**Bizarre­**(тестовое название)

Сюжет:

Некоторое поселение напротяжении десятков лет терроризирует(облагает данью , ворует детей и т.д) некий злодей (маг которому подвласны духи или что-то наподобие) (имя еще не придумано). И когда местным жителям надоело данное действо они обратились за помощью к Альтеру (ГГ).Ему предстоит отыскать логово ГЗ и уничтожить его , но на его пути будет стоять свита ГЗ.

Локации:

1)все начнется в той самой деревне где ГГ придется очистить деревню от тех кто следит за тем чтобы все требования ГЗ исполнялись.(лвл 1)

2)Далее все переходит в темный лес, окружающий данную деревушку , наполненный мистическими свуществами (призраками , скелетами и какой-нибудь еще свитой)(лвл 2-3)

3)Далее действо постепенно перенесется в замок ГЗ ,заполненный кучей свиты и ловушек (лвл 4-5)

Персонажи:

1)Рыцарь

2)Лучник

3)Охотник

4)Маг

5)Шаман

6)Некромант

7)Разбойник

8)Друид

?)Берсерк/Варлок / Прист (но хил можно дать друиду и шаману)

Валюта : дукат или либра(можно литра) или солид.

Руны : доп хп(перманентно до конца рана) / доп урон(перманентно до конца рана) / доп золото(больше спавн рейт монеток) x1 / мгновенное исцеление / сопротивление урону (10 %) максимум 3 можно взять / уменьшение кд абилок (на секунду) x1

Руны (x1 на лвл или ран) : -50%хп +100% урон / все хп(кроме 1) в щит (на 20% меньше урона) (нельзя восстановить рунами и вампиризмом , но при получении руны или артефакта на хп увеличивается а не щит)/ заменяет твою твой спелл / ульту на ульту/спелл другого класса (ну или заранее созданный нами спелл) / увеличивает дмг на 15% но каждая подобранная монетка дамажит на 10-15 хп / рерол всех артефактов на случайные

Артефакты:

Tier S

all hp turned to armor, +1 permanent hp for each kill

-1 permanent hp, +lifesteal(heals hp for each attack)

-10% attack, +splash attack

extra life

+10% for all heal

map(path to boss)

+100 coins

Kills all enemies in a room(1 use)

Tier A:

Time freeze

bleeding/poison attack(enemy unit takes dmg ticks after being attacked)

vampirism(heals hp for each kill)

greed(coins x2)

+attack speed

friendly unit

+1hp, all hp restored

all stats up

Tier B:

slow attack

+move speed

+dmg on boss

+charge for ulti/spell

Tier C:

+attack on air units

+attack on ground units

+100% crit for 5?sec

+hp