

```

25     BEGIN
26     {Início do programa principal}
27     WRITELN('DIGITE O NUMERO DO INTERVALO ');
28     READLN (NUM);
29     PAR;
30     IMPAR;
31     WRITELN('QUANTIDADE DE PARES = ',P);
32     WRITELN('QUANTIDADE DE ÍMPARES = ',I);
33     READLN;
34     END.

```

O programa começa sua execução no *BEGIN* principal, representado no exemplo anterior pela linha 25. Posteriormente, executa as linhas 26, 27 e 28. Na linha 29 existe a chamada a uma *procedure*. O programa principal é desviado para a *procedure* denominada *PAR*. Assim, o fluxo de execução do programa vai para a linha 4, executando toda a *procedure*, ou seja, da linha 4 até a 14. Em seguida, ele retorna à linha 30, exatamente abaixo da linha onde ocorreu o primeiro desvio. Na linha 30 existe a chamada a outra *procedure*. O programa principal é desviado para a *procedure* denominada *IMPAR*. Assim, ele vai para a linha 15, executando toda a *procedure*, ou seja, da linha 15 até a 24. Em seguida, retorna à linha 31, exatamente abaixo da linha onde ocorreu o segundo desvio. Finalmente, as linhas 31, 32, 33 e 34 são executadas e o programa chega ao fim.

8.2.2 PROCEDURES COM PASSAGEM DE PARÂMETROS

Pode-se utilizar *procedure* com passagem de parâmetros, ou seja, no momento em que a execução da *procedure* é solicitada, alguns valores lhe são fornecidos. Observe a sintaxe:

```

PROCEDURE nome da procedure(x,y:tipo dos dados);
declaração de variáveis locais;
BEGIN
    comandos;
END.

```

A seguir é mostrado um exemplo de *procedure* com passagem de parâmetros (a numeração das linhas não faz parte do programa).

```

1     PROGRAM EXEMPLO;
2     USES CRT;
3     VAR I, COL1, COL2, LIN1, LIN2, X : INTEGER;

4     PROCEDURE DESENHA(C1,C2,L1,L2 : INTEGER);
5     {Desenha um quadrado com *}
6     {Onde os limites do quadrado estão nas
7     ➔ variáveis C1, C2, L1 e L2}
8     BEGIN
9     FOR I:= C1 TO C2 DO
10        BEGIN
11        GOTOXY(I,L1);
12        WRITE('*');
13        GOTOXY(I,L2;
14        WRITE('*');
15        END;
16    FOR I:= L1 TO L2 DO
17        BEGIN
18        GOTOXY(C1,I);
19        WRITELN('*');
20        GOTOXY(C2,I);
21        WRITELN('*');
22        END;
23    END;

23    BEGIN
24    {programa principal - desenha 5 quadrados com *}

```