

Installations-/Benutzungs-Dokumentation

Dieses Dokument leitet den Leser durch die Installation des Systems dieses Projektes. Das Projekt besteht aus einem verteilten System mit folgenden Komponenten:

Server/Service:

Datenbank: Redis ([Download](#))

Service: Node.js ([Download](#))

Client: Android Smartphone/Emulator ([Installations-Datei](#) | [Android Studio](#))

Die Installation:

1. Clonen des GitHub-Repository:

Folgen Sie diesem Hyperlink: <https://github.com/db-thkoeln/EISSS16BuiErnst>

Nutzen Sie den direkten Clone-Button oder laden das Projekt als ZIP herunter, oder geben Sie den Befehl **git clone git:https://github.com/db-thkoeln/EISSS16BuiErnst** in der Kommandozeile der Eingabeaufforderung ihres Computersystems ein.

2. Download und Installation der Redis-Datenbank

Folgen Sie der Adresse: <http://redis.io/download> und laden sich die aktuelle Version von Redis herunter. Anschließend installieren Sie Redis. Folgen Sie bei Problemen den Hinweisen der Installation.

3. Installation von Node.js und node-modules

Das einfache Angeben von dependencies in der Package.json eines GitHub-Projektes ermöglicht das Installieren von Node.js und benutzten Modulen durch den Befehl `npm install --save` in dem Verzeichnis EISSS16BuiErnst/MS3/service.

4. Installation der Applikation auf dem Android-Smartphone bzw. dem Emulator

Laden Sie die Datei `app-debug.apk` aus <https://github.com/db-thkoeln/EISSS16BuiErnst/MS3/client/> auf Ihr Android-System und installieren Sie diese Applikation per Ausführen.

Falls ein Emulator benutzt wird, starten Sie diesen und ziehen Sie die APK per Drag-and-Drop in die Emulator-Oberfläche nachdem dieser gestartet wurde.

5. Starten des Redis-Server und des Node.js service

Führen Sie die zuvor installierte redis-server Anwendung aus. Folgen Sie nun diesem Pfad in der Kommandozeile: EISSS16BuiErnst/MS3/service und geben Sie den Befehl:

gulp db-dummy

ein. Nach Vollendung kann der Batchvorgang mit der Tastenkombination STRG-C beendet werden und mit dem Befehl:

node app

die Node-Anwendung gestartet werden.

6. Verbinden des Smartphones mit dem Service

Starten Sie nun die Applikation auf Ihrem Smartphone/Emulator.

Nutzen Sie die Logindaten:

Accountname: Markus

Passwort: Ernst

oder

Accountname: Duc

Passwort: Bui

Nun geben Sie in das Feld „IP des Servers“ die IP4-Adresse Ihres Rechners ein, auf dem Node.JS und Redis gestartet wurde. (Bspw. Mit dem Befehl ipconfig).

Sie können die Applikation nun nutzen.