# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

# Лабораторна робота №2

# з дисципліни «Організація комп'ютерних мереж»

на тему: «Передача даних віддаленому абоненту з використанням модема»

Виконав: студент гр.П31911 Сафонов Д.Є. Прийняв: Івченко Ю.М. Тема. Передача даних віддаленому абоненту з використанням модема.

**Мета.** Отримати практичні навички з передачі даних віддаленому абоненту. **Хід роботи.** 

- 1. Ознайомитися з основними AT командами керування модемом. Ознайомитися з роботою програми HyperTerminal.
- 2. Виконати передачу даних, використовуючи орендовану лінію.
- 3. Виконати передачу даних, використовуючи комутовану лінію.

#### Основні АТ команди

Перед кожною командою повинен бути префікс АТ.

Xn – встановлює набір результуючих кодів і опцій, які використовуються при виконанні дзвінка (попередньо обумовлено X5). Якщо ввімкнені результуючі коди контролю помилок (X5, X6, X7), результуюче повідомлення буде відформатовано у наступному вигляді:

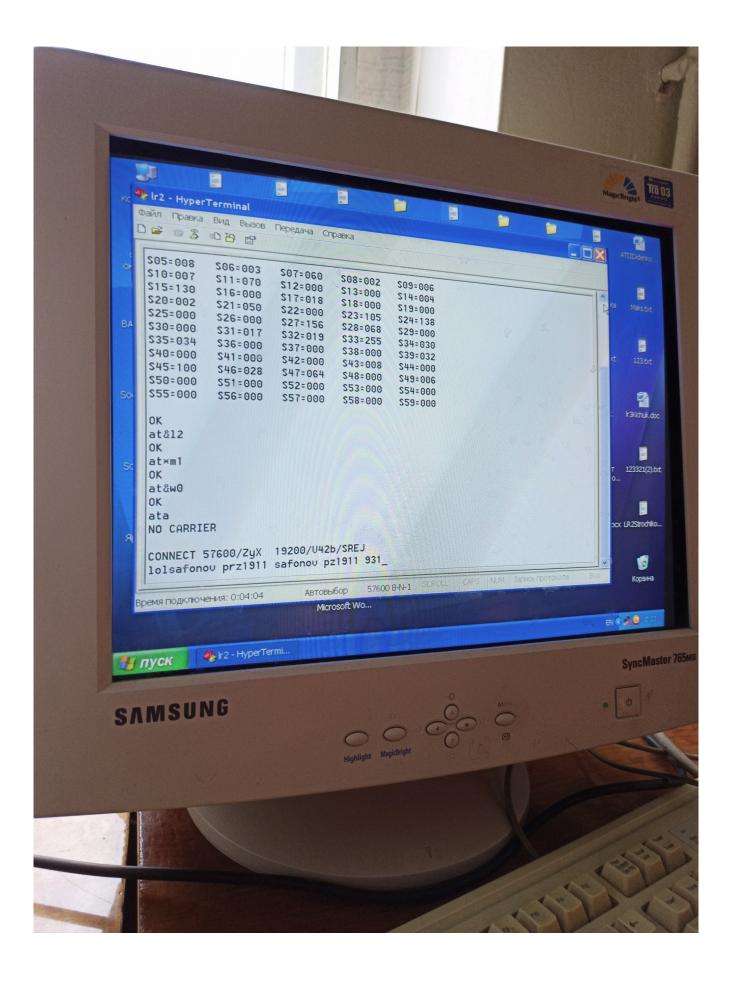
X5: CONNECT <Швидкість порту (DTE)>/<Швидкість в лінії>/<Рівень контролю помилок> Приклади: Для X5 -

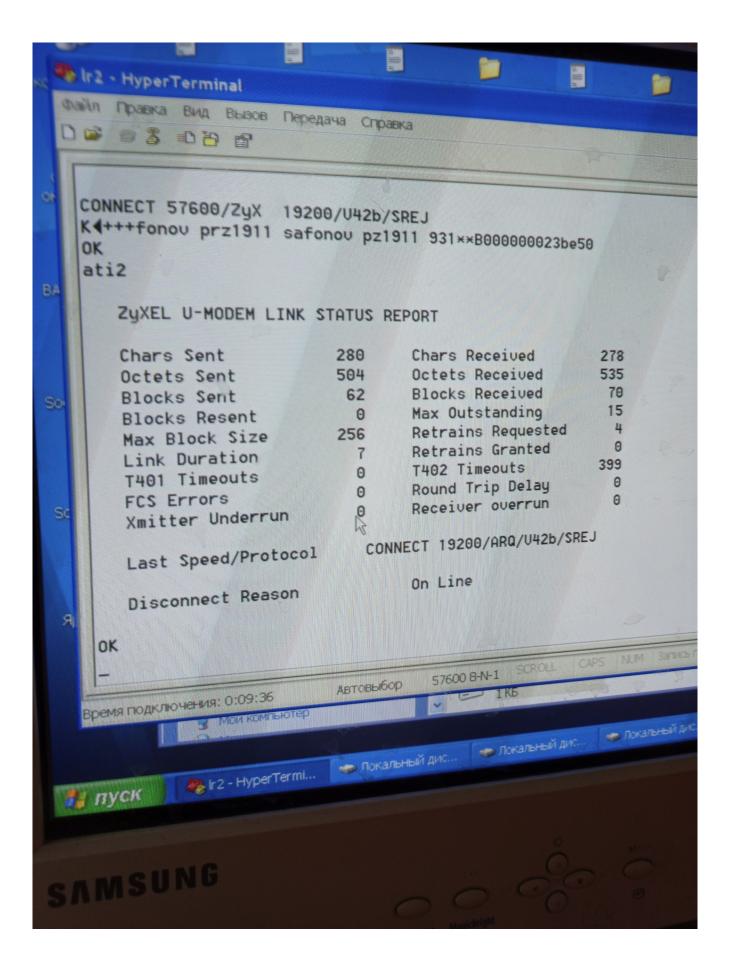
- CONNECT 38400/V.32 9600T/MNP5
- CONNECT 57600/V.32b 14400/V.42b

Рівень контролю помилок - від NONE (відсутній) до V.42b.

- Zn переустановлює модем і завантажує profile користувача n (n=0-3).
- Z4 переустановлює модем і завантажує фабричні установки, а також встановлює фабричні установки як такі, що попередньо обумовлені при ввімкнені живлення. Zn також встановлює profile n, що приймається при ввімкнені живлення.
- \$ коротка допомога з основного набору команд АТ.
- &\$ коротка допомога з розширеного набору команд АТ&.
- \*\$ коротка допомога з розширеного набору команд АТ\*.

Приклад профайлу зі змінами, робота програми HyperTerminal 🏶 lr2 - HyperTerminal Файл Правка Вид Вызов Передача Справка D = 3 1 1 2 2 at&u2 Profile 1 Settings..... B0 E1 L4 M1 N5 Q0 U1 X5 &B1 &C1 &D0 &G0 &H3 &J0 &K4 &L1 &M0 &N0 &P0 &R1 &30 &X0 2/1 \*B0 \*C0 \*D0 \*E0 \*F0 \*G0 \*I0 \*L0 \*M0 \*P9 \*Q2 \*S0 \$05=008 \$06=003 \$07=060 \$08=002 \$09=006 \$10=007 \$11=070 \$12=000 \$13=000 \$14=004 \$15=130 \$16=000 \$17=018 \$18=000 \$19=000 \$20=002 \$21=050 \$22=000 \$23=105 \$24=138 \$25=000 \$31=017 \$32=019 \$33=255 \$34=030 \$31=017 \$32=019 \$33=255 \$34=030 \$35=034 \$36=000 \$42=000 \$43=008 \$44=000 \$44=000 \$44=000 \$44=000 \$45=100 \$46=028 \$47=064 \$48=000 \$54=000 \$55=00 \$80-800 \$81-800 \$82-843 \$83-813 504=010 OK at&12 OK at\*m1 57600 B-N-1 АВТОВЫ 60р ремя подключения: 0:10:17 Покальный дис. 🧞 r2 - HyperTermi... 🗢 покальный дис. # пуск SAMSUNG





## Контрольні питання

#### 1. Система телеобробки.

Система телеобробки – сукупність технічних і програмних засобів, що призначена для обробки на ЕОМ даних, переданих через канали зв'язку. Типова конфігурація системи телеобробки наступна: абоненти (користувачі, технічні об'єкти) підключаються до ЕОМ за допомогою каналів зв'язку.

## 2. Стандарт RS-232C (V.24, V.28).

Стандарт RS-232C (RS – Recommended Standart; 232 – серійний номер даного стандарту) еквівалентний:

- за описом ланцюгів обміну рекомендації V.24;
- за характеристиками електричного сигналу рекомендації V.28;
- за механічними характеристиками опису 25 (9) контактного інтерфейсного роз'єму DTE(Data Terminal Equipment термінальний пристрій) DCE(Data Communication Equipment апаратура передачі даних (АПД)).

## 3. Канали зв'язку. Пропускна спроможність каналу (С, Стах).

• Канал зв'язку складається з лінії зв'язку, по якій передаються сигнали, і АПД, що перетворює дані в сигнали, що відповідають типу лінії зв'язку (каналу). Склад каналу зв'язку представлений нижче, де КОД — кінцеве обладнання даних, яке передає і приймає послідовності бітів, що складають дані.

• Пропускна спроможність каналу залежить від смуги частот лінії зв'язку і відношення потужностей сигналу і шуму. Максимальна пропускна спроможність каналу, побудованого на основі лінії із смугою частот F і відношенням сигнал-шум (потужність)  $P_C/P_{III}$ , складає

$$C_{\text{max}} = F * \log_2(1 + P_C/P_{\text{III}})$$

(бітів за секунду).

Значення ( $1+P_C/P_{III}$ ) визначає число рівнів сигналу, що може бути сприйнято приймачем. Так, якщо відношення  $P_C/P_{III} \ge 3$ , тоді одиничний сигнал може переносити чотири значення, тобто  $\log_2(1+3)=2$  біти інформації.

При передачі даних широко використовуються двійкові сигнали, що приймають значення 0 і 1. Мінімальна тривалість такту, з яким можуть передаватися сигнали по каналу зі смугою частот F, дорівнює  $T_{\min}=1/(2F)$ . Якщо імовірність спотворення символів 0 і 1 через перешкоди однакова і дорівнює p, то число двійкових символів, які можна безпомилково передавати по каналу в секунду

$$C = 2F[1+p*log_2p+(1-p)*log_2(1-p)].$$

Цей вираз визначає пропускну спроможність двійкового каналу. Величина в квадратних дужках визначає частку двійкових символів, які передаються по каналу з частотою 2F без спотворень. Якщо перешкоди відсутні, ймовірність перекручування символу p=0 і пропускна спроможність C=2F; якщо ймовірність перекручування p=0,5, то пропускна спроможність C=0. Найпоширеніший тип каналу — телефонний із смугою пропускання 3,1 к $\Gamma$ ц і діапазоном частот від  $f_H=0,3$  до  $f_B=3,4$  к $\Gamma$ ц. Комутований телефонний канал забезпечує швидкість передачі даних C=33600 біт/с, а некомутований — до 64000 біт/с.

#### 4. Типи каналу (дуплексний, напівдуплексний, симплексний).

- Симплексний дозволяє передавати дані тільки в одному напрямку прямому або зворотному один абонент передає, а інший приймає дані.
- Напівдуплексний забезпечує почергову передачу даних у двох напрямках по черзі. Модеми на кожнім кінці каналу встановлюються в стан прийому або передачі за допомогою сигналів управління.
- Дуплексний дозволяє передавати дані одночасно в двох напрямках. Це забезпечується за рахунок використання чотиридротової лінії зв'язку (два дроти служать для передачі, а два інших для прийому даних), або двох смуг частот.

#### 5. Смуга частот F. Питома вартість.

- Смуга частот  $F=f_B-f_H$  визначає діапазон частот  $[f_B, f_H]$ , де  $f_B$  і  $f_H$  верхня і нижня межа частот, що ефективно передаються по лінії. Смуга частот залежить від типу лінії і її довжини.
- Питома вартість лінії визначається витратами на створення лінії довжиною 1км. Для передачі даних на невеликі відстані використовуються в основному низькочастотні дротяні лінії, на великій відстані високочастотні лінії: коаксіальні кабелі, волоконнооптичні і радіорелейні лінії. Радіозв'язок застосовується для організації як місцевого, так і дальнього зв'язку.

### 6. Модем. Способи модуляції.

- Коли канал має різко обмежену смугу частот, як, наприклад, радіоканал, передача сигналів повинна виконуватися в цій смузі і переніс сигналу в задану смугу виконується за допомогою модуляції. В цьому випадку між кінцевим устаткуванням даних, що працює з двійковими сигналами, і каналом встановлюється модем модулятор і демодулятор. Модулятор переміщує спектр первинного сигналу в околицю несущої частоти f<sub>0</sub>. Демодулятор виконує над сигналом зворотне перетворення, формуючи з модульованого сигналу імпульсний двійковий сигнал.
- Способи модуляції підрозділяються на аналогові і дискретні.
  - До аналогового відносяться амплітудна, частотна і фазова модуляції.
    - При амплітудній виконується модуляція амплітуди несущої частоти первинним сигналом.
    - При частотній модуляції значення 0 і 1 двійкового сигналу передаються сигналами з різною частотою  $-f_0$  і  $f_1$ .
    - При фазовій модуляції значенням 0 і 1 відповідають сигнали частоти  $f_0$  з різною фазою.
  - Дискретні способи модуляції застосовуються для перетворення аналогових сигналів, наприклад, мовних у цифрові. Для цих цілей найбільш широко використовуються амплітудно-імпульсна, кодово-імпульсна і частотно-імпульсна модуляції.

### 7. Асинхронна і синхронна передача даних.

- При синхронній передачі даних передавач та приймач синхронізуються та використовують загальний синхронізуючий сигнал. Передавач надсилає дані, а одержувач підраховує кількість біт в отриманих даних. Між даними немає прогалин. У цьому методі сигнали синхронізації мають бути точними для ефективної передачі даних. Цей метод швидший, ніж асинхронна передача даних.
- При асинхронній передачі даних передавач та приймач працюють на різних тактових частотах. Кожен байт даних вбудовується в початковий та кінцевий біти. 0 означає початковий біт, а 1 означає кінцевий біт.

## 8. Корекція помилок. Стиснення інформації.

- Кодування переданих даних виконується в основному для підвищення завадостійкості даних. Так, первинні коди символів можуть бути представлені в завадостійкій формі— з використанням кодів Хеммінга, що забезпечують виявлення і виправлення помилок у переданих даних. Останнім часом функція підвищення достовірності переданих даних покладається на кінцеве обладнання даних і забезпечується за рахунок введення інформаційної надмірності в передані повідомлення.
- Рекомендація V.42 протокол
  - b виявлення помилок із використанням циклічної перевірки надмірності.
  - с виправлення помилок із використанням автоматичної повторної передачі даних.
- SREJ (Selective REJect (вибіркова відмова)) дозволяє перевідправити тільки частину даних, яка не пройшла перевірку, замість усього пакету даних, це зменшує витрати часу та енергії.

#### 9. Стан лінії зв'язку (ATI2, CONNECT).

Такий звіт про стан зв'язку дуже корисний для з'ясування того, якому стані перебуває зв'язок і що з нею гаразд, якщо, звичайно, вона взагалі ще не урвалася. Далі наводяться пояснення щодо кожного з цих пунктів та термінології, використовується у такому звіті. **Chars** (символи) - символи передані між портом DTE та модемом.

**Octets** (октети) - байти, що передаються між модемами, оброблені за допомогою протоколу контролю помилок, можливо стислі. Ефективність стиснення даних можна визначити за відношенню числа знаків до октетів.

**Block** (блок) - блоки октетів, обрамлені кадрами, тобто записами для перевірки коректності передачі.

**Chars Sent** (Символів надіслано) - число символів, надісланих з порту DTE на модем. **Chars Received** (Символів отримано) - число символів, отриманих модемом.

Octets Sent (октетів надіслано) - число байтів даних, надісланих на віддалений модем.

Octets Received (октетів отримано) - число байтів, отриманих від віддаленого модему.

**Blocks Send** (блоків надіслано) - число блоків, надісланих на віддалений модем.

**Blocks Received** (блоків отримано) - число блоків, отриманих від віддаленого модему. **Blocks Resent** (блоків надіслано повторно) - число блоків, надісланих повторно через наявність у них помилки. Якщо кількість таких повторних передач занадто велика, то причиною цього може бути погана якість зв'язку на лінії або несумісність протоколів.

**Max Outstanding** (максимальне проходження) - параметр протоколу корекції помилок. Максимальне число блоків, що посилаються або одержуються без підтвердження.

**Max Block Size** (максимальний розмір блоку) - параметр протоколу корекції помилок.

Максимальне число октетів у блоці. Справжній розмір блоку може бути меншим.

**Retrains Requested** (запитів повторного встановлення зв'язку) - число, що показує, скільки разів локальний модем посилав до віддаленого модему запити повторного встановлення зв'язку. Кожен такий запит  $\epsilon$  показником поганого прийому.

**Retrains Granted** (виконано повторних встановлень зв'язку) - число, що показу $\epsilon$ , скільки разів було виконано повторне встановлення зв'язку, запитане віддаленим модемом.

Link Duration (тривалість зв'язку) - час зв'язку у хвилинах.

**T401 Timeouts and T402 Timeouts** (перерви T401 I T402). Вони необхідні для перевірки зв'язку, що виконується виробником. T401 та T402 — це таймери, що використовуються в протоколах MNP4 або V.42. T402 підраховує стани, коли модем, що перебуває на зв'язку простоює, тобто немає даних ні передачі, ні прийому.

FCS Errors (помилки контрольної суми кадру (Frame Check Sum)) - число блоків, отриманих з помилками. Велика кількість помилок означає поганий зв'язок лінії.

**Round Trip Delay** (Час затримки) - час, потрібний для пересилання сигналу від передавача до отримувача, а потім у зворотному напрямку, виражена в Т-одиницях(1/2400с.). Зазвичай має бути в діапазоні 0-100. Супутниковий зв'язок має затримку близько 1300 т.

**Xmitter Underrun** (недовантаження передавача) - скільки разів модем не встигав вчасно підготувати дані для передачі.

**Receiver Overrun** (переповнення приймача) - скільки разів модем не встигав вчасно забрати дані у приймача.

**Last Speed/Protocol** (остання швидкість/протокол) - швидкість та протокол зв'язку. Може відрізнятися від початкової швидкості через виконані повторні встановлення зв'язку та підвищення чи зниження швидкості. Зміна швидкості — це ключова інформація про зміну стану лінії.

### Disconnect Reason (причина роз'єднання) - Можливі причини:

- Local Hang Up Місцевий модем повісив трубку
- Remote Hang Up Видалений модем повісив трубку
- Carrier Lost Втрата (фізична) лінії зв'язку
- On Line На лінії (роз'єднання ще не відбулося, модем знаходиться на зв'язку)
- Resent Expiration Вичерпання числа спроб повторної передачі
- Protocol Error Помилка протоколу передачі
- Break Timeout Розрив після закінчення гранично допустимого часу переривання
- DTR Dropped Вимкнення сигналу DTR(Data Terminal Ready)
- Carrier Lost 1 Втрата зв'язку 1 (Немає відповіді під час спроби повторного встановлення зв'язку)
- Carrier Lost 2 Втрата зв'язку 2 (Видалений модем повісив трубку, чути короткі гудки)

## 10. Технологія передачі даних з використанням модему.

- 1. Виконати з'єднання абонентів вручну та з автоматичним "привітанням". Послідовність команд для автоматичного привітання для модема в режимі:
  - запиту AT&V2&L2&W0Z0
    - &V2 profile 1
    - &L2 модем приєднаний до 4-дротової орендованої лінії
    - &W0Z0 щоб привітання відбувалося автоматично при ввімкненні живлення, треба зберегти конфігурацію для орендованої лінії в profile, що завантажується автоматично при ввімкненні живлення
  - відповіді AT&V2&L2\*M1&W0Z0
    - \*M1 При роботі на орендованій лінії модем буде здійснювати "привітання" в режимі відповіді.
- 2. Для встановлення зв'язку між ПК:
  - АТА(відповісти на дзвінок) на ПК1
  - АТD на ПК2
- 3. +++ Перейти в командний режим
- 4. ATI2 Аналіз роботи