

EIXO TECNOLÓGICO: Informação e Comunicação

EDUCAÇÃO PROFISSIONAL: Instrumental

PLANO DO CURSO: Conectando Futuros: Descobrindo a Informática

1. Objetivos

1.1. Objetivo geral

Apresentar aos participantes as diversas profissões promissoras na área da informática, explorando suas funções, remunerações e perspectivas de mercado, a fim de despertar o interesse e o potencial dos jovens para carreiras promissoras nesse setor em constante expansão.

1.2. Objetivos específicos

1) Despertar o Interesse pela Informática:

- Apresentar as diversas áreas da informática de forma atrativa e dinâmica, utilizando linguagem acessível e exemplos práticos.
- Demonstrar as diversas aplicações da informática no mundo real, destacando seu impacto positivo na sociedade.
- Explorar as habilidades e características necessárias para ter sucesso em diferentes profissões da área.

2) Ampliar o Conhecimento sobre Profissões Promissoras:

- Descrever em detalhes as principais profissões da área da informática, com foco em funções, responsabilidades e perspectivas de mercado.
- Apresentar perfis profissionais de sucesso em cada área, destacando suas trajetórias e conquistas.

3) Desenvolver Habilidades Essenciais para o Sucesso:

- Promover o desenvolvimento de habilidades técnicas básicas em informática, como uso de ferramentas digitais, navegação na internet e lógica de programação.
- Estimular o desenvolvimento de habilidades socioemocionais essenciais para o mercado de trabalho, como comunicação, trabalho em equipe, criatividade e resolução de problemas.
- Oferecer oficinas e atividades práticas para aprimorar as habilidades dos jovens e prepará-los para os desafios da profissão.

4) Orientar na Construção de Planos de Carreira:

- Auxiliar os jovens na identificação de seus interesses, habilidades e aptidões para a área da informática.
- Fornecer informações sobre cursos técnicos, graduações e outras oportunidades de formação em informática.
- Oferecer mentoria individualizada para auxiliar os jovens na definição de seus objetivos profissionais e na construção de um plano de carreira personalizado.

5) Ao final do curso, os participantes serão capazes de:

- Identificar as principais áreas da informática e suas aplicações no mundo real.
-

- Utilizar ferramentas digitais básicas e desenvolver habilidades técnicas essenciais para a área.
- Definir seus objetivos profissionais e construir um plano de carreira personalizado para a área da informática.

2. Pré-requisitos

- Estar alocado no CRIAAD/DEGASE.

3. Ementa

Este curso abordará os fundamentos da informática, incluindo a estrutura de um computador e uma visão geral das carreiras em TI, com foco no papel e salário de cada profissão. Os alunos serão introduzidos à programação básica e ao design gráfico, com práticas em uma linguagem de programação simples e ferramentas de design gráfico. O curso também cobrirá a manutenção de hardware, incluindo práticas de montagem e desmontagem de computadores, além de conceitos de redes de computadores e configuração de uma rede simples. A segurança da informação será discutida, com ênfase nas melhores práticas para a segurança online. O curso será concluído com uma revisão dos tópicos abordados e preparação para a avaliação final.

4. Estrutura Curricular

4.1. Matriz Curricular

COMPONENTES CURRICULARES		CARGA HORÁRIA COMPONENTES		CARGA HORÁRIA		
		TEÓRICA (H/A)	PRÁTICA (H/A)	TOTAL (H/A)	SEMANAL (H/A)	DURAÇÃO
Semana 1	Introdução à Informática	2	2	40	4 h/a	10 Semanas
Semana 2	Profissões em TI	2	2			
Semana 3-4	Programação Básica	4	4			
Semana 5	Design Gráfico	2	2			
Semana 6	Manutenção de Computadores	2	2			
Semana 7	Redes de Computadores	2	2			
Semana 8	Segurança da Informação	2	2			
Semana 9	Desenvolvimento de Websites	2	2			
Semana 10	Revisão e Preparação para a Avaliação	2	2			
TOTAL		20	20	40	4 h/a	10 Semanas

4.2. Organização Curricular

O Curso “Conectando Futuros: Descobrimdo a Informática”, com duração total de 40 (quarenta) horas/aula, é oferecido 1 (uma) vez por semana com carga horária semanal de 4 (quatro) horas/aula presenciais. O curso tem 10 (dez) semanas de duração, com uma aula por semana.

5. Conteúdo Programático

5.1. Componentes Curriculares Presenciais

5.1.1. Conteúdo I

Introdução à Informática (Semana 1)

- Conceitos básicos de informática com linguagem simples e exemplos do dia a dia
- Introdução aos componentes de um computador com demonstrações práticas

Profissões em TI (Semana 2)

- Visão geral das profissões em TI com vídeos e depoimentos de profissionais da área
- Discussão sobre o papel e a remuneração de cada profissão com exemplos concretos

Programação Básica (Semanas 3 e 4)

- Introdução à lógica de programação com atividades lúdicas e jogos
- Prática com uma linguagem de programação simples (por exemplo, Python) com exercícios práticos e projetos simples

Design Gráfico (Semana 5)

- Fundamentos do design gráfico com exemplos visuais e atividades práticas
- Prática com ferramentas de design gráfico com a criação de projetos simples

Manutenção de Computadores (Semana 6)

- Introdução à manutenção de hardware com demonstrações práticas
- Prática de montagem e desmontagem de um computador com supervisão e orientação

Redes de Computadores (Semana 7)

- Conceitos básicos de redes com exemplos do dia a dia
- Configuração de uma rede simples com atividades práticas

Segurança da Informação (Semana 8)

- Importância da segurança da informação com exemplos reais
- Práticas recomendadas para segurança online com atividades práticas

Desenvolvimento de Websites (Semana 9)

- Introdução ao HTML e CSS com atividades práticas
- Criação de um website simples como projeto final

Revisão e Preparação para a Avaliação (Semana 10)

- Revisão dos tópicos abordados com atividades de revisão e esclarecimento de dúvidas
- Preparação para a avaliação final com dicas e estratégias de estudo

Avaliação Final

- Avaliação escrita cobrindo todos os tópicos do curso com suporte e orientação para os alunos

5. Número de Alunos por turma:

Máximo – 10;

Mínimo – 1.

7. Avaliação

A avaliação deve ser contínua, comportamental e qualitativa, sendo utilizado registro de verificação da aprendizagem.

Será considerado apto o aluno que alcançar média final igual ou superior a 6,0 (seis), obtida através da média das notas das avaliações, que deverá expressar o domínio dos conhecimentos e habilidades requeridos pelos componentes curriculares.

7.1. Assiduidade:

Frequência mínima de 75% das aulas previstas para o curso. A falta é computada considerando-se cada hora/aula.

7.2 - Atitudes e valores (Avaliação Formativa ou Qualitativa):

A avaliação formativa ou qualitativa tem caráter individual e seletivo, estruturado através dos seguintes indicadores:

Apresentação pessoal;

Assiduidade; Pontualidade;

Respeito ao professor e aos colegas; Trabalho em equipe;

Capacidade de expressão e apreensão dos conteúdos.

7.3. Indicador:

Anotações em Diário de Classe.

8. Certificado

Ao final do curso, o aluno receberá um **Certificado do Curso: Conectando Futuros: Descobrindo a Informática**

9. Referências Bibliográficas

GONÇALVES, M. G. R. C. **As Medidas Socioeducativas E A Ressocialização Do Menor Infrator**. Anápolis: UniEVANGÉLICA, 2018.

SILVA, T. C. **Menor infrator: a reintegração do menor na sociedade**. Goiânia-GO: PUC, 2023.

SOUZA, J. A. **A Utilização de Software Educativo na Educação de Menores Infratores**. Passo Fundo: UFRGS, 2015.
