

## Macromedia Director

Software de autoria em multimídia

Danielle B. Colturato

## Introdução

### Utilização:

- Criação de aplicativos multimídia
  - Jogos
  - Programas interativos
  - Aplicativos multiusuários via Internet

## Software de autoria em multimídia

### Complementos:

- Por meio de softwares complementares para o tratamento de mídias individuais, como por exemplo: processadores de texto, editores de imagens, áudios e vídeos e softwares para criação de ambientes 3D
- Complementos adicionais: Xtras
  - Servem para expandir os recursos do Director

## Recursos do Director

- Recursos XML para criar páginas dinâmicas
- Importação de modelos, texturas e animações
- Uso de recursos de *streaming* do RealAudio, RealVideo
- Integração de filmes produzidos no Flash
- Otimização de imagens do FireWorks dentro do ambiente

## Recursos do Director

### Possibilidade de controlar:

- Rotação, translação e escala em objetos 3D
- Câmera
- Luzes
- Manipulação em tempo real da posição dos vértices
- Cores
- Mapa de textura

## Manipulação de objetos 3D

- Os arquivos 3D importados para o Director devem ser preparados por programas externos que possuam recursos 3D
- Vantagem:
  - Adicionar interatividade aos elementos
  - Controlar sua qualidade e seu 'peso' por meio da variação do número de vértices

## Otimização de objetos 3D

### ☐ Multi-Resolution Mesh

- Permite ao programador criar um modelo de alta resolução, com opções que possibilitam:
  - ☐ a remoção de vértices do modelo
  - ☐ adaptar o nº. de polígonos na sequência do Movie

## Otimização de objetos 3D

### ☐ Subdivision surfaces

- Inverso do Multi-Resolution Mesh
- Modelo de baixa resolução
  - ☐ O modelo poderá ser melhorado na máquina do cliente com o uso de técnicas de aumento de triângulos
  - ☐ Indicada para superfícies curvas e malhas de terrenos

## Outras ferramentas

- ☐ Bones animation
- ☐ Motion blending
- ☐ Photorealistic (cartoon) Rendering
- ☐ Particle System Effects
- ☐ Física

## ShockWave e PlugIn Director

- ☐ O ShockWave é uma tecnologia que permite a execução de aplicativos construídos no Director ou com o Flash diretamente na tela do navegador

## Os arquivos do projeto

Extensão	Descrição
dir	Filme no modo de edição
dxr	Filme protegido gerado a partir de um dir
dcr	ShockWave gerado a partir de um dir
exe	Projetor principal gerado a partir de um dir
cst	Arquivo cast com Cast Members
cxt	Arquivo cast com Cast Members protegido
cct	Arquivo cast muito compactado
ini	Arquivos de inicialização
Xtras	Pasta que contém os XTras
x32	Formato padrão de um XTra p/ Windows 95 ou superior