

Resumo da Linguagem de programação do Ambiente de Simulação MicroSaint

1. atribuições

a:=2;

b:= a + 3;

c:= 2 ^ 3;

b:=b + 1; ou b+=1; Vale ainda -= , *= , /=

2. Operadores

aritméticos: + , - , * , / , ^

relacionais: > , < , >= , <= , == , <> , & , | , (,)

3. Comandos de Seleção

if a > 3 then x:= 1;

if (x==2) & (y<5) then z:=3 , k:=0;

if (clock >= 1000) then quant := 12

else quant :=5 , z:= 10;

4. Comandos de Repetição

n:=5;

while n <= 10 do x:=x-3, n:=n+1;

5. Uso de funções

x:= random() *100; Sorteia um valor de 0 a 100 (x pode ser inteiro ou real)