



ДМИТРИЙ БАДЕЕВ

DATA SCIENCE

КОНТАКТЫ

Тел: +7(926) 276 97 99

E-mail: dbadeev@hotmail.com

GitHub: <https://github.com/dbadeev>

г. Москва

НАВЫКИ

- Python3, C
- Numpy, Pandas, Scipy, PySpark
- Keras, Tensorflow, Sklearn, Matplotlib
- Git, Jupiter Notebook, Jira
- Docker, Hadoop
- Scrum, Agile
- Project Management
- HTML, CSS, WordPress
- Педагогический дизайн
- Игрофикация
- Методология
- Образовательные технологии

ИНОСТРАННЫЕ ЯЗЫКИ

Английский (B2-C1)

О СЕБЕ

Член Союза Писателей России

Женат. Отец 5 детей.

ОПЫТ РАБОТЫ(2022 - 2023)

СТАРШИЙ СПЕЦИАЛИСТ

АВВУУ, ГлобалСофтЭксперт

Фев. 2022 по наст. время

- Раскрытие авторских идей в области Data Science для составления заявки на патент

ОБРАЗОВАНИЕ

АНО "ШКОЛА 21" СБЕР, ASSOCIATION 42

Сент. 2019 по Июнь. 2023

- Завершение учебной программы АНО "Школа 21" на уровне 21.42 (Senior Degree)
- Curriculum of Architect In Digital Technologies, Certificate of Completion 42 with the final level: Level 21

SKILLFACTORY

Июнь 2022 по Фев. 2023

- Профессиональная переподготовка по программе "Project Management в сфере IT"

МГУ ИМЕНИ М.В.ЛОМОНОСОВА

Сент. 1980 по Июнь 1985

- Математик, Специалист, Диплом Механико-математического факультета

ПРОЕКТЫ

Gender Profiling in Social Network

- Гендерное профилирование в одножанровых и многожанровых твитах социальных сетей (Русский язык)

Tweets

- Анализ тональности твитов

Understanding customer

- Классификация намерений пользователя на основе алгоритмов глубокого обучения, применяемых к задачам NLP (RNN, LSTM, BERT)

Churn prediction

- Реализация различных моделей (Naive, RandomForest, Keras, TensorFlow, MLP) с использованием матричных вычислений NumPy для прогнозирования того, какие клиенты перестанут быть клиентами банка

Push swap (язык C)

- Алгоритмический проект: Сортировка данных в стеке: 1) с ограниченным набором инструкций, 2) с использованием минимально возможного количества действий; решение основано на оригинальном "chunks" алгоритме

LEM-IN (язык C)

- Алгоритмический проект: Цель — найти самый быстрый способ перемещения N муравьев по ферме (нахождение: 1) не пересекающихся между узлами минимальных путей; 2) максимального потока от источника к месту назначения в неориентированном графе); решение основано на алгоритме Суурбалле

Другие проекты описаны на <https://github.com/dbadeev>