Práctico 6 Recursividad

La teoría general para este práctico puede consultarse en el capítulo 12 de las Notas de Clase de la cátedra.

- 1. Declare una función recursiva que acepte como parámetro un número natural n, e imprima los primeros n naturales. Probar la función en un programa.
- 2. Hacer una función recursiva que acepte como parámetro un número natural n, y calcule la suma de los primeros n naturales. Probar la función en un programa.
- 3. Hacer una función recursiva que busque un elemento en un arreglo. la función debe retornar el índice de la posición donde encontró el elemento o -1 si no lo encontró.
- 4. Hacer una función recursiva que compare dos string S1 y S2 de igual longitud. La función retorna 1 si S1=S2, 0 si son diferentes.
- 5. Declare una función recursiva que devuelva la suma de todos los elementos de un arreglo de números reales. Probar la función en un programa.
- 6. Hacer una función recursiva que imprima el contenido de un arreglo de caracteres de atrás para adelante. Probar la función en un programa.
- 7. Hacer una función recursiva que devuelva el mayor valor de un arreglo de enteros. Probar la función en un programa.
- 8. Utilizando programa realizado en el práctico 4 ej 5 (arreglo de Empleados); hacer TRES funciones recursivas:
- a. Buscar e imprimir los datos completos de los Empleados de un apellido ingresado por el usuario (ej. GARCIA).
- b. Recorra e Imprima los nombres de los Empleados de A a la Z
- c. Recorra e Imprima los nombres de los Empleados de Z a la A
- 9. En base al ejercicio 3 del Práctico 4, haga una función recursiva que recorra el arreglo de aulas e imprima el Nro de Identificación (NroID) de las aulas cuyo proyector si tiene control remoto.

Ejercicios Complementarios:

- 1. ¿Cuáles son las partes de una definición recursiva? Explique cada una de ellas y de un ejemplo.
- 2. ¿Qué es la profundidad de la recursión?
- 3. Hacer una función recursiva que devuelva el resultado de dividir dos números naturales por restas sucesivas. Probar la función en un programa.
- 4. Para cada una de las funciones recursivas definidas, indicar qué tipo de solución recursiva se ha empleado (lineal, múltiple, directa, indirecta, anidada).
- 5. Hacer una función recursiva que acepte como parámetro un número natural n tal que si n es par imprima los n primeros pares sino los n primeros impares. Probar la función en un programa.
- 6. Hacer una función recursiva que devuelva el resultado de multiplicar dos números naturales por sumas sucesivas. Probar la función en un programa.
- 7. Hacer una función recursiva que acepte como parámetro un número natural n, e imprima las n primeras letras del alfabeto ($1 \le n \le 26$). Probar la función en un programa.
- 8. Hacer una función recursiva que controle si un string es un palíndromo. Probar la función en un programa.