МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



Дніпровський національний університет залізничного транспорту імені академіка В. Лазаряна

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Лабораторна робота №1

з дисципліни «Конструювання програмного забезпечення»

на тему: «Вивчення системи SWI-PROLOG та методів розробки логічних програм»

Виконав: студент гр.ПЗ1911 Сафонов Д. Є. Прийняв: Іванов О.П. **Тема.** Вивчення системи SWI-PROLOG та методів розробки логічних програм.

Завдання. Створити програму на основі фактів (кількість фактів 10-20 штук), яка оброблює тривимірні матриці(<u>варіант 3</u>).

Текст програми. github

Основні розділи структури програми

Програма в пролозі складається з фактів - набору даних, аксіом; правил - нових даних, які отримуються з сукупності фактів; і мети - перевірки якихось правил на правдивість та/або знаходження деяких змінних. Також користувач може задавати додаткові цілі після запуску програми в інтерпретаторі, вони називаються запитами.

Результати виконання програми

```
val at (1, 1, 1)=1
is 3x3x3 matrix cubic? - true
true.
```

Рисунок 1

Висновки

Мова пролог не відноситься до імперативних мов програмування, вона ε декларативною мовою, а саме — логічною. Ця мова дуже відрізняється від імперативних мов тим, що вона опису ε результат, який потребується отримати після виконання програми, а не алгоритм із допомогою, якого цей результат треба шукати.

Програма складається із фактів, правил, та запитів. Факти складаються з атомів і показують наявність деяких відношень між цими атомами. Правила можуть співвідносити існуючи факти та виводити нові. Запити у свою чергу є фінальними цілями програми. Атоми можуть бути одним словом з маленької літери, або іншого вигляду, якщо закрити їх у лапки. У пролозі не існує циклів, тож будь які ітеративні алгоритми мають бути описані у рекурсивному вигляді. Окрім атомів існують й інші типи даних, а саме: числа(цілі та з плавучою точкою), змінні(використовуються в правилах та запитах схожим чином як аргументи у імперативних мовах) та складені терми, які складаються з функтора(атома), та інших термів(об'єктів типів даних або складені терми), також існують списки(набір впорядкованих термів) та стрічки(набір символів у подвійних лапках).

Перевагою декларативних мов програмування ϵ розмір їх програм, що дозволя ϵ програмістам легше їх доповнювати, та допускати менше помилок.