

Primera prueba rails

Tips para la Prueba:

1. Leer la prueba completa antes de empezar.
2. Concentrarse en incluir la mayor cantidad de ítems posibles, no quedarse pegado en un ítem.
3. Copia de código será castigada con nota 0.
4. La prueba consta de un tiempo estimado de 3 horas, no se revisarán commits posterior a la hora de entrega.
5. Cada ítem(enumero) vale un punto, la suma total de puntos equivale al 100%.

Comienza la Prueba:

Intro a Rails

1. Crear un proyecto llamado Superheroes
2. Inicializar git, añadir los archivos y crear el primer commit.
3. Crear y moverse a el branch development
4. Dentro del proyecto crear un controller llamados pages con la página batman
5. La página batman debe contener una foto de batman de fondo, y un texto encima que diga "I am Batman"
 - Hacer el commit
6. Crear un página dentro del mismo controller llamada superman
7. La página superman debe contener una foto de superman de fondo, y un texto que diga "This looks like a job for Superman"
 - Hacer el commit
8. Crear una página llamada batman-vs-superman
9. Esta nueva página debe ser la página root
10. Dentro de la página deben aparecer dos fotos, una de batman y la otra de superman, cada una ocupa el 50% de la pantalla
 - Para poner ambas imagenes se puede ocupar backstretch, css, o incluso bootstrap.
11. Sobre cada foto debe ir un link a la página de cada superhéroe

- Hacer el commit
- 12. Crear el modelo de votos_superman y el modelo votos_batman, el voto debe guardar el email y el nombre de la persona que hizo la elección.
 - (Hint) name:string email:string
 - Recordar que hay que migrar
- 13. Debajo de cada link crear un formulario de inscripción, los datos deben ser guardados en el modelo de votos respectivo junto con el nombre y el email del votante.
 - Realizar el commit
- 14. Contar y mostrar la cantidad de votos que hay en cada uno.
 - (Hint) utilizar el método de clase .count

Asset Path y layouts

1. Crear un nuevo controller llamado experiments con las páginas page1, page2 y page3
 - Hacer el commit
2. Crear la carpeta images dentro de la carpeta vendor
 - Agregar una imagen dentro de la carpeta
 - Agregar la carpeta images al asset_path
 - Agregar `*.png` y `*.jpg` a los assets a precompilar
 - Incorporar la imagen dentro de page1
 - Hacer un commit
3. Crear un layout llamado bootstrap únicamente en la page2
4. Dentro del layout bootstrap cargar los css y js de

bootstrap que deben ser descargados y puestos en la carpeta vendor

- Hacer un commit
5. Crear un menú de bootstrap en una vista parcial
 - Cargar este menú de vista parcial en el layout
 - Hacer un commit
 6. Agregar como clase el nombre del controller y el nombre de la página en el layout nuevo (ocupando los params)
 - ej: en page3 debería decir: `< body class="experiments page3">`
 7. Crear un CSS que ponga como imagen de fondo la imagen subida dentro de la carpeta vendor/images
 - Hacer el commit

Git y Heroku

1. Cambiar al branch master y hacer el merge.
2. Subir la página a heroku (recordar la migración)
3. Este punto sólo será otorgado si dentro del archivo README.md se incluye la dirección de heroku donde se puede ver la página
4. Subir a github