

A autoria - I

A autoria - I

- **Tópicos:**
 - Ferramentas para desenvolvimento de multimídia
 - Autoria de títulos
 - Autoria de aplicativos

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Ferramentas para desenvolvimento de multimídia

- Categorias de ferramentas para criação de multimídia:
 - aplicativos fechados;
 - linguagens de programação;
 - ferramentas de autoria:
 - títulos lineares;
 - títulos hipermídia.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de títulos

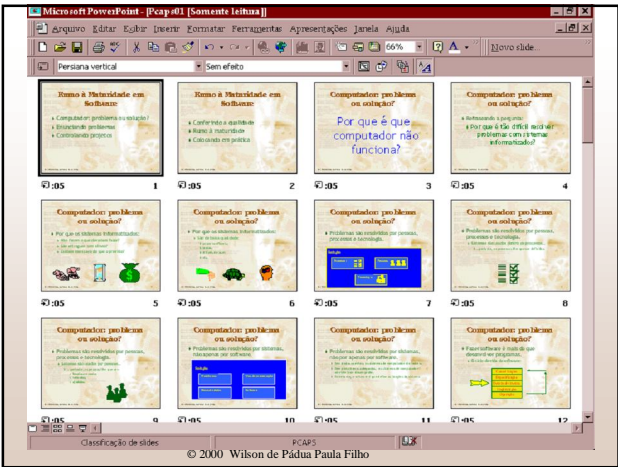
- Exemplos ferramentas de autoria de títulos lineares:
 - PowerPoint:
 - orientado para slides;
 - Acrobat Exchange:
 - orientado para documentação on-line.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de títulos

- Recursos do PowerPoint:
 - metáfora de show de slides;
 - editor gráfico interno;
 - transições;
 - OLE;
 - exportação para WWW.

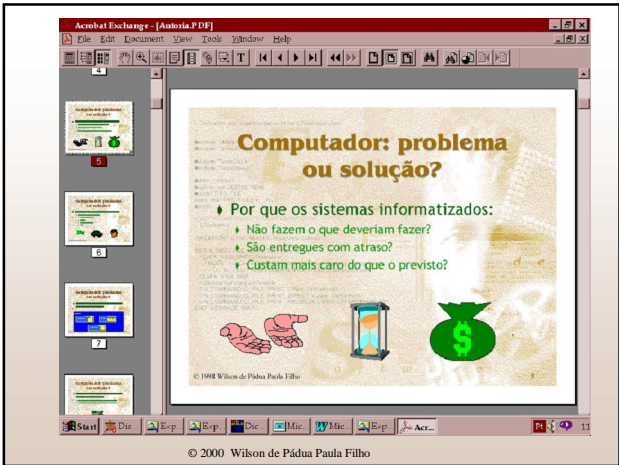
© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



Autoria de títulos

- Recursos do Acrobat:
 - visualização de impressão;
 - formato PDF;
 - importação de Postscript;
 - edição de documentos.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



Autoria de títulos

- Características de títulos hipermídia:
 - presença de **controles de navegação**;
 - forma: botões, palavras sensíveis, pontos sensíveis;
 - resultados: saltos, janelas-filhas.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de títulos

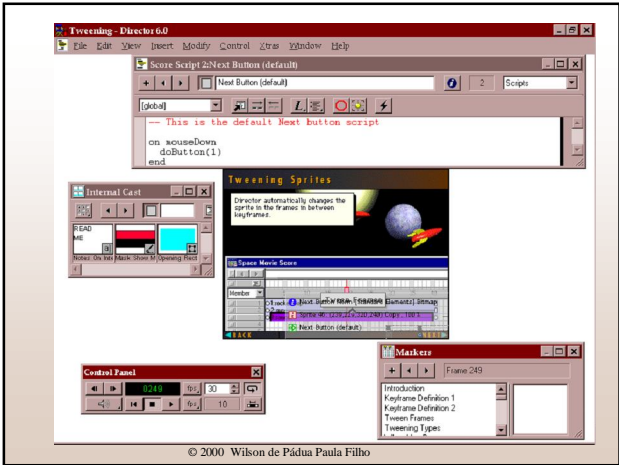
- Formatos para hipertexto:
 - RTF;
 - HLP;
 - HTML.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de títulos

- Características do Macromedia Director:
 - ferramenta verdadeira de hipermídia;
 - metáfora de elenco e palco;
 - linguagem de programação: Lingo;
 - animação controlada por cronogramas (partituras);
 - formatos de autoria DIR;
 - formatos de distribuição: EXE, vídeo, Shockwave.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de títulos

- Padrões para hipermídia:
 - ISO: MHEG;
 - W3C: SMIL;
 - Microsoft: AAF.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Opções de ferramentas para autoria de aplicativos com interface multimídia:
 - construção visual da interface de usuário;
 - mecanismos para inclusão de multimídia;
 - programação de procedimentos de resposta às ações do usuário;
 - mecanismo de tempo de execução distribuído com o aplicativo.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Exemplos de ferramentas para autoria de aplicativos com interface multimídia:
 - Toolbook;
 - Visual Basic.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

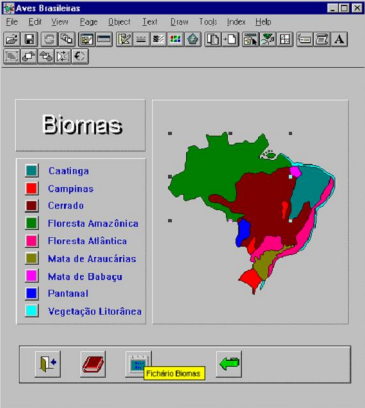
Autoria de aplicativos

- Recursos do Toolbook:
 - metáfora baseada em livros;
 - controles de navegação: botões, palavras sensíveis
 - linguagem OpenScript;
 - modos leitor e autor.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autor

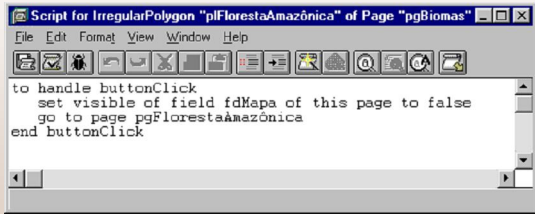
- Tela do Toolbook (modo autor)



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Operação em OpenScript:



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Tela do
Toolbook
(modo
leitor)

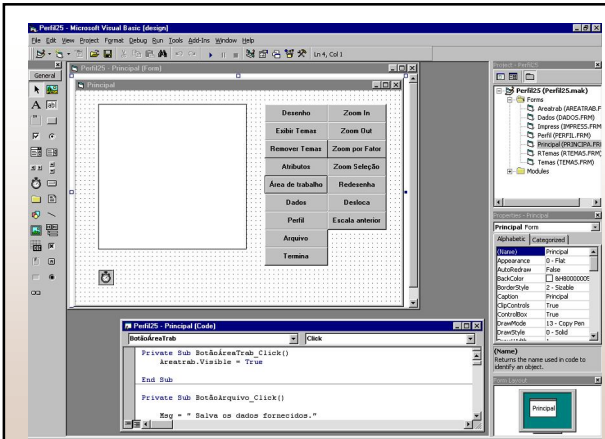


© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Recursos do Visual Basic:
 - rico ambiente de criação de interfaces;
 - linguagem com recursos de programação estruturada e orientada a objetos;
 - metáfora baseada em formulários.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

- Controle multimídia em VB:



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

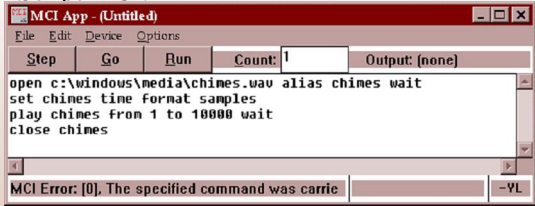
Autoria de aplicativos

- Aplicativos multimídia:
 - desenvolvidos com técnicas normais de engenharia de software;
 - usam serviços de multimídia do ambiente operacional;
 - interfaces de programação de multimídia para Windows:
 - MCI;
 - DirectX.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

Script MCI:



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

Serviços DirectX:

- Direct3D - serviços gráficos tridimensionais;
- DirectDraw - serviços gráficos bidimensionais eficientes;
- DirectPlay - acesso a serviços de comunicações;

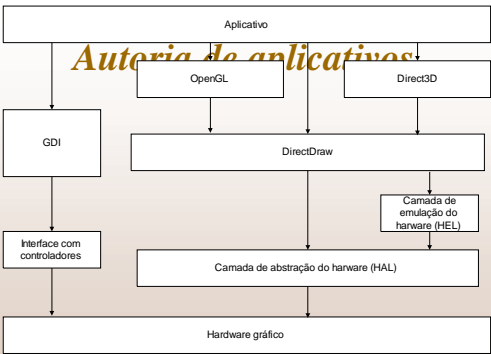
© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Autoria de aplicativos

Serviços DirectX:

- DirectSound - acesso de baixo nível a dispositivos de som;
- DirectInput - suporte a dispositivos usados em jogos e simuladores.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho