

<b>CURSO:</b>	CONECTANDO FUTUROS: DESCOBRINDO A INFORMÁTICA	<b>CÓD. DA TURMA:</b>	<b>UNIDADE:</b>
---------------	--	-----------------------	-----------------

**Conteúdo 01 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Definição de Informática
- ☐ Importância da informática na vida cotidiana
- ☐ Componentes básicos de um computador: CPU, memória, dispositivos de entrada e saída
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 02 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é um sistema operacional?
- ☐ Funções de um sistema operacional
- ☐ Exemplos de sistema operacionais
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 03 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Visão geral das profissões em TI: programador, analista de sistemas etc.
- ☐ Discussão sobre o papel e remuneração dessas profissões
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 04 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da visão geral das profissões em TI: administrador de redes, designer gráfico etc.
- ☐ Discussão sobre o papel e remuneração dessas profissões
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 05 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é programação?
- ☐ Introdução à lógica de programação: sequência, decisão
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 06 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da lógica de programação: repetição
- ☐ Introdução à linguagem de programação Python: sintaxe básica, variáveis
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 07 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da linguagem de programação Python: tipos de dados, operadores
- ☐ Resolução de problemas simples usando programação: cálculos matemáticos
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 08 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da resolução de problemas usando programação: manipulação de strings
- ☐ Introdução à depuração de código
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 09 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é design gráfico?
- ☐ Importância do design gráfico na indústria de TI
- ☐ Introdução às ferramentas de design gráfico: Photoshop
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 10 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação das ferramentas de design gráfico: Illustrator

- ☐ Prática com ferramentas de design gráfico: criação de um logotipo simples

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 11 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é manutenção de hardware?
- ☐ Componentes de um computador e suas funções: CPU, memória, disco rígido
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 12 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação dos componentes de um computador e suas funções: placa mãe, dispositivos de entrada e saída
- ☐ Prática de montagem e desmontagem de um computador: identificação de componentes
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 13 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da prática de montagem e desmontagem de um computador: conexão de cabos
- ☐ Introdução à solução de problemas de hardware
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 14 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que são redes de computadores?
- ☐ Tipos de redes: LAN, WAN, MAN
- ☐ Componentes de uma rede: roteador, switch, cabo Ethernet
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 15 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Configuração de uma rede simples: configuração de IP
- ☐ Conexão de dispositivos à rede
- ☐ Introdução à solução de problemas de rede
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 16 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é segurança da informação?
- ☐ Importância da segurança da informação: proteção de dados pessoais
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 17 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Continuação da importância da segurança da informação: prevenção de fraudes
- ☐ Práticas recomendadas para segurança online: senhas fortes, navegação segura
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 18 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ Introdução à ética em TI
- ☐ Continuação das práticas recomendadas para segurança online: proteção contra vírus
- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

**Conteúdo 19 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_**

- ☐ O que é desenvolvimento de websites?

**CURSO:**

CONECTANDO FUTUROS:  
DESCOBRINDO A INFORMÁTICA

**CÓD. DA TURMA:**

**UNIDADE:**

- ☐ Introdução ao HTML: tags, atributos, estrutura de uma página web
- ☐ Prática com HTML: criação de uma página web simples

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

Conteúdo 20 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ Introdução ao CSS: seletores, propriedades, box model
- ☐ Prática com CSS: estilização da página web criada anteriormente

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

Conteúdo 21 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ Introdução ao Javascript: sintaxe básica, manipulação do DOM

- ☐ Criação de uma página web simples

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

Conteúdo 22 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ Revisão dos tópicos abordados: discussão em grupo, esclarecimento de dúvidas
- ☐ Escolhendo e definindo qual área mais interessou o aluno

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

Conteúdo 23 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ Preparação para a avaliação final: dicas de estudo, prática de questões de avaliação

- ☐ \_\_\_\_\_
- ☐ \_\_\_\_\_

Conteúdo 24 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ **AVALIAÇÃO PRÁTICA**  
Desenvolverá ou irá realizar um projeto dentro da área que mais se identificou no que foi abordado no curso

Conteúdo 25 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ **AVALIAÇÃO TEÓRICA**  
O aluno escolherá uma área na qual mais se identificou para realizar a avaliação teórica

Conteúdo 26 – Data \_\_\_\_/\_\_\_\_/\_\_\_\_

- ☐ **DISCUSSÃO DOS RESULTADOS DA AVALIAÇÃO**  
Encerramento do curso e discussão dos próximos passos

Observações

---

---

---

---

---

---

---

---

Assinatura do docente