# O áudio

## O áudio

- · Propriedades físicas do som
- · Representação digital do som
- · Processamento digital de som

- As vibrações sonoras:
  - propagam-se como ondas de pressão atmosférica;
  - · convertidas em sinais elétricos por transdutores;
  - transdutores de elétrico para acústico alto-falantes;
  - transdutores de acústico para elétrico microfones.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

# Propriedades físicas do som

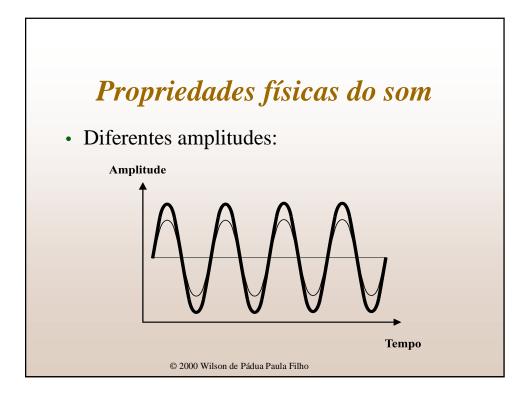
- As vibrações sonoras:
  - potência proporcional ao quadrado da amplitude das vibrações;
  - forma mais simples onda senoidal;
  - formas complexas podem sempre ser analisadas como combinação de ondas senoidais.

- A representação analógica do som:
  - · propagada como sinais elétricos;
  - · armazenada como sinais magnéticos;
  - sujeita à contaminação por ruído em todas as transformações.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

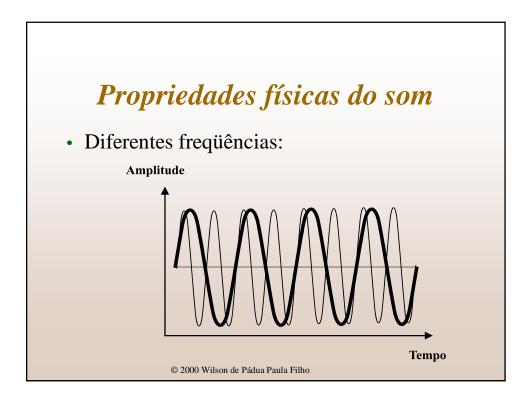
# Propriedades físicas do som

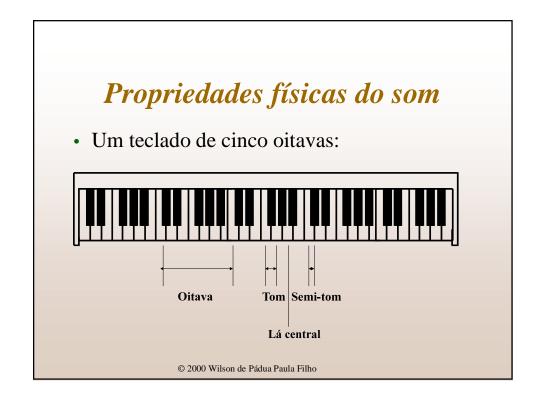
- Parâmetros perceptuais do som.
  - Intensidade: percepção da amplitude e energia.
  - Altura: percepção da freqüência fundamental.
  - Fase: normalmente imperceptível.
  - Timbre: percepção da complexidade.

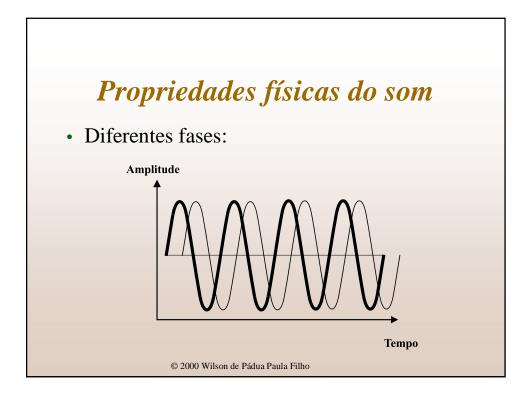


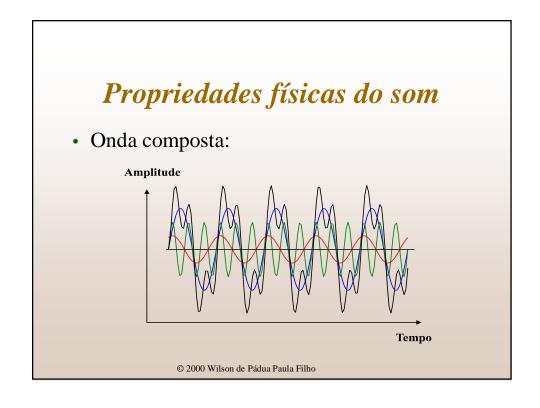
• Potência de sons típicos:

Exemplo de som	Nível (dB)
Limiar da audibilidade	0
Estúdio acústico	20
Sala de estar	40
Conversação normal, a 1m	60
Rua de cidade	80
Grito a 1,5m	100
Decolagem de jato	120





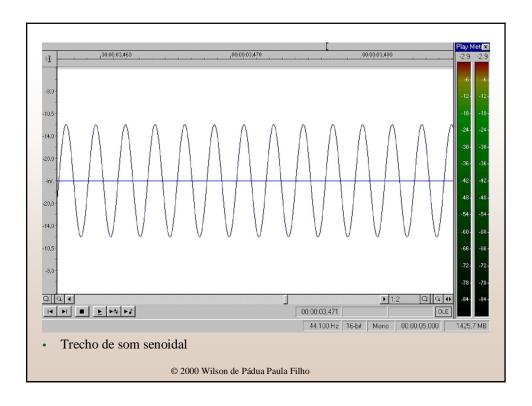


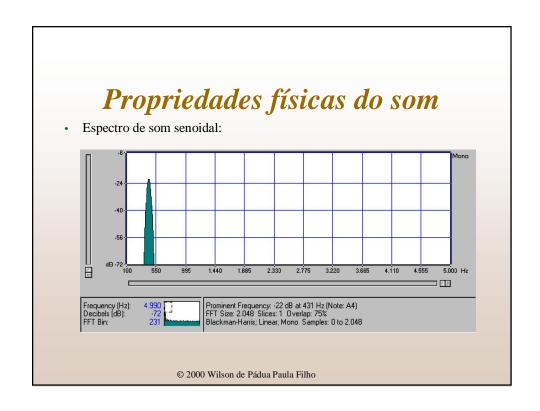


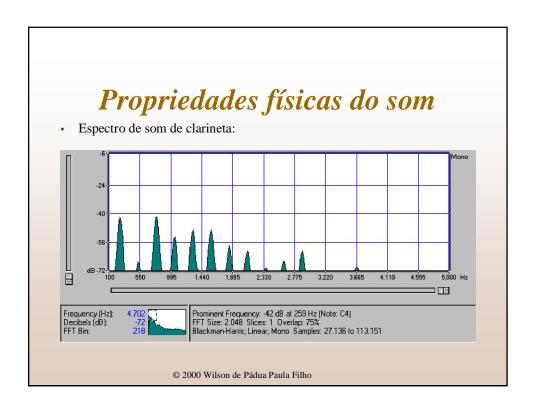
# Propriedades físicas do som Onda composta: Amplitude Tempo © 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

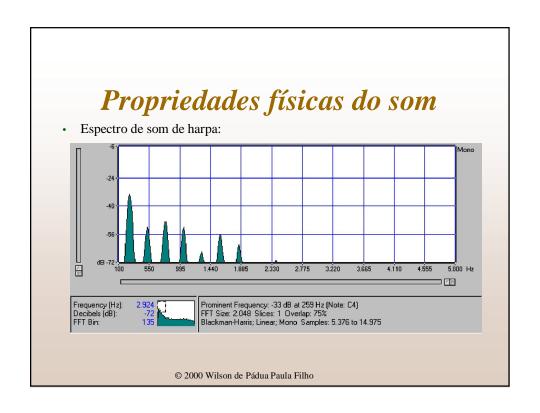
# Propriedades físicas do som

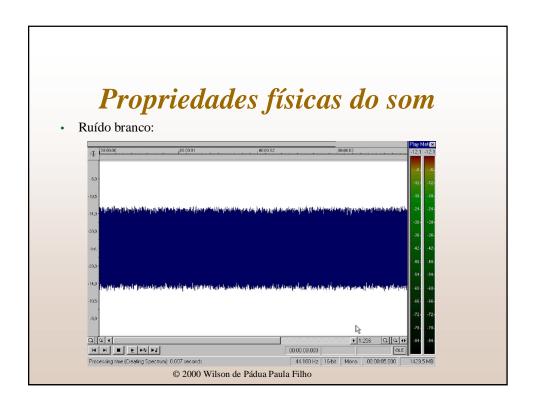
- Conceitos do processamento no domínio da freqüência:
  - espectros;
  - · componentes;
  - · harmônicos;
  - ruídos.

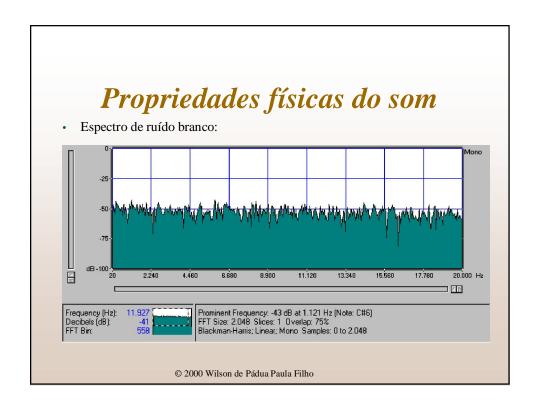


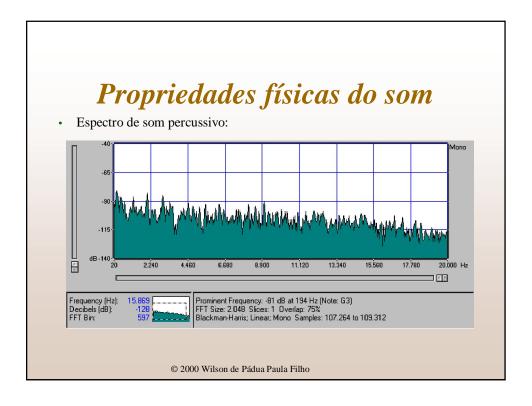




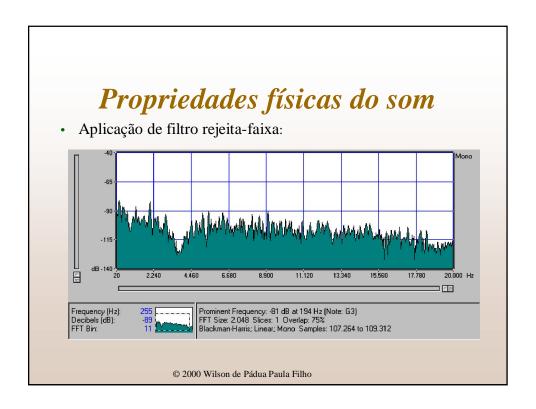


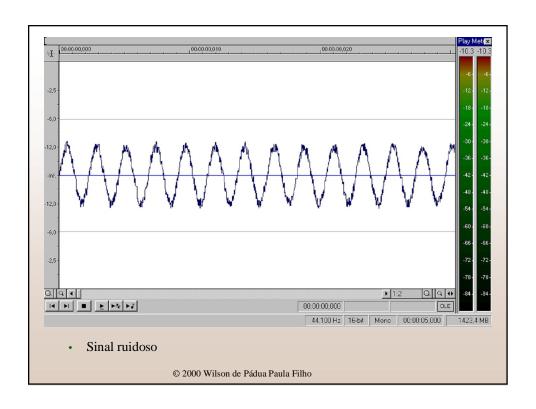


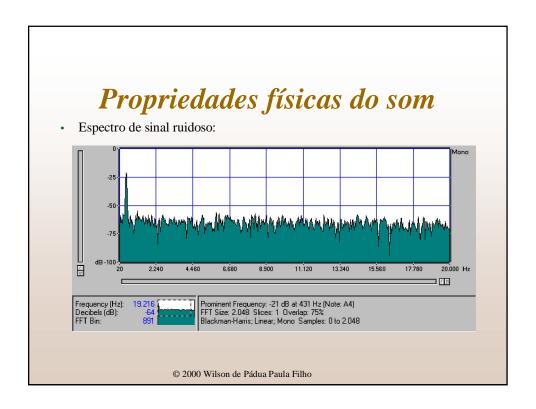


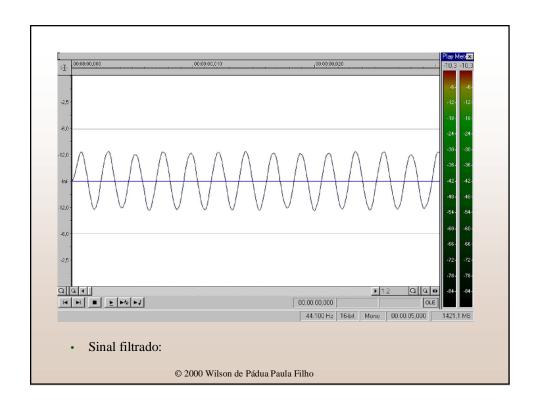


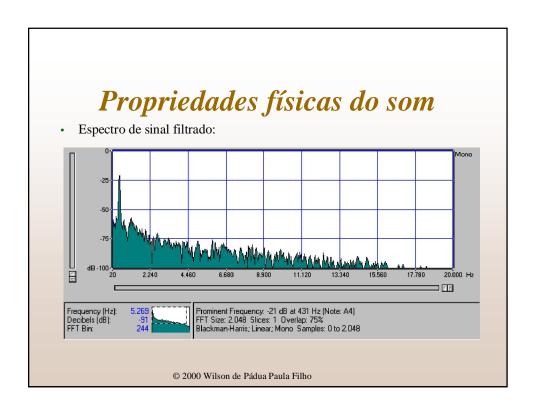
- Tipos de filtro:
  - passa-baixa cortam frequências acima de um certo valor;
  - passa-alta cortam frequências abaixo de um certo valor:
  - **passa-faixa** aceitam freqüências situadas entre certos limites;
  - **rejeita-faixa** rejeitam freqüências situadas entre certos limites.

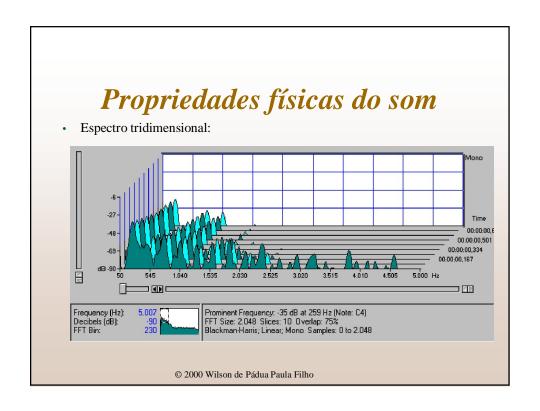


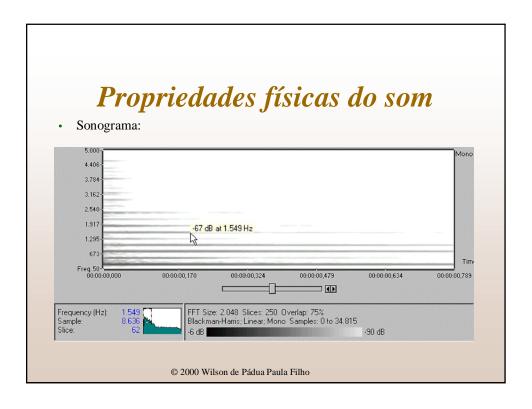






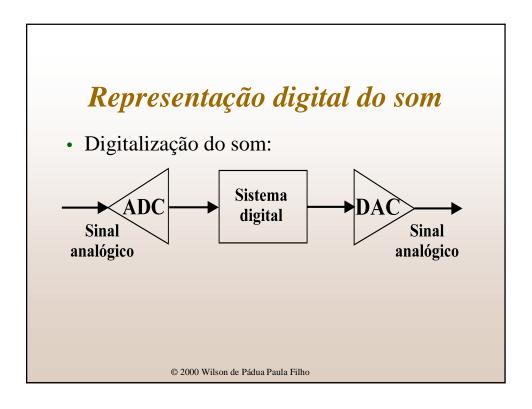


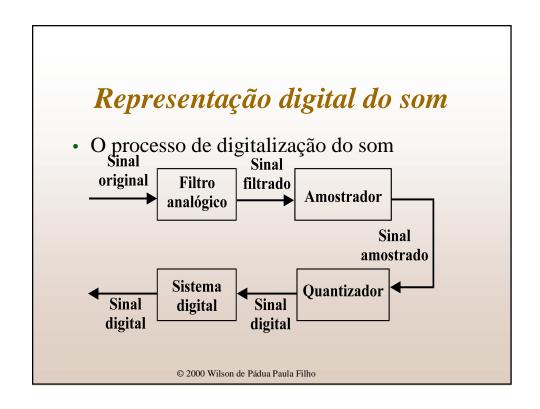


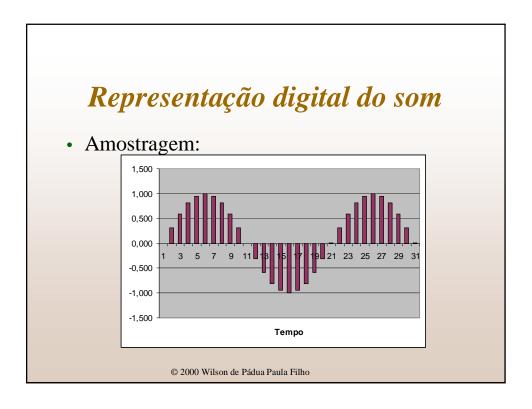


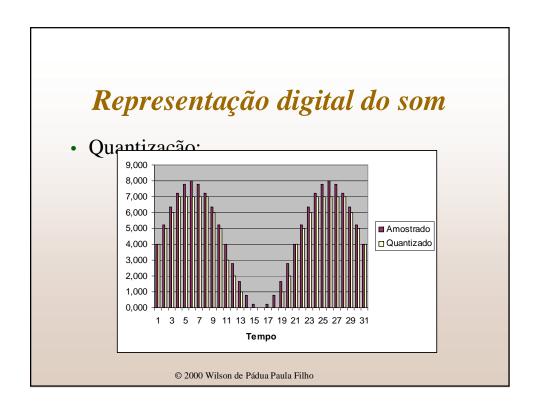
# Representação digital do som

- Representação digital do som:
  - amostras de som unidades mínimas;
  - arquivos de áudio seqüências de amostras de som;
  - sistemas digitais de som computador, telefonia digital, CD, DAT.









# Representação digital do som

- Aspectos quantitativos dos arquivos de áudio:
  - um segundo de voz =

8.000 bytes

um segundo de música estereofônica de qualidade CD

 $2 \times 44.100 \times 2 = 176.400$  bytes

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

## Processamento digital do som

- Tipos de operações de processamento digital de som.
  - Processamento no domínio do tempo: operações feitas sobre as amostras separadas.
  - Processamento no domínio da freqüência: requerem a análise de seqüências de amostras de som.

# Processamento digital do som

- Processamento no domínio do tempo:
  - · armazenar e recuperar arquivos de som;
  - cortar, copiar e colar segmentos de arquivos de som;
  - realçar, atenuar e mixar segmentos de arquivos de som.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

# Processamento digital do som

- Aplicações do processamento no domínio da frequência:
  - filtragem digital e recuperação de gravações;
  - ajustes de duração e altura de amostras de som;
  - · várias técnicas de síntese musical;
  - identificação e reconhecimento de voz.





