

13. Referências

1. Foley, J. D., van Dam, J., Feiner, S. K. and Hughes, J. F., *Computer Graphics-Principles and Practice*, 2nd edition, Addison-Wesley, 1992.
2. Rogers, D. F., *Procedural Elements for Computer Graphics*, McGraw-Hill, 1988.
3. Bresenham, J. E., "Algorithm for Computer Control of a Digital Plotter", *IBM System Journal*, vol. 4(1), pp. 25-30, 1965.
4. Catmull, E., "A Subdivision Algorithm for Computer Display of Curved Surfaces", Ph.D. Thesis, University of Utah, Salt Lake City, UT, USA, December, 1974.
5. Ribeiro, F. L. B., *Introdução à Computação Gráfica*, Apostila.
6. Hearn, D.; Baker, M. P. *Computer Graphics - C Version*, 2ª Edição, Prentice-Hall, 1997.
7. Persiano, R.C.M.; Oliveira, A.A.F. *Introdução à Computação Gráfica*, Livros Técnicos e Científicos Editora Ltda, 1989.
8. Schroeder, W. J.; Martin, K.; Lorensen, W. *The Visualization Toolkit - An Object-Oriented Approach to 3D Graphics*, Prentice-Hall, 1996.
9. Traina, A.; Oliveira, M. C. F., *Apostilas de Computação Gráfica*.
10. Morimoto, C. E. *Guia do Hardware*. 2003.
<http://www.guiadohardware.net>
11. Samsung, 2005. <http://www.samsung.com.br>