

МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ



УДУНТ ННІ ДІТ

Кафедра «Комп'ютерні інформаційні технології»

Лабораторна робота №5

з дисципліни «Операційні Системи»

на тему: «Вивчення механізму повідомлень ОС Windows»

Виконав:
студент гр.ПЗ1911
Сафонов Д.Є.
Прийняв:
Андрющенко В.О.

Дніпро, 2022

Тема. Вивчення механізму повідомлень ОС Windows.

Мета.

- вивчити організацію Win32 GUI додатку;
- ознайомитися з механізмом повідомлень Windows (види повідомлень, способи і засоби обміну повідомленнями, програми обробки повідомлень, черги повідомлень)
- отримати практичні навички програмування передачі і обробки повідомлень;
- ознайомитися з особливостями міжпроцессної і міжпоточної передачі повідомлень;
- отримати практичні навички міжпроцессного обміну даними за допомогою апарату повідомлень.

Завдання. Скласти програму, що є простим застосуванням Win32. У програмі використовувати для створення інтерфейсу функції API Windows. У головному вікні додатка розмістити декілька (можна вибрати самостійно) інтерфейсних елементів, управління якими здійснюється за допомогою апарату повідомлень (обмін повідомленнями з інтерфейсними елементами двосторонній);

Створити ще одне застосування і організувати обмін даними між двома застосуваннями, використовуючи Wm_copydata.

Текст програми. [github](#)

Результати виконання програми. [gif1](#) [gif2](#)

Аналіз результатів та висновки.

Розроблена програма демонструє гру “хрестики нулики” на подійно-орієнтованій архітектурі. Гравці по черзі обирають свій хід, по завершенні програма надає повідомлення про результат гри, після цього обидва вікна закриваються. Для обміну ходами між вікнами використовуються повідомлення.