```
#include <stdio.h>
#define MAX 50 /* tamanho máximo da fila */
typedef int telem; /* tipo base dos elementos da fila */
typedef struct{
        telem dado[MAX];
        int inicio; /* posição do primeiro elemento */
int final; /* posição do último elemento */
} tfila;
/*OPERAÇÕES COM FILAS:

    Criar - cria uma fila vazia*/

void criar (tfila *F){
     F->inicio = 0;
     F \rightarrow final = -1;
/*2. Vazia - testa se uma fila está vazia*/
int vazia (tfila F) {
return (F.inicio > F.final);
/*3. Primeiro - obtém o elemento do início da fila
int primeiro (tfila F, telem *dado){
if (vazia(F)) return 0; /* Erro: fila vazia */
*dado = F.dado[F.inicio];
return (1);
/*4. Insere - insere um elemento no fim de uma fila */
int inserir (tfila *F, telem valor){
if (F->final == MAX-1) return 0;
(F->final)++;
F->dado[F->final] = valor;
return(1);
}
/*5. Remove - remove o elemento do início de uma fila, retornando o elemento
          */
removido
int remover (tfila *F, telem *valor) {
if (vazia(*F)) return 0; /* Erro: fila vazia */
primeiro(*F, valor);
(F->inicio)++;
return(1);
void imprimir (tfila F) {
     telem dado;
     int cont;
     printf("\n");
     for (cont=F.inicio; cont <= (F.final); cont++)</pre>
         printf("Elemento[%d] = %d\n", cont, F.dado[cont]);
     printf("\n");
}
```

```
int main(int argc, char *argv[])
 tfila F1;
 telem valor;
 criar (&F1);
  inserir (&F1, 3);
  imprimir(F1);
  inserir (\&F1, 5);
  imprimir(F1);
  inserir (&F1, 8);
  imprimir(F1);
  remover(&F1, &valor);
 printf("\n Valor removido: %d \n", valor);
imprimir(F1);
  inserir (&F1, 10);
 imprimir(F1);
 getchar();
 return 0;
}
```