli po wysłaniu wiadomości serwer automatycznie odsyła nam wiadomości które czekają aby do nas dotrzeć. Aby wymusić tą procedurę można użyć komendy „REFRESH”

Dodatkowe funkcjonalności

- Polecenie „HELP” wyświetli nam dostępne komendy
- Możemy rozłączyć się z serwerem wpisując komendę „END”

Baza dostępnych na serwerze użytkowników:

abc, hasło: password

xyz, hasło: 1234

Aby dodać nowego użytkownika należy skontaktować się z administratorem serwera