**Bizarre­**(тестовое название)

Сюжет:

Некоторое поселение напротяжении десятков лет терроризирует(облагает данью , ворует детей и т.д) некий злодей (маг которому подвласны духи или что-то наподобие) (имя еще не придумано). И когда местным жителям надоело данное действо они обратились за помощью к Альтеру (ГГ).Ему предстоит отыскать логово ГЗ и уничтожить его , но на его пути будет стоять свита ГЗ.

Локации:

1)все начнется в той самой деревне где ГГ придется очистить деревню от тех кто следит за тем чтобы все требования ГЗ исполнялись.(лвл 1)

2)Далее все переходит в темный лес, окружающий данную деревушку , наполненный мистическими свуществами (призраками , скелетами и какой-нибудь еще свитой)(лвл 2-3)

3)Далее действо постепенно перенесется в замок ГЗ ,заполненный кучей свиты и ловушек (лвл 4-5)

Персонажи:

1)Рыцарь

2)Лучник

3)Охотник

4)Маг

5)Шаман

6)Некромант

7)Разбойник

8)Друид

?)Берсерк/Варлок / Прист (но хил можно дать друиду и шаману)

Валюта : дукат или либра(можно литра) или солид.

Руны : доп хп(перманентно до конца рана) / доп урон(перманентно до конца рана) / доп золото(больше спавн рейт монеток) x1 / мгновенное исцеление / сопротивление урону (10 %) максимум 3 можно взять / уменьшение кд абилок (на секунду) x1

Руны (x1 на лвл или ран) : -50%хп +100% урон / все хп(кроме 1) в щит (на 20% меньше урона) (нельзя восстановить рунами и вампиризмом , но при получении руны или артефакта на хп увеличивается а не щит)/ заменяет твою твой спелл / ульту на ульту/спелл другого класса (ну или заранее созданный нами спелл) / увеличивает дмг на 15% но каждая подобранная монетка дамажит на 10-15 хп / рерол всех артефактов на случайные

Артефакты:

Камень на лайфстил / сплеш / шмотка на фриз ( замедление) / шмотка на кровотечение или яд / доп дмг по наземным юнитам / доп дмг по боссам / доп дмг по флайинг юнитам / доп скорость/ крит/ доп жизнь / ваш хп возрастает на 1ед с каждым убитым мобом/ доп заряд ульты(или если без ультов то первого спела)/ каждая монетка умножается на 2/ 100% крит на несколько сек /доп скорость атаки / увеличивает весь входящий хил на 10% /

**Мобы :**

**Локация 1:**

**Гарпия** (минимальный урон дальняя атака , летающий юнит)

**Гоблин(мили)**

(минимальный урон( дефолтный юнит первой локации) )

**Гоблин маг(рендж)**

(минимальный урон( дефолтный юнит первой локации) )

**Тень**

Виден только когда ударит, либо когда ты вблизи него

Мили рендж атаки

**Локация 2:**

**Гарпия** (минимальный урон дальняя атака, летающий юнит)

**Тень**

Виден только когда ударит, либо когда ты вблизи него

Мили рендж атаки

**Скелеты( с мечом)**

Появляются из под земли

Не могут заходить в воду

Мили ренж

**Скелеты(с луком)**

Рендж атака

Появляются из под земли

Не могут заходить в воду

**Скелеты(с Бомбой)**

Бегут за тобой пока не взорвуться (при убийстве наносят урон,но меньше)

**Босс скелет(босс второй локации)**

Мили рендж ,может спавнить все виды скелетов

**Локация 3:**

Мили рендж атаки

**Скелеты( с мечом)**

Появляются из под земли

Не могут заходить в воду

Мили ренж

**Скелеты(с луком)**

Рендж атака

Появляются из под земли

Не могут заходить в воду

**Скелеты(с Бомбой)**

Бегут за тобой пока не взорвуться (при убийстве наносят урон,но меньше)

**Водяной**

Дальний рендж, кидается рофлан жижей(водой)

**Болотный Монстр(мили атака)**

Аналог гоблина 3 локации

**Кракен/ Левиафан** (босс 3 локации)