

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



УДУНТ ННІ ДІТ

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Модульний контроль №1

з дисципліни «Операційні Системи»

Виконав:
студент гр.ПЗ1911
Сафонов Д.Є.
Прийняв:
Андрющенко В.О.

Дніпро, 2022

1. Яка різниця між синхронною та асинхронною відправкою віконних повідомлень?

- синхронний (send). Посилаючи повідомлення синхронно, процес-відправник блокується і чекає закінчення його обробки, перш ніж продовжити роботу(таким чином працюють корутини).
- асинхронний (post). При асинхронному відправленні не потрібно очікувати обробки(таким чином працюють черги повідомлень).

2. Чому повідомлення WM_COPYDATA рекомендують відправляти тільки синхронно?

Як тільки приймаюча процедура обробить повідомлення, система має звільнити проєкцію файлу, але коли повідомлення передається асинхронно неможливо зрозуміти коли закінчилася обробка і неможливо звільнити пам'ять.

3. Що собою представляє дочірнє вікно і як воно пов'язано з батьківським вікном?

Дочірнє вікно обмежене робочою зоною його батьківського вікна. Створюється функцією CreateWindow, якщо параметр dwStyle включає стиль WS_CHILD або WS_POPUP, ці стилі взаємовиключні. Дочірнє вікно не можливо створити без батьківського(параметр hWndParent). Дочірнє вікно, руйнується тоді, коли зруйновано або приховано вікно його власника, коли його власник згорнутий; воно завжди відображується перед батьківським вікном.

4. Які переваги надає використання dll бібліотек?

Динамічні бібліотеки дозволяють використовувати один й той самий функціонал між багатьма програмами, таким чином зменшується розмір виконуваних файлів, використання системних ресурсів(достатньо одного екземпляру – його можуть використовувати декілька програм одночасно). Зникає проблема рекомпіляції програми повністю – якщо не змінився інтерфейс бібліотеки(наприклад при рефакторі), жостатньо перекомпілювати її.

5. Які ресурси можна завантажувати з dll?

Ресурсами динамічної бібліотеки вважаються функції, але щоб використовувати хоч одну, потрібно завантажити всю бібліотеку.

6. Якою може бути реакція процесу на сигнал в ОС Linux?

Якщо сигнал – SIGKILL(9) – негайне припинення програми, в інших випадках виконується функція обробник сигналу, вказана викликом `signal(int signum, sighandler_t handler)`, або сигнал ігнорується, або програма завершується(наприклад помилка адресації SIGSEGV(11)). Також сигнали можуть блокуватись(відкладена обробка).