

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



УДУНТ ННІ ДІТ

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Лабораторна робота №11

з дисципліни «Операційні Системи»

на тему: «Створення серверних і клієнтських програм з використанням сокетів»

Виконав:
студент гр.ПЗ1911
Сафонов Д.Є.
Прийняв:
Андрющенко В.О.

Дніпро, 2022

Тема. Створення серверних і клієнтських програм з використанням сокетів.

Мета роботи.

- ознайомитися з сокетами в LINUX
- отримати практичні навички програмування серверних і клієнтських застосувань
- отримати практичні навички використання сокетів

Текст програми. [github](#)

Результати виконання програми.

<pre>[dazzlemon@dazzlemonarch 11]\$ bin/server server started created endpoint for communication bound a name to a socket listening for socket connections accepted a connection on socket received message from socket: "aboba 4i sho" socket shutdown [dazzlemon@dazzlemonarch 11]\$ flameshot gui</pre>	<pre>[dazzlemon@dazzlemonarch 11]\$ bin/client client started created endpoint for communication initiated socket connection please input message: aboba 4i sho sent message to socket: "aboba 4i sho" socket closed [dazzlemon@dazzlemonarch 11]\$</pre>
--	---

Аналіз результатів та висновки

Розроблена демонструє клієнт-серверний застосунок через linux socket.

Сервер:

- створює сокет
- пов'язує його з адресою localhost:8080
- очікує на з'єднання до сокету
- отримує повідомлення
- виводить отримане повідомлення на консоль
- закриває сокет

Клієнт:

- створює сокет з тою самою адресою що й сервер
- підключається до нього
- зчитує повідомлення з консолі
- відправляє зчитане повідомлення на сокет
- відключається від сокету

Подібний сервер може приймати багато підключень (якщо не закривати його одразу, а чекати на нові підключення).