	Aktivität	1.Unteraktivität	2.Unteraktivität	3.Unteraktivität	Workload geplant	Workload tatsächlich
Phasen der I	DIN EN ISO 9241-210	2101100101101101	ZIOIIGI GIXCIVIGGE	Jioneolakai vitat	gopianic	cacoa cimon
i nascii aci i						
	Planen des menschzentrierten Gestaltungsprozesses					
	Verstehen & Festlegen des Nutzungskontextes					
	Festlegen der Nutzungsanforderungen					
	Erarbeiten von Gestaltungs- lösungen zur Erfüllung der Nutzungsanforderungen					
	Evaluieren der Gestaltungs- lösungen anhand der Anforderungen					
	Gestaltungslösung erfüllt die Nutzungsanforderungen					
	Minh Duc Bui					
	Markus Ernst					
	Beide Entwickler					
Meilenste	in 1					
	Exposé				8h	10h
08.04.2016		Ideenfindung				
			Brainstorming, Recherche		3h	4h
12.04.2016		Ideenfindung, Überarbeitung				
			Recherche, Diskussion		5h	6h
	Projektplan				9h	12,5h
16.04.2016		Gliederung			2h	3h
		Update #1				
26.04.2016			MS1 Final		1h	1,5h
		Update #2				
27.04.2016			MS2 & MS3 hinzufügen		6h	8h
		Update #3				

01.05.2016			MS2 Update		3h	4h
Z	Zielhierachie				4,5h	6h
		Strategische Ziele				
16.04.2016			v1		0,5h	0,5h
29.04.2016			v2		1h	1,5h
		Taktische Ziele				
16.04.2016			v1		0,5h	0,5h
29.04.2016			v2		1h	1,5h
		Operative Ziele				
16.04.2016			v1		0,5h	0,5h
29.04.2016			v2		1h	1,5h
C	Domänenrecherche				8h	8,5h
18.04.2016		Merkmale spezifizieren				
			Nährstoff & Parameter		2h	2,5h
			Externe Einflüsse		2h	2h
			Düngemittel & Prozess		2h	2,5h
26.04.2016			Stakeholder		2h	2h
M	Marktrecherche				7h	7h
18.04.2016		Ermittlung der Stärken & Schwächen der Konkurrente	n			
			Konkurrenzprodukte ermittelr	ì	3h	2h
			Pros & Cons ermitteln			
				App - Walkthroughs	3h	3h
				Reflexion auf Projektidee	1h	2h
Д	Alleinstellungsmerkmal				4h	4h
18.04.2016		Spezifikation				
			Ableitung der Schwächen der Kokurrenten			
			Kokurrenten		2h	2h
			Formulierung		2h	2h
K	Kommunikationsmodell				5,5h	6h
		Deskriptives Modell				
19.04.2016			v1		1,5h	1,5h
26.04.2016			v2		1h	1,5h
		Präskriptives Modell				

10.04.2016					4 51	4 51
19.04.2016			v1		1,5h	1,5h
26.04.2016			v2		1,5h	1,5h
	Architekturdiagramm				3h	4h
19.04.2016		Modellierung				
			grafische Skizzierung		2h	2,5h
			Erläuterung		1h	1,5h
	Methodischer Rahmen				10h	10,5h
19.04.2016		Wahl eines Vorgehensmodel	ls			
			Analyse der Vorgehensmode	lle	4h	4h
			projektspezifische Abwägung			
			projektspezinsche Abwagung			
				Betrachtung domänen- spezifischer Aspekte	3h	2,5h
				Methodendiskussion	3h	4h
	Risiken			i ictiloaciiaiskassioii	9h	9,5h
21.04.2016		Charifikation			3 11	7,311
21.04.2016		Spezifikation	6 1		24	0.54
			funktional		3h	3,5h
			technisch		3h	3h
			organisatorisch		3h	3h
	Proof of Concepts				5h	5h
22.04.2016		Spezifikation			2h	2h
		Kriterien & Fallback			3h	3h
	Rapid Prototyping				23h	21,5h
25.04.2016		Wahl des Alleinstellungs- merkmals				
			Abwägung/Diskussion		2h	1h
25.04.2016		Wahl der adressierten PoCs	3 3,			
			Priorisierung		2h	2h
25.04.2016		Plattformsetup	Thomsel ung		211	LII
23.07.2010		Пасстоттізестр	AndroidViews erstellen		2h	3h
					211	311
			NodeJS Server erstellen & verbinden		3h	4h
27.05.2016		Wetter API einbinden				
			Ausgaben testen		3h	3h
			Ausgaben formatieren		2h	2,5h

		Anwendungslogik Wettervorhersage		5h	6h
		Testphase			
1.05.2016		•	Testlauf	3h	3h
			Korrektur	1h	2h
	Bewertung RP			3,5h	3,5h
01.05.2016		Prüfung der Zielerreichung		1h	1h
		Diskussion		2,5h	2,5h
28.04.2016	Kontakt mit Stakeholder			6h	5,5h
		Recherche von Gärtner- betrieben im Umfeld		2h	2h
		Emailanfrage an Betriebe			
			Emails verfassen	3h	2,5h
			Anhänge hinzufügen	1h	1h
02.05.2016		Visitation der Betriebe			
			Anfahrt	2h	
			Besprechung	4h	
	Dokumentation MS1			8h	8,5h
01.05.2016		Artefakte zusammenfassen 8 Strukturierung	k	3h	4h
		Korrektur		5h	4,5h
	Diskussion MS1			2h	2h
02.05.2016		Bewertung & Planung		2h	2h
	Prozessassement MS1			4h	4h
02.05.2016		Dokumentation		4h	4h
				120,5h	128h
Meilenste	in 2				
	Benutzermodellierung			12h	
03.05.2016		User-Profiles			
			Stakeholderanalyse	4h	
			Merkmale definieren	3h	
03.05.2016		Personas (Instanzierung der User-Prof	iles)		

			Entwurf & Beschreibung		5h
	Aufgabenmodellierung				4h
03.05.2016		Spezifikation			
			Ableitung aus der Domänen- recherche		2h
			Modellierung		
				Modellwahl & Abwägung	2h
	Arbeitsmittel				1,5h
03.05.2016		Spezifikation			
			Ableitung aus der Domänen- recherche		1,5h
	Use cases				4h
04.05.2016		Spezifikation			4h
	Szenarien				5h
04.05.2016		Formulierung			5h
	Anforderungen				14h
	v1				
05.05.2016		Spezifikation			
		Evaluation & Validierung			
06.05.2016		Evaluation & validierung	Interview Gärtnereibetreiber		
00.03.2010			Tittel view Gartifeleibetleibet	Anfahrt	2h
				Konversation	4h
06.05.2016		Priorisierung		1.01.1.0.00.00.1	
	v2 (based on LFP)				
14.05.2016		Ergänzung			2h
		Re-Priorisierung			2h
	v3 (Final) (based on MFP)				
20.05.2016		Ergänzung			2h
		Re-Priorisierung			2h
	Low Fidelity Prototype (paper-based)				6h

08.05.2016	Skizzierung & Beschriftung		
		Screens festlegen	3h
		Layout & Views definieren	3h
Evaluation LFP (formativ)			5,5h
11.05.2016	UX Feedback		
		Interview mit Betreuern	0,5h
11.05.2016	Auswertung & Diskussion		
		Defizite & Verbesserungs- vorschläge	3h
11.05.2016	Update Anforderungen v2		2h
Medium-Fidelity Pro (Invision, Mockingb	ototype oot)		20h
12.05.2016	Screendesign		
		Buttons	3h
		Symbole	3h
		Anordnung	2h
13.05.2016	Interactiondesign		
		Trigger definieren	2h
		Views verbinden	2h
		Optional: Transitions/FX	3h
16.05.2016	Testphase		2h
17.05.2016	Korrektur		2h
17.05.2016	Export		1h
Nutzerbasierte Eva (formativ)	luation HFP		22,5h
	Nutzerbriefing		
14.05.2016		Gebrauchsanweisung formulieren	1h
14.05.2016	Evaluatoren festlegen		
		Diskussion	1,5h
18.05.2016 indirekt			
	Prototyp, Isometrics und Gebrauchsanweisung an Evaluatoren senden (Email)		3h
18.05.2016 direkt			

		Anfahrt			2h
		Einweisung			1h
		Isometrics			
			Durchführung		6h
		UX Feedback			
			Evaluatoren		2h
			Betreuer		0,5h
20.05.2016		Auswertung & Diskussion			3h
20.05.2016		Update Anforderungen v3			3h
	Architekturdiagramm Final				9h
23.05.2016		Aktualisierung			
			Einbeziehung der Anforderun (v3)	gen	3h
			Wahl der finalen Plattform		2h
			synchrone und asynchrone Interaktion spezifizieren		4h
	Proof of Concepts v2				10h
23.05.2016		Aktualisierung			2h
		Wahl der zu testenden PoCs			
			Pushdienst testen		
				Pushover API einbinden	6h
				Beispielnachrichten auslöse	6h
	Datenstrukturen				9h
24.05.2016		Spezifikation			
			Recherche		5h
			Wahl & Diskussion		4h
	WBA-Modellierung				21h
27.05.2016		Modellierung Anwendungslog	jik		
			Ressourcen & Topics definier	en	4h
			Informationsverarbeitung beschreiben		
				Client	6h
				Server	6h

				Messgerät	5h
28.05.2016		Festlegung Sprache			5h
			Recherche Sprachenso	rtiment	3h
			Abwägung		2h
	Dokumentation MS2				4,5h
29.05.2016		Artefakte zusammenfassen			3h
30.05.2016		Korrektur			1,5h
	Diskussion MS2				3h
31.05.2016		Bewertung & Planung			3h
	Prozessassement MS2				8h
31.05.2016		Dokumentation			8h
					ca. 185h
Meilenste	in 3				
	Implementierung Server				36h
01.06.2016		Ressourcen anlegen			8h
01.06.2016		Topics anlegen			8h
02.06.2016		Inputberechner (Server)			20h
	Implementierung Messgerät (simuliert)				23h
04.06.2016		Messparameter einbinden			15h
06.06.2016		Mit Client verbinden			8h
	Implementierung Activites				73h
		Layoutdesign			
03.06.2016			Views definieren		
				Text	10h
				Buttons	10h
				Navigation	10h
				Bilder	8h
03.06.2016			Views anordnen		20h
09.06.2016		Übergänge zwischen den Views			15h

			Funktionen für interaktive Elemente		
				OnClicks für Buttons	
	Implementierung Client				20h
16.06.2016		Inputberechner (Client-Wett vorhersage)	er-		
			Einbinden Wetter API		
20.06.2016	Komponenten zusammen- führen				20h
	Testphase				20h
		Funktionen testen			20h
		bei Fehlern -> Implementation iterieren			
	Polish				15h
23.06.2016		Codesäuberung			10h
23.06.2016		Kommentare hinzufügen			5h
	Konformitätsprüfung (summative Evaluation)				5h
23.06.2016		Checkliste DIN EN ISO 9241			5h
	Fazit & Schlussfolgerung				14h
25.16.16		Diskussion über den Grad der Zielerreichung			5h
		Selbstreflexion			4h
		kritische Beurteilung des Projektes			5h
	Poster				13h
26.06.2016		Adressaten abwägen			3h
		Design			10h
	Prozessassement Final				24h
26.06.2016		Dokumentation			20h
26.06.2016		Korrektur			4h
	Implementationspräsentation				6h
		Präsentationsvorbereitung			
			Folien anlegen		3h

			Inhalte verinnerlichen	3h
27.06.2016		Vorstellung & Demonstration des Projektes		1h
	Projektpräsentation			7h
		Präsentationsvorbereitung		
			Folien anlegen	3h
			Inhalte verinnerlichen	3h
04.07.2016		Vorstellung & Demonstration des Projektes		1h
				ca. 276h