

§ 3.3 龙格—库塔方法

要进一步提高求解的精度，可用一种高精度的单步法——**龙格—库塔（Runge—Kutta）方法**，简称**R—K法**。它采用了间接使用泰勒级数法的技术。

3.1 龙格—库塔公式的导出

对于一阶常微分方程 (1.1) 的解 $y = y(x)$ ，利用微分中值定理得

$$y(x_{i+1}) - y(x_i) = y'(x_i + \xi_i h)(x_{i+1} - x_i) \\ (0 < \xi_i < 1)$$

即

$$y(x_{i+1}) = y(x_i) + hy'(x_i + \xi_i h), (0 < \xi_i < 1)$$

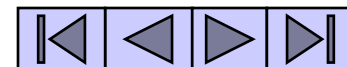
也即

$$y(x_{i+1}) = y(x_i) + hK \quad (3.1)$$

式中

$$\begin{aligned} K &= y'(x_i + \xi_i h) \\ &= f(x_i + \xi_i h, y(x_i + \xi_i h)) \end{aligned} \quad (3.2)$$

K 可看作是 $y = y(x)$ 在区间 $[x_i, x_{i+1}]$ 上的平均斜率。这样，欧拉格式(2.2)相当于取 (x_i, y_i) 点上斜率 $\left. \frac{dy}{dx} \right|_{x=x_i} = f(x_i, y_i)$ 作为平均斜率 K 的近似值，当然



是十分粗糙的，因此精度必然很低。而改进的欧拉格式 (2.12) 可改写成

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}(K_1 + K_2) \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_{i+1}, y_i + hK_1) \\ (i = 0, 1, 2, \dots, n-1) \end{cases}$$

与 (3.1) 比较知，它相当于把 (x_i, y_i) 和 (x_{i+1}, y_{i+1}) 两个点上的斜率 K_1 和 K_2 的算术平均值作为 (3.1) 中的平均斜率 K 的近似值。其中 K_2 是通过已知信息 y_i 来近似地预测的。

由此可以设想，取区间 $[x_i, x_{i+1}]$ 内的某一个节点

$$x_{i+p} = x_i + ph(0 < p \leq 1)$$

上的斜率 K_2 与 (x_i, y_i) 点上的斜率 K_1 作线性组合（即加权平均），作为平均斜率 K 的近似值，即

$$y_{i+1} = y_i + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2)$$

为了要得到 (x_{i+p}, y_{i+p}) 点上的斜率 K_2 ， 需先预测

$$y_{i+p} = y_i + ph K_1$$

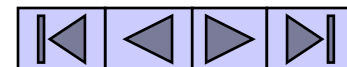
根据预测值 y_{i+p} 再来算出 K_2 :

$$K_2 = f(x_{i+p}, y_{i+p}) = f(x_i + ph, y_i + phK_1)$$

由此构成的计算格式为

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2) \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_i + ph, y_i + phK_1) \\ (i = 0, 1, 2, \dots, n-1) \end{cases} \quad (3.3)$$

上式含有三个待定参数: λ_1, λ_2 和 p 。适当选定其值可使算法的局部截断误差为 $O(h^3)$, 即有二阶精度。



假定 $y_i = y(x_i)$ ，分别将 K_1 和 K_2 作泰勒展开：

$$\begin{aligned} K_1 &= f(x_i, y_i) = y'(x_i) \\ K_2 &= f(x_i + ph, y_i + phK_1) \\ &= f(x_i, y_i) + ph[f_x(x_i, y_i) \\ &\quad + f(x_i, y_i)f_y(x_i, y_i)] + O(h^2) \\ &= y'(x_i) + phy''(x_i) + O(h^2) \end{aligned}$$

代入(3.3)，得

$$\begin{aligned} y_{i+1} &= y(x_i) + h(\lambda_1 + \lambda_2)y'(x_i) \\ &\quad + \lambda_2 ph^2 y''(x_i) + O(h^3) \end{aligned}$$

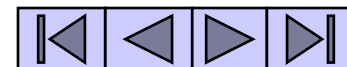
将它与 $y(x)$ 在 x_{i+1} 处的二阶泰勒展开式

$$y(x_{i+1}) = y(x_i) + hy'(x_i) + \frac{h^2}{2} y''(x_i) + O(h^3)$$

进行比较系数后可知，只要

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 = 1 \\ \lambda_2 p = \frac{1}{2} \end{cases} \quad (3.4)$$

成立，格式(3.3)的局部截断误差就等于 $O(h^3)$ ，从而能具有二阶精度。



(3.4) 中有三个待定系数: λ_1, λ_2 和 p , 但却只有两个方程式, 因此还有一个自由度。凡满足条件 (3.4) 的一族格式 (3.3) 统称为二阶龙格-库塔格式。

当 $p=1, \lambda_1 = \lambda_2 = 1/2$ 时, 二阶R—K格式 (3.3) 即为改进的欧拉公式 (2.12) 。

如取 $p=1/2$, 则 $\lambda_1 = 0, \lambda_2 = 1$, (3.3) 就成为

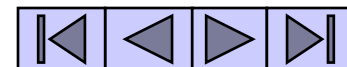
$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + hK_2 \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_1) \\ (i = 0, 1, 2, \dots, n-1) \end{cases} \quad (3.5)$$

(3.5) 称为变形的欧拉格式。

由于 (3.5) 中的

$$y_{i+\frac{1}{2}} = y_i + \frac{h}{2} K_1$$

是欧拉格式预测出来的区间 $[x_i, x_{i+1}]$ 的中点 $x_{i+1/2}$ 的近似解, K_2 就近似地等于此中点的斜率 $f(x_{i+\frac{1}{2}}, y(x_{i+\frac{1}{2}}))$, 因此 (3.5) 就相当于用中点 $x_{i+1/2}$ 的斜率作为 (3.1) 中的平均斜率 K 的近似值, 故格式 (3.5) 也称为中点格式。粗看起来, $y_{i+1}=y_i+hK_2$ 中只含有一个斜率值 K_2 , 但实际上 K_2 是通过 K_1 才能算出来的, 因此, 式



中还隐含着 K_1 。这样，每完成一步仍需计算函数 f 值两次，其计算工作量仍与改进的欧拉格式一样。

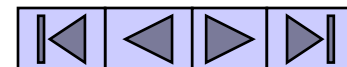
3.2 高阶龙格-库塔公式

要提高精度，可在区间 $[x_i, x_{i+1}]$ 内取二个节点：

$$\begin{cases} x_{i+p} = x_i + ph \\ x_{i+q} = x_i + qh \end{cases} \quad (0 < p < q \leq 1)$$

上的斜率 K_2 ， K_3 与点 (x_i, y_i) 上的斜率 K_1 加权平均，作为平均斜率 K 的近似值，即

$$y_{i+1} = y_i + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2 + \lambda_3 K_3)$$



其中 K_1 和 K_2 仍如(3.3)。

利用区间 $[x_i, x_{i+q}]$ 内的两个斜率 K_1 和 K_2 ，加权平均作为其平均斜率 K ，来预测 $y(x_{i+q})$ ：

$$y_{i+q} = y_i + qh(\alpha_1 K_1 + \alpha_2 K_2)$$

从而得到

$$\begin{aligned} K_3 &= f(x_{i+q}, y_{i+q}) \\ &= f(x_{i+q}, y_i + qh(\alpha_1 K_1 + \alpha_2 K_2)) \end{aligned}$$

由此构成的计算格式为

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + h(\lambda_1 K_1 + \lambda_2 K_2 + \lambda_3 K_3) \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_i + ph, y_i + phK_1) \\ K_3 = f(x_i + qh, y_i + qh(\alpha_1 K_1 + \alpha_2 K_2)) \end{cases} \quad (3.6)$$

类似于二阶龙格-库塔格式的导出过程，运用泰勒展开的方法，可找出格式 (3.6) 的局部截断误差为 $O(h^4)$ ，从而具有三阶精度所必须满足的条件为：

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha_2 + \alpha_1 = 1 \\ \lambda_1 + \lambda_2 + \lambda_3 = 1 \\ \lambda_2 p + \lambda_3 q = \frac{1}{2} \\ \lambda_2 p^2 + \lambda_3 q^2 = \frac{1}{3} \\ \lambda_3 p q \alpha_2 = \frac{1}{6} \end{array} \right. \quad (3.7)$$

其中共有七个待定系数： $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, p, q, \alpha_1, \alpha_2$ ，但只有五个方程式，因此还有两个自由度。凡满足条件 (3.7) 的一族格式 (3.6) 统称为三阶龙格-库塔格式。

当待定系数取为

$$\begin{aligned} \lambda_1 = \lambda_3 = 1/6, \quad \lambda_2 = 2/3, \quad p = 1/2 \\ q = 1, \quad \alpha_1 = -1, \quad \alpha_2 = 2 \end{aligned}$$

时的三阶龙格-库塔格式称为库塔格式，其具体形式为：

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(K_1 + 4K_2 + K_3) \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_1) \\ K_3 = f(x_i + h, y_i - hK_1 + 2hK_2) \end{cases} \quad (3.8)$$

继续推广这种处理过程，可得四阶龙格-库塔格式。最常用的一种经典龙格-库塔格式的具体形式如下：

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) \\ K_1 = f(x_i, y_i) \\ K_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_1) \\ K_3 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_2) \\ K_4 = f(x_i + h, y_i + hK_3) \end{cases} \quad (3.9)$$

经典龙格—库塔方法的程序框图见[图7-6](#)。

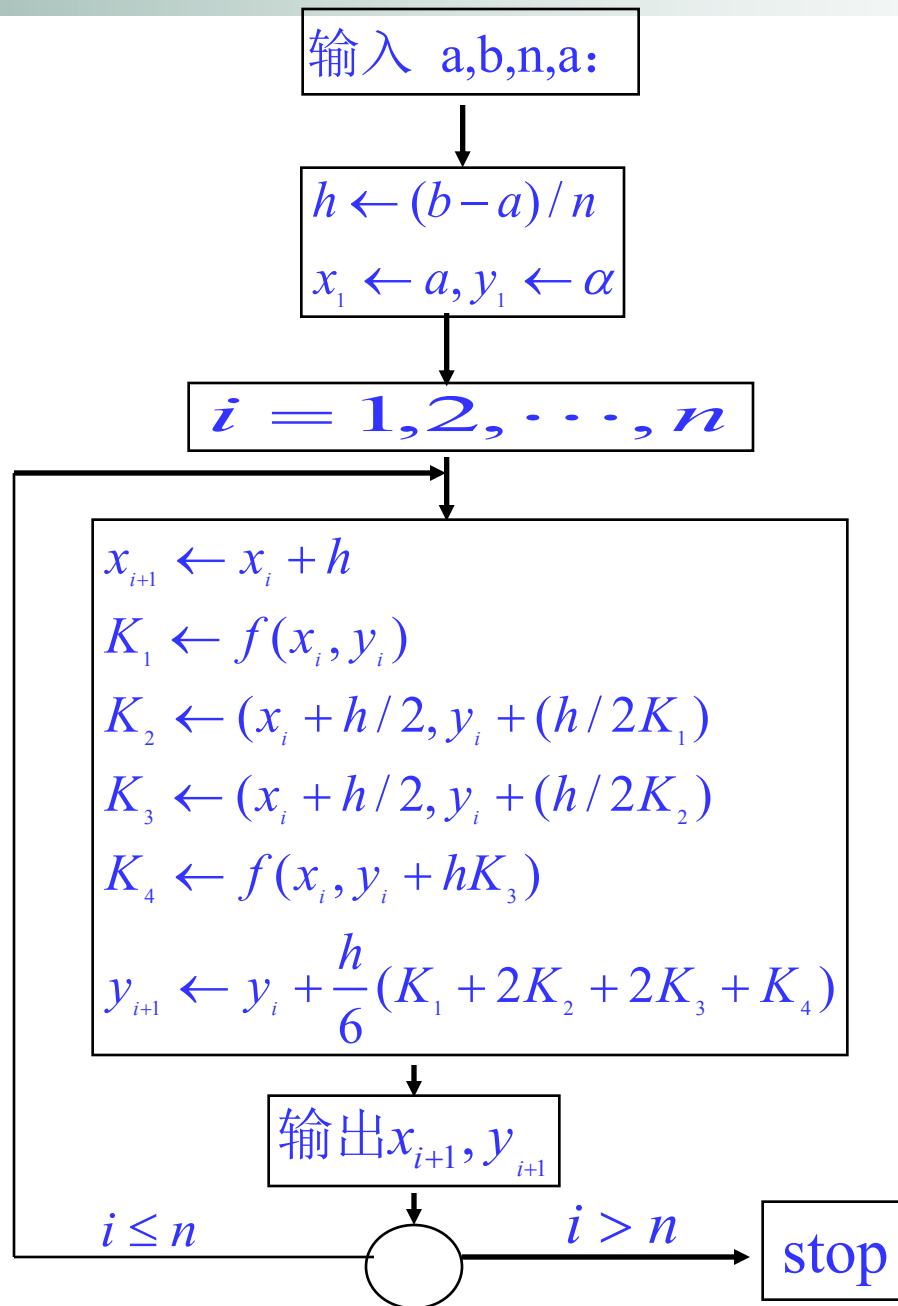


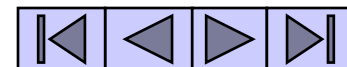
图7-6

例2 试分别用欧拉方法 ($h = 0.025$), 改进的欧拉方法 ($h = 0.05$) 及经典R—K方法 ($h = 0.1$) , 求解下列初值问题, 并比较三种方法所得结果的精度:

$$\begin{cases} \frac{dy}{dx} = -y & x \in [0,1] \\ y(0) = 1 \end{cases}$$

解 三种方法的具体算式分别如下:

欧拉格式: $y_{i+1} = y_i + 0.025(-y_i) = 0.975y_i$
($h = 0.025$)



改进的欧拉公式:

$$\begin{cases} y_p = y_i + 0.05(-y_i) = 0.95y_i \\ y_c = y_i + 0.05(-y_p) = 0.9525y_i \\ y_{i+1} = 1/2(y_p + y_c) = 0.95125y_i \end{cases} \quad (h = 0.05)$$

经典R—K格式:

$$\begin{cases} K_1 = -y_i \\ K_2 = -[y_i + \frac{0.1}{2}(-y_i)] = -0.95y_i \\ K_3 = -(y_i + \frac{0.1}{2}K_2) = -0.9525y_i \\ K_4 = -(y_i + 0.1K_3) = -0.90475y_i \\ y_{i+1} = y_i + \frac{0.1}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) = 0.9048375y_i \end{cases} \quad (h = 0.1)$$

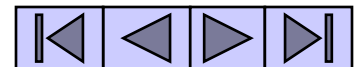


表7-2

| x_i | 欧拉方法 ($h = 0.025$) | | 改进的欧拉方法 ($h = 0.05$) | | 经典R-K方法 ($h = 0.1$) | | 精确解 |
|-------|-------------------------|-----------------------|---------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------------------|----------|
| | y_i | $ y(x_i) - y_i $ | y_i | $y(x_i) - y_i$ | y_i | $y(x_i) - y_i$ | $y(x_i)$ |
| 0 | 1 | | 1 | | 1 | | 1 |
| 1 | 0.903688 | 1.15×10^{-3} | 0.904877 | 3.91×10^{-5} | 0.90484 | 8.2×10^{-8} | 0.90484 |
| 0.2 | 0.816652 | 2.08×10^{-3} | 0.818802 | 7.08×10^{-5} | 0.81873 | 1.48×10^{-7} | 0.81873 |
| 0.3 | 0.737998 | 2.82×10^{-3} | 0.740914 | 9.62×10^{-5} | 0.74082 | 2.02×10^{-7} | 0.74082 |
| 0.4 | 0.666920 | 3.44×10^{-3} | 0.670436 | 1.16×10^{-4} | 0.67032 | 2.43×10^{-7} | 0.67032 |
| 0.5 | 0.602688 | 3.84×10^{-3} | 0.606662 | 1.31×10^{-4} | 0.60653 | 2.75×10^{-7} | 0.60653 |
| 0.6 | 0.544642 | 4.17×10^{-3} | 0.548954 | 1.42×10^{-4} | 0.54881 | 2.98×10^{-7} | 0.54881 |
| 0.7 | 0.492186 | 4.40×10^{-3} | 0.496736 | 1.50×10^{-4} | 0.49659 | 3.15×10^{-7} | 0.49659 |
| 0.8 | 0.444783 | 4.55×10^{-3} | 0.449484 | 1.56×10^{-4} | 0.44933 | 3.25×10^{-7} | 0.44933 |
| 0.9 | 0.401945 | 4.63×10^{-3} | 0.406728 | 1.58×10^{-4} | 0.40657 | 3.32×10^{-7} | 0.40657 |
| 1 | 0.363233 | 4.65×10^{-3} | 0.368039 | 1.59×10^{-4} | 0.36788 | 3.33×10^{-7} | 0.36788 |

三种格式的 计算结果分别列于表7—2中。

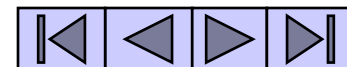
上例中对三种方法采用了不同的步长h值，是为了使它们所耗的计算工作量大致相同，以便于比较。从表7—2可见，经典R—K方法的精度较改进的欧拉方法又有了很大的提高。关于这一结论也可以从理论上大致分析出来：

(1) 欧拉方法的局部截断误差为

$$R'_E = C_1 h_E^2 = \frac{C_1}{16} \times 10^{-2}$$

计算四步后截断误差为

$$R_E = 4 \times \frac{C_1}{16} \times 10^{-2} = \frac{C_1}{4} \times 10^{-2}$$



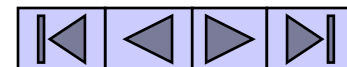
(2) 经典R—K方法的局部截断误差为

$$R_R = C_2 h_R^5 = C_2 \times 10^{-5}$$

C_1, C_2 为大致相同数量级下的常数，故有

$$R_R \ll R_E$$

注意： R—K方法的导出利用了泰勒展开，因此要求所求的解有较好的光滑性，如果解的光滑性差，则采用经典 R—K 法所得的数值解，其精度有可能反而不及改进的欧拉法。因此在实际计算中，应根据问题的具体情况来选择合适的算法。



§ 6 方程组及高阶方程的数值解法

6.1 一阶方程组

对于一阶微分方程组的初值问题：

$$\begin{cases} y' = f(x, y, z), & y(x_0) = y_0 \\ z' = g(x, y, z), & z(x_0) = z_0 \end{cases} \quad (6.1)$$

可以将单个方程 $y' = f(x, y, z)$ 中的 f 和 y 看作向量来处理，这样就可把前面介绍的各种差分算法推广到一阶方程组中应用。

设 $x_i = x_0 + i h$ ($i = 1, 2, 3, \dots$), y_i, z_i 为节点 x_i 上的近似解, 则有改进的欧拉格式为:

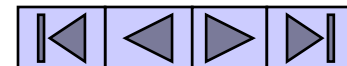
$$\left\{ \begin{array}{l} \text{预测:} \\ \bar{y}_{i+1} = y_i + hf(x_i, y_i, z_i) \\ \bar{z}_{i+1} = z_i + hg(x_i, y_i, z_i) \\ \text{校正:} \\ y_{i+1} = y_i + \frac{h}{2}[f(x_i, y_i, z_i) + f(x_{i+1}, \bar{y}_{i+1}, \bar{z}_{i+1})] \\ z_{i+1} = z_i + \frac{h}{2}[g(x_i, y_i, z_i) + g(x_{i+1}, \bar{y}_{i+1}, \bar{z}_{i+1})] \end{array} \right. \quad (6.2)$$

再如经典R-K格式为:

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) \\ z_{i+1} = z_i + \frac{h}{6}(L_1 + 2L_2 + 2L_3 + L_4) \end{cases} \quad (6.3)$$

其中

$$\begin{cases} K_1 = f(x_i, y_i, z_i) \\ L_1 = g(x_i, y_i, z_i) \\ K_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_1, z_i + \frac{h}{2}L_1) \\ L_2 = g(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_1, z_i + \frac{h}{2}L_1) \end{cases} \quad (6.4)$$



$$\begin{cases} K_3 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_2, z_i + \frac{h}{2}L_2) \\ L_3 = g(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}K_2, z_i + \frac{h}{2}L_2) \\ K_4 = f(x_i + h, y_i + hK_3, z_i + hL_3) \\ L_4 = g(x_i + h, y_i + hK_3, z_i + hL_3) \end{cases} \quad (6.4)$$

将节点 x_i 上的 y_i 和 z_i 值代入 (6.4)，依次算出 $K_1, L_1, K_2, L_2, K_3, L_3, K_4$ 和 L_4 ，然后代入 (6.3) 算出节点 x_{i+1} 上的 y_{i+1} 和 z_{i+1} 值。

对于具有三个或三个以上方程的方程组的初值问题，也可用类似方法处理。此外，多步方法也同样可以应用于求解方程组的初值问题。

6.2 高阶方程

对于高阶微分方程（或方程组）的初值问题，可以化为一阶方程组来求解。例如，有二阶微分方程的初值问题

$$\begin{cases} y'' = f(x, y, y') \\ y(x_0) = y_0, \quad y'(x_0) = y'_0 \end{cases} \quad (6.5)$$

令新变量 $z = y'$ ，代入 (6.5) 得

$$\begin{cases} y' = z, \quad y(x_0) = y_0 \\ z' = f(x, y, z), \quad z(x_0) = y'_0 \end{cases} \quad (6.6)$$

(6.6) 为一个一阶微分方程组的初值问题，
对此可用6.1节中的方法来求解。例如用经典R-K
方法(6.3)：

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + \frac{h}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) \\ z_{i+1} = z_i + \frac{h}{6}(L_1 + 2L_2 + 2L_3 + L_4) \end{cases} \quad (6.7)$$

由(6.4)可知，式中

$$\left\{ \begin{array}{l} K_1 = z_i \\ L_1 = f(x_i, y_i, z_i) \\ K_2 = z_i + \frac{h}{2} L_1 \\ L_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2} K_1, z_i + \frac{h}{2} L_1) \\ K_3 = z_i + \frac{h}{2} L_2 \\ L_3 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2} K_2, z_i + \frac{h}{2} L_2) \\ K_4 = z_i + h L_3 \\ L_4 = f(x_i + h, y_i + h K_3, z_i + h L_3) \end{array} \right. \quad (6.8)$$

将上式中的 K_1 , K_2 , K_3 , 和 K_4 代入(6.7),
可消去 K_1 , K_2 , K_3 , 和 K_4 , 化简成

$$\begin{cases} y_{i+1} = y_i + hz_i + \frac{h^2}{6}(L_1 + L_2 + L_3) \\ z_{i+1} = z_i + \frac{h}{6}(L_1 + 2L_2 + 2L_3 + L_4) \end{cases} \quad (6.9)$$

式中

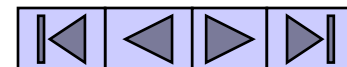
$$\begin{cases} L_1 = f(x_i, y_i, z_i) \\ L_2 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}z_i, z_i + \frac{h}{2}L_1) \\ L_3 = f(x_i + \frac{h}{2}, y_i + \frac{h}{2}z_i + \frac{h^2}{4}L_1, z_i + \frac{h}{2}L_2) \\ L_4 = f(x_i + h, y_i + hz_i + \frac{h^2}{2}L_2, z_i + hL_3) \end{cases} \quad (6.10)$$

上述方法同样可以用来处理三阶或更高阶的微分方程（或方程组）的初值问题。

例5 试求解下列二阶微分方程的初值问题：

$$\begin{cases} \frac{d^2 y}{dx^2} - \frac{dy}{dx} = x, & x \in [0,1] \\ y(0) = 0 \\ y'(0) = 1 \end{cases}$$

解 先作变换：令 $z = y'$ ，代入上式得一阶方程组：



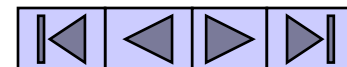
$$\begin{cases} y' = z, & y(0) = 0 \\ z' = z + x, & z(0) = 1 \end{cases}$$

用经典R-K方法求解，按 (6.7) 及 (6.8) 进行计算：

$$\text{取 } h = 0.1, \quad x_0 = 0, \quad y_0 = 0, \quad z_0 = 0$$

i=0 时：

$$\begin{cases} K_1 = z_0 = 1 \\ L_1 = z_0 + x_0 = 1 + 0 = 1 \end{cases}$$



$$\begin{cases} K_2 = z_0 + \frac{h}{2} L_1 = 1 + \frac{0.1}{2} \times 1 = 1.05 \\ L_2 = (z_0 + \frac{h}{2} L_1) + (x_0 + \frac{h}{2}) \\ \quad = (1 + \frac{0.1}{2} \times 1) + (0 + \frac{0.1}{2}) = 1.1 \end{cases}$$

$$\begin{cases} K_3 = z_0 + \frac{h}{2} L_2 = 1 + \frac{0.1}{2} \times 1.1 = 1.055 \\ L_3 = (z_0 + \frac{h}{2} L_2) + (x_0 + \frac{h}{2}) \\ \quad = (1 + \frac{0.1}{2} \times 1.1) + (0 + \frac{0.1}{2}) = 1.105 \end{cases}$$

$$\left\{ \begin{array}{l} K_4 = z_0 + hL_3 = 1 + 0.1 \times 1.105 \\ \quad = 1.1105 \\ \\ L_4 = (z_0 + hL_3) + (x_0 + h) \\ \\ = (1 + 0.1 \times 1.105) + (0 + \frac{0.1}{2}) \\ \\ = 1.2105 \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l}
 y_1 = y_0 + \frac{h}{6}(K_1 + 2K_2 + 2K_3 + K_4) \\
 = 0 + \frac{0.1}{6}(1 + 2 \times 1.05 + 2 \times 1.055 + 1.1105) \\
 = 0.1053 \\
 \\
 \text{(其精确解 } y = x - \frac{x^2}{2}, y(x_1) = 0.1050\text{)} \\
 \\
 z_1 = z_0 + \frac{h}{6}(L_1 + 2L_2 + 2L_3 + L_4) \\
 = 0 + \frac{0.1}{6}(1 + 2 \times 1.1 + 2 \times 1.105 + 1.2105) \\
 = 1.1104
 \end{array} \right.$$

然后计算 $i = 1$ 时的 $K_1, L_1, K_2, L_2, K_3, L_3,$
 K_4, L_4, y_2 和 z_2 ; 再计算 $i = 2$ 时 K_1, L_1, \dots, y_3
和 z_3 ;依此类推, 直到 $i = 9$ 时的 y_{10} 和
 z_{10} , 即可得到数值解:

$$y_1, y_2, \dots, y_{10}$$

