# A música e a voz

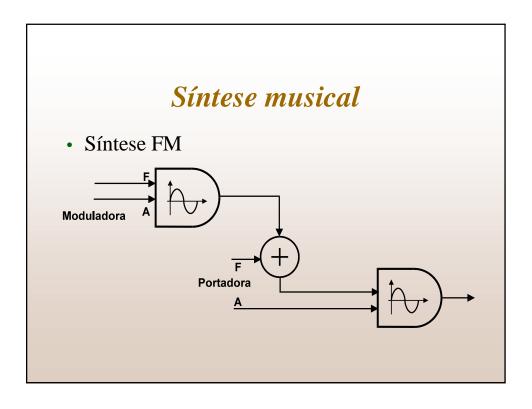
# A música e a voz

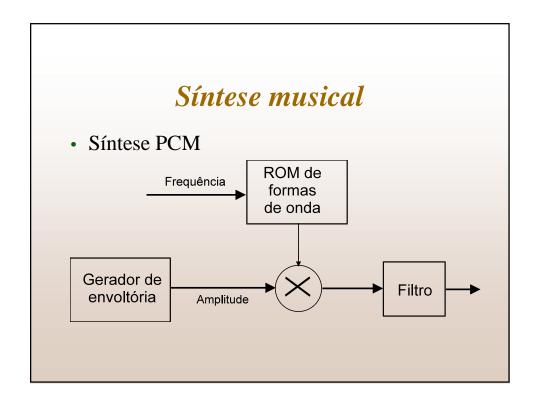
- Tópicos:
  - Técnicas de síntese digital de som
  - Sistemas MIDI
  - Processamento de voz

### Síntese musical

- Definição:
  - Técnicas de produção de sequências de áudio a partir de uma sequência de eventos musicais.
- Tipos de síntese:
  - · tempo real;
  - · tempo não-real.

- Técnicas de tempo real:
  - Síntese FM: baseada nas propriedades da técnica de modulação FM.
  - **Síntese PCM**: baseada na reprodução de formas de onda gravadas de instrumentos reais.





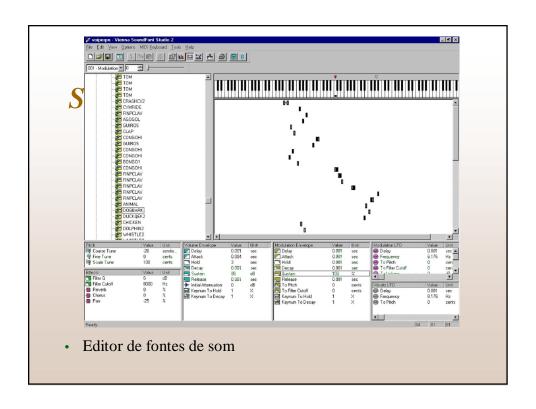
### Síntese musical

• Comparação das técnicas:

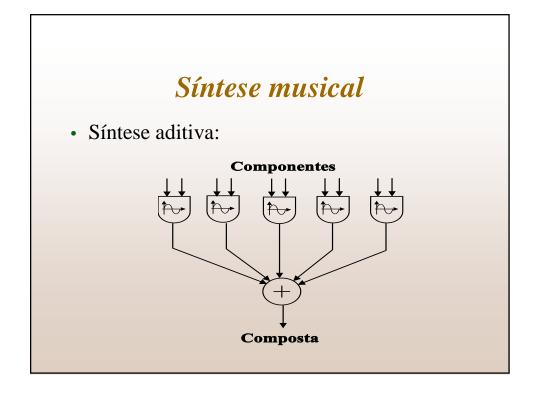
|                                    | Síntese FM | Síntese PCM |
|------------------------------------|------------|-------------|
| Fundamento em propriedades físicas | Não        | Sim         |
| Imitação de instrumentos acústicos | Fraca      | Boa         |
| Custo                              | Baixo      | Médio       |
| Controle de timbres                | Flexível   | Inflexível  |

- Amostradores ("samplers"):
  - memórias de amostras;
  - bancos de sons;
  - fontes de som.





- Técnicas de tempo não-real:
  - **Síntese aditiva**: formas de onda construídas por composição de ondas simples.
  - **Síntese subtrativa**: formas de onda construídas por filtragem de ondas complexas.

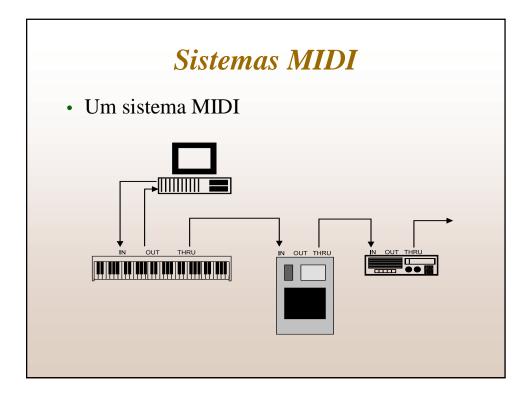


# Síntese musical • Síntese subtrativa: Fonte complexa de som Parâmetros da fonte Parâmetros do filtro

- Efeitos espaciais:
  - incluem aspectos de percepção espacial;
  - usados para simular ambientes de gravação;
  - usados para produzir a ilusão da tridimensionalidade;
  - a percepção requer caixas adequadas.

- O protocolo MIDI:
  - representação digital de eventos musicais;
  - padrão de rede local para instrumentos eletrônicos digitais;
  - padrão de arquivo de eventos musicais.

- A rede MIDI:
  - usa cabos e conectores padronizados;
  - cada porto MIDI suporta uma rede;
  - cada rede suporta 16 canais (timbres diferentes simultâneos).



- Instrumentos MIDI:
  - possuem microcontroladores que interpretam os códigos MIDI e executam algoritmos de síntese;
  - podem ser conectados em série, formando uma rede;
  - o funcionamento depende dos modos suportados.

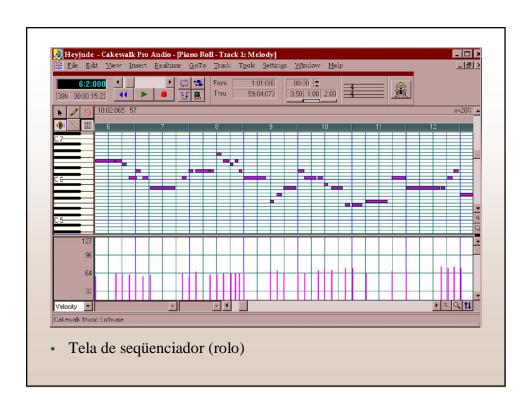
- Instrumentos MIDI exemplos:
  - · teclados sintetizadores;
  - · módulos sintetizadores;
  - computadores com portos MIDI (com ou sem sintetizadores internos);
  - · módulos seqüenciadores;
  - instrumentos acústicos com transdutores.

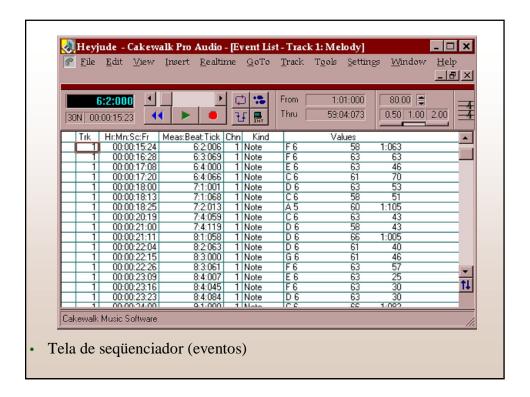
- Instrumentos MIDI exemplos:
  - baterias eletrônicas;
  - módulos de efeitos (processadores de sinais);
  - controladores (de volume, de afinação etc);
  - equipamentos de áudio com controle MIDI;
  - equipamentos teatrais com controle MIDI.

- Arquivos MID:
  - organizados em trilhas que representam vozes;
  - trilhas são seqüências de eventos;
  - eventos são mensagens MIDI com tempos associados ou meta-eventos.

- Sequenciadores (editores MIDI):
  - suportam arquivos MIDI e formatos proprietários;
  - · vistas possíveis:
    - trilhas;
    - · rolos de pianola;
    - eventos;
    - · pautas.





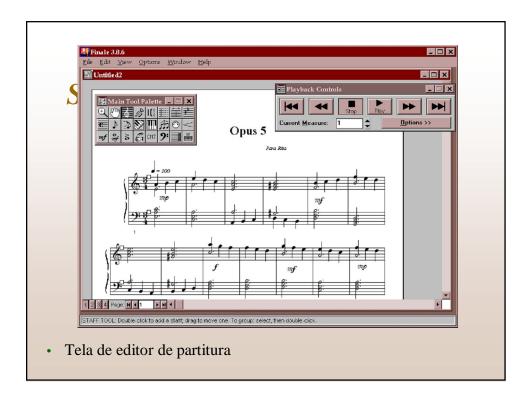




- Vantagens dos arquivos MID:
  - · tamanho muito menor que os WAV;
  - · captam com precisão a expressão musical;
  - permitem alterações dos timbres;
  - baixo consumo computacional: apropriados para aplicações de tempo real.

- Problemas dos arquivos MID:
  - reproduzem apenas música (inadequados para voz e efeitos);
  - a qualidade do som depende do sintetizador empregado;
  - têm dificuldades com música não-convencional.

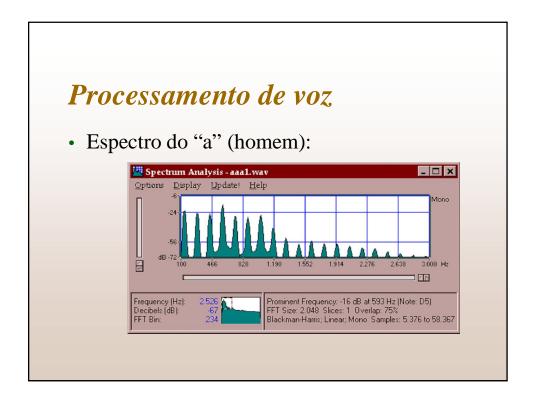
- Fontes de arquivos MID:
  - gravação via seqüenciadores;
  - bibliotecas comerciais ou de domínio público;
  - transformações de outros arquivos;
  - edição de partituras;
  - ferramentas de composição.

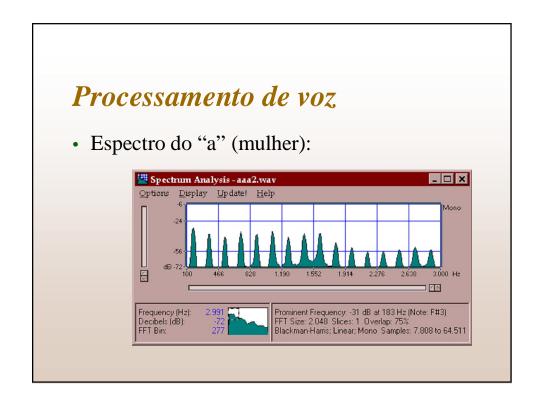




## Processamento de voz.

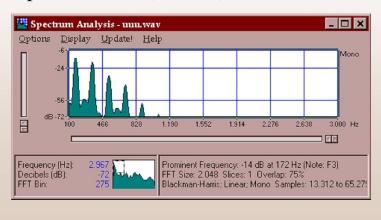
- Tipos de processamento:
  - processamento de áudio (transformações, compressão etc.);
  - síntese (texto  $\Rightarrow$  fonemas  $\Rightarrow$  áudio);
  - reconhecimento (áudio ⇒ fonemas ⇒ palavras ⇒ comandos).





### Processamento de voz

• Espectro do "u" (homem):



### Processamento de voz

- Problemas da síntese de voz:
  - modelos fonéticos (dependência de idioma);
  - coarticulação (influência mútua entre fonemas);
  - efeitos (vibrato, inflexões etc).

### Processamento de voz.

- Problemas de reconhecimento de voz:
  - · vocabulários amplos;
  - sistemas independentes de locutor;
  - sistemas para fala contínua;
  - · compensações de tempo.

# Processamento de voz

- Problemas de reconhecimento de voz:
  - reconhecimento em tempo real;
  - · reconhecimento com alto nível de ruído;
  - reconhecimento a nível lingüístico.

### Processamento de voz

- Conclusões:
  - existem técnicas avançadas de síntese, mas poucas aplicações práticas
  - reconhecimento teria grande utilidade, mas programas práticos ainda são:
    - dependentes de locutor;
    - · de fala discreta;
    - · de vocabulário limitado