

Práctica 6

Materia: Lenguajes de Interfaz

Competencia 2

Profesor: Ing. José Jesús Sánchez Farías

Fecha: 1 Abril 2014

Objetivo: Utilizar instrucciones para el manejo de ciclos.

1. Hacer un programa en lenguaje ensamblador que pida un número de un 1 dígito, y calcule la suma de los los n números anteriores (incluyendo el número que se capturó), por ejemplo:

Ejemplo salida:

Número : 7	Número : 5
Suma: 28	Suma: 15

El programa debe repetirse una y otra vez hasta que el usuario presione la tecla ESC.

2. Descargar el siguiente archivo de Google Drive carpeta “Recursos – L. Interfaz/Competencia-2/Programas-Ejemplo/ciclos4.asm”, este programa se encarga de copiar una cadena de caracteres de una variable *origen* a una *destino*. Modificar el programa para que copie una cadena origen a una destino, pero invertida. Ejemplo:

Ejemplo salida:

Cadena origen: Esta es una prueba

Cadena destino: abeurp anu se atsE

Opcional: Que permita al usuario capturar la cadena a invertir.

3. Subir archivos fuente a Google Drive carpeta NOMBRE_ALUMNO/Competencia-2/Prácticas/Practica6; así como el reporte de prácticas donde se documente paso a paso lo que se hizo en dicha práctica (incluir capturas de pantalla).

Notas importantes: El alumno debe mostrar antes de concluir la clase la ejecución de los programas. El reporte de práctica tendrá como fecha límite para subirlo a Google Drive, el día siguiente al que se hizo la práctica en clase.