```
1) Faça um programa que leia um número N e que indique quantos valores inteiros positivos devem
   ser lidos a seguir. Para cada número lido, mostre o número e o fatorial desse valor.
   PROGRAM EX1;
   USES CRT;
   VAR
        n, num, i, j:INTEGER;
        fat: REAL;
   BEGIN
        CLRSCR;
        WRITELN('Digite a quantidade de números que serão lidos');
        READLN(n);
        FOR i := 1 TO n DO
              BEGIN
                    WRITELN;
                    WRITELN('Digite o ', i, 'o número');
                    READLN(num);
                    fat := 1;
                    FOR j := 1 TO num DO
                       BEGIN
                          fat := fat * j;
                       END;
                    WRITELN('Fatorial de ',num,' = ',fat:5:2);
              END;
        READLN;
   END.
2) Dado um número inteiro positivo N, exibir os N termos da série de Fibonacci.
PROGRAM EX2;
USES CRT;
VAR
   cont, num1, num2, res, N: INTEGER;
BEGIN
  CLRSCR;
   WRITELN('Quantos termos de Fibonacci você deseja exibir?');
  READLN(N);
  num1 := 0;
  num2 := 1;
   WRITELN(num1);
   WRITELN(num2);
  cont := 3;
  REPEAT
        res := num1 + num2;
        WRITELN(res);
        num1 := num2;
        num2 := res;
        cont := cont + 1
   UNTIL cont = N+1;
  READLN;
```

END.

3) Faça um programa que receba duas notas de seis alunos, calcule e mostre:

a. A média aritmética das duas notas de cada aluno; A mensagem que está na tabela a seguir:

Média aritmética	Mensagem
Até 3	Reprovado
Entre 3 e 7	Exame
De 7 para cima	Aprovado

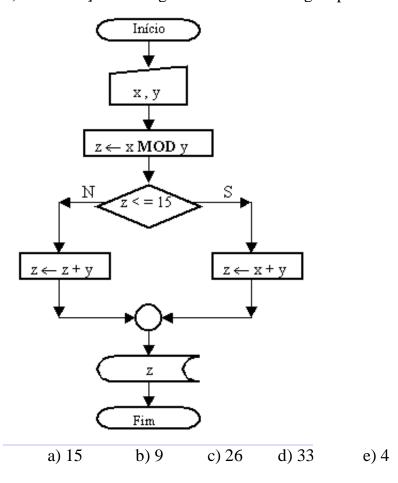
- b. O total de alunos aprovados; O total de alunos de exame;
- c. O total de alunos reprovados; A média da classe.

```
PROGRAM EX3;
USES CRT;
VAR
     cont, ta, te, tr: INTEGER;
     n1, n2, media, media_classe, total_classe: REAL;
BEGIN
     CLRSCR:
     total\_classe := 0;
      cont := 1;
      WHILE cont <= 6 DO
           BEGIN
                 WRITELN('Digite as duas notas do ',cont,'o aluno');
                 READLN(n1, n2);
                 media := (n1 + n2)/2;
                 WRITELN('Média do ',cont,'º aluno = ',media:5:2);
                 IF media \leq 3
                 THEN BEGIN
                       tr := tr + 1;
                       WRITELN('Reprovado');
                       END;
                 IF (media > 3) AND (media < 7)
                 THEN BEGIN
                       te := te + 1;
                       WRITELN('Exame');
                       END;
                 IF (media \geq = 7)
                 THEN BEGIN
                       ta := ta + 1;
                       WRITELN('Aprovado');
                       END:
                 total classe := total classe + media;
                 cont := cont + 1;
                  WRITELN;
           END:
      WRITELN('Total de reprovados = ',tr);
      WRITELN('Total de exames = ',te);
      WRITELN('Total de aprovados = ',ta);
      media_classe := total_classe/6;
      WRITELN('Média da classe = ',media classe:5:2);
     READLN;
```

4) Faça um programa que receba um número inteiro maior que 1, verifique se o número fornecido é primo ou não e mostre mensagem de número primo ou de não primo.

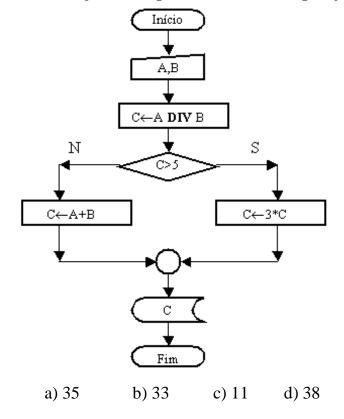
```
PROGRAM EX4;
USES CRT;
VAR
     i, num, qtde: INTEGER;
BEGIN
    CLRSCR;
    WRITELN('Digite um número ');
    READLN(num);
    qtde := 0;
    FOR i := 1 TO num DO
         BEGIN
             IF num MOD i = 0
             THEN begin
                  qtde := qtde + 1;
                   end;
         END;
    IF qtde > 2
    THEN WRITELN('Número não primo')
    ELSE WRITELN('Número primo');
    READLN;
END.
```

1) A simulação do diagrama de blocos a seguir para x=25 e y=8 resulta em:



2) A simulação do diagrama de blocos a seguir para A=35 e B=3 resulta em:

e) 11,667



3) Considere o programa a seguir, escrito em Português Estruturado.

O resultado da simulação do referido programa para X=10 e Y=10 é:

```
Programa Questão 3
1.
2.
      V ar
3.
          X, Y, R, S: real
4.
      Início
5.
          escreva "Digite um número: "
6.
          1eia X
7.
          escreva "Digite outro número:"
8.
          1eia Y
9.
          Se (X*Y>= 0) então
              R \leftarrow SQRT(X*Y)
10.
11.
             escreva "O resultado é:", R
             senão
12.
13.
              S \leftarrow ABS(X+Y)
14.
             escreva "O resultado é:", S
15.
          fim se
16.
      fim
```

4) A simulação do trecho de programa a seguir (escrito em "Português Estruturado") para x=-6 e y=1 resulta em:

```
SE (ABS(x-7) > ABS(y-3)) ou (y+1>x)

ENTÃO

x \leftarrow (x-7)*y;

y \leftarrow x;

SENÃO

y \leftarrow (y-3)*x;

x \leftarrow y;

FIM_SE;

a) x = -13 \text{ e } y = 1 b) x = -6 \text{ e } y = -6 c) x = -13 \text{ e } y = -13 d) x = 1 \text{ e } y = 1
```