Nama: Demitries Baskhara Rivaldo Tolla

NIM: 123180137

Kelas: B

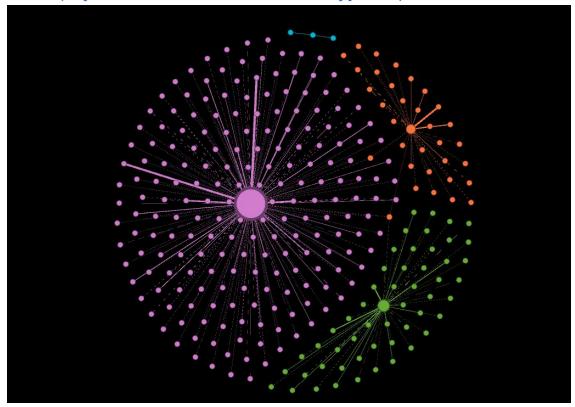
Social Network Analysis

Pada tanggal 27 Oktober 2020 @CyberpunkGame mengumumkan *delay* untuk *Cyberpunk* 2077 yang sebelumnya dijadwalkan akan rilis pada tanggal 19 November, mereka kemudian merubah jadwal rilis menjadi Desember 10. Perubahan jadwal yang tiba tiba ini langsung mendapat banyak respon yang beragam. Respon yang beragam tersebut akan dijadikan objek analysis berbasis social.

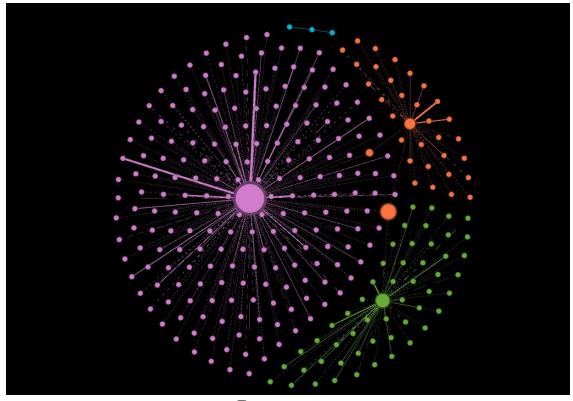
Data diambil dari Twitter melalui dua website ; https://www.vicinitas.io/ dan https://www.vicinitas.io/ dan https://www.vicinitas.io/ Data tersebut diambil pada tanggal 28 Oktober 2020. Untuk data yang diambil di https://www.vicinitas.io/ berjumlah sekitar 2000 tweet sedangkan di https://twitter-sentiment-csv.herokuapp.com/ berjumlah sekitar 200 tweet.

Analisi yang akan dilakukan disini memiliki tujuan mencari data yang berkaitan dengan keyword "Cyberpunk 2077", hasil yang diharapkan berupa; statistik respon, jumlah tweet, keyword lain yang berpengaruh, hashtag atau user terbanyak, rata - rata bahasa yang digunakan, tipe postingan dan media.

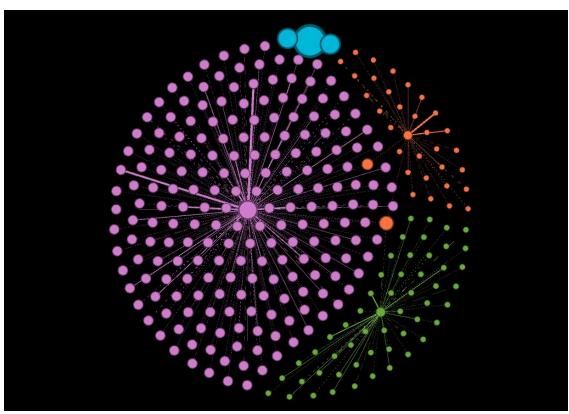
RESPON (https://twitter-sentiment-csv.herokuapp.com/)



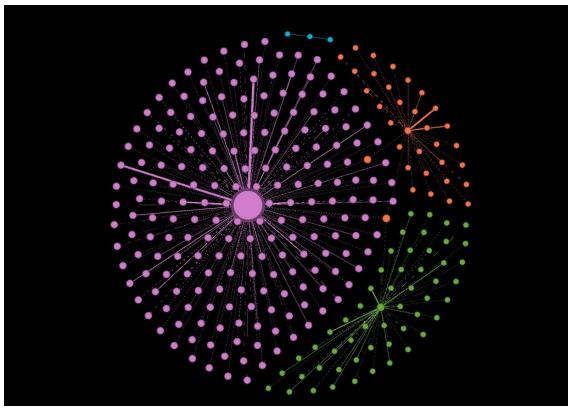
Degree



Betweenness



Closeness

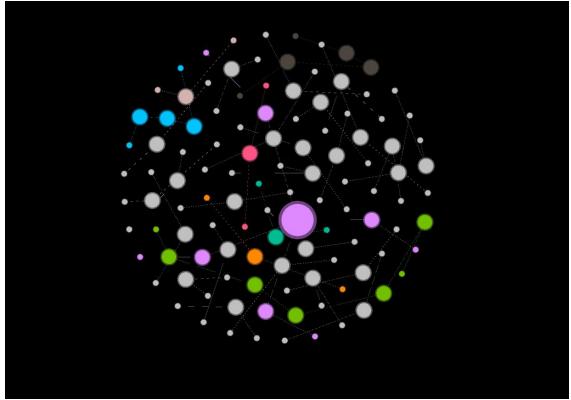


Eigenvector

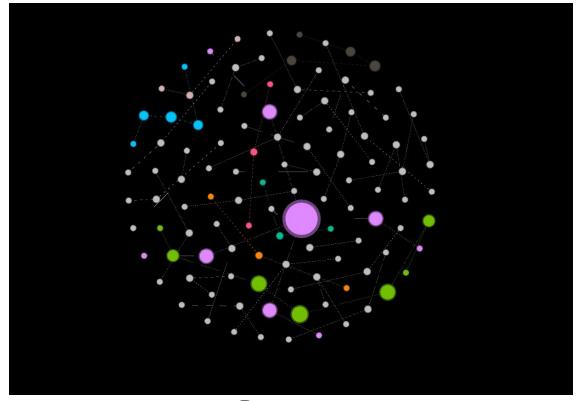
Keterangan:

- $\bullet \quad Purple \rightarrow Neutral$
- Green \rightarrow Positive
- Orange \rightarrow Negative
- Blue \rightarrow Tag
- Layout → Fruchterman Reingold

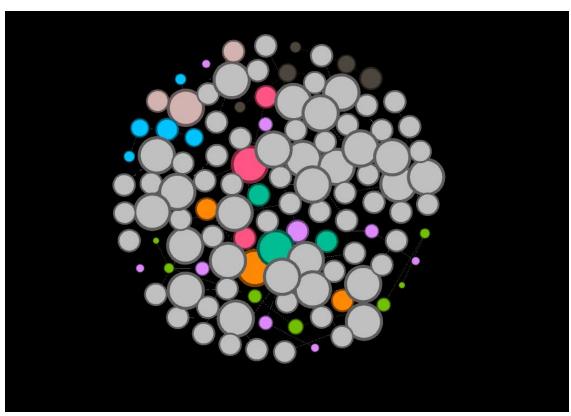
RESPON (https://www.vicinitas.io/)



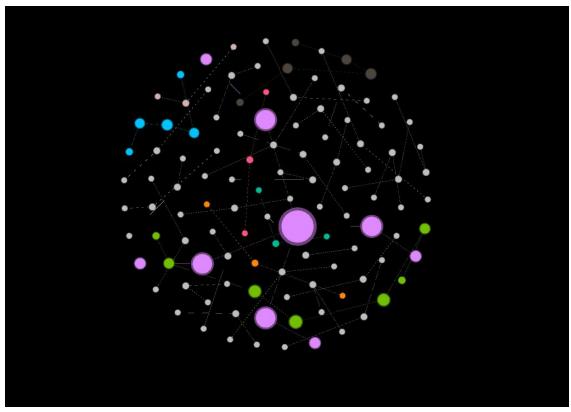
Degree



Betweenness



Closeness



Eigenvector

Keterangan:

- Node dengan warna yang sama mempunyai kesamaan kata dalam tweet , user yang sama atau user yang saling memfollow.
- Layout → Fruchterman Reingold

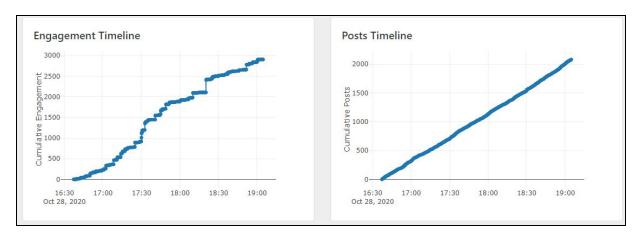
Total data yang diambil kurang lebih 2000 tweet tapi untuk tampilan diambil sampel sekitar 200 tweet.



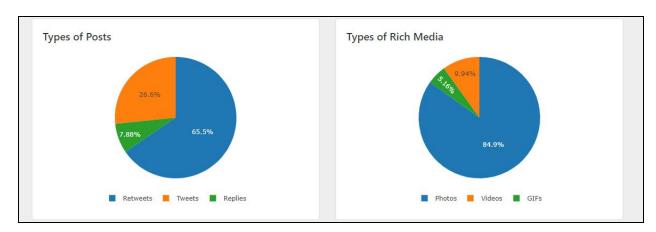
Word Cloud



Tweet & User Count



Timeline



Type

Languages		
English	979	
French	364	
Spanish	216	
Portuguese	134	
Danish	68	
Indonesian	66	
German	50	(
Russian	50	(
Japanese	26	
Arabic	22	(

Language

Kesimpulan

- Beberapa kata yang terdapat diantara tweet seperti "december", "delay", "launch", "delayed", "released" mengindikasikan bahwa tweet tweet tersebut sedang memberi respon terhadap kejadian ini.
- Tweet terdata diambil dari kurang lebih 2 ribu user yang memposting kurang lebih 2000 tweet .
- Tweet mulai dikumpulkan dari jam 16:30 dan berakhir pada jam 19:00 , pada jam tersebut terlihat bahwa keyword *Cyberpunk 2077* terus digunakan.
- Postingan terbagi menjadi 3 kategori yaitu ReTweet, Tweet dan Replies, sedangkan untuk media yang berada pada posting juga terbagi menjadi 3 kategori; foto, video atau gif..
- Bahasa yang digunakan paling banyak adalah bahasa inggris.
- Hasil diatas menunjukkan respon yang sifat neutral, positive dan negative berturut turut adalah 69,2%, 18% dan 11,6%. Respon terbanyak ditunjukkan oleh neutral bahkan sampai setengah lebih data. Hal ini menunjukkan bahwa tweet yang merespon dengan menunjukkan kekecewaan masih lebih sedikit daripada tweet yang masih percaya kepada developer. Tweet yang terindikasi netral hanya mengikuti timeline mereka yang sedang membahas Cyberpunk 2077 tanpa intervensi terhadap developer.