Nama: Demitries Baskhara Rivaldo Tolla

NIM: 123180137

Tugas 1

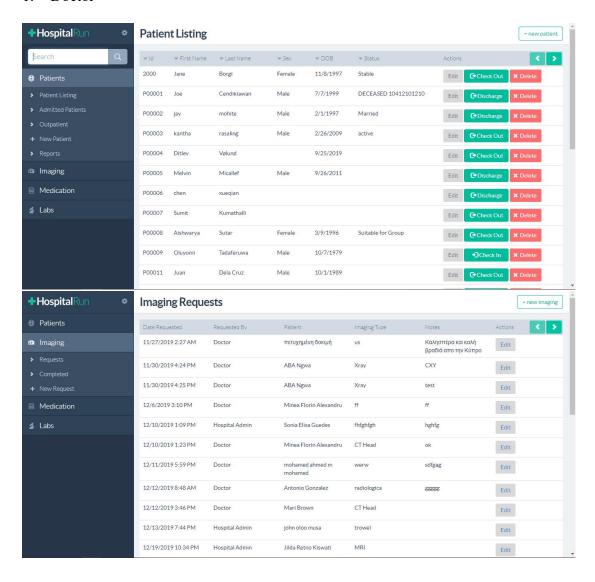
https://hospitalrun.io/

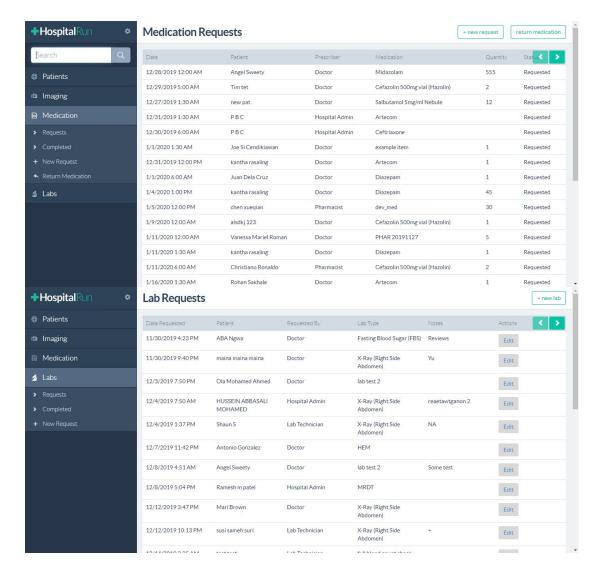
Hak akses tiap user

- 1. Doctor: Patient, Imaging, Meditation dan Lab.
- 2. Nurse: Patient and Imaging.
- 3. Nurse (Manager): Inventory dan Patient.
- 4. Social Worker: Patient dan Scheduling.
- 5. Hospital Administrator: Inventory, Patient, Scheduling, Imaging, Meditation, Lab, Billing, Incident, dan Administration.
- 6. Bussines Office: Patient, Scheduling dan Billing.
- 7. Inventory Manager: Inventory.
- 8. Patient Manager: Patient dan Scheduling.
- 9. Imaging Technician: Patient dan Imaging.
- 10. Lab Technician: Inventory, Patient dan Lab.
- 11. Pharmacist: Inventory dan Meditation.

Fitur tiap user

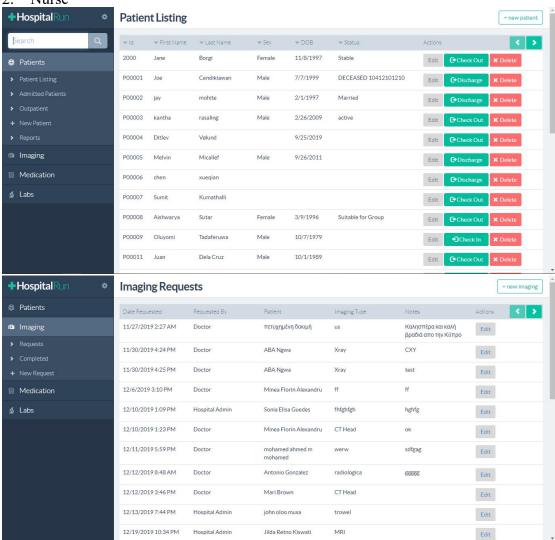
1. Doctor





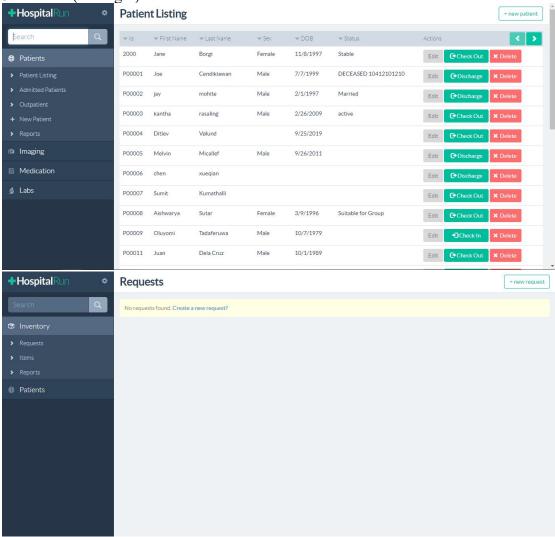
Dokter memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien , gambar , pengobatan dan lab.

2. Nurse



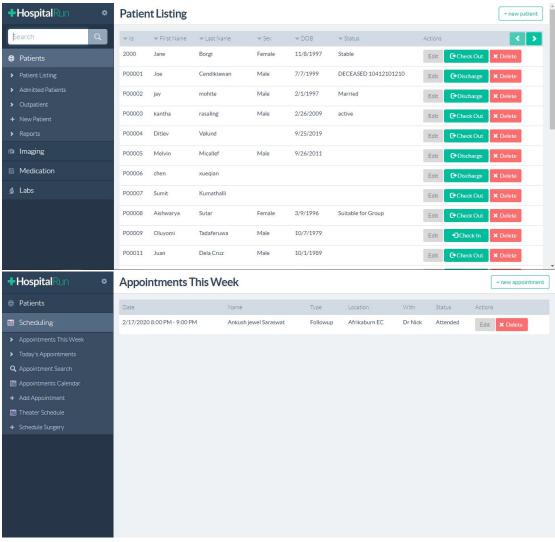
Suster memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien dan file gambar.

3. Nurse (Manager)



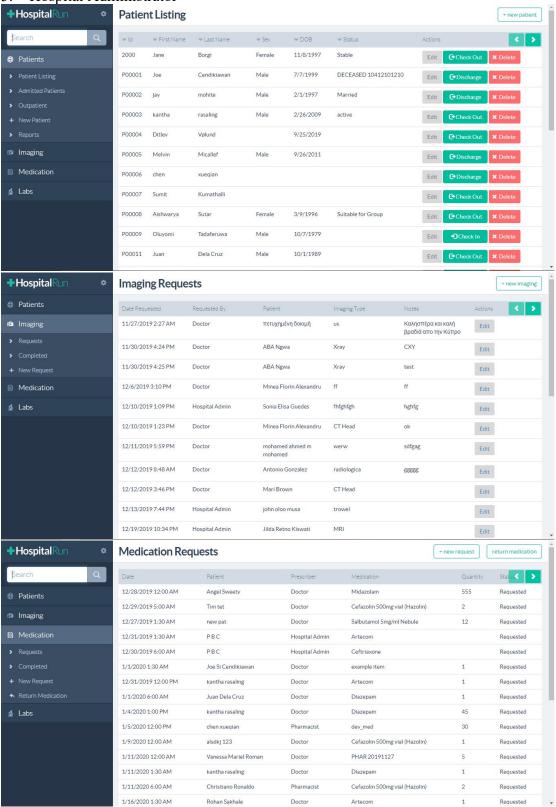
Suster (manager) memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk peralatan dan pasien.

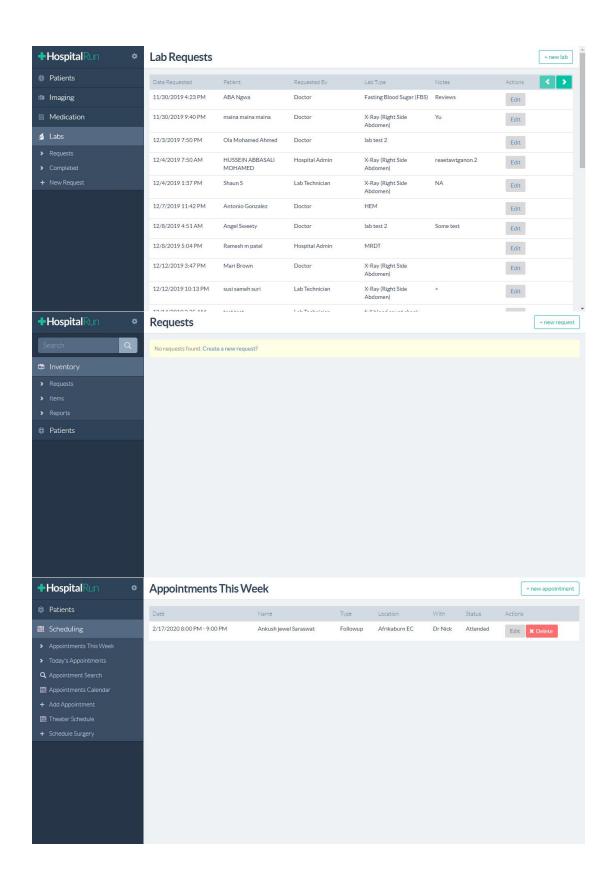
4. Social Worker

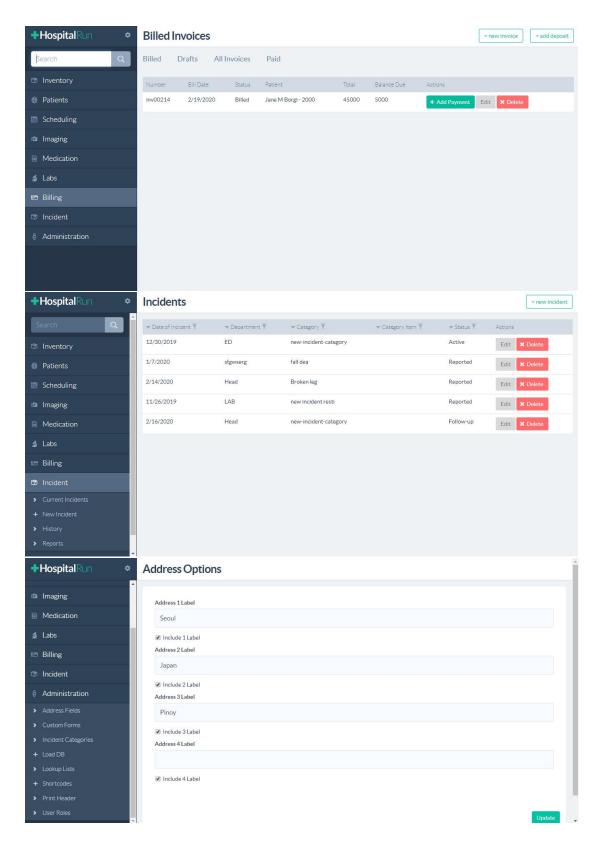


Pekerja sosial memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien dan jadwal.

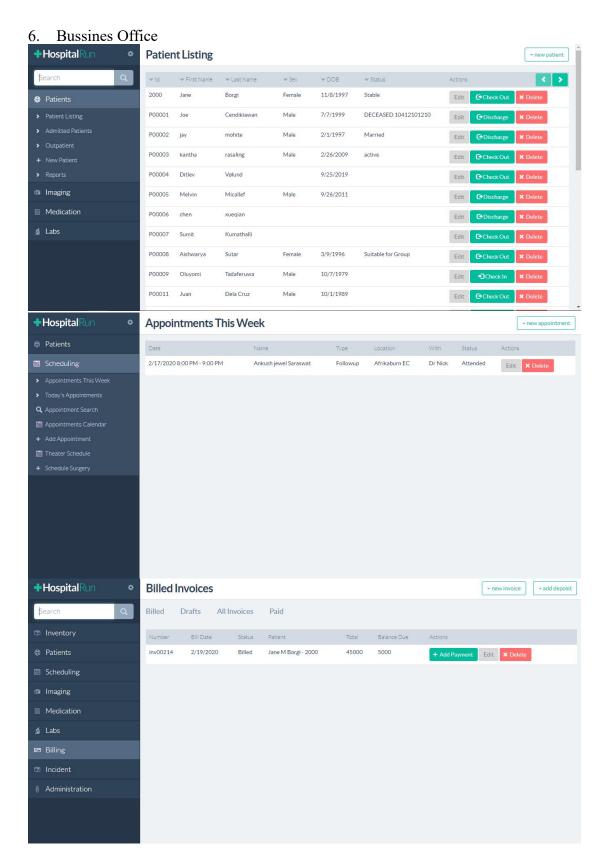
5. Hospital Administrator





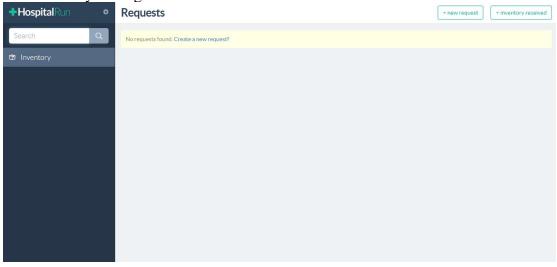


Admin rumah sakit memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk semua data.



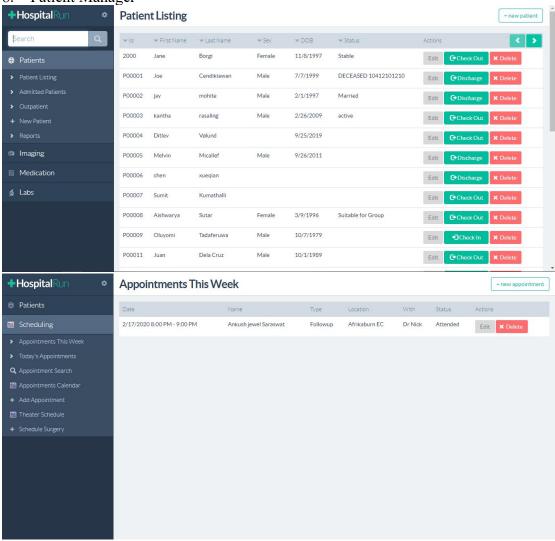
Kantor memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien , jadwal dan pembayaran.

7. Inventory Manager



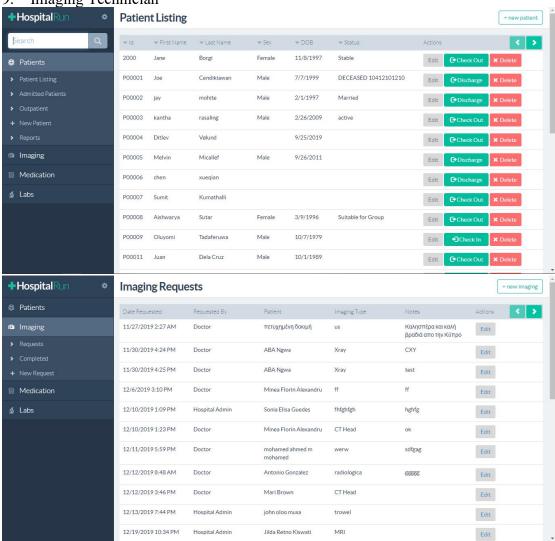
Manager peralatan memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk Peralatan saja.

8. Patient Manager



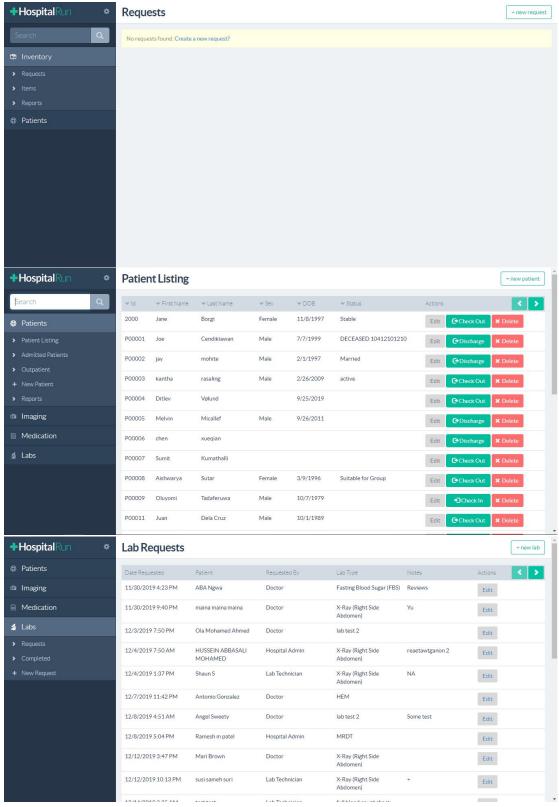
Manager pasien memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien dan jadwal.

9. Imaging Technician

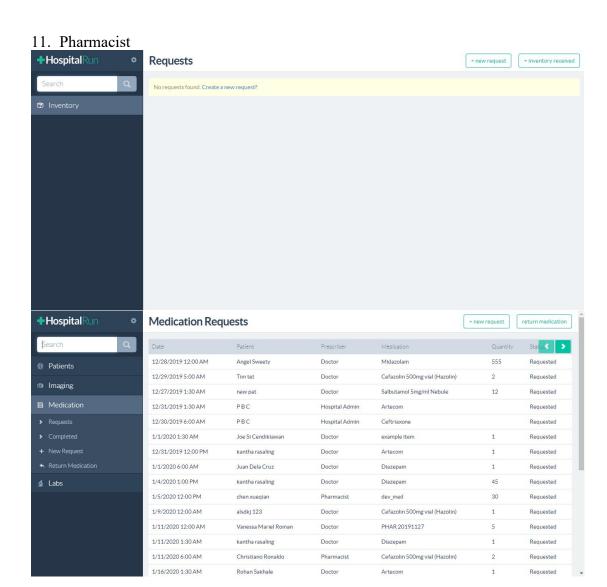


Teknisi gambar memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk pasien dan gambar.

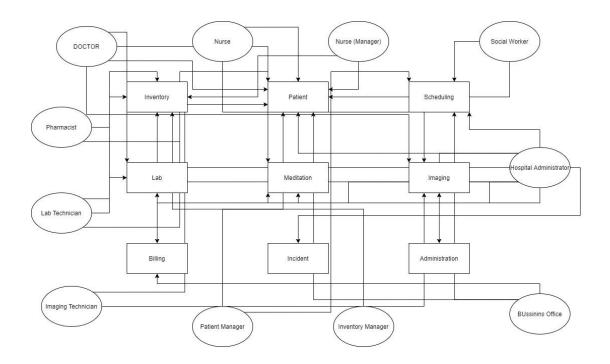
10. Lab Technician



Teknisi lab memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk peralatan, pasien dan lab.



Bagian farmasi memiliki hak akses untuk dapat menambahkan dan mengubah data yang sudah untuk peralatandan meditasi.



Judul Project

Aplikasi Reservasi Tempat dan Order Online

1. Product Quality

Aplikasi yang dapat digunakan pelanggan untuk reservasi tempat sekaligus melakukan pemesanan sebelumnya pada suatu tempat makan yang dilakukan secara online.

2. Risk Assessment

- a. Ketidaksesuaian desain antara pihak pembuat dan pihak jasa makanan
- b. Ketidaksamaan budget dengan hasil
- c. Ketidaktepatan jadwal dalam penyelesaian aplikasi
- d. Kegagalan beberapa fungsi pada aplikasi
- e. Terjadinya exploit oleh pengguna

3. Measurement

Aplikasi dikatakan berhasil ketika pengguna dapat memakai aplikasi untuk melalukukan pemesanan dan pihak jasa makanan mendapat semua pesanan pengguna melalui aplikasi tanpa adanya kendala apapun.

4. Cost Estimation

No.	Kegiatan	Biaya
1.	Analisis Sistem	Rp. 800.000
2.	Model Proses	Rp. 400.000
3.	Desain	Rp. 900.000
4.	Konstruksi	Rp. 1.500.000
5.	Testing	Rp. 500.000
6.	Maintenance	Rp. 2.500.000
7.	Dokumentasi	Rp. 800.000
8.	Perbaikan Software	Rp. 2.750.000
9.	Finishing	Rp. 1.000.000
10.	Maintenance	Rp. 5.000.000
Tota	ıl	Rp. 16.150.000

5. Project Scheduling

No.	Kegiatan	Bulan 1		Bulan 2				Bulan 3					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Perancangan aplikasi dan sumber daya												
2.	Penentuan Platform kerja yang akan digunakan												
3.	Perancangan main engine												
4.	Coding												
5.	Pengembangan aplikasi												
6.	Testing												
7.	Maintenance												
8.	Dokumentasi												

6. Customer Communition

Inti dari aktivitas bisnis, kunci sukses dalam bisnis yang memegang peranan penting sehingga bisnis dapat bergerak atau beroperasi bisnis. Mitra komunikasi bisnis terdiri dari komunikasi internal dan komunikasi eksternal.

7. Staffing

- a. Dokumentasi: Memelihara hubungan perusahaan dengan klien.
- b. Sistem Analisis : Merancang sistem perbaikan dan mengidentifikasi aplikasi untuk penerapannya pada komputer
- c. Programmer: Merealisasikian flowchart kedalam bentuk kode program menggunakan bahasa pemrograman yang telah disepakati.
- d. UI/UX Designer : Membuat user flow bersama dengan Product Manager dan UX Researcher, serta membuat konsep agar user nyaman menggunakan produk.
- e. Manager Project : mengorganisasi dan mengatur orang lain untuk mencapai hasil yang sudah direncanakan dalam jadwal dan anggaran yang sudah ditentukan.
- f. Administrator: Melakukan kegiatan service kantor, penyediaan sarana serta service administrasi perkantoran, sesuai sama ketetapan yang berlaku untuk mendukung kelancaran operasional perusahaan.

8. Other Resource

a. Reusable Software Component

Komponen perangkat lunak yang dapat digunakan kembali dirancang untuk menerapkan kekuatan dan manfaat komponen yang dapat digunakan kembali dan dapat dipertukarkan dari industri lain ke bidang konstruksi perangkat lunak. Industri lain telah lama diuntungkan dari komponen yang dapat digunakan kembali. Komponen elektronik yang dapat digunakan kembali dapat ditemukan di papan sirkuit. Bagian khas pada mobil Anda dapat diganti dengan komponen yang dibuat dari salah satu dari banyak pabrikan yang bersaing.

b. Software Engineering Environtment

Sistem perangkat lunak yang menyediakan dukungan untuk pengembangan, perbaikan, dan peningkatan perangkat lunak, dan untuk manajemen dan kontrol kegiatan ini. Sistem tipikal berisi basis data pusat dan satu set alat perangkat lunak. Basis data pusat bertindak sebagai gudang untuk semua informasi yang terkait dengan suatu proyek sepanjang masa proyek itu. Alat perangkat lunak menawarkan dukungan untuk berbagai kegiatan, baik teknis maupun manajerial, yang harus dilakukan pada proyek.

9. Project Monitoring

- a. Penyelesaian project sesuai dengan jadwal yang sudah ada.
- b. Pengendalian waktu untuk ketepatan penyelesaian.
- c. Pemakaian SDM sesuai kebutuhan.
- d. Menyelesaikan langsung masalah pada saat tahap pengerjaan.
- e. Memperketat keamanan pada project.

REKAYASA PERANGKAT LUNAK 3

Nama: Demitries Baskhara Rivaldo Tolla

NIM: 123180137

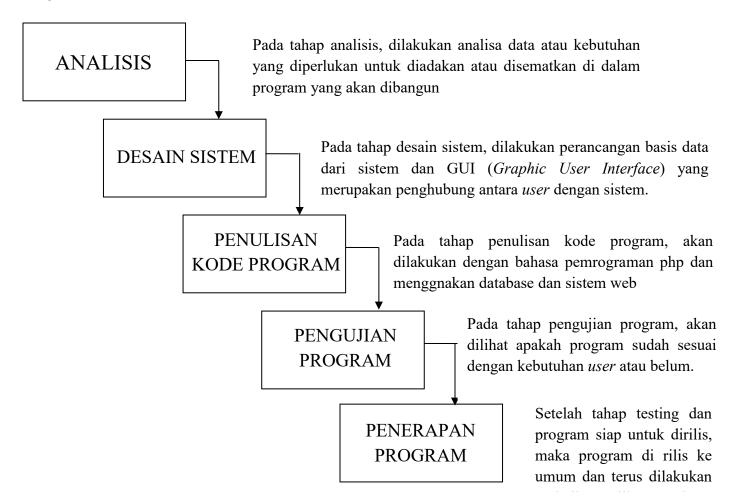
1. Judul Project : Reservasi Tempat Pada Rumah Makan Berbasis Web

2. Metode Pengembangan Perangkat Lunak : Waterfall

Alasan menggunakan metode pengembangan waterfall

- a. Pelaksanaannya bertahap membuat kualitas sistem cenderung mengarah ke arah yang lebih baik.
- b. Proses yang urut dari analisis sampai penerapan membuat sistem dapat dengan mudah diarahkan sampai sistem benar benar selesai dibuat.

3. Waterfall Model



4. Tabel Aktivitas Utama

No.	Kegiatan	Bulan 1		Bulan 2				Bulan 3					
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Perancangan aplikasi dan sumber daya												
2.	Penentuan Platform kerja yang akan digunakan												
3.	Perancangan main engine												
4.	Coding												
5.	Pengembangan aplikasi												
6.	Testing												
7.	Maintenance												
8.	Dokumentasi												

Tugas 4

Nama: Demitries Baskhara R.T

NIM: 123180137

A. Narasumber

Nama: E. Henny Prasetyowati

Profesi: Karyawan Rumah Makan

B. Pertanyaan

a) Bagaimana pengurusan untuk reservasi pada saat ini?

- **b)** Apakah setiap data reservasi disimpan atau tidak?
- c) Kekurangan apa saja yang didapat saat menggunakan sistem tersebut?
- d) Bagaimana cara penyelesaian masalah tersebut?
- e) Apakah penggunaan IT diperlukan untuk memperbaiki sistem ? beserta alasan!
- f) Ketika sudah menyerapkan penggunaan IT, masalah apa saja yang mungkin terjadi?
- **g)** Ketika sudah menyerapkan penggunaan IT , fitur fitur apa saja yang diharapkan?
- h) Ketika sudah menyerapkan penggunaan IT , apakah dapat menyelesaikan masalah sebelumnya ?

C. Jawaban

- a) Reservasi menggunakan media seperti telepon atau Whatsapp
- b) Tersimpan
- c) Kesulitan jika tiba tiba terjadi pergantian jadwal atau jumlah orang yang datang tidak sesuai
- d) Melakukan check up ulang sebelum hari H dengan pelanggan yang bersangkutan
- e) Ya, Untuk membantu pengaturan waktu supaya lebih efisien
- f) Masalah yang masih bisa terjadi bergantung pada pengguna
- g) Pengorganisasian dibidang batas waktu , hari , jumlah tamu dan menu makanan
- h) Bisa

D. Kesimpulan

Rumah makan masih menggunakan reservasi manual dengan bantuan telepon atau whatsapp untuk sarana komunikasi , reservasi manual masih sering ditemukan kendala seperti ketidak sesuaian jumlah pelanggan atau pun perubahan secara mendadak yang sering terjadi , untuk masalah jumlah pelanggan atau perubahan jam dari pihak rumah makan melakukan pengecekan ulang untuk setiap reservasi sebelumnya untuk mengurangi terjadinya masalah ini.

Penerapan dengan IT diharapkan untuk bisa meringankan masalah tersebut dan bisa meningkatkan kinerja dengan menggunakan sistem baru. Selain itu sistem baru juga diharapkan mempunyai fitur fitur tambahan untuk membatu kerja karyawan , seperti untuk melakukan pengaturan jam , jumlah tamu dan sekaligus melakukan pemesanan makanan.

E. Analisis PIECES

Jenis Analisis	Kelemahan Sistem Lama	Sistem Yang Diusulkan
Performance	Sistem reservasi manual	Sistem baru, menggunakan aplikasi
	berpotensi menimbulkan	terintegrasi, dalam proses
	kesalahan dalam pemrosesan	perhitungan dilakukan secara
	data. Selain itu, pemrosesan data	otomatis oleh sistem.
	akan memakan banyak waktu.	
Information	Sistem reservasi lama	Proses penyaluran informasi akan
	menyebabkan proses terjadi	berlangsung lebih cepat
	keterlambatan.	
Economic	Apabila semua tempat penuh	Dalam jangka pendek biaya yang
	maka rumah makan mengalami	dibutuhkan akan cukup besar.
	masa downtime karna tidak ada	Tetapi jangka panjang akan
	pemasukan.	meminimalisir terjadinya downtime
		dikarenakan telah terkomputasi
		sehingga barang lebih termaintain
		dengan baik.
Control	Sistem reservasi secara manual	Sistem berbasis komputer akan
	akan sulit di kontrol dan rentan	memudahkan kontrol sehingga
	terjadi nya downtime.	kemungkinan terjadi downtime
		dapat diminimalisir.
Efficiency	Sistem reservasi secara manual	Sistem berbasis computer akan
	kurang efisien karena belum	lebih efisien dikarenakan
	adanya dokumentasi.	dokumentasi dapat dilakukan
		secara otomatis.
Services	Penuhnya tempat lebih cepat	Lebih efisien karena pemrosesan
	diketahui ketika sudah downtime	dan pengecekan data dilakukan
	karna tidak adanya dokumentasi.	terkomputasi dan otomatis sehingga
		meminimalisir terjadinya
		downtime.

Link Wawancara:

 $https://drive.google.com/open?id=19mkF_A4pUtsUO5GSehyULezZtM-XRo-m$

Tugas 5

Nama: Demitries Baskhara R.T

NIM: 123180137

A. Deskripsi Program

Program ini bertujuan untuk memudahkan pelayanan reservasi pada sebuah

tempat makan dengan cara membuat sebuah sistem reservasi yang dapat diakses oleh

pengguna melalui browser. Database program ini terbagi menjadi empat (4) database

besar yang masing masing database memiliki admin untuk pengaturannya, database

terdiri dari database untuk Makanan, Tempat, Pesanan dan Akun Admin. Database

Makanan berisi semua data tentang makanan seperti ; harga , nama dan promo ,

database Tempat berisi data untuk meja yang kosong atau sudah dipesan, database

Pesanan berisi semua pesanan pelanggan, database Admin berisi data data untuk

setiap admin yang terdaftar. Pengguna yang akan menggunakan software ini dapat

melihat data untuk tempat kosong jika ingin melakukan reservasi sekaligus

melakukan pemesanan makanan atau hanya sekedar untuk melihat harga makanan

yang tersedia.

B. Kemampuan Sistem

a. Input

Beberapa input yang diperlukan untuk membuat sistem ini berjalan adalah

data makanan yang berisi nama makanan , harga makanan dan promo yang

sedang ada dan data tempat yang berisi tempat kosong atau tempat yang sudah

dipesan dengan waktu yang sudah ditentukan. Pelanggan dapat memilih

makanan yang akan dipesan dan memesan tempat sesuai jam untuk selanjutnya

data ini diproses kedalam sistem.

b. Proses

Proses terjadi setelah pelanggan melakukan input data untuk makanan dan

tempat, sistem akan mencari apakah terdapat tempat kosong yang sesuai dengan

keinginan pelanggan , jika tempat ditemukan maka sistem akan melakukan

perhitungan untuk setiap makanan yang akan menjadi data pesanan.

c. Output

Hasil dari inputan pengguna yang diproses melalui sistem akan menghasilkan data pesanan yang berisi total pembayaran , nomer tempat yang didapatkan , waktu penggunaan tempat dan nomer pesanan.

C. Target Pengguna

Pengguna yang diincar adalah pengguna yang memiliki usaha dibidang rumah makan dalam skala besar untuk dapat mengurusi masalah reservasi yang sering terjadi. Rumah makan dengan skala besar dapat memakai sistem ini untuk memudahkan pendataan makanan untuk harga maupun makanan yang akan menjadi promo , seain itu dengan sistem ini juga bisa membantu dalam melakukan perekapan untuk setiap pelanggan .

D. Pelaku Sistem dan Hak Akses

a. Pemilik Rumah Makan

Pemilik rumah makan memiliki hak untuk melakukan perubahan kesemua daabase. Hanya pemilik rumah makan yang bisa menambah , mengganti atau menghapus akun admin untuk reservasi maupun makanan karena hanya pemilik rumah makan yang bisa mengakses databse akun admin.

b. Admin Reservasi / Kasir

Admin reservasi memiliki akses ke database tempat dalam batasan untuk melakukan perubahan karena admin ini yang akan memutuskan kapan suatu tempat akan dibuat ke dalam keadaan kosong lagi setelah dipakai oleh pengguna, admin reservasi juga memiliki akses ke database pesanan karena pengguna akan melakukan pembayaran kepada admin reservasi.

c. Admin Makanan

Admin makanan hanya memiliki hak akses ke database makanan tapi memiliki akses penuh untuk melakukan perubahan total ke database makanan seperti menambah , menghapus , melihat atau mengupdate data makanan.

d. Pelanggan

Pelanggan bisa melihat data untuk makanan yang sudah dibuat oleh admin makanan dan juga tempat kosong yang diatur oleh admin reservasi . Setelah pelanggan melakukan reservasi pelanggan dapat melihat data pesanan mereka.

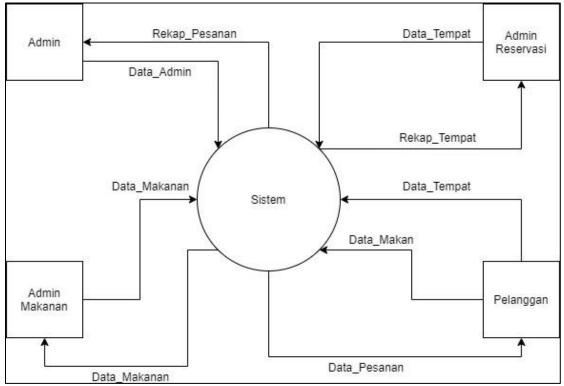
E. Kebutuhan Khusus Sistem

Sistem membutuhkan komputer yang terkoneksi internet untuk bisa digunakan untuk pengguna dan akses database untuk bagian rumah makan supaya bisa melakukan perubahan pada database.

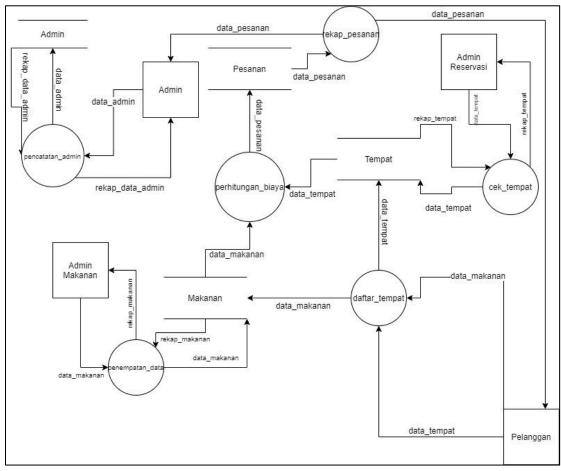
F. Perbandingan Fitur

No.	Kebutuhan Pengguna	Fitur
1.	Pemilik Rumah Makan	
	Database Pesanan	Melakukan penambahan ,
		perubahan, penghapusan
		dan pengecekan
	Database Makanan	Melakukan penambahan ,
		perubahan, penghapusan
		dan pengecekan
	Database Tempat	Melakukan penambahan ,
		perubahan, penghapusan
		dan pengecekan
	Database Admin	Melakukan penambahan,
		perubahan, penghapusan
		dan pengecekan
2.	Admin Reservasi	
	Database Tempat	Melakukan perubahan ,
		penghapusan dan
		pengecekan
	Database Pesanan	Melakukan perubahan ,
		penghapusan dan
		pengecekan
3.	Admin Makanan	
	Database Makanan	Melakukan penambahan ,
		perubahan, penghapusan
		dan pengecekan
4.	Pengguna	
	Database Makanan	Melakukan pengecekan
	Database Tempat	Melakukan penambahan
	Database Pesanan	Melakukan pengecekan

G. DFD



DFD Level 0



DFD Level 1