As imagens

As imagens

- · Representação digital de imagens
- · Dispositivos gráficos
- · Processamento da imagem

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- Resolução espacial de imagens:
 - pixel unidade de imagem, usada para medir resolução gráfica;
 - visão humana cerca de 3000 x 3000 pixels;
 - fotografia até 8000 x 8000 pixels.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- Resolução espacial de imagens:
 - vídeo NTSC: 512 x 480 pixels / quadro;
 - monitores VGA: 320 x 200 (256 cores), 640 x 480 (16 cores);
 - monitores SVGA: 640 x 480, 800 x 600, 1024 x 768;
 - vídeo HTDV: 2000 x 1100.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

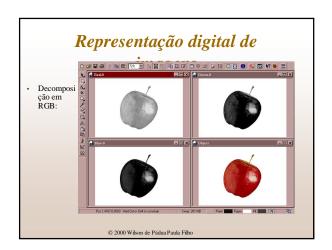
- A visão humana da cor:
 - espectro visível: 400nm (violeta) a 700nm (vermelho);
 - quase todas as cores podem ser obtidas por combinação linear de três cores básicas;
 - picos de sensibilidade ao espectro: verde, vermelho e azul (este muito menor).

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- O sistema aditivo (RGB):
 - cores fundamentais vermelho, verde, azul;
 - baseado nos picos de sensibilidade ao espectro;
 - funciona por combinação aditiva soma de luzes;
 - utilização: monitores, projetores

Representação digital de imagens O sistema aditivo (RGB): Ciano Preto Verde Azul Preto Vermelho © 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



Representação digital de imagens

- O sistema subtrativo (CMY):
 - · cores fundamentais ciano, magenta, amarelo;
 - funciona por combinação subtrativa: mistura de pigmentos;
 - utilização impressão, fotografia;
 - é usada a variante **CMYK** devido à dificuldade de obter pigmentos com alta pureza de cor.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- · O sistema HLS:
 - · usado para especificação de cor por usuários humanos;
 - a intensidade ou luminância medida da energia luminosa;
 - o matiz medida do comprimento de onda dominante;

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

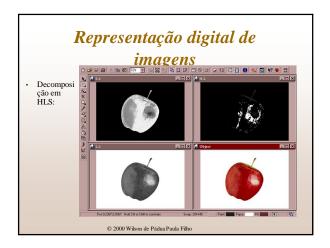
Representação digital de imagens

- O sistema HLS:
 - a saturação medida da pureza da cor;
 - o preto representa a ausência de energia (baixa luminância);
 - o branco representa a impureza da cor (baixa saturação).

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens O modelo HLS de cores: Amarelo Ciano Branco Vermelho Preto © 2000 Wilson de Pádua Paula Filbo





Representação digital de imagens

- O sistema CIE (XYZ):
 - · padrão internacional de especificação de cor;
 - · baseado em propriedades físicas;
 - as cores primárias (X, Y, Z) são imaginárias.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens O modelo CIE (XYZ) de cores Verde Verde Vermelho Azul Magenta Vermelho Azul Amarelo Vermelho

Representação digital de imagens

- O sistema CIE (XYZ):
 - as cores espectrais puras são representadas por uma curva em forma da ferradura;
 - a base da ferradura (magenta) representa cores nãoespectrais;
 - · o branco é um ponto no interior da ferradura;
 - · as demais cores são também pontos interiores.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- Propriedades de um ponto no sistema CIE (XYZ):
 - a saturação corresponde à distância do ponto branco;
 - o matiz corresponde à interseção da reta que passa pelo ponto com a ferradura;
 - · a luminância corresponde ao eixo z.

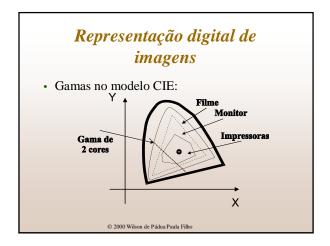
Representação digital de imagens • Determinação do matiz dominante Dominante complementar Cor insaturada Dominante

X

Representação digital de imagens

- · As gamas:
 - conjuntos de cores que podem ser obtidas por combinação das primárias de um sistema;
 - representadas por retas ou triângulos no diagrama CIE;
 - · cada meio reproduz corretamente apenas sua gama.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- Codificação das cores:
 - canal de cor cada cor primária usada para representar uma dada cor:
 - amostragem de cores a intensidade de cada primária é codificada no valor de um canal;
 - quantização das cores número de bits por canal comumente: 1 a 8.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Representação digital de imagens

- · Codificação das cores:
 - em sistemas de cor verdadeira, o valor do pixel é a combinação dos valores dos canais;
 - em sistemas de **paleta**, o valor do pixel é um índice na tabela de cores;
 - o canal alfa: pode ser usado para representar a transparência de um pixel.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Dispositivos gráficos

- Dispositivos de varredura:
 - a imagem é gerada por varredura seqüencial da memória de imagem e do monitor;
 - quadro ("frame") imagem gerada em um ciclo de refrescamento;
 - cintilação piscamento que ocorre quando a taxa de refrescamento é insuficiente.

Dispositivos gráficos

- Dispositivos de varredura:
 - quadros são separados pelo retraço vertical e divididos em linhas;
 - linhas são separadas pelo retraço horizontal e divididas em pixels.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Dispositivos gráficos

- Tipos de varredura:
 - progressiva linhas s\u00e3o lidas em ordem crescente, como na maioria dos monitores;
 - entrelaçada o quadro é dividido em dois campos (linhas pares e linhas ímpares), como na TV

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

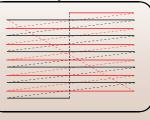
Dispositivos gráficos

· Varredura progressiva



Dispositivos gráficos

· Varredura entrelaçada



© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

- Formatos de imagens:
 - representação no espaço de imagens = representação matricial ("raster");
 - mapas de pixels = arranjos retangulares de pixels;
 - mapas de bits = mapas de pixels com 1 bit/pixel.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- Características dos formatos de arquivos de imagens:
 - · número de cores suportadas;
 - · resoluções;
 - popularidade;
 - grau de compressão.

Processamento da imagem

- Formatos tradicionais de imagens a nível de pixels.
 - Formato PCX : padrão de muitos aplicativos DOS.
 - · Formato BMP: padrão do Windows.
 - · Formato TGA: padrão das placas Targa.
 - · Formato TIFF: padrão independente de fabricante.
 - PCD: usado em Photo-CD, com múltiplas resoluções.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- Principais formatos de imagens a nível de pixels.
 - Formato GIF: padrão de intercâmbio de imagens.
 - · Formato JPG: imagem no padrão JPEG.
 - Formato PNG: alternativa ao GIF para distribuição de imagens comprimidas sem perdas.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- Compressão sem perdas:
 - · técnicas genéricas:
 - · ZIP, ARC, GZ;
 - · codificação entrópica:
 - · códigos de Huffman.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- Compressão sem perdas:
 - · codificação em tiras:
 - RLE:
 - · codificação adaptativa:
 - · aproveita a coerência entre linhas;
 - · LZW base do formato GIF.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- · Compressão com perdas:
 - detalhes que a visão humana não percebe, ou percebe apenas com dificuldade;
 - taxa de perda é um parâmetro da compressão:
 - · quanto maior a perda admitida, maior compressão se consegue.

© 2000 Wilson de Pádua Paula Filho

Processamento da imagem

- · A compressão JPEG:
 - · Obtenção do espectro bidimensional da imagem:
 - baseado na transformada discreta dos co-senos (DCT).
 - · Truncamento dos componentes do espectro.
 - Codificação entrópica dos componentes.