11. Faça um programa que receba a temperatura média de cada mês do ano e armazene-as em um vetor. Calcule e mostre a maior e a menor temperatura do ano e em que mês elas ocorreram (mostrar o mês por extenso: 1 – Janeiro, 2 – Fevereiro, ...).

Desconsiderar empates.

```
DECLARE temp[12], cont, maior, menor, maior_mes, menor_mes NUMÉRICO
   PARA cont ← 1 ATÉ 12 FAÇA
      INÍCIO
          LEIA temp[cont]
          SE (cont = 1)
              ENTÃO INÍCIO
                        maior ← temp[cont]
                         menor ← temp[cont]
                        maior_mes ← cont
                         menor_mes ← cont
                     FIM
              SENÃO INÍCIO
                         SE (temp[cont] > maior)
                      ENTÃO INÍCIO
                                maior ← temp[cont]
                                maior_mes ← cont
                            FIM
                       SE (temp[cont] < menor)
                       ENTÃO INÍCIO
                                menor ← temp[cont]
                                menor_mes ← cont
                             FIM
                    FIM
       FIM
    ESCREVA maior
    SE (maior_mes = 1)
       ENTÃO ESCREVA "JANEIRO"
    SE (maior_mes = 2)
       ENTÃO ESCREVA "FEVEREIRO"
    SE (maior_mes = 3)
       ENTÃO ESCREVA "MARÇO"
    SE (maior_mes = 4)
       ENTÃO ESCREVA "ABRIL"
    SE (maior_mes = 5)
       ENTÃO ESCREVA "MAIO"
    SE (maior_mes = 6)
       ENTÃO ESCREVA "JUNHO"
    SE (maior_mes = 7)
       ENTÃO ESCREVA "JULHO"
    SE (maior_mes = 8)
      ENTÃO ESCREVA "AGOSTO"
    SE (maior_mes = 9)
       ENTÃO ESCREVA "SETEMBRO"
    SE (maior_mes = 10)
      ENTÃO ESCREVA "OUTUBRO"
     SE (maior mes =
  ENTÃO ESCREVA "NOVEMBRO"
SE (maior_mes = 12)
  ENTÃO ESCREVA "DEZEMBRO"
ESCREVA menor
SE (menor_mes = 1)
  ENTÃO ESCREVA "JANEIRO"
SE (menor _mes = 2)
  ENTÃO ESCREVA "FEVEREIRO"
SE (menor _mes = 3)
  ENTÃO ESCREVA "MARÇO"
SE (menor _mes = 4)
ENTÃO ESCREVA "ABRIL"
SE (menor _mes = 5)
  ENTÃO ESCREVA "MAIO"
SE (menor _mes = 6)
  ENTÃO ESCREVA "JUNHO"
SE (menor _mes = 7)
  ENTÃO ESCREVA "JULHO"
SE (menor mes = 8)
  ENTÃO ESCREVA "AGOSTO"
SE (menor _mes = 9)
  ENTÃO ESCREVA "SETEMBRO"
SE (menor mes = 10)
  ENTÃO ESCREVA "OUTUBRO"
  ENTÃO ESCREVA "NOVEMBRO"
SE (menor _mes = 12)
  ENTÃO ESCREVA "DEZEMBRO"
FIM_ALGORITMO.
```

- 12. Faça um programa que carregue um vetor com os modelos de cinco carros (exemplos de modelos: FUSCA, GOL, VECTRA etc). Carregue um outro vetor com o consumo desses carros, isto é, quantos quilômetros cada um desses carros faz com um litro de combustível. Calcule e mostre:
 - o modelo do carro mais econômico;
 - quantos litros de combustível cada um dos carros cadastrados consome para percorrer uma distância de 1.000 quilômetros.

Solução:

```
ALGORITMO
DECLARE consumo[5], menor_cons, menor_vei, valor, i NUMÉRICO
       veiculo[5] LITERAL
PARA i ← 1 ATÉ 5 FAÇA
   INÍCO
      LEIA veiculo[i]
   FIM
PARA i ← 1 ATÉ 5 FAÇA
   INÍCO
      LEIA consumo[i]
      SE (i = 1)
         ENTÃO INÍCIO
                  menor_cons ← consumo
                  menor_vei ← i
               FTM
         SENÃO INÍCIO
                  SE (consumo[i] > menor_cons)
                  ENTÃO INÍCIO
                           menor_cons ← consumo[i]
                           menor_vei ← i
                        FIM
```

```
FIM

valor ← 1000 / consumo[i]

ESCREVA"Utilizando o ", veiculo[i], "gastaria ", valor, "para

percorrer 1000 Km"

FIM

FIM_ALGORITMO.
```

8. Faça um programa que carregue uma matriz 6 x 4 com números inteiros, calcule e mostre quantos elementos dessa matriz são maiores que 30 e, em seguida, monte uma segunda matriz com os elementos diferentes de 30. No lugar do número 30 da segunda matriz coloque o número zero.

```
ALGORITMO
   DECLARE mat1[6,4], mat2[6,4] NUMÉRICO
          i, j, gtde NUMÉRICO
PARA i ← 1 ATÉ 6 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
              INÍCIO
              LEIA mat1[i, j]
              FIM
       FIM
qtde \leftarrow 0
PARA i ← 1 ATÉ 6 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
              INÍCIO
              SE mat1[i, j] > 30
              ENTÃO qtde ← qtde + 1
              FIM
       FIM
```

```
PARA i ← 1 ATÉ 6 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
               INÍCIO
               SE mat1[i, j] = 30
               ENTÃO mat2[i, j] \leftarrow 0
               SENÃO mat2[i, j] \leftarrow mat1[i, j]
               FIM
       FIM
ESCREVA gtde
PARA i ← 1 ATÉ 6 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
               INÍCIO
               ESCREVA mat2[i, j]
               FIM
       FIM
FIM_ALGORITMO.
```

- 10. Faça um programa que carregue uma matriz 10 × 10 com números inteiros, execute as trocas especificadas a seguir e mostre a matriz resultante.
 - a linha 2 com a linha 8;
 - a coluna 4 com a coluna 10;
 - a diagonal principal com a diagonal secundária;
 - a linha 5 com a coluna 10.

```
ALGORITMO
       DECLARE mat[10,10] NUMÉRICO
              aux[10] NUMÉRICO
               i, j NUMÉRICO
    PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
           INÍCIO
           PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
                   INÍCIO
                  LEIA mat[i, j]
           FIM
    PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
           INÍCIO
           aux[j] \leftarrow mat[2, j]
           FIM
    PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
           INÍCIO
           mat[2, j] \leftarrow mat[8, j]
           FIM
PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
        INÍCIO
        mat[8, j] \leftarrow aux[j]
        FIM
```

```
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       aux[i] \leftarrow mat[i, 4]
       FIM
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       mat[i, 4] \leftarrow mat[i, 10]
       FIM
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       mat[i, 10] \leftarrow aux[i]
       FIM
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       aux[i] \leftarrow mat[i, j]
j ← 10
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       mat[i, i] \leftarrow mat[i, j]
       j ← j -1
       FIM
j ← 10
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       mat[i, j] \leftarrow aux[i]
       j ← j-1
       FIM
PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
       aux[j] \leftarrow mat[5, j]
       FIM
PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
        INÍCIO
        mat[5, j] \leftarrow mat[j, 10]
        FIM
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
        INÍCIO
        mat[i, 10] \leftarrow aux[i]
       FIM
PARA i ← 1 ATÉ 10 FAÇA
       INÍCIO
        PARA j ← 1 ATÉ 10 FAÇA
              INÍCIO
              ESCREVA mat[i, j]
              FIM
        FIM
```

FIM_ALGORITMO.

11. Faça um programa que carregue uma matriz 8 x 8 com números inteiros e mostre uma mensagem dizendo se a matriz digitada é simétrica. Uma matriz simétrica possui A[i,j] = A[j,i].

```
ALGORITMO
   DECLARE mat[8,8] NUMÉRICO
           i, j NUMÉRICO
           achou LÓGICO
PARA i ← 1 ATÉ 8 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 8 FAÇA
              INÍCIO
              LEIA mat[i, j]
              FIM
       FIM
achou ← falso
PARA i ← 1 ATÉ 8 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 8 FAÇA
              INÍCIO
              SE mat[i, j] \neq mat[j, i]
              ENTÃO achou ← verdadeiro
              FIM
       FIM
SE achou = falso
ENTÃO ESCREVA "Matriz Simétrica"
SENÃO ESCREVA "Matriz Assimétrica"
FIM_ALGORITMO.
```

12. Faça um programa que carregue uma matriz 4 × 4 com números inteiros e verifique se essa matriz forma o chamado quadrado mágico. Um quadrado mágico é formado quando a soma dos elementos de cada linha é igual à soma dos elementos de cada coluna e igual à soma dos elementos da diagonal principal e igual, também, à soma dos elementos da diagonal secundária.

```
ALGORITMO
   DECLARE mat[4,4] NUMÉRICO
           soma_linha[4] NUMÉRICO
           soma_coluna[4] NUMÉRICO
           soma_diag, i, j, compara NUMÉRICO
           achou LÓGICO
PARA i ← 1 ATÉ 4 FAÇA
       INÍCIO
       PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
              INÍCIO
              LEIA mat[i, j]
              FIM
       FIM
achou ← falso
PARA i ← 1 ATÉ 4 FAÇA
       INÍCIO
```

```
PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
               INÍCIO
               soma_linha[i] ← soma_linha[i] + mat[i, j]
       FIM
compara ← soma_linha[1]
PARA i ← 2 ATÉ 4 FAÇA
       INÍCIO
        SE soma_linha[i] ≠ compara
       ENTÃO achou ← verdadeiro
       FIM
PARA j ← 1 ATÉ 4 FAÇA
       INÍCIO
        PARA i ← 1 ATÉ 4 FAÇA
               soma_coluna[j] ← soma_coluna[j] + mat[i, j]
       FIM
compara ← soma_coluna[1]
PARA j ← 2 ATÉ 4 FAÇA
        INÍCIO
        SE soma_coluna[j] ≠ compara
        ENTÃO achou ← verdadeiro
       FIM
SE soma_linha[1] \( \neq \) soma_coluna[1]
ENTÃO achou ← verdadeiro
soma\_diag \leftarrow 0
PARA i ← 1 ATÉ 4 FAÇA
        INÍCIO
        soma\_diag \leftarrow soma\_diag + mat[i, i]
        FIM
SE soma_diag ≠ soma_linha[1]
ENTÃO achou ← verdadeiro
soma\_diag \leftarrow 0
j ← 4
PARA i ← 1 ATÉ 4 FAÇA
       INÍCIO
       soma_diag ← soma_diag + mat[i, j]
       j ← j-1
       FIM
SE soma_diag ≠ soma_linha[1]
ENTÃO achou ← verdadeiro
SE achou = verdadeiro
ENTÃO ESCREVA "Não forma quadrado mágico"
SENÃO ESCREVA "Forma quadrado mágico"
FIM_ALGORITMO.
```