LAPORAN KEGIATAN

INTERNET OF THINGS FOR MAKING INDONESIA 4.0

21 Oktober 2020 Via Youtube



Oleh Demitries Baskhara Rivaldo Tolla/123180137

Program Studi Informatika
Jurusan Teknik Informatika
Fakultas Teknik Industri
Universitas Pembangunan Nasional "Veteran" Yogyakarta
2020

DAFTAR ISI

COVER	1
DAFTAR ISI	2
PENGANTAR	3
PEMBICARA DAN MODERATOR SEMINAR	4
LAPORAN KEGIATAN	5
LAMPIRAN	12

PENGANTAR

INTERNET OF THINGS FOR MAKING INDONESIA 4.0



Gambar 1.1

https://www.youtube.com/watch?v=AYIMivnCdq4&t=6829s

PEMBICARA DAN MODERATOR SEMINAR



Gambar 2.1

Susunan pembawa acara : 1 Moderator dan 4 Pembicara.

Moderator : Alex Chandra.

Pembicara: Ratna Utarianingrum, Fita Indah Maulani, Andri Yadi dan, Ari Aji Cahyono

LAPORAN KEGIATAN



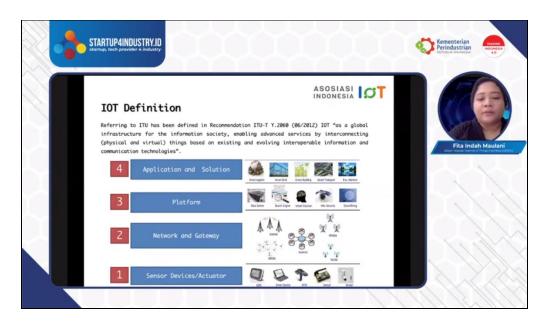
Gambar 3.1

Program pembinaan startup dimulai dari 2013 sampai pada tahun 2020 yang masih berjalan.



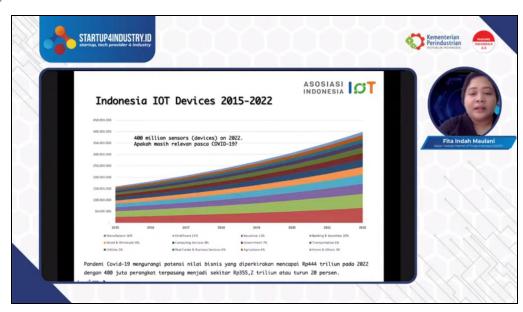
Gambar 3.2

Pencapain yang sudah didapatkan oleh STARTUP4INDUTRY , terdapat 220 jumlah startup , 33 Finalis , total hadiah mencapai 590 juta , 15 projek implementasi dan 26 startup IKM.



Gambar 3.3

Definisi dari IOT adalah sebagai sarana global untuk informasi umum dengan servis yang terhubung satu sama lain.



Gambar 3.4

Devices IOT di indonesia dari tahun 2015 sampai 2022 akan mengalami pertumbuhan yang cepat karena akan sangat dibutuhkan dari segala bidang.



Gambar 3.5

Ekosistem IOT di Indonesia dari jaringan inti , servis yang digunakan dan aplikasi yang dipakai akan ditujukan pada End User.



Gambar 3.6

Akibat dari COVID-19 banyak terjadi perubahan dan penyesuaian dalam kehidupan sehari hari , seperti di bidang ; Sosial , Teknologi , Ekonomi , Lingkungan / Kesehatan . Politik / Pemerintahan , dan Bisnis.



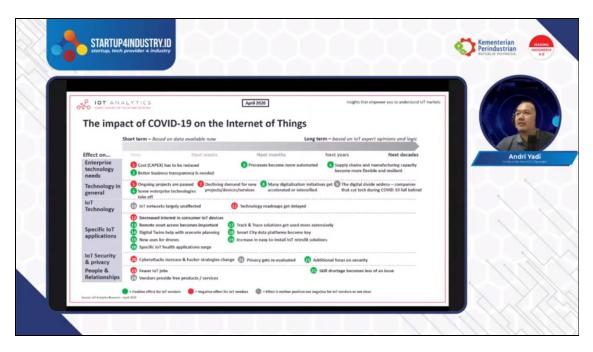
Gambar 3.7

Pengembangan IOT adalah sebuah jawaban untuk semua penyesuaian dari masalah diatas , yang dapat disimpulkan bahwa IOT adalah sebuah solusi pintar.



Gambar 3.8

IOT memberikan sebuah solusi pendekatan , solusi ini yang membuat IOT menjadi pilihan dalam sebuah penyelesaian masalah.



Gambar 3.9

Dampak dari COVID-19 untuk perkembangan IOT seperti ; teknologi enterprise , teknologi umum , teknologi IOT , aplikasi tertentu , keamanan , dan hubungan bermasyarakat baik dalam jangka waktu pendek atau panjang.



Gambar 3.10

Pemanfaatan teknologi sebagai inovasi dalam bidang ketersediaan dan keamanan komoditi pangan , ada sebuah impian pada 2020 supaya menjadi agribusiness di indonesia.



Gambar 3.11

Mengembangkan alat untuk agricultural dengan IOT.

- Pemetaan lahan dengan Drone
- Farm monitoring system
- Penyemprotan pupuk dengan drone



Gambar 3.12

Aplikasi RiTx bertani adalah sebuah aplikasi android berbasis teknologi yang dipakai di bidang pertanian . Membantu dalam proses pencatatan sistem bertani , memilih pedoman budidaya serta penanganan dan pengolahan pertanian yang baik . Rekomendasi kegiatan untuk petani akan didapatkan melalui aplikasi berdasarkan data yang pernah terekam di dalam aplikasi tersebut.

LAMPIRAN



Gambar 4.1