# РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ДРУЖБЫ НАРОДОВ

Факультет физико-математических и естественных наук Кафедра прикладной информатики и теории вероятностей

# ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 2

дисциплина: Архитектура компьютера

Студент: Шабакова Карина Баировна

<u>c\6:1132242469</u>

Группа:НКАбд-05-24

МОСКВА

2024г.

# Содержание

- 1 Цель работы
- 2 Задание
- 3 Теоретические введение
- 4 Выполнение лабораторной работы
  - 4.1 Настройка GitHub
  - 4.2 Базовая настройка Git
  - 4.3 Создание SSH-ключа
  - 4.4 Создание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона
  - 4.5 Создание репозитория курса на основе шаблона
  - 4.6 Настройка каталога курса
  - 4.7 Выполнение заданий для самостоятельной работы

## 5 Выводы

## 6 Список литературы

# 1 Цель работы

Целью работы является изучить идеологию и применение средств контроля версий.

Приобрести практические навыки по работе с системой git.

# 2 Задание

- 1. Настройка GitHub.
- 2. Базовая настройка Git.
- 3. Создание SSH-ключа.
- 4. Создание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона.
- 5. Создание репозитория курса на основе шаблона.
- 6. Настройка каталога курса.
- 7. Выполнение заданий для самостоятельной работы.

# 3 Теоретическое введение

Системы контроля версий (Version Control System, VCS) применяются при работе нескольких человек над одним проектом. Обычно основное дерево проекта хранится в локальном или удалённом репозитории, к которому настроен доступ для участников проекта. При внесении изменений в содержание проекта система контроля версий позволяет их фиксировать, совмещать изменения, произведённые разными

участниками проекта, производить откат к любой более ранней версии проекта, если это требуется.

В классических системах контроля версий используется централизованная модель, предполагающая наличие единого репозитория для хранения файлов. Выполнение большинства функций по управлению версиями осуществляется специальным сервером. Участник проекта (пользователь) перед началом работы посредством определённых команд получает нужную ему версию файлов. После внесения изменений, пользователь размещает новую версию в хранилище. При этом предыдущие версии не удаляются из центрального хранилища и к ним можно вернуться в любой момент. Сервер может сохранять не полную версию изменённых файлов, а производить так называемую дельта-компрессию — сохранять только изменения между последовательными версиями, что позволяет уменьшить объём хранимых данных.

Системы контроля версий поддерживают возможность отслеживания и разрешения конфликтов, которые могут возникнуть при работе нескольких человек над одним файлом. Можно объединить (слить) изменения, сделанные разными участниками (автоматически или вручную), вручную выбрать нужную версию, отменить изменения вовсе или заблокировать файлы для изменения. В зависимости от настроек блокировка не позволяет другим пользователям получить рабочую копию или препятствует изменению рабочей копии файла средствами файловой системы ОС, обеспечивая таким образом, привилегированный доступ только одному пользователю, работающему с файлом.

Системы контроля версий также могут обеспечивать дополнительные, более гибкие функциональные возможности. Например, они могут поддерживать работу с несколькими версиями одного файла, сохраняя общую историю изменений до точки ветвления версий и собственные истории изменений каждой ветви. Кроме того, обычно доступна информация о том, кто из участников, когда и какие изменения вносил. Обычно такого рода информация хранится в журнале изменений, доступ к которому можно ограничить.

В отличие от классических, в распределённых системах контроля версий центральный репозиторий не является обязательным.

Среди классических VCS наиболее известны CVS, Subversion, а среди распределённых — Git, Bazaar, Mercurial. Принципы их работы схожи, отличаются они в основном синтаксисом используемых в работе команд.

## 4 Выполнение лабораторной работы

# 4.1 Настройка GitHub

Создаю учетную запись на сайте GitHub и заполнила основные данные.



## 4.2 Базовая настройка Git

Открываю виртуальную машину, затем открываю терминал и делаю

предварительную конфигурацию git. Ввожу команду git config -global user.name "", указывая свое имя и команду git config -global user.email "work@mail", указывая в ней электронную почту владельца, то есть мою.

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global user.name "<Karina Shabakova>"
liveuser@localhost-live:~$
```

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global user.name "<Karina Shabakova>"
liveuser@localhost-live:~$ git config --global user.email "<1132242469@pfur.ru>"
```

Рис. 2: Предварительная конфигурация qit

Настраиваю utf-8 в выводе сообщений git для корректного отображения символов.

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global core.quotepath false liveuser@localhost-live:~$
```

Рис. 3: Настройка кодировки

Задаю имя «master» для начальной ветки

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global init.defaultBranch master
```

Рис. 4: Создание имени для начальной ветки

Задаю параметр autocrlf со значением input, так как я работаю в системе Linux, чтобы конвертировать CRLF в LF только при коммитах. CR и LF – это символы, которые можно использовать для обозначения разрыва строки в текстовых файлах.

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global core.autocrlf input
```

Puc. 5: Параметр autocrlf

Задаю параметр safecrlf со значением warn, так Git будет проверять преобразование на обратимость. При значении warn Git только выведет предупреждение, но будет принимать необратимые конвертации.

```
liveuser@localhost-live:~$ git config --global core.safecrlf warn

Puc. 6: Παραμέπρ safecrlf
```

## 4.3 Создание SSH-ключа

Для последующей идентификации пользователя на сервере репозиториев необходимо сгенерировать пару ключей (приватный и открытый). Для этого ввожу команду ssh-keygen -С "Имя Фамилия, work@email", указывая имя владельца и электронную почту владельца . Ключ автоматически сохранится в каталоге ~/.ssh/.

```
iveuser@localhost-live:~$ ssh-keygen -C "<Karina Shabakova <karinashabakova@gmail.com>"
Generating public/private ed25519 key pair.
Enter file in which to save the key (/home/liveuser/.ssh/id_ed25519):
Created directory '/home/liveuser/.ssh'.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in /home/liveuser/.ssh/id_ed25519
Your public key has been saved in /home/liveuser/.ssh/id_ed25519.pub
The key fingerprint is:
SHA256:+wbHR6Fxxp5uNA4cVoDZmTdsJRpodfUf8krxIlGKfr4 <Karina Shabakova <karinashabakova@gmail.com>
The key's randomart image is:
  -[ED25519 256]--+
         *+B++o
        = 0+%. . |
        . +.% * ..|
         . + B = o
        So 0 + o. |
         ..= B o
    -[SHA256]----
```

Рис. 7: Генерация SSH-ключа

```
Через комнаду cat выводит ключ, копирую
liveuser@localhost-live:~$ cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIGibUX9zKNThavHa1Hiu046JJf1Ysl1QEQ3KhJE9u0DY
Karina Shabakova <karinashabakova@gmail.com>
```

Рис. 8: Копирование содержимого файла

Открываю браузер, захожу на сайт GitHub. Открываю свой профиль и выбираю страницу «SSH and GPG keys». Нажимаю кнопку «New SSH key»

Вставляю скопированный ключ в поле «Key». В поле Title указываю имя для ключа. Нажимаю «Add SSH-key», чтобы завершить добавление ключа

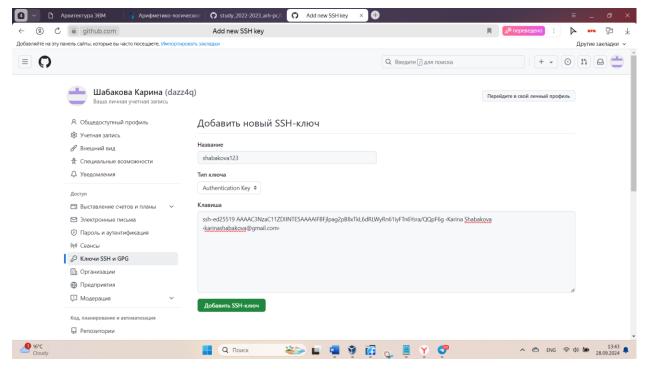


Рис. 9: Добавление ключа

# 4.4. Создание рабочего пространства и репозитория курса на основе шаблона

Закрываю браузер, открываю терминал. Создаю директорию, рабочее пространство, с помощью утилиты mkdir, блягодаря ключу -р создаю все директории после домашней ~/work/study/2022-2023/"Архитектура компьютера" рекурсивно. Далее проверяю с помощью |s, действительно ли были созданы необходимые мне каталоги

```
lhost-live:~$ mkdir -p work/study/2023-2024/"Architecture Computer"/arch-pc/labs/lab1/lab2/lab3/
liveuser@localhost-live:~$ ls

Desktop Documents Downloads Music Pictures Public Templates Videos work

liveuser@localhost-live:~$
```

Рис. 10: Создание рабочего пространства

# 4.5. Создание репозитория курса на основе шаблона

В браузере перехожу на страницу репозитория с шаблоном курса по адресу https://github.com/yamadharma/course-directory-student-template. Далее выбираю «Use this template», чтобы использовать этот шаблон для своего репозитория

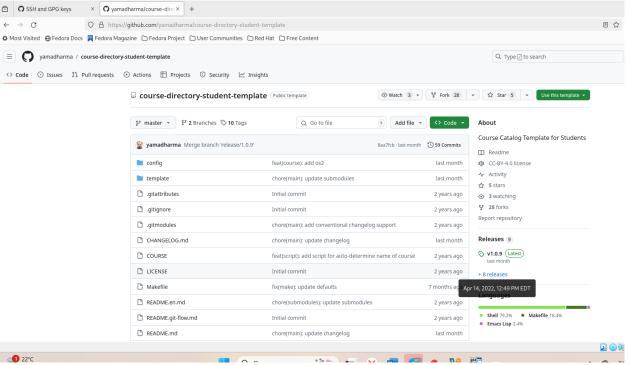


Рис. 11: Страница шаблона для репозитория

В открывшемся окне задаю имя репозитория (Repository name): study\_2022–2023\_arhрс и создаю репозиторий, нажимаю на кнопку «Create repository from template»

# Create a new repository A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository. Required fields are marked with an asterisk (\*). Repository template yamadharma/course-directory-student-template Start your repository with a template repository's contents. Include all branches Copy all branches from yamadharma/course-directory-student-template and not just the default branch. Owner \* Repository name \* dazz4q full study\_2023-2024\_arh-pc study\_2023-2024\_arh-pc is available. Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about super-umbrella? Description (optional)

Рис. 12: Окно создания репозитория

## Репозиторий создан

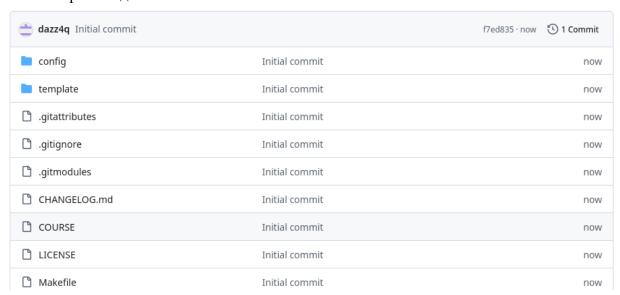


Рис. 13: Созданный репозиторий

Через терминал перехожу в созданный каталог курса с помощью утилиты сd

### Рис. 14: Перемещение между директориями

Клонирую созданный репозиторий с помощью команды git clone —recursive git@github.com:/study\_2022—2023\_arh-pc.git arch-pc

```
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer$ git clone --recursive git@github.com:dazz4q/study_2023-2024_arh-pc.git arch-pc
Cloning into 'arch-pc'...
The authenticity of host 'github.com (140.82.121.4)' can't be established.
```

Рис. 15: Клонирование репозитория

Копирую ссылку для клонирования на странице созданного репозитория, сначала перейдя в окно «code», далее выбрав в окне вкладку «SSH»

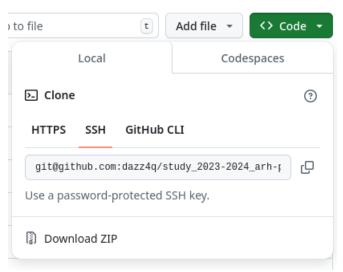


Рис. 16: Окно с ссылкой для копирования репозитория

# 4.6. Настройка каталога курса

Перехожу в каталог arch-рс с помощью утилиты cd

```
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer$ cd ~/work/study/2023-2024/"Architecture Computer"/arch-pc liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$

README.git-flow.md

7 + *.doc diff=astextplain
```

Рис. 17: Перемещение между директориями

Удаляю лишние файлы с помощью утилиты rm

```
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ rm package.json
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$
Рис. 18: Удаление файлов
```

## Устанавила команду make

```
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ sudo yum groupinstall "Development Tools"
Last metadata expiration check: 0:09:55 ago on Sat 28 Sep 2024 10:53:10 AM EDT.
Dependencies resolved.
```

Puc. 19: установка таке

Создаю необходимые каталоги, проверила командой Is созданные каталоги

```
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ echo arch-pc > COURSE
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ make prepare
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ ls
CHANGELOG.md config COURSE labs LICENSE Makefile prepare presentation README.en.md README.git-flow.md README.md template
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc$ cd labs
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc/labs$ ls
lab61 lab62 lab63 lab64 lab65 lab66 lab67 lab68 lab69 lab18 lab11 README.md README.ru.md
liveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Architecture Computer/arch-pc/labs$
```

Отправляю созданные каталоги с локального репозитория на сервер: добавляю все созданные каталоги с помощью git add, комментирую и сохраняю изменения на сервере как добавление курса с помощью git commit

```
iveuser@localhost-live:-/work/study/2023-2024/Arhetucture Computer/arch-pc/labs/lab01$ git commit -am 'feat(main): make course
structure'
[master eefb80b] feat(main): make course structure
create mode 100644 labs/README.md
create mode 100644 labs/README.ru.md
create mode 100644 labs/lab01/.~lock.lb01_Shabakova_otchet#
create mode 100644 labs/lab01/lb01_Shabakova_otchet
create mode 100644 labs/lab01/presentation/.projectile
create mode 100644 labs/lab01/presentation/.texlabroot
create mode 100644 labs/lab01/presentation/Makefile
create mode 100644 labs/lab01/presentation/image/kulyabov.jpg
create mode 100644 labs/lab01/presentation/presentation.md
create mode 100644 labs/lab01/report/Makefile
create mode 100644 labs/lab01/report/bib/cite.bib
create mode 100644 labs/lab01/report/image/placeimg_800_600_tech.jpg
create mode 100644 labs/lab01/report/pandoc/csl/gost-r-7-0-5-2008-numeric.csl
create mode 100755 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandoc_eqnos.py
create mode 100755 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandoc_fignos.py
create mode 100755 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandoc_secnos.py
create mode 100755 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandoc_tablenos.py
create mode 100644 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandocxnos/__init__.py
create mode 100644 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandocxnos/core.py
create mode 100644 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandocxnos/main.py
create mode 100644 labs/lab01/report/pandoc/filters/pandocxnos/pandocattributes.py
create mode 100644 labs/lab01/report/report.md
create mode 100644 labs/lab02/presentation/.projectile
create mode 100644 labs/lab02/presentation/.texlabroot
```

Рис. 21: Добавление и сохранение изменений на сервере

Отправляю все на сервер с помощью push

Рис. 22: Выгрузка изменений на сервер

Проверила правильность создания иерархии рабочего пространства в локальном репозитории на странице github

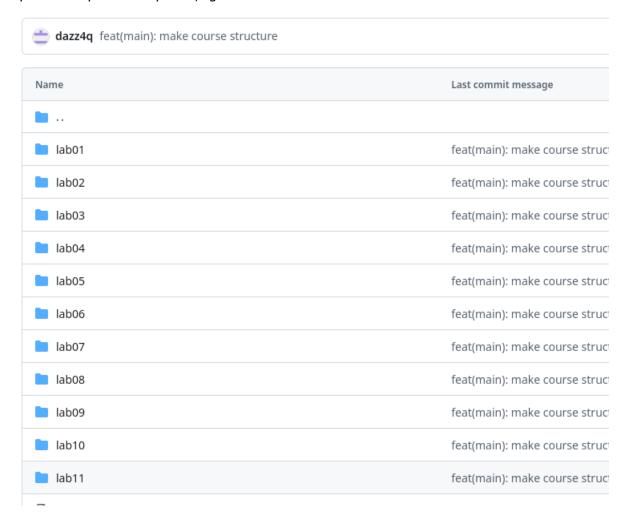


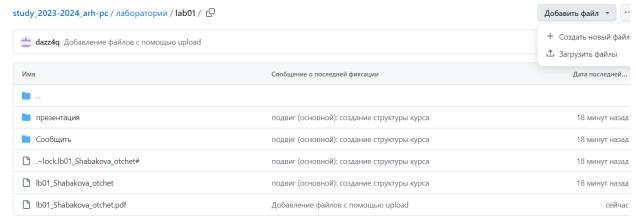
Рис 23: выполнение лабораторной

## 4.7 Выполнение заданий для самостоятельной работы

Создаю отчет по выполнению лабораторной работы в соответствующем каталоге рабочего пространства (labs>lab02>report).

liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Arhetucture Computer/arch-pc\$ cd labs/lab01
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Arhetucture Computer/arch-pc/labs/lab01\$ touch lb01\_Shabakova\_otchet
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Arhetucture Computer/arch-pc/labs/lab02\$ touch lb02\_Shabakova\_otchet
liveuser@localhost-live:~/work/study/2023-2024/Arhetucture Computer/arch-pc/labs/lab02\$ cd ~/work/study/2023-2024/"Arhetucture
Computer"/arch-pc

### Загрузила на github файлы лабораторных работ



## 5 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я изучила идеологию и применение средств контроля версий, а также приобрела практические навыки по работе с системой git.

## 6 Список литературы

- 1. GDB: The GNU Project Debugger. URL: https://www.gnu.org/software/gdb/.
- 2. GNU Bash Manual. 2016. URL: https://www.gnu.org/software/bash/manual/.
- 3. Midnight Commander Development Center. 2021. URL: https://midnight-commander.org/.
- 4. NASM Assembly Language Tutorials. 2021. URL: https://asmtutor.com/.
- 5. Newham C. Learning the bash Shell: Unix Shell Programming. O'Reilly Media, 2005. 354 c. (In a Nutshell). ISBN 0596009658. URL: http://www.amazon.com/Learningbash-Shell-Programming-Nutshell/dp/0596009658.
- 6. Robbins A. Bash Pocket Reference. O'Reilly Media, 2016. 156 c. ISBN 978-1491941591.
- 7. The NASM documentation. 2021. URL: https://www.nasm.us/docs.php.
- 8. Zarrelli G. Mastering Bash. Packt Publishing, 2017. 502 c. ISBN 9781784396879.
- 9. Колдаев В. Д., Лупин С. А. Архитектура ЭВМ. М.: Форум, 2018.
- 10. Куляс О. Л., Никитин К. А. Курс программирования на ASSEMBLER. М.: Солон-Пресс, 2017.
- 11. Новожилов О. П. Архитектура ЭВМ и систем. М.: Юрайт, 2016.
- 12. Расширенный ассемблер: NASM. 2021. URL: https://www.opennet.ru/docs/RUS/nasm/.
- 13. Робачевский А., Немнюгин С., Стесик О. Операционная система UNIX. 2-е изд. БХВПетербург, 2010. 656 с. ISBN 978-5-94157-538-1.
- 14. Столяров А. Программирование на языке ассемблера NASM для ОС Unix. 2-е изд. М. : MAKC Пресс, 2011. URL: http://www.stolyarov.info/books/asm\_unix.
- 15. Таненбаум Э. Архитектура компьютера. 6-е изд. СПб. : Питер, 2013. 874 с. (Классика Computer Science).
- 16. Таненбаум Э., Бос X. Современные операционные системы. 4-е изд. СПб. : Питер, 2015. 1120 с. (Классика Computer Science).