

Diogo Barros

ENGENHEIRO INFORMÁTICO

Braga, Braga

☎ (+351) 968 288 288 ✉ diogo.brafael@gmail.com 💻 dbarr0s 🔗 Diogo Barros

Educação

Escola Secundária Carlos Amarante

Braga

CURSO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS - 12º ANO

MÉDIA FINAL DE 16,6 VALORES

setembro 2017 - setembro 2021

Universidade do Minho

Braga

LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA

setembro 2021 - Presente

Experiências

Vendas e Atendimento ao Cliente

Mangualde, Viseu

JOSÉ SARAIVA DOS SANTOS, UNIPESSOAL LDA

2021 - 2024

- Trabalho de verão, a tempo inteiro, durante 3 anos.
- Atendimento ao cliente (via e-mail, telefone e presencial)
- Assistência técnica a equipamentos informáticos
- Manuseamento de software/base de dados de faturação e gestão de stocks

Projetos

Sistemas de Gestão de uma Estação de Serviço

💻 dbarr0s/Projeto-DSS

UNIVERSIDADE DO MINHO - DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS DE SOFTWARE

janeiro 2024

- Este sistema auxilia o funcionamento de uma estação da E.S.Ideal.
- Fornece aos seus clientes vários serviços de marcação e de manutenção automóvel.
- Dois tipos de utilizadores (gerente, mecânico)
- Arquitetura implementada com o uso de uma base de dados.
- Ferramentas - Java, SQL Server e Visual Paradigm.

Plataforma de Leilões Online

💻 dbarr0s/Projeto-LI4

UNIVERSIDADE DO MINHO - LABORATÓRIOS DE INFORMÁTICA 4

janeiro 2024

- Esta plataforma tem como objetivo promover o comércio de skins do jogo Counter-Strike através de leilões.
- Apresenta-se composta por 3 camadas: base de dados, lógica de negócio e interface de utilizador.
- Funcionalidades como login e registo de utilizadores, criação de leilões, licitação e etc....
- Ferramentas - Blazor, Microsoft SQL Server, HTML, CSS.

Gerador de Sites de UC

💻 dbarr0s/Projeto-EngWeb

UNIVERSIDADE DO MINHO - ENGENHARIA WEB

junho 2024

- Este projeto levou à criação de uma aplicação Web de um site para unidades curriculares da universidade.
- Nesta aplicação, os docentes das UCs podem disponibilizar ficheiros, colocar informação sobre a UC (avaliação, horários, equipa docente).
- Todos este conteúdo poderá ser consultado pelos alunos que ingressarem na UC.
- Três tipos de utilizadores (aluno, docente, admin)
- Arquitetura dividida em interface, servidor de autenticação, API e base de dados
- Ferramentas - Express, MongoDB, JWT, Docker.

Compilador da Linguagem Forth para Código Máquina

💻 dbarr0s/Projeto-PL

UNIVERSIDADE DO MINHO - PROCESSAMENTO DE LINGUAGENS

junho 2024

- Neste projeto, o objetivo foi criar um compilador capaz de converter código Forth em código máquina para ser interpretado por uma máquina virtual.
- Utilizou-se geradores de compiladores baseados em gramáticas tradutoras, concretamente o Yacc, versão PLY do Python, completado pelo gerador de analisadores léxicos Lex, também versão PLY do Python.
- Ferramentas - Python.

- Neste projeto, foi desenvolvido um motor 3D baseado em gráficos de mini-cenas 3D.
- Foi dividido em quatro fases e, em cada fase, foi fornecido um conjunto de ficheiros XML de configuração para fins de teste e avaliação.
- Foi implementado um sistema de iluminação, um sistema de câmara, um sistema de transformações geométricas e um sistema de texturas.
- Foi possível a criação de cenas 3D, como por exemplo, a criação de um cubo, um plano, uma esfera, um cone, um cilindro e até mesmo de um sistema solar, com rotação dos planetas realistas.
- Ferramentas - OpenGL, C++.

Aprendizagens

Linguagens Utilizadas C++, C, C#, Python, Java, JavaScript, Haskell, HTML, CSS

Frameworks Utilizadas React, Vue, Blazor, Express

Ferramentas Utilizadas Git, Docker, MongoDB, SQL Server

Linguas Faladas Português, Inglês