МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



Дніпровський національний університет залізничного транспорту імені академіка В. Лазаряна

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Лабораторна робота №1

з дисципліни «Професійна практика програмної інженерії»

на тему: "Аналіз вимог та визначення специфікацій програмного забезпечення"

Виконав: студент гр.ПЗ1911 Сафонов Д.Є. Прийняла: Шаповал І.В. Тема. Аналіз вимог та визначення специфікацій програмного забезпечення.

Мета. Отримання навичок спільної роботи над проектом, збору вимог та розробки специфікацій різного рівня. Оцінити складність проекту та визначити ризики і терміни розробки.

Завдання. 10. Бібліотека з обробки графів. Пошук в ширину, глибину, Ейлерові шляхи.

Функціональні вимоги до програмного забезпечення.

Data Structures(Different representations of Graph):

- AdjacencyList<Directed> implements Graph
 - Directed- directed/undirected/bidirectional.
- AdjacencyMatrix<Directed> implements Graph
 - o Directed-directed/undirected/bidirectional.

Algorithms:

- range **Bfs(Graph g, Graph::Vertex root)** breadth first search
- range **Dfs(Graph g, Graph::Vertex vertex)** depth first search
- range **Euler(Graph g)** eulerian path

Functions:

• range **AdjacentVertices(Graph g)** – required to implement algorithms Вказаний у функціях перший аргумент скоріш за все буде передаватися як this, а самі функції будуть методами класів.

Експлуатаційні вимоги до програмного забезпечення.

- правильність усі методи мають надавати правильний результат.
- універсальність методи застосовні до усіх графів.
- **надійність (завадостійкість)** бібліотека повністю безпечна через те, що усі некоректні вхідні дані будуть відловлені ще на стадії компіляції програми, яка буде використовувати бібліотеку.
- перевіреність будуть розроблені тести для усіх алгоритмів та їх складових.
- точність результатів через те, що результати дискретні, точність абсолютна.
- **програмна сумісність** Програмне забезпечення є бібліотекою розробленою на C+ +20 із використанням стандартної бібліотеки та компілятору g++10.2, тож бібліотека сумісна з усіма програмами, які розроблюються із використанням цих інструментів, або новіших. Також будуть передбачені прив'язки(bindings) для мови Python.
- **ефективність** для кожної задачі можливо підібрати клас, який реалізує інтерфейс графу, або навіть розробити свій(бібліотека надає публічний інтерфейс).

Архітектура програмного забезпечення та розподіл завдань між розробниками.

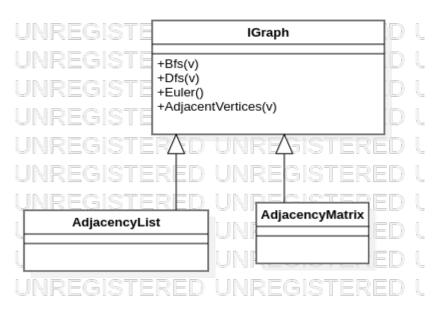


Рисунок 1 Діаграма класів

Обов'язки розподілені навпіл:

Дорогокупля – class AdjacencyMatrix, methods Bfs(v), Dfs(v). Сафонов – class AdjacencyList, methods Euler(), AdjacentVerticles().

Внутрішні специфікації до внутрішніх складових програмного забезпечення.

- range **Bfs(Graph g, Graph::Vertex root)** breadth first search
- range **Dfs(Graph g, Graph::Vertex vertex)** depth first search
- range **Euler(Graph g)** eulerian path
- range AdjacentVertices(Graph g) повертає вершини, сусідні до даної.
- AdjacencyMatrix<Directed> implements Graph
 - Представляє граф за допомогою матриці суміжності.
- AdjacencyList<Directed> implements Graph
 - Представляє граф за допомогою списку суміжності.
- Graph
 - Клас-інтерфейс для використання із методами з бібліотеки.

Висновки.

Були зібрані вимоги, на їх основі була розроблена діаграма класів та прописані повні функціональні та експлуатаційні вимоги. Були розподілені задачі між розробниками.