

```

#include <stdio.h>

#define MAX 10
typedef int telem;
typedef struct {
    telem dado[MAX];
    int topo;
} tpilha;

void criar (tpilha *p) {
    p->topo = -1;
}

int vazia (tpilha p) {
    return (p.topo == -1);
}

int elemtopo (tpilha p, telem *valor) {
    if (vazia(p)) return 0;
    *valor = p.dado[p.topo];
    return 1;
}

int push (tpilha *p, telem valor) {
    if (p->topo == MAX-1) return 0;
    p->topo++;
    p->dado[p->topo] = valor;
    return 1;
}

int pop (tpilha *p, telem *valor) {
    if (vazia(*p)) return 0;
    *valor = p->dado[p->topo--];
    return 1;
}

void exhibe (tpilha p) {
    telem dado;
    int cont;

    printf("\n");
    for (cont=(p.topo); cont >= 0; cont--)
        printf("Vetor[%d] = %d\n", cont, p.dado[cont]);
    printf("\n");
}

int main(int argc, char *argv[])
{
    int x;
    tpilha P1;

    criar(&P1);
    printf("\n Inicio \n");
    push(&P1, 11);
    push(&P1, 14);
    push(&P1, 17);
    exhibe(P1);
    pop(&P1, &x);
    exhibe(P1);

    getchar();
}

```

```
    return 0;  
}
```