

Processament de Vídeo: Pràctica 1

En aquesta pràctica he reutilitzat d'una altra assignatura la maquina virtual d'Ubuntu, y he programat amb Atom amb aquesta guia per tal de tenir la compilació amb python i el format PEP8:

<https://platzi.com/contributions/configurando-mi-editor-atom-para-python/>

També he instal·lat FFmpeg amb la guia de <https://trac.ffmpeg.org/>

Exercici 1:

En aquest exercici he implementat la funció anomenada “rgb_to_yuv” per tal de pasar un vector de color RGB a format YUV. A més hi ha una altra funció per fer la inversa amb “yuv_to_rgb”. He utilitzat les slides de teoria per tal de implementar-la.

En el main del programa provem que funciona amb un valor d'exemple i obtenim:

```
#RGB to YUV
RGB:[1.0, 1.0, 1.0]
YUV:[16.859, 128.0, 128.0]
RGB:[1.0, 1.0, 1.0]
```

Exercici 2:

En aquest exercici he utilitzat la llibreria de FFmpeg per tal de fer un resize de la image de Lenna per tal de tenirla en inferior qualitat. He utilitzat la següent comanda:

“ffmpeg -i lenna.jpg -q:v 31 lenna_low.jpg”

On lenna.jpg es la image input, 31 el valor modificable de la qualitat, y lenna_low.jpg la imatge resultant.

```
Input #0, image2, from 'lenna.jpg':
  Duration: 00:00:00.04, start: 0.000000, bitrate: 25752 kb/s
  Stream #0:0: Video: mjpeg (Baseline), yuvj420p(pc, bt470bg/unknown/unknown),
630x630 [SAR 1:1 DAR 1:1], 25 fps, 25 tbr, 25 tbn
Stream mapping:
  Stream #0:0 -> #0:0 (mjpeg (native) -> mjpeg (native))
Press [q] to stop, [?] for help
Output #0, image2, to 'lenna_low.jpg':
  Metadata:
    encoder      : Lavf59.8.100
  Stream #0:0: Video: mjpeg, yuvj420p(pc, bt470bg/unknown/unknown, progressive)
, 630x630 [SAR 1:1 DAR 1:1], q=2-31, 200 kb/s, 25 fps, 25 tbn
  Metadata:
    encoder      : Lavc59.12.100 mjpeg
  Side data:
    cpb: bitrate max/min/avg: 0/0/200000 buffer size: 0 vbv_delay: N/A
frame=   1 fps=0.0 q=31.0 size=N/A time=00:00:00.04 bitrate=N/A speed=4e+04x
frame=   1 fps=0.0 q=31.0 Lsize=N/A time=00:00:00.04 bitrate=N/A speed=3.16x

video:12kB audio:0kB subtitle:0kB other streams:0kB global headers:0kB muxing o
verhead: unknown
mininet@mininet:~/Desktop$ ffmpeg -i lenna.jpg -q:v 31 lenna_low.jpg
```

Obtenim el següent resultat on es pot veure com la qualitat de la imatge de la dreta, que es la nova, té inferior qualitat, però mantenint la mateixa resolució:



Exercici 3:

Al igual que en l'exercici anterior utilitzem FFmpeg per convertir la imatge en blanc i negre, he trobat dos mètodes:

- “ffmpeg -i lenna.jpg -vf format=gray lenna_bw.jpg”
- “ffmpeg -i lenna.jpg -vf hue=s=0 lenna_bw2.jpg”

En el primer cas li indiquem que volem canviar el format a blanc i negre i el segon utilitzem que una imatge en blanc i negre té el hue i la saturació igual a 0. Amb el segon obtenim una imatge amb un tamany més petit.

```
Input #0, image2, from 'lenna.jpg':
  Duration: 00:00:00.04, start: 0.000000, bitrate: 25752 kb/s
  Stream #0:0: Video: mjpeg (Baseline), yuvj420p(pc, bt470bg/unknown/unknown),
  630x630 [SAR 1:1 DAR 1:1], 25 fps, 25 tbr, 25 tbn
  Stream mapping:
    Stream #0:0 -> #0:0 (mjpeg (native) -> mjpeg (native))
  Press [q] to stop, [?] for help
[swscaler @ 0x5648462e7b00] deprecated pixel format used, make sure you did set
range correctly
[swscaler @ 0x564846305b40] deprecated pixel format used, make sure you did set
range correctly
Output #0, image2, to 'lenna_bw.jpg':
  Metadata:
    encoder      : Lavf59.8.100
  Stream #0:0: Video: mjpeg, yuvj444p(pc, bt470bg/unknown/unknown, progressive)
  , 630x630 [SAR 1:1 DAR 1:1], q=2-31, 200 kb/s, 25 fps, 25 tbn
  Metadata:
    encoder      : Lavc59.12.100 mjpeg
  Side data:
    cpb: bitrate max/min/avg: 0/0/200000 buffer size: 0 vbv_delay: N/A
  frame=    1 fps=0.0 q=5.6 size=N/A time=00:00:00.04 bitrate=N/A speed=4e+04x
  frame=    1 fps=0.0 q=5.6 Lsize=N/A time=00:00:00.04 bitrate=N/A speed=1.89x

video:27kB audio:0kB subtitle:0kB other streams:0kB global headers:0kB muxing o
verhead: unknown
mininet@mininet:~/Desktop$ ffmpeg -i lenna.jpg -vf format=gray lenna_bw.jpg
```

Comparant el resultat dels dos casos veiem que el resultat és idèntic:



Exercici 4:

En aquest exercici implementem la codificació run-length per una sèrie de bytes. La funció “run_length” itera entre els bits fins trobar un de diferent als anteriors, quan ho fa guarda el número de vegades que ha aparegut aquest bit i el seu valor, i comença un altre cop la iteració pel nou valor del bit trobat. Al main provem amb un exemple i que funciona correctament:

```
#Run-Length encoding
Bytes:[1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 1, 0]
Encoded Bytes:[[1, 3], [0, 1], [1, 2], [0, 2], [1, 2], [0, 3], [1, 2], [0, 1]]
```

Exercici 5:

Utilitzo les funcions “dct” i “idct” de la llibreria de “scipy”:

<https://docs.scipy.org/doc/scipy/reference/generated/scipy.fftpack.dct.html#scipy.fftpack.dct>

Provem que funciona fent la dct de un array i després la idct del resultat, i veiem que el resultat és el mateix:

```
#DCT i IDCT
x:[4, 3, 5, 3, 4]
X_dct:[ 8.49705831e+00 -1.40433339e-16 -2.41576517e-01  3.51083347e-17
 1.65579008e+00]
x_idct:[ 4.  3.  5.  3.  4.]
```