МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



**Дніпровський національний університет  
залізничного транспорту імені академіка В. Лазаряна**

Кафедра «Комп’ютерні інформаційні технології»

**Лабораторна робота №1**

**з дисципліни «Людино-машинна взаємодія»**

**на тему: «Розробка інтерфейсу користувача (збір та аналіз інформації отриманої від користувачів)»**

Виконали: студент гр. ПЗ1911

Летучий О. І.

студент гр. ПЗ1911

Сафонов Д. Є.

Прийняла: стар. викл. КІТ

Шаповал І. В.

Дніпро, 2021

**Тема.** Розробка інтерфейсу користувача (збір та аналіз інформації отриманої від користувачів).

**Мета. Отримання навичок з проведення аналізу інформації, що отримана під час дослідження користувача, предметної області та аналогів програмного забезпечення. Вибір цілей та принципів проектування на основі проведеного аналізу.**

**Постановка задачи**

**Розробка вебдодатку комунікаційного типу, що має на меті дати користувачам додатку можливості якісного аудіозв’язку, відеозв’язку, обміну текстової інформації, пересилання файлів, а також зручний та зрозумілий інтерфейс.**

**Аналіз предметної області**

**Сервіси комунікації є складними системами, що вимагають великих баз даних та потужностей для обробки, збереження та передачі інформації в реальному часі. Існує безліч таких сервісів, кожен з яких відрізняється своєю концепцією, а також технологіями, що застосовані в їх роботі.**

**Головним чином, уся інформація, що проходить крізь застосунок поділяється на декілька типів:**

1. **текстова інформація в чаті конференції, або чату групи;**
2. **аудіоінформація – звуковий сигнал, що передається від одного користувача до інших користувачів;**
3. **відеоінформація ­– зображення з камери або пристрою одного користувача, що передається іншим користувачам в реальному часі;**
4. **файли різного формату, з обмеженим розміром, що передають користувачі між собою;**
5. **інформація про користувача, що дає змого його ідентифікувати.**

**До функціональних можливостей відноситься:**

* **надсилання та отримання текстових повідомлень;**
* **дзвонити іншому користувачу та отримання дзвінка від користувача;**
* **застосовувати камеру для передачі зображення;**
* **передача зображення з пристрою користувача;**
* **передача файлів певного формати та обмеженого розміру;**
* **утворювати конференцію з декількох користувачів;**
* **додавати нових користувачів до конференції;**
* **видаляти існуючих користувачів з конференції;**
* **обмежувати можливості окремих користувачів в конференції;**
* **підключитися до існуючої конференції або відключатися з конференції;**
* **утворювати сервер, тобто групу з декількома текстовими чатами та аудіоканалами;**
* **модерувати (адмініструвати) сервер: додавати, видаляти, обмежувати користувачів на сервері;**
* **надавати різні можливості модерації окремим користувачам, ролі;**
* **приєднатися до серверу або покинути сервер;**
* **налаштування аудіо та відео пристроїв;**
* **вибір серед пристроїв для використання сервісом (мікрофон, камера, монітор тощо);**
* **налаштування акаунту (зміна паролю, пошти, номеру телефону, інформації про себе тощо);**

**Серед методів передачі інформації різного типу у реальному часі з підтримкою високого рівня якості використовується технологія VoIP, за допомогою якої працюють комунікаційні сервіси. Ця технологія використовує протоколи**  [TCP/IP](https://uk.wikipedia.org/wiki/TCP/IP), протоколи (методи) кодування медіа-даних і протокол [RTP](https://uk.wikipedia.org/wiki/RTP) для декодування інформації.

**Терміни, які характеризують цю область:**

* Комуніка́ція (від лат. communicatio – єдність, передача, з'єднання, повідомлення, пов'язаного з дієсловом лат. communico – роблю спільним, повідомляю, з'єдную, похідним від лат. communis – спільний) – це процес обміну інформацією (фактами, ідеями, поглядами, емоціями тощо) між двома або більше особами, спілкування за допомогою вербальних і невербальних засобів із метою передавання та одержання інформації.
* У комунікації **ме́діа** або **ме́дія** (англ. *media*, від лат. *medium* – посередник) –засоби передавання, зберігання та відтворення інформації, призначені для її донесення крізь просторові, часові чи інші перепони.
* **Абоне́нт (від фр. abonné – «передплатник») – споживач послуг на підставі договору.**
* [Комунікаційний протокол](https://uk.wikipedia.org/wiki/%D0%9A%D0%BE%D0%BC%D1%83%D0%BD%D1%96%D0%BA%D0%B0%D1%86%D1%96%D0%B9%D0%BD%D0%B8%D0%B9_%D0%BF%D1%80%D0%BE%D1%82%D0%BE%D0%BA%D0%BE%D0%BB) — набір семантичних і синтаксичних правил, що визначають поведінку функціональних блоків під час передачі даних
* Ко́дек (англ. codec — скорочено від coder/decoder (кодування/декодування) або compressor/decompressor) — пристрій або програма, здатна виконувати перетворення потоку даних або сигналу.
* **VoIP** (англ. [*voice over IP*](https://uk.wikipedia.org/wiki/Voice_over_IP) – голос через IP) – технологія передачі медіа-даних у реальному часі за допомогою сімейства протоколів [TCP/IP](https://uk.wikipedia.org/wiki/TCP/IP).
* [IP-телефонія](https://uk.wikipedia.org/wiki/IP-%D1%82%D0%B5%D0%BB%D0%B5%D1%84%D0%BE%D0%BD%D1%96%D1%8F) – система зв'язку, в якій аналоговий звуковий сигнал абонента дискретизується (кодується в цифрову форму), компресується й пересилається цифровими каналами зв'язку до іншого абонента, де проводиться зворотня операція – декомпресія, декодування й відтворення аналогового сигналу.
* Протокол [**RTP**](https://uk.wikipedia.org/wiki/RTP)(англ. *Real-time Transport Protocol*) працює на прикладному рівні і використовується при передачі аудіо і відеоданих через IP мережі в режимі реального часу.

**Аналіз інформації отриманої від користувача**

**Аналіз існуючих аналогів програмного забезпечення**

**Висновок**