

```

25      X:= 0;
26      REPEAT
27          CLRSCR;
28          X:= X+1;
29          WRITELN('DIGITE OS VALORES DAS BORDAS');
30          READLN(COL1,COL2,LIN1,LIN2);
31          CLRSCR;
32          DESENHA(COL1,COL2,LIN1,LIN2);
33          READLN;
34      UNTIL X = 5;
35  END.

```

O programa anterior começa sua execução no *BEGIN* principal, na linha 23. Posteriormente, executa as linhas 24 até 31. Na linha 32 existe a chamada a uma *procedure*. O programa principal é desviado para a *procedure* chamada *DESENHA*, levando os valores das variáveis *COL1*, *COL2*, *LIN1* e *LIN2*, que são copiados, respectivamente, para as variáveis *C1*, *C2*, *L1* e *L2*, descritas no cabeçalho da *procedure*. Quando a execução da *procedure* for concluída, o fluxo retornará ao programa principal, exatamente na linha 33, imediatamente abaixo do ponto de chamada da *procedure* *DESENHA*.

8.2.3 FUNCTION SEM PASSAGEM DE PARÂMETROS

Uma *function* (função) tem o mesmo objetivo que uma *procedure*, ou seja, desviar a execução do programa principal para realizar uma tarefa específica, com uma única diferença: uma *function* sempre retorna um valor. A sintaxe de uma *function* é:

```

FUNCTION nome da function : tipo de dado do valor retornado;
declaração de variáveis locais;
BEGIN
    comandos;
END;

```

É importante ressaltar que, para que ocorra o retorno de algum valor para quem chamou a *function*, deve-se atribuir tal valor a uma variável cujo nome seja igual ao nome dado à *function*.

A chamada à *function* acontece atribuindo seu nome a uma variável, que receberá o retorno produzido. A seguir, é apresentado um exemplo (a numeração das linhas não faz parte do programa).

```

1      PROGRAM EXEMPLO;
2      USES CRT;
3      VAR CALC, X : REAL;

4      FUNCTION RAIZ : REAL;
5      {Função que calcula a raiz quadrada de um número}
6      BEGIN
7          RAIZ:= SQRT(X);
8      END;

9      BEGIN
10     {Programa principal}
11     CLRSCR;
12     WRITELN('DIGITE UM VALOR PARA CALCULAR A RAIZ');
13     READLN(X);
14     IF X < 0
15     THEN WRITELN('NÃO EXISTE RAIZ QUADRADA')
16     ELSE BEGIN
17         CALC:= RAIZ;
18         WRITELN(' RAIZ DE ',X:6:2,' = ', CALC:6:2);
19     END;
20     READLN;
21     END.

```