

Scratchの本家はこっち

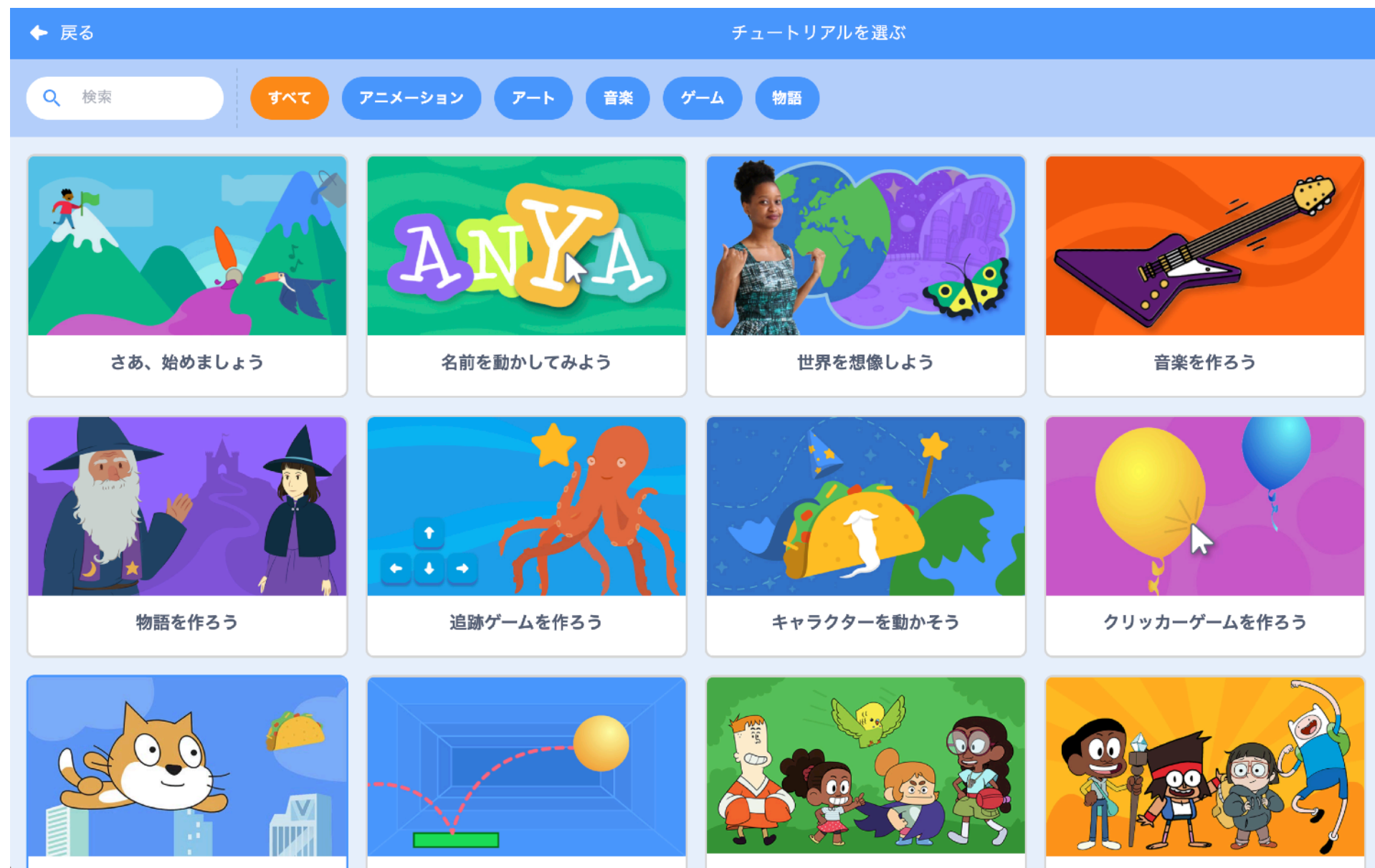
AI機能拡張版Stretchはこっち



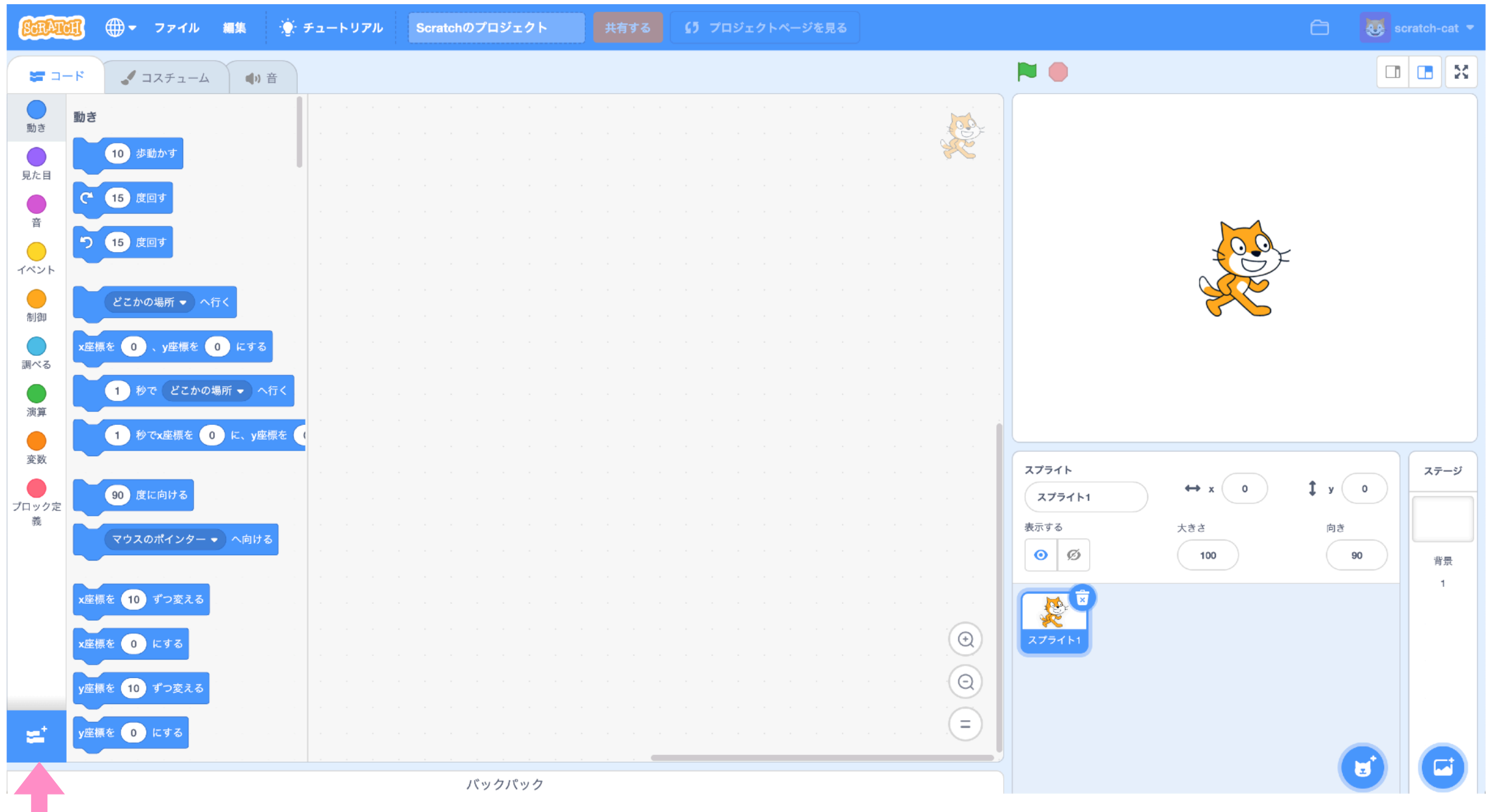
# Scratchの使い方とコーディングを学びましょう！



「チュートリアル」をクリックしてチュートリアルのページへ！

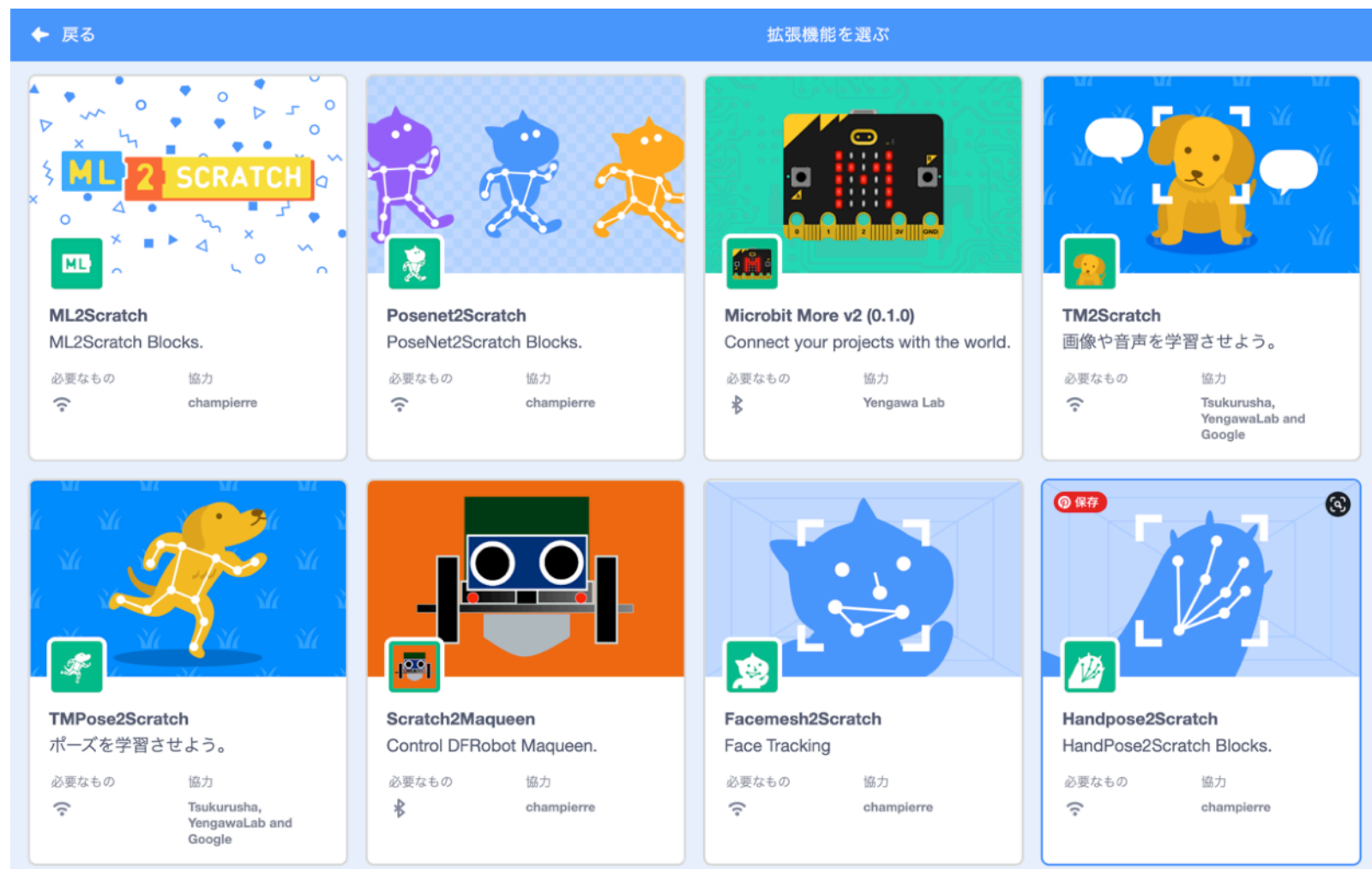


# ScratchのAI機能拡張版の”Stretch”のプログラミング画面です

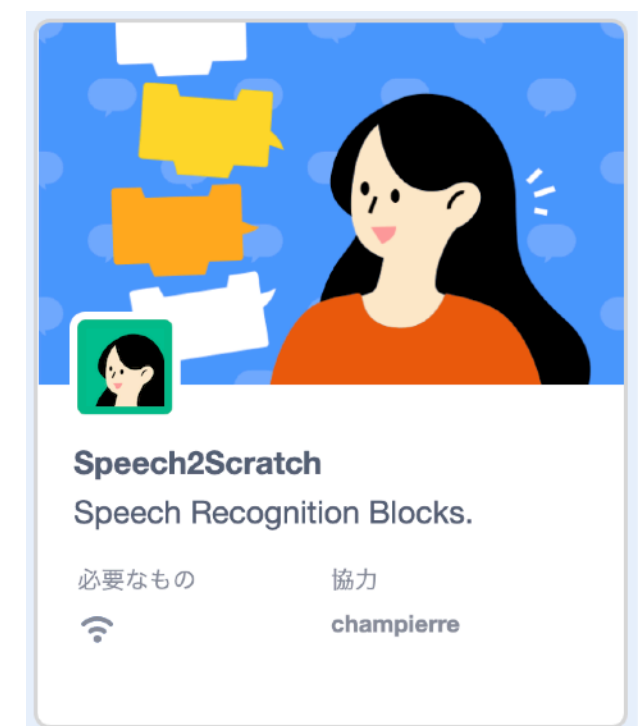


画面左下のここをクリック

翻訳アプリを作ってみます。話し言葉を40カ国以上の言葉に翻訳できます。

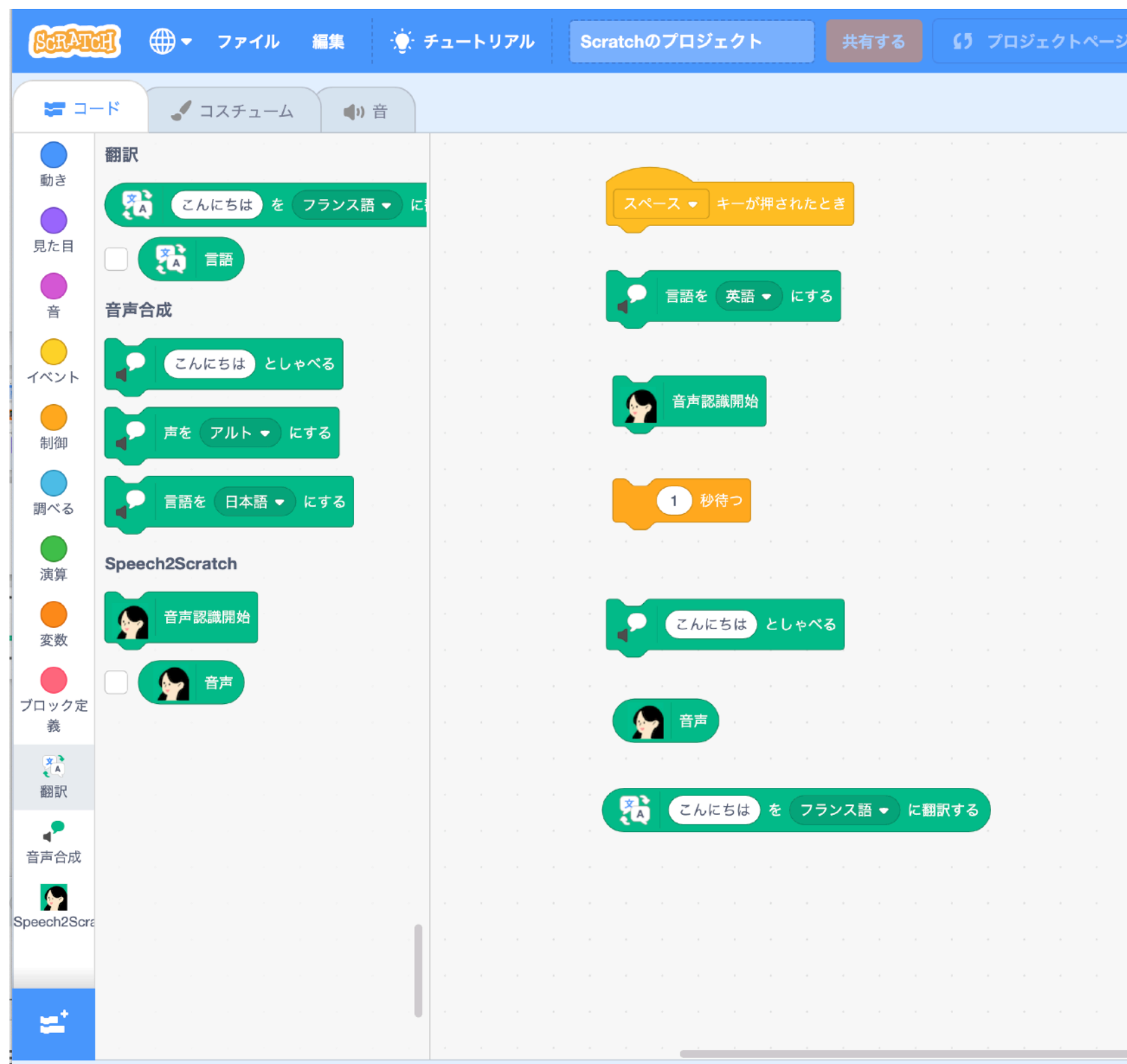


「機能拡張を選ぶ」ページから以下の3つの機能拡張を選びます





「拡張機能」と  
「コード」を選んで  
使うものを右の様に  
並べましょう



# パーツを組み立てましょう！

「○秒を待つ」は5を入れて「5秒」に

## 英語に訳す



## 韓国語に訳す



## 中国語に訳す



遺伝的アルゴリズム

フルーツのグループ分け(単純パーセプトロン)

Neural network. Recognition of numbers

Neural Network Classifier

Racing AI 2!

Learning AI

手描（書）き認識を探索

Tensorflow.jsを使った数字認識

Quick, Draw

Experiments with Google



**姿勢（ポーズ）の認識**

**Pose Detection in the Browser: PoseNet Model**

**Adobe and Stanford Unveil SOTA Method for Human Pose Estimation**

# GoogleのTeachable Machineを使ったプログラミングについての ニューヨーク大学ITPのダニエル・シフマン先生のトーク

**Teachable Machine 1: Image Classification**

**Teachable Machine 2: Snake Game**

**Teachable Machine 3: Sound Classifiication**

「Teachable Machine」で機械学習した音声認識データを使って「Scratch」でプログラミング  
～拡張機能「TM2Scratch」を専用の「Scratch」で



が押されたとき

ビデオを 切 ▾ にする

音声分類モデルURL <https://teachablemachine.withgoogle.com/models/lqqK2pL1z/>

確度のしきい値を 0.9 にする

音声ラベル バックグラウンド ノイズ ▾ を受け取ったとき

こんにちは! と 2 秒言う

音声ラベル タンバリン ▾ を受け取ったとき

オッケー と 2 秒言う

