МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



Дніпровський національний університет залізничного транспорту імені академіка В. Лазаряна

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Лабораторна робота №2

з дисципліни «Операційні Системи»

на тему: «Об'єкти ядра. Очікування потоків і процесів. Робота з бар'єрами»

Виконав: студент гр.П31911 Сафонов Д.Є. Прийняв: Андрющенко В.О. Тема. Об'єкти ядра. Очікування потоків і процесів. Робота з бар'єрами.

Завдання. Розробити програми, які моделюють рішення задачі синхронізації з використанням заданих системних ресурсів. Під час запуску процесів передавати параметри через командний рядок та через змінні оточення програми.

Варіант 11.

Задача синхронізаціі(2): Виробник-споживач. Об'єкти ядра для синхронізації(1): Семафор. Приналежність потоків(1): Одному процесу.

Текст програми. github

Результати виконання програми.



Рисунок 1: Результат виконання із семафорами(15мс)

```
poped
buffer state:
        size: 3/15
        empty:-
        full:-
poped
buffer state:
        size: 2/15
        empty:-
        full:-
poped
buffer state:
        size: 1/15
        empty:-
        full:-
poped
buffer state:
        size: 0/15
        empty:+
        full:-
        tfeurlmli:n-a
ep ucsahlelde
db uafffteerr stthartoew:i
        sgi zaen: i1n/s1t5a
ceem potfy :'-std
        :fouultl_:o-f
rpaunsghee*d'
bu
abnormal program termination
```

Рисунок 2: Результат виконання без семафорів

Аналіз результатів та висновки.

Семафор — один з способів синхронізації. У простому вигляді семафор складається з лічильника та двох операцій: V(сигнал) — збільшує лічильник на одиницю, якщо після цього лічильник дорівнює нулю, то наступний процес з черги може працювати із ресурсом; P(очікування) — зменшує лічильник на одиницю, доки він більший за нуль, якщо у результаті лічильник менше нуля, то потік, який виконав цю операцію блокується(додається до черги). Таким чином, доки лічильник більше або дорівнює нулю — доступ до ресурсу відкритий, коли лічильник менше нуля — створюється черга.

Для закріплення знань про семафори була написана програма, яка демонструє вирішення задачі "виробник-споживач". Ця задача має три умови:

- 1. Виробник може додавати нові вироби до буфера тільки коли він не повний.
- 2. Споживач може споживати вироби тільки коли буфер не пустий.
- 3. Виробник і споживач не можуть одночасно мати доступ до буфера.

На першому скріншоті можна побачити успішне виконання програми із використанням семафорів(також був проведений довший тест, результати якого не включені через розмір), а на другому можна побачити ту саму програму без семафорів — вона зупиняється через декілька секунд після початку роботи.