



# PostgreSQL 递归查询



睿创神脑  
RUICHUANGSHENNAO



PolarDB



# Objectives

- 语法
- 造数
- 层级查询
- 最短路径查询

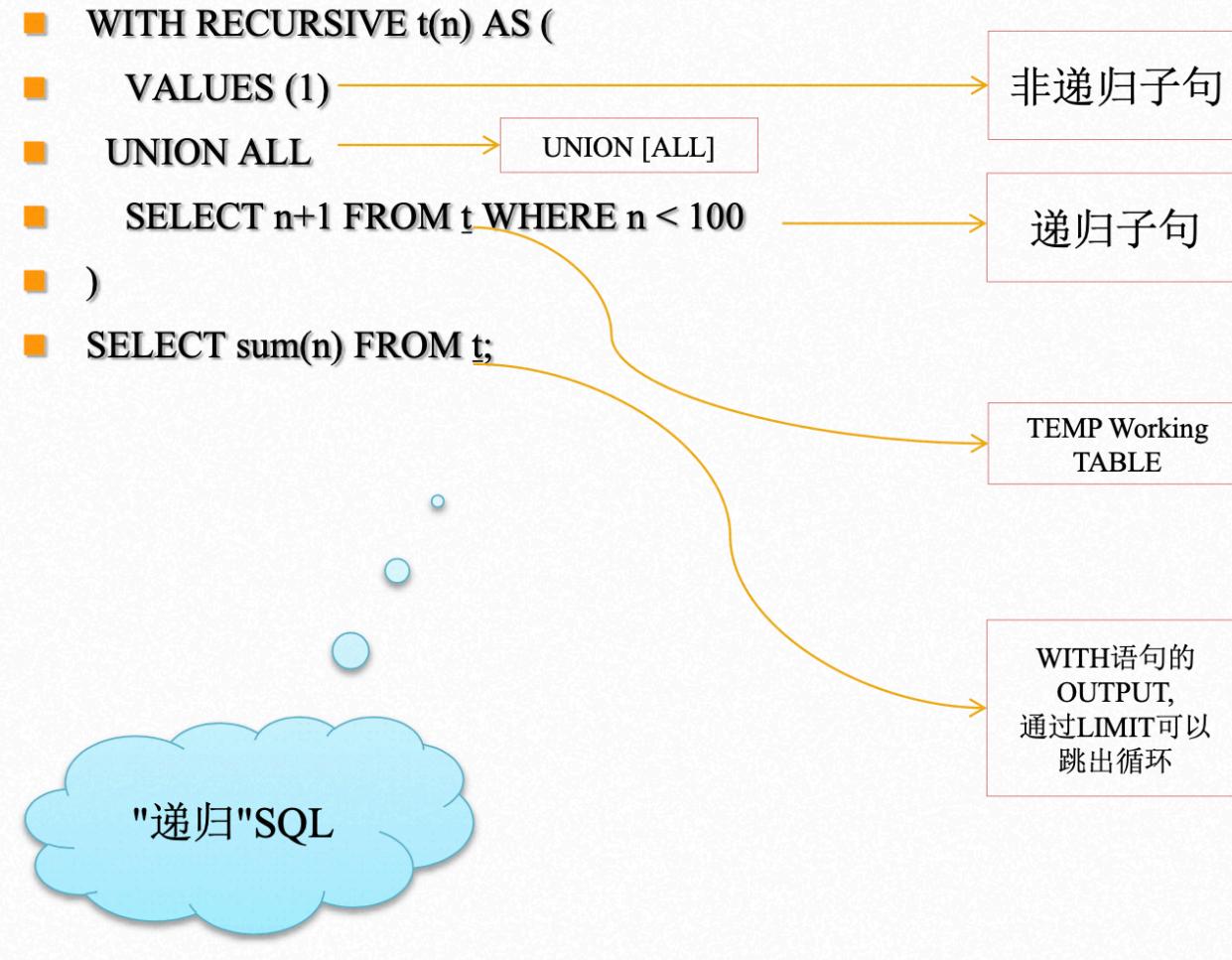


# 递归语法



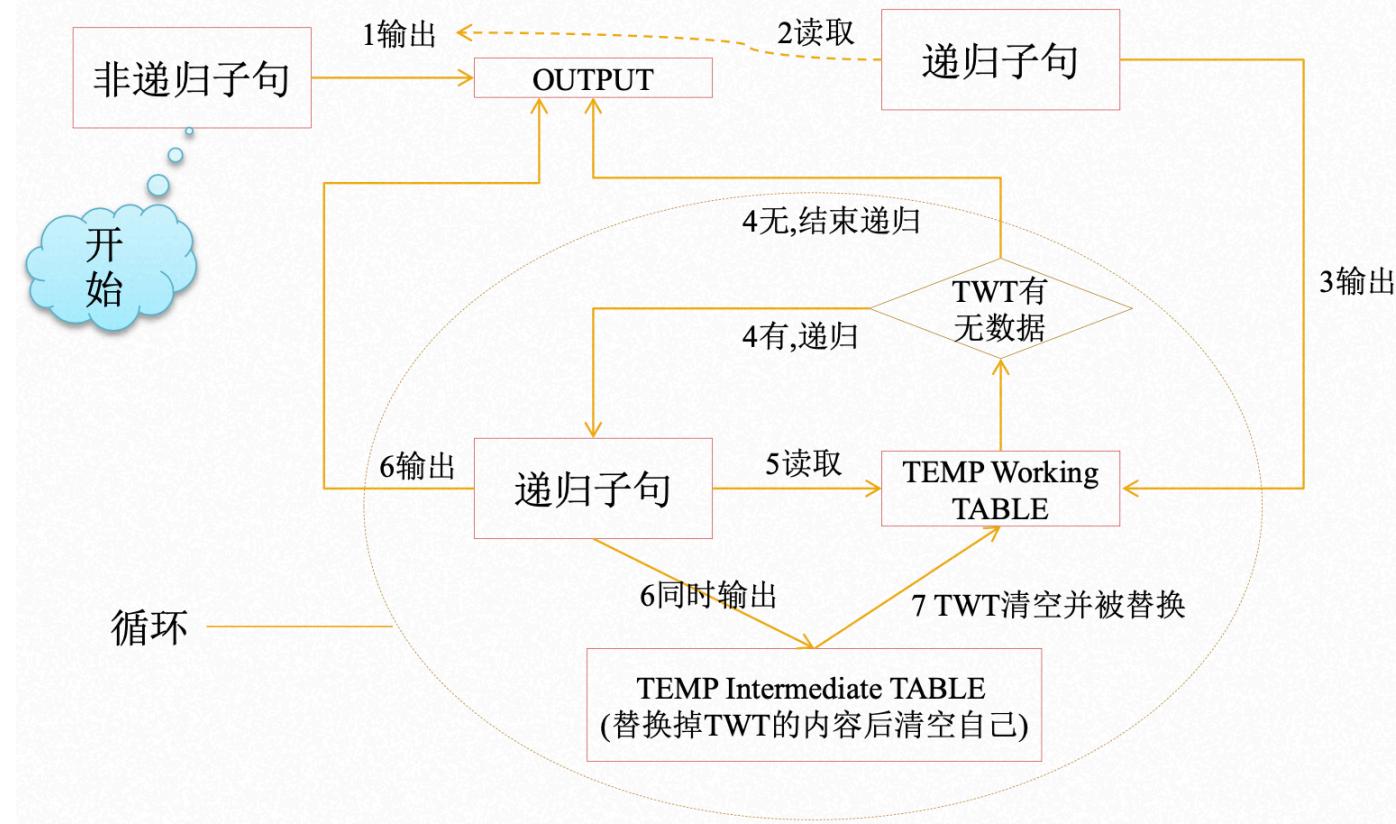
```
■ WITH regional_sales AS (
    ■     SELECT region, SUM(amount) AS total_sales
    ■     FROM orders
    ■     GROUP BY region
    ■ ), top_regions AS (
    ■     SELECT region
    ■     FROM regional_sales
    ■     WHERE total_sales > (SELECT SUM(total_sales)/10 FROM regional_sales)
    ■ )
    ■     SELECT region,
    ■             product,
    ■             SUM(quantity) AS product_units,
    ■             SUM(amount) AS product_sales
    ■     FROM orders
    ■     WHERE region IN (SELECT region FROM top_regions)
    ■     GROUP BY region, product;
```

# 递归语法



# 递归语法

- UNION ALL 去重复(去重复时NULL 视为等同)
- 图中所有输出都涉及UNION [ALL]的操作, 包含以往返回的记录和当前返回的记录



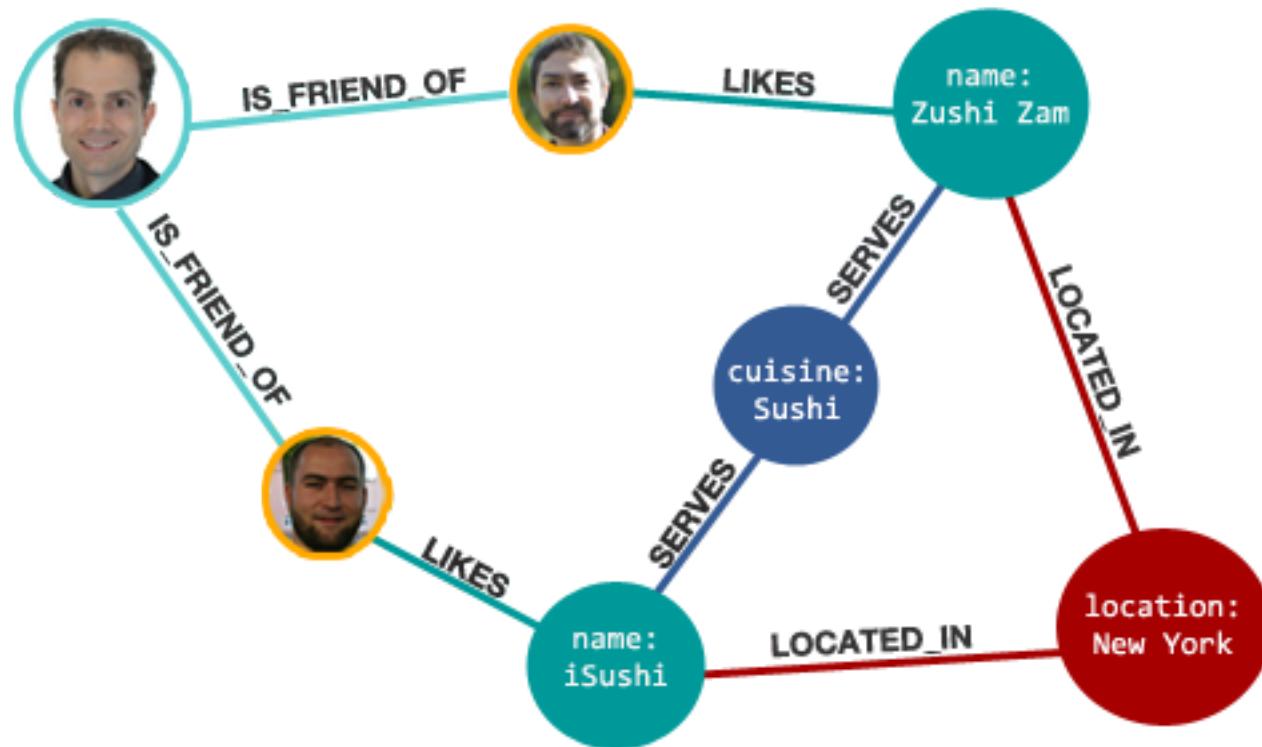


睿创神脑  
RUICHUANGSHENNAO

# 造数



[https://github.com/digoal/blog/blob/master/201801/20180102\\_04.md](https://github.com/digoal/blog/blob/master/201801/20180102_04.md)





# 造数



[https://github.com/digoal/blog/blob/master/201801/20180102\\_04.md](https://github.com/digoal/blog/blob/master/201801/20180102_04.md)

创建1000万用户，每5万作为一个有牵连的群体，平均每个用户牵连500个用户，形成50亿的大规模关系网。

在此基础上，演示如下

- 1、如何实现N度搜索，边的属性查看，以及最短路径搜索等需求。
- 2、如何去除循环点，如何控制深度，如何展示路径等。



# 造数



- create table a(
- c1 int,               -- 点1
- c2 int,               -- 点2
- prop jsonb,           -- 点1,2对应的边的属性，使用JSON存储，包括权重，关  
系等等。
- primary key (c1,c2) -- 主键
- );
- 
- create index idx\_a\_2 on a(c1, COALESCE(((prop -> 'weight')::text)::float8, 0));



# 造数



- vi test.sql
- 
- \set id random(1,10000000)
- insert into a select :id, ((width\_bucket(:id,1,10000000,2000)-1)\*50000 + (random()\*50000)::int) from generate\_series(1,1000) on conflict (c1,c2) do nothing;
- pgbench -M prepared -n -r -P 5 -f ./test.sql -c 50 -j 50 -t 100000



睿创神脑  
RUICHUANGSHENNAO

# N度搜索



PolarDB



PostgreSQL

```
### N度搜索
N度搜索，如上SQL，输入sg.depth <= N。
例如，搜索ROOT=31208的三度数据。

```
WITH RECURSIVE search_graph(
    c1,      -- 点1
    c2,      -- 点2
    prop,    -- 边的属性
    depth,   -- 深度，从1开始
    path    -- 路径，数组存储
) AS (
    SELECT    -- ROOT节点查询
        g.c1,    -- 点1
        g.c2,    -- 点2
        g.prop,  -- 边的属性
        1 as depth,          -- 初始深度=1
        ARRAY[g.c1] as path -- 初始路径
    FROM a AS g
    WHERE
        c1 = 31208           -- ROOT节点=?
    UNION ALL
    SELECT    -- 递归子句
        g.c1,    -- 点1
        g.c2,    -- 点2
        g.prop,  -- 边的属性
        sg.depth + 1 as depth,    -- 深度+1
        path || g.c1 as path    -- 路径中加入新的点
    FROM a AS g, search_graph AS sg    -- 循环 INNER JOIN
    WHERE
        g.c1 = sg.c2         -- 递归JOIN条件
        AND (g.c1 <> ALL(sg.path))    -- 防止循环
        AND sg.depth <= 3       -- 搜索深度=?
)
SELECT * FROM search_graph;    -- 查询递归表，可以加LIMIT输出，也可以使用游标
```

```



睿创神脑  
RUICHUANGSHENNAO

# 最短路径



例如搜索 1 到 100 的最短路径。

```
...
WITH RECURSIVE search_graph(
    c1,      -- 点1
    c2,      -- 点2
    prop,    -- 边的属性
    depth,   -- 深度, 从1开始
    path    -- 路径, 数组存储
) AS (
    SELECT    -- ROOT节点查询
        g.c1,    -- 点1
        g.c2,    -- 点2
        g.prop,   -- 边的属性
        1 as depth,      -- 初始深度=1
        ARRAY[g.c1] as path  -- 初始路径
    FROM a AS g
    WHERE
        c1 = 1          -- ROOT节点=?
    UNION ALL
    SELECT    -- 递归子句
        g.c1,    -- 点1
        g.c2,    -- 点2
        g.prop,   -- 边的属性
        sg.depth + 1 as depth,    -- 深度+1
        path || g.c1 as path    -- 路径中加入新的点
    FROM a AS g, search_graph AS sg    -- 循环 INNER JOIN
    WHERE
        g.c1 = sg.c2      -- 递归JOIN条件
        AND (g.c1 <> ALL(sg.path))    -- 防止循环
        -- AND sg.depth <= ?    -- 搜索深度=? 也可以保留, 防止搜索太深影响性能, 比如深入10以后就不返回了
)
SELECT * FROM search_graph
    where c2 = 100    -- 最短路径的终点
    limit 1;         -- 查询递归表, 可以加LIMIT输出, 也可以使用游标
...
```

如果要控制深度, 比如5度以内搜不到就不搜了, 把搜索深度的条件再加进去即可。



# 总结



- 语法
- 造数
- 层级查询
- 最短路径查询



# 练习



- 1、设计一张表用来存储传感器上报的日志数据, 字段包括传感器ID, 上报时间, 上报数据 (JSON字段存储).
- 2、写入1000个传感器的测试数据1440条, 总共144万条记录.
- 3、使用一般方法查询每个传感器的最新数据.
- 4、使用递归查询每个传感器的最新数据.
- 5、对比这个CASE中, 使用递归查询的性能相比一般方法的提升, 思考原因是什么?



睿创神脑  
RUICHUANGSHENNAO

