

	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	3.Unteraktivität	Workload geplant	Workload tatsächlich
Phasen der DIN EN ISO 9241-210						
	Planen des menschenzentrierten Gestaltungsprozesses					
	Verstehen & Festlegen des Nutzungskontextes					
	Festlegen der Nutzungsanforderungen					
	Erarbeiten von Gestaltungs- lösungen zur Erfüllung der Nutzungsanforderungen					
	Evaluieren der Gestaltungs- lösungen anhand der Anforderungen					
	Gestaltungslösung erfüllt die Nutzungsanforderungen					
Meilenstein 1						
	Exposé				8h	10h
08.04.2016		Ideenfindung				
			Brainstorming, Recherche		3h	4h
12.04.2016		Ideenfindung, Überarbeitung				
			Recherche, Diskussion		5h	6h
	Projektplan				9h	12,5h
16.04.2016		Gliederung			2h	3h
		Update #1				
26.04.2016			MS1 Final		1h	1,5h
		Update #2				
27.04.2016			MS2 & MS3 hinzufügen		6h	8h
		Update #3			2h	
	Zielhierarchie				4,5h	4,5h
16.04.2016		Strategische Ziele				
			v1		0,5h	
			v2		1h	

16.04.2016		Taktische Ziele				
			v1		0,5h	1,5h
			v2		1h	
16.04.2016		Operative Ziele				1,5h
			v1		0,5h	0,5h
			v2		1h	
	Domänenrecherche				8h	8,5h
18.04.2016		Merkmale spezifizieren				
			Nährstoff & Parameter		2h	2,5h
			Externe Einflüsse		2h	2h
			Düngemittel & Prozess		2h	2,5h
26.04.2016			Stakeholder		2h	1,5h
	Marktrecherche				7h	7h
18.04.2016		Ermittlung der Stärken & Schwächen der Konkurrenten				
			Konkurrenzprodukte ermitteln		3h	2h
			Pros & Cons ermitteln			
				App - Walkthroughs	3h	3h
				Reflexion auf Projektidee	1h	2h
	Alleinstellungsmerkmal				4h	4h
18.04.2016		Spezifikation				
			Ableitung der Schwächen der Konkurrenten		2h	2h
			Formulierung		2h	2h
	Kommunikationsmodell				5,5h	6h
		Deskriptives Modell				
19.04.2016			v1		1,5h	1,5h
26.04.2016			v2		1h	1,5h
		Präskriptives Modell				
19.04.2016			v1		1,5h	1,5h
26.04.2016			v2		1,5h	1,5h
	Architekturdiagramm				3h	4h
19.04.2016		Modellierung				
			grafische Skizzierung		2h	2,5h

			Erläuterung		1h	1,5h
	Methodischer Rahmen				10h	
19.04.2016		Wahl eines Vorgehensmodells				
			Analyse der Vorgehensmodelle		4h	4h
			projektspezifische Abwägung			
				Betrachtung domänen-spezifischer Aspekte	3h	
				Methodendiskussion	3h	4h
	Risiken				9h	
21.04.2016		Spezifikation				
			funktional		3h	
			technisch		3h	
			organisatorisch		3h	
	Proof of Concepts				5h	
22.04.2016		Spezifikation			2h	
		Kriterien & Fallback			3h	3h
	Rapid Prototyping				20,5h	
25.04.2016		Wahl des Alleinstellungs-merkmals				2h
			Abwägung/Diskussion		2h	1h
25.04.2016		Wahl der adressierten PoCs				
			Priorisierung		2h	2h
25.04.2016		Plattformsetup				
			AndroidViews erstellen		2h	3h
			NodeJS Server erstellen & verbinden		3h	4h
27.05.2016		Wetter API einbinden				
			Ausgaben testen		3h	3h
			Ausgaben formatieren		2h	3h
		Testphase			4h	
01.05.2016			Testlauf		3h	
			Korrektur		1h	
		Bewertung RP			3,5h	

02.05.2016			Prüfung der Zielerreichung		1h	
			Diskussion		2,5h	
28.04.2016	Anfrage der Stakeholder				3h	
	Dokumentation MS1				4,5h	
01.05.2016		Artefakte zusammenfassen			2h	
		Verlinkung			1,5h	
		Korrektur			1h	
	Diskussion MS1				2h	
02.05.2016		Bewertung & Planung			2h	
	Prozessassessment MS1				5h	
02.05.2016		Dokumentation			5h	
					107h	
Meilenstein 2						
	Benutzermodellierung					
03.05.2016		User-Profiles				
			Ableitung der Stakeholder			
				Merkmale definieren		
03.05.2016		Personas (Instanzierung der User-Profiles)				
			Entwurf & Beschreibung			
	Aufgabenmodellierung					
03.05.2016		Spezifikation				
			Ableitung aus der Domänen- recherche			
	Arbeitsmittel					
03.05.2016		Spezifikation				
			Ableitung aus der Domänen- recherche			
	Use cases					
04.05.2016		Spezifikation				
	Szenarien					

04.05.2016		Formulierung				
		Evaulation				
09.05.2016			Feedback von Betreuern			
			Interview Gärtnereibetreiber			
	Nutzungskontext Zusammenfassung					
10.05.2016		Tabelle & Beschreibung				
	Anforderungen					
10.05.2016	v1					
		Spezifikation				
		Priorisierung				
11.05.2016		Evaluation (durch Stakeholder)				
			mündliche Befragung			
			Feedback von Betreuern			
	v2 (based on LFP)					
14.05.2016		Re-Priorisierung				
		Ergänzung				
	v3 (based on HFP)					
20.05.2016		Re-Priorisierung				
		Ergänzung				
	Low Fidelity Prototype (paper-based)					
		Mockup				
10.05.2016			Screenskizzierung			
	Expertenbasierte Evaluation LFP (formativ)					
13.05.2016		Evaluatorbriefing				
			Einweisung			

13.05.2016		Cognitive Walkthrough				
			Beobachtung & Dokumentation			
14.05.2016		Auswertung & Diskussion				
14.05.2016		Update Anforderungen v2				
	High-Fidelity Prototype (Adobe Flash)					
16.05.2016		Screenesign				
			Buttons			
			Symbole			
16.05.2016		Navigationsdesign				
	Nutzerbasierte Evaluation HFP (formativ)					
		Nutzerbriefing				
			Gebrauchsanweisung formulieren			
18.05.2016		IsoMetrics				
20.05.2016		Auswertung & Diskussion				
20.05.2016		Update Anforderungen v3				
	Architekturdiagramm Final					
24.05.2016		Aktualisierung				
			Einbeziehung der Anforderungen (v3)		3h	
			Wahl der finalen Plattform		2h	
			synchrone und asynchrone Interaktion spezifizieren		4h	
	Proof of Concepts v2					
25.05.2016		Wahl der zu testenden PoCs				
			Pushdienst testen			
				Pushover API einbinden	6h	
				Beispielnachrichten auslöse	6h	
	Datenstrukturen					
		Spezifikation			5h	
	WBA-Modellierung					

27.05.2016		Modellierung Anwendungslogik			
			Ressourcen & Topics definieren	4h	
			Informationsverarbeitung beschreiben	6h	
28.05.2016		Festlegung Sprache			
			Recherche Sprachensortiment	2h	
			Abwägung	2h	
	Dokumentation MS2				
29.05.2016		Artefakte zusammenfassen		3h	
30.05.2016		Korrektur		1,5h	
	Diskussion MS2				
31.05.2016		Bewertung & Planung		3h	
	Prozessassessment MS2				
31.05.2016		Dokumentation		8h	
Meilenstein 3					
	Implementierung Server				
01.06.2016		Ressourcen anlegen			
01.06.2016		Topics anlegen			
02.06.2016		Inputberechner (Server)			
	Implementierung Messgerät (simuliert)				
04.06.2016		Messparameter einbinden			
06.06.2016		Mit Client verbinden			
	Implementierung Activites				
08.06.2016		Layoutdesign			
			Views definieren		
				Text	
				Buttons	
				Navigation	
				Bilder	
			Views anordnen		

12.06.2016		Übergänge zwischen den Views				
			Funktionen für interaktive Elemente			
				OnClicks für Buttons		
	Implementierung Client					
16.06.2016		Inputberechner (Client-Wettervorhersage)				
			Einbinden Wetter API			
	Konformitätsprüfung (summative Evaluation)					
22.06.2016		Checkliste DIN EN ISO 9241				
	Fazit & Schlussfolgerung					
25.16.16		Diskussion über den Grad der Zielerreichung				
		Selbstreflexion				
		kritische Beurteilung des Projektes				
	Poster					
26.06.2016		Addressaten abwägen				
		Design				
	Prozessassessment MS3					
27.06.2016		Dokumentation				
	Projektpräsentation					
04.07.2016		Vorstellung & Demonstration des Projektes				