Universidade Do Minho Engenharia Informática Investigação Operacional

A91677 - Vicente Castro; A91971 - Nuno Pereira

A94662 - Bruno Ribeiro; A100600 - Diogo Barros

# TP1: Problema de Empacotamento

23/03/2024

## 1 - Formulação do Problema

Neste trabalho prático, o problema consiste em empacotar itens de vários comprimentos em contentores de diferentes comprimentos. Existe um contentor com comprimento de 7 unidades, um contentor com comprimento de 10 unidades e um número ilimitado de contentores com comprimento de 11 unidades. Os itens a serem armazenados têm comprimentos de 2, 4 e 5 unidades.

O objetivo é **minimizar o desperdício de material/espaço**, empacotando os itens nos contentores de maneira eficiente, respeitando as capacidades dos contentores e do modelo de 'um-corte' de Dyckhoff.

O maior  $n^{\underline{0}}$  de estudante do grupo é o **100600** (**xABCDE**) e com este número obtemos seguintes tabelas de quantidades dos vários contentores e itens.

CONTENTORES			
COMPRIMENTO QUANTIDADE DISPONÍVEL			
11	ILIMITADA		
10	1		
7	1		

ITENS				
COMPRIMENTO	QUANTIDADE DISPONÍVEL			
1	0			
2	8			
3	0			
4	2			
5	5			

Fig. 1 - Tabelas de quantidades de contentores e de itens

### 2 - Modelo

### 2.1 - Variáveis de Decisão

```
i \in \{3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 11\};
\mathbf{j} \in \{2, 4, 5\};
```

O xij, representa o "um-corte" feito de tamanho j, a um determinado compartimento de tamanho i.

#### 2.2 - Parâmetros

xij : partição resultante de um "um-corte".

O parâmetro a respeitar por parte de  $\mathbf{xij}$ , é que por cada partição feita de tamanho  $\mathbf{j}$ , num espaço de tamanho  $\mathbf{i}$ , deve existir um item de tamanho  $\mathbf{j}$  que **preencha uma** ou ambas as partições geradas pela operação de "um-corte".

### 2.3 - Função Objetivo

OBJETIVO: Minimizar a soma dos comprimentos dos contentores usados.

min:  $\sum_{i=11,10,7} \sum_{j=2,4,5} ci * xij;$  ci: simboliza o custo de ocupar um espaço de tamanho i. Neste caso, o custo simboliza o comprimento total de um contentor de tamaho i.

xij: representa o "um-corte" feito de tamanho j, a um determinado compartimento de tamanho  $\mathbf{i}$ 

#### 2.4 - Restrições

 ${\bf Fig.~2}~-{\rm Ficheiro~Input~com~a~funç\~ao-objetivo~e~as~suas~restriç\~oes}.$ 

- Nas restrições do tipo R1, R2, R3, R4, R5, estamos a demonstrar todos os tamanhos residuais que podem ocorrer com o uso deste modelo. Nas residuais 3, 6, 8 e 9, encontrámos algumas subtrações. Estas subtrações permitem "lembrar" ao LPSolve, que já existem cortes/empacotamentos de itens, que conseguem anular aquele resíduo, fazendo com que o empacotamento seja o melhor possível e que não haja valores somados a mais.
- Nas restrições do tipo **R6**, **R7**, **R8**, juntámos todos os "um-cortes" possíveis para cada item do projeto. Nestas restrições, são feitas limitações para que os valores disponíveis de cada item não sejam ultrapassados.
- Nas restrições do tipo R9, R10, R11, temos os cortes a fazer a todos os contentores. Aqui assume-se que ao fazer um-corte a 1 contentor, esse contentor, já conta como utilizado. Logo, com estas restrições pretende-se limitar ou não, o uso de contentores, consoante o nº de cada tipo de contentor disponível.

# 3 - Solução Ótima

Variables	MILP	MILP	MILP	MILP	result
	55	52	51	50	50
×115	1	1	0	0	0
x114	5	5	5	3	3
x112	0	1	0	0	0
×105	1	1	1	1	1
x104	0	0	0	0	0
×102	0	0	0	0	0
×75	2	0	3	3	3
×74	0	0	0	1	1
×72	0	0	0	0	0
x92	0	0	0	0	0
x65	1	1	0	0	0
x54	0	0	0	0	0
x32	0	0	0	1	1
x85	0	0	0	0	0
x52	0	0	0	0	0
x82	0	0	0	0	0
x64	0	0	0	0	0
x62	0	0	0	0	0
x84	0	0	0	0	0
×95	0	1	0	0	0
x94	0	0	0	0	0
v42	3	Δ	3	2	2

Fig. 3 - Output com os resultados da função objetivo.

```
LPSolve IDE
 SUBMITTED
                                                                                                          22 variables,
0 GUB,
                                                 11 constraints,
 Using DUAL simplex for phase 1 and PRIMAL simplex for phase 2.
The primal and dual simplex pricing strategy set to 'Devex'.
Found feasibility by dual simplex after
                                                                                                                                           10 iter.
Relaxed solution
                                                                                             49 after
                                                                                                                                           10 iter is B&B base.
                                                                                                                                        21 iter,
30 iter,
48 iter,
281 iter,
Feasible solution
Improved solution
Improved solution
Improved solution
                                                                                                                                                                                    5 nodes (gap 12.0%)
10 nodes (gap 6.0%)
24 nodes (gap 4.0%)
171 nodes (gap 2.0%)
                                                                                            55 after
52 after
51 after
50 after
 Optimal solution
                                                                                                                                         756 iter,
                                                                                                                                                                                    490 nodes (gap 2.0%).
 Relative numeric accuracy ||*|| = 4.44089e-016
 MEMO: lp_solve version 5.5.2.11 for 32 bit 0S, with 64 bit REAL variables.

In the total iteration count 756, 2 (0.3%) were bound flips.

There were 247 refactorizations, 0 triggered by time and 0 by density.

... on average 3.1 major pivots per refactorization.

The largest [LUSOL v2.2.1.0] fact(B) had 39 NZ entries, 1.2x largest basis.

The maximum B&B level was 17, 0.4x MIP order, 7 at the optimal solution.

The constraint matrix inf-norm is 2, with a dynamic range of 2.

Time to load data was 0.006 seconds, presolve used 0.006 seconds,

... 0.037 seconds in simplex solver, in total 0.049 seconds.
```

 ${\bf Fig.~4}~$  - Output do terminal do LPS olve.

### 3.1 - Explicação da Solução Ótima

1: OCUPADO;					
4	4		5		
2: OCUPADO;					
4	1	2	5		
3: OCUPADO; 2 2 2 5					
4: OCUPADO;					
5			5		
5: SOBROU UM ESPAÇO DE TAMANHO 1.					
2	2	2			

Fig. 5 - Empacotamentos resultantes da função obejtivo.

- No caso 1, 2, o tipo de empacotamento é o mesmo, foi usado inicialmente o corte de x114, que ocupou logo com os 2 únicos itens de tamanho 4, as partes que correspondiam a esse tamanho. De seguida, seguiram-se 2 cortes do tipo x75, ocupando as 2 partições resultantes com os itens de tamanho 2 e 5, resultando na ocupação completa de um contentor de tamanho 11.
- No caso 3, foi usado o corte do tipo x114, mas como se tinha esgotado os itens de tamanho, teve de ser efetuado um corte na partição de tamanho 4, do tipo x42, para se inserir 2 itens de tamanho 2, no espaço de tamanho 4 disponível. De seguida, foi efetuado um corte do tipo x75, ocupando as 2 partições resultantes com os itens de tamanho 2 e 5, resultando na ocupação completa de mais um contentor de tamanho 11.
- No caso 4, realizou-se um corte do tipo x105, que originou 2 partições de tamanho
   5, que foram ocupadas totalmente por 2 itens de tamanho
   5, resultando na ocupação completa de um contentor de tamanho
   10 e na esgotação dos itens de tamanho
   5.
- No caso 5, realizou-se um corte do tipo x74, criando 2 partições de tamanho 3 e 4. Na partição de tamanho 4, efetuou-se um corte do tipo x42, que gerou 2 partições de tamanho 2, que foram ocupadas por 2 itens de tamanho 2. Sobrou assim uma partição de tamanho 3, que sofreu um corte do tipo x32, que foi ocupado por um item de tamanho 2, mas resultou na sobra de uma partição de tamanho 1, que levou ao esgotamento de todos os itens, mas não resultou na ocupação completa do contentor de tamanho 7.

### **FUNÇÃO OBJETIVO:**

$$\mathbf{Z} = (11 * 3) + (10 * 1) + (7 * 3) + (7 * 1) - (7 * 3) = \mathbf{50}$$

## 4 - Validação do Modelo

CORTES	X114	X105	X75	X74	X42	X32	TOTAIS
ITENS DE	2	0	3	0	2	1	8
TAMANHO 2							
ITENS DE	2	0	0	0	0	0	2
TAMANHO 4							
ITENS DE	0	2	3	0	0	0	5
TAMANHO 5							
CONTENTORES	3	0	0	0	0	0	3
DE TAMANHO							
11							
CONTENTORES	0	1	0	0	0	0	1
DE TAMANHO							
10							
CONTENTORES	0	0	0	1	0	0	1
DE TAMANHO							
7							

Fig. 6 - Tabela de valores de  $n^0$  de itens, contentores e cortes usados.

Com ajuda da tabela e com base nas restrições criadas no LPSolve, vamos seguir então com a validação do projeto:

• Quantidades de itens usadas: inicialmente tinhamos 8 itens de tamanho 2, 2 itens de tamanho 4 e 5 itens de tamanho 5. Com base, nos dados da tabela e das restrições conseguimos empacotar todos os itens iniciais.

### DEMONSTRAÇÃO DA RESTRIÇÃO:

```
Item de tamanho 2: 3 (x75) + 2 * 2 (x42) + 1 (x32) = 8 (ESGOTOU);
Item de tamanho 4: 3 (x114) + 1 (x74) - 2 (x42) = 2 (ESGOTOU);
```

Item de tamanho 5: 2 \* 1 (x105) + 3 (x75) = 5 (ESGOTOU).

• Quantidades de contentores usados: inicialmente tinhamos contentores ilimitados de tamanho 11, 1 contentor de tamanho 10 e 1 contentor de tamanho 7. Com base, nos dados da tabela e das restrições conseguimos respeitar todas as limitações dos contentores disponíveis.

#### **DEMONSTRAÇÃO:**

```
Contentor de tamanho 11: 3 (x114) = ILIMITADO;
Contentor de tamanho 10: 1 (x105) = 1 (ESGOTOU);
Contentor de tamanho 7: 3 (x75) + 1 (x74) - 3 (x114) = 1 (ESGOTOU);
```

• Espaço usado: este espaço consiste no respeito da limitação que o comprimento de um contentor traz para o problema. Com base, nos dados da tabela e das restrições conseguimos respeitar todas as limitações dos tamanhos de cada contentor.

### DEMONSTRAÇÃO:

```
Comprimento 11 (x114, x75): (1 \times 2) + (1 \times 4) + (1 \times 5) = 11 (ESGOTOU);
Comprimento 11 (x114, x75): (1 \times 2) + (1 \times 4) + (1 \times 5) = 11 (ESGOTOU);
Comprimento. 11 (x114, x42, x75): (3 \times 2) + (1 \times 5) = 11 (ESGOTOU);
Comprimento 10 (x105): (2 \times 5) = 10 (ESGOTOU);
Comprimento 7 (x74, x42, x32): (3 \times 2) = 6 (DEIXOU UM ESPAÇO DE TAMANHO 1 DISPONÍVEL);
```