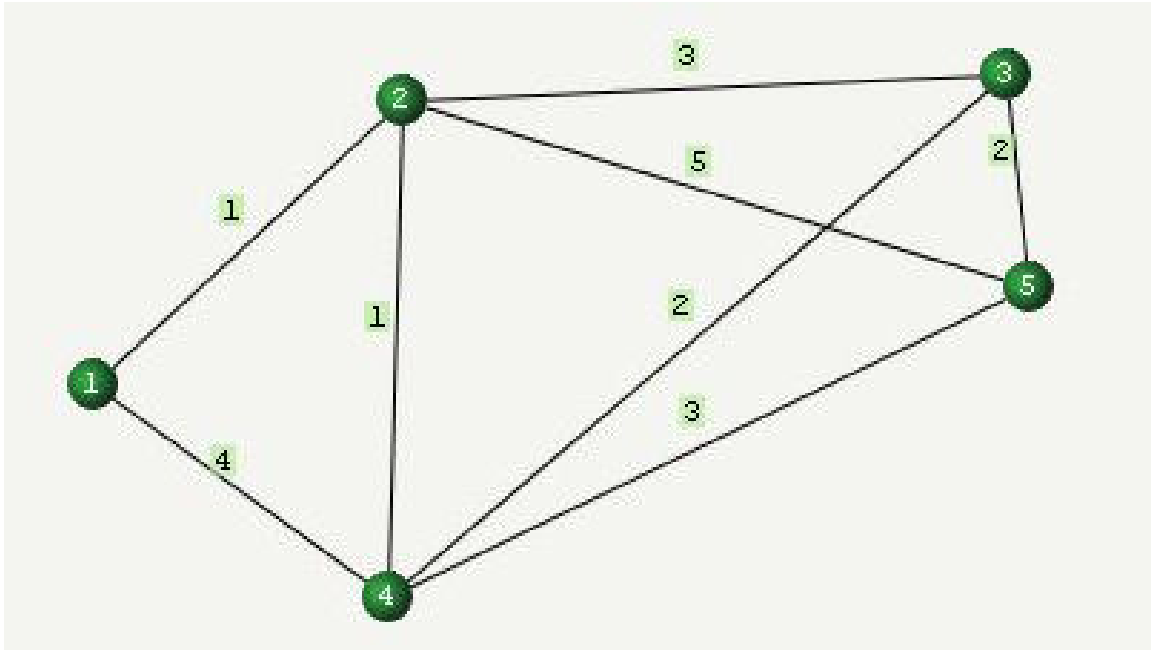


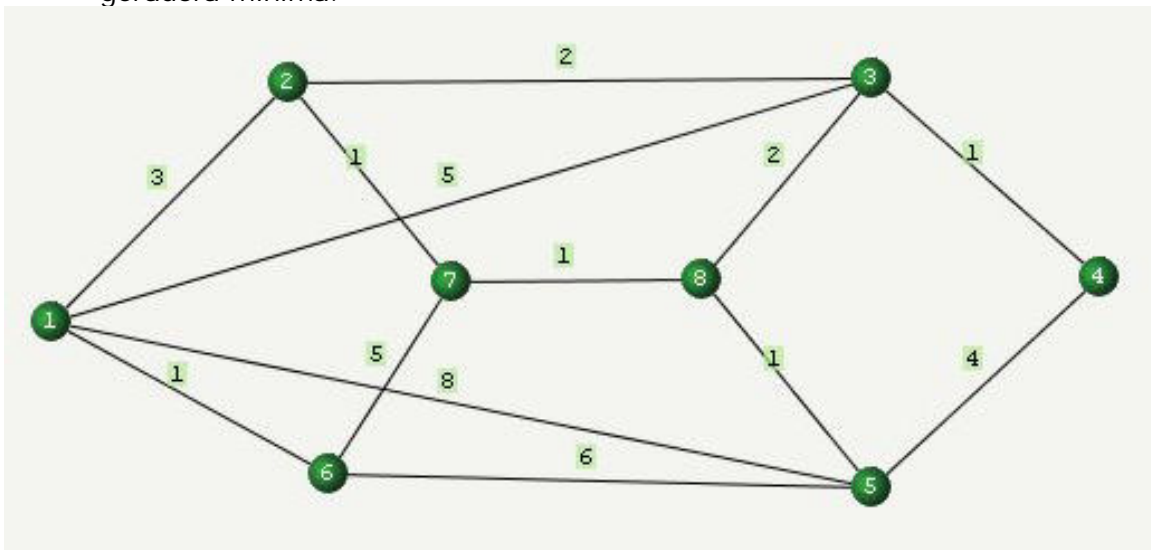
**Disciplina: Teoria dos Grafos**

**Atividade: Caminho Mínimo e Árvore Geradora Mínima**

1. Utilize o algoritmo de Floyd para encontrar as distâncias correspondentes a todos os caminhos mínimos.



2. No grafo do exercício 1, utilize o algoritmo de Dijkstra para encontrar o caminho mínimo a partir do nó 1.
3. Para o grafo abaixo, utilize o algoritmo de Prim para encontrar uma árvore geradora mínima.



4. Para o grafo do exercício 3, utilize o algoritmo de Kruskal para encontrar uma árvore geradora mínima.