	JNIP -			

Disciplina.: LPE – Linguagem de Programação Estruturada



## .:: Lista de Exercícios ::.

1) Assinalar com um X os identificadores válidos em C#:

( )valor	( )Valor	( )X1	( )1x	( )3x4
( )notadoaluno	( )teste_12	()while	()While	()_while
( )KM/H	( )Ah!	( )Oh	( )inteiro	( )"inteiro"
( )@ula	()_chuva	()final	( )static	( )int
( )class	( )protected	()end	( )extends	( )abstract
( )guarda-chuva	( )guarda_chu	ıva	( )Nota Do Aluno	( )NotaDoAlunc

- 2) Quais serão resultados das equações abaixo, se realizadas em um programa em C#:
  - a) 5\*2+3
  - b) 5\*(2+3)
  - c) (9/3)%2
  - d)  $(6 < 8) \mid \mid (3 > 7)$
  - e) !(((10/2)%6) > 5) | | (3 < (2%2))
- 3) Faça um programa que receba o valor de um depósito e a taxa de juros correspondente ao período total de investimento. Calcule e exiba o valor correspondente a correção e o total após o rendimento.
- 4) Desenvolva um programa que leia e some duas frações ordinárias, fornecendo o resultado também na forma de uma fração
- 5) Escreva um programa para ler os valores das medidas dos três lados de um triângulo, calcule sua área e a exiba na tela. A área de um triângulo pode ser calculada através da fórmula:

$$Area = \sqrt{S * (S - a) * (S - b) * (S - c)}$$

Onde a,  $b \in c$  são os lados do triângulo e S é o semi-perímetro, dado por:  $S = \frac{a+b+c}{2}$ 

- 6) Desenvolva programas para resolver os seguintes problemas:
  - a) Gerar o equivalente em Fahrenheit (F) de uma temperatura dada em graus Celsius (C)

$$F = \frac{9}{5} * C + 32$$

b) Calcular o período *t* de um pêndulo de comprimento *l* 

$$t = 2\pi \sqrt{\frac{l}{g}}$$
, onde  $g = 6,291 \text{ cm/s}^2$ 

c) Calcular a força de atração entre dois corpos de massa  $m_1$  e  $m_2$  separados por uma distância r

$$f = \frac{g * m_1 * m_2}{r^2}$$
, onde  $g = 6,673 \times 10^{-8}$  cm<sup>3</sup>/s<sup>2</sup>gr

d) Calcular a distância d de um ponto (w,z) a uma reta ax + by + c = 0

$$d = \frac{|aw + zb + c|}{\sqrt{a^2 + b^2}}$$

 e) Calcular o perímetro do polígono regular de N lados circunscrito a uma circunferência de raio Ré:

$$per = 2NR \sin \frac{\pi}{N}$$

f) Calcular o volume de uma esfera de raio R

$$V = \frac{4}{3}\pi R^3$$

- 7) Faça um programa em C# que leia um número inteiro de quatro algarismos e o inverta. Ex: 1234 → 4321
- 8) Faça um algoritmo para mostrar o resultado da divisão de dois números inteiros quaisquer digitados pelo usuário. Lembre-se que não há divisão por zero!

- 9) Faça um programa que leia um número do teclado e diga se ele é par ou ímpar.
- 10) Faça um programa que armazene em uma variável Z o maior valor entre dois números lidos do teclado.
- 11) Construa um programa que leia dois números, X e Y, do teclado e depois os troque de lugar, ou seja, o valor de Y deverá armazenar o valor guardado em X; e X deverá conter o valor que estava armazenar em Y. Por exemplo: X=1 e Y=2, depois da execução do programa, X=2 e Y=1.
- 12) Faça um algoritmo que recebe duas notas de um aluno, compute a sua média e mostre se ele foi aprovado ou não (média 7,0).
- 13) Faça um algoritmo para calcular o novo salário de uma pessoa. Sabe-se que para os funcionários que ganham até R\$ 500,00 o aumento será de 20% e para os demais o aumento será de 10%.
- 14) Faça um programa que receba a altura e o sexo de uma pessoa, calcule e imprima o seu peso ideal, utilizando as seguintes fórmulas:

i) para homens: (72.7 \* Altura) – 58
 ii) para mulheres: (62.1 \* Altura) – 44.7

15) Faça um programa que receba a idade de um nadador e imprima a sua categoria seguindo as regras:

Categoria Idade
Infantil A 5 – 7 anos
Infantil B 8 – 10 anos
Juvenil A 11 – 13 anos
Juvenil B 14 – 17 anos

Sênior maiores de 18 anos

- 16) Faça um programa que, dados três números inteiros diferentes, verifique se estes formam um triângulo. Em caso positivo, classifique-o em: escaleno, isóscele ou eqüilátero.
- 17) Faça um programa que leia do teclado os coeficientes de uma equação do segundo grau e calcule as raízes da equação quando estas não forem imaginárias.
- 18) Faça um programa que mostre um menu com as seguintes opções:
  - 1. soma
  - 2. multiplicação
  - 3. raiz quadrada
  - 4. finalizar

O programa deve receber a opção desejada, receber os dados necessários para o processamento de cada opção, realizar a operação e imprimir o resultado. Na opção finalizar, nada deve acontecer.

- 19) Faça um programa que simule uma calculadora que forneça as quatro operações básicas. O usuário deverá fornecer o 1º operando, depois a operação e, por fim, o 2º operando.
- 20) Faça um algoritmo que leia a data de nascimento de uma pessoa e calcule quantas batidas já deu o seu coração até hoje. Para isso, assuma um número médio de 72 batidas por minuto.

21) Sabendo que:

1 pé = 12 polegadas

1 jarda = 3 pés

1 milha = 1.760 jardas

Faça um programa que receba uma medida em pés e compute as conversões para as outras unidades, mostrando os resultados obtidos na tela.

- 22) Modifique o programa anterior de modo que o usuário possa fornecer a medida e a escala inicial e escolher qual será a escala em que deseja converter o valor informado.
- 23) Faça um algoritmo que, dado um ângulo qualquer em graus, informe qual o seu valor em radianos e em qual quadrante ele se encontra. (Assuma: pi = 3.1415).