

### Judul Project

# Aplikasi Reservasi Tempat dan Order Online

## 1. Product Quality

## 2. Risk Assessment

- Ketidaksesuaian desain antara pihak pembuat dan pihak jasa makanan
- Ketidaksamaan budget dengan hasil
- Ketidaktepatan jadwal dalam penyelesaian aplikasi
- Kegagalan beberapa fungsi pada aplikasi
- Terjadinya exploit oleh pengguna

### 3. Measurement

Aplikasi dikatakan berhasil ketika pengguna dapat memakai aplikasi untuk melakukan pemesanan dan pihak jasa makanan mendapat semua pesanan pengguna melalui aplikasi tanpa adanya kendala apapun.

## 4. Cost Estimation

No.	Kegiatan	Biaya
1.	Analisis Sistem	Rp. 800.000
2.	Model Proses	Rp. 400.000
3.	Desain	Rp. 900.000
4.	Konstruksi	Rp. 1.500.000
5.	Testing	Rp. 500.000
6.	Maintenance	Rp. 2.500.000
7.	Dokumentasi	Rp. 800.000
8.	Perbaikan Software	Rp. 2.750.000
9.	Finishing	Rp. 1.000.000
10.	Maintenance	Rp. 5.000.000
Total		Rp. 16.150.000

## 5. Project Scheduling

[illegible]

## **6. Customer Communion**

Inti dari aktivitas bisnis, kunci sukses dalam bisnis yang memegang peranan penting sehingga bisnis dapat bergerak atau beroperasi bisnis. Mitra komunikasi bisnis terdiri dari komunikasi internal dan komunikasi eksternal.

## **7. Staffing**

- a. Dokumentasi : Memelihara hubungan perusahaan dengan klien.
- b. Sistem Analisis : Merancang sistem perbaikan dan mengidentifikasi aplikasi untuk penerapannya pada komputer
- c. Programmer : Merealisasikan flowchart kedalam bentuk kode program menggunakan bahasa pemrograman yang telah disepakati.
- d. UI/UX Designer : Membuat user flow bersama dengan Product Manager dan UX Researcher, serta membuat konsep agar user nyaman menggunakan produk.
- e. Manager Project : mengorganisasi dan mengatur orang lain untuk mencapai hasil yang sudah direncanakan dalam jadwal dan anggaran yang sudah ditentukan.
- f. Administrator : Melakukan kegiatan service kantor, penyediaan sarana serta service administrasi perkantoran, sesuai sama ketentuan yang berlaku untuk mendukung kelancaran operasional perusahaan.

## **8. Other Resource**

- a. Reusable Software Component

Komponen perangkat lunak yang dapat digunakan kembali dirancang untuk menerapkan kekuatan dan manfaat komponen yang dapat digunakan kembali dan dapat dipertukarkan dari industri lain ke bidang konstruksi perangkat lunak. Industri lain telah lama diuntungkan dari komponen yang dapat digunakan kembali. Komponen elektronik yang dapat digunakan kembali dapat ditemukan di papan sirkuit. Bagian khas pada mobil Anda dapat diganti dengan komponen yang dibuat dari salah satu dari banyak pabrikan yang bersaing.

- b. Software Engineering Environment

Sistem perangkat lunak yang menyediakan dukungan untuk pengembangan, perbaikan, dan peningkatan perangkat lunak, dan untuk manajemen dan kontrol kegiatan ini. Sistem tipikal berisi basis data pusat dan satu set alat perangkat lunak. Basis data pusat bertindak sebagai gudang untuk semua informasi yang terkait dengan suatu proyek sepanjang masa proyek itu. Alat perangkat lunak menawarkan dukungan untuk berbagai kegiatan, baik teknis maupun manajerial, yang harus dilakukan pada proyek.

## **9. Project Monitoring**

- a. Penyelesaian project sesuai dengan jadwal yang sudah ada.
- b. Pengendalian waktu untuk ketepatan penyelesaian.
- c. Pemakaian SDM sesuai kebutuhan.
- d. Menyelesaikan langsung masalah pada saat tahap pengerjaan.
- e. Memperketat keamanan pada project.