CREAR LOGO

1. Introducción

A NBA é a liga nacional de baloncesto estadounidense máis importante do país, e probablemente a que máis impacto ten arredor do mundo.

Este proxecto consiste na creación dunha aplicación web na que poder consultar todo tipo de estatísticas da NBA a través da API nba\_api, que proporciona estatísticas oficiais e actualizadas en todo momento podendo comparar equipos, xogadores, ver os líderes estatísticos...

A pesar de existir varias páxinas moi importantes como a da propia NBA ou Baskeball Reference, a miña afección polo baloncesto e a posibilidade de poder xestionar as estatísticas da liga dun xeito propio e en galego motivoume á realización desta idea.

1. Presuposto

O presuposto é orientativo e está suxeito a cambios segundo os prezos ofertados en cada momento.

Costes de desenvolvemento

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Coste (euros/hora | Horas | Total (euros) |  |  |
| Planificación e diseño |  |  |  |  |  |
| Codificación |  |  |  |  |  |
| Desplegue e instalación |  |  |  |  |  |

Costes de infraestructura

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Coste (euros/hora | Horas | Total (euros) |  |  |
| Servidor |  |  |  |  |  |
| Dominio |  |  |  |  |  |

1. Manual de usuario

Unha vez na páxina principal dispón da clasificación por conferencia, con colores distintivos que permítenlle identificar os postos de PlayOffs, PlayIn e os equipos fóra.

Tamén se presentan os líderes estatísticos individuais nas categorías de anotación, rebotes e asistencias.

Na barra de navegación dispón de as seguintes seccións:

* Equipos:

Preséntanse as estatísticas de tódolos equipos ordenadas polo seu porcentaxe de vitorias. A información pódese ordenar pola estatística que desexe clickando nela. A táboa permite a selección de equipos pulsando Ctlr + click esquerdo e unha vez seleccionados pode clickar en “Mostrar seleccionados” para que só se mostren os equipos que vostede elixiu. Tamén dispón dun buscador mediante caixa de texto

* Xogadores:

Preséntanse as estatísticas de tódolos xogadores da ordenados polo seu nome. A información pódese ordenar pola estatística que desexe clickando nela. A táboa permite a selección de xogadores pulsando Ctlr + click esquerdo e unha vez seleccionados pode clickar en “Mostrar seleccionados” para que só se mostren os xogadores que vostede elixiu. Tamén dispón dun buscador mediante caixa de texto

* Útimos resultados: EN PROCESO

IMÁGENES de un caso de uso

1. Documentación técnica

Tecnoloxías empregadas:

* Python
* Flask
* HTML
* CSS
* JavaScript

Comentar un poco cada linguaxe

Estructura:

IMG ESTRUCTURA?

* myNBAapp
  + static
    - css
    - img
    - js
  + templates
  + app.py

Na carpeta ‘static’ se encontran as carpetas CSS cos archivos necesarios para o estilo, IMG que contén as imaxes utilizadas e JS cos scripts JavaScript encargados de facer a páxina interactiva e parsear os datos obtidos da API mediante AJAX.

Na carpeta templates atópanse os html que dan forma a aplicación, mediante un sistema de herdanza.

O archivo app.py é donde se encontra toda a lóxica da aplicación, contendo ás función necesarias para a comunicación coa API.

1. Futuras melloras