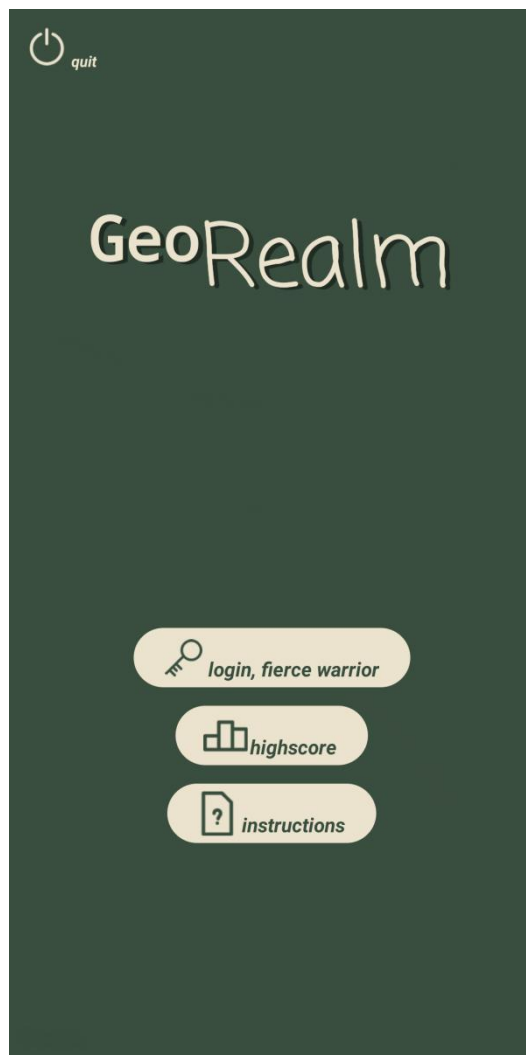


GeoRealm

UI/UX dokumentacija



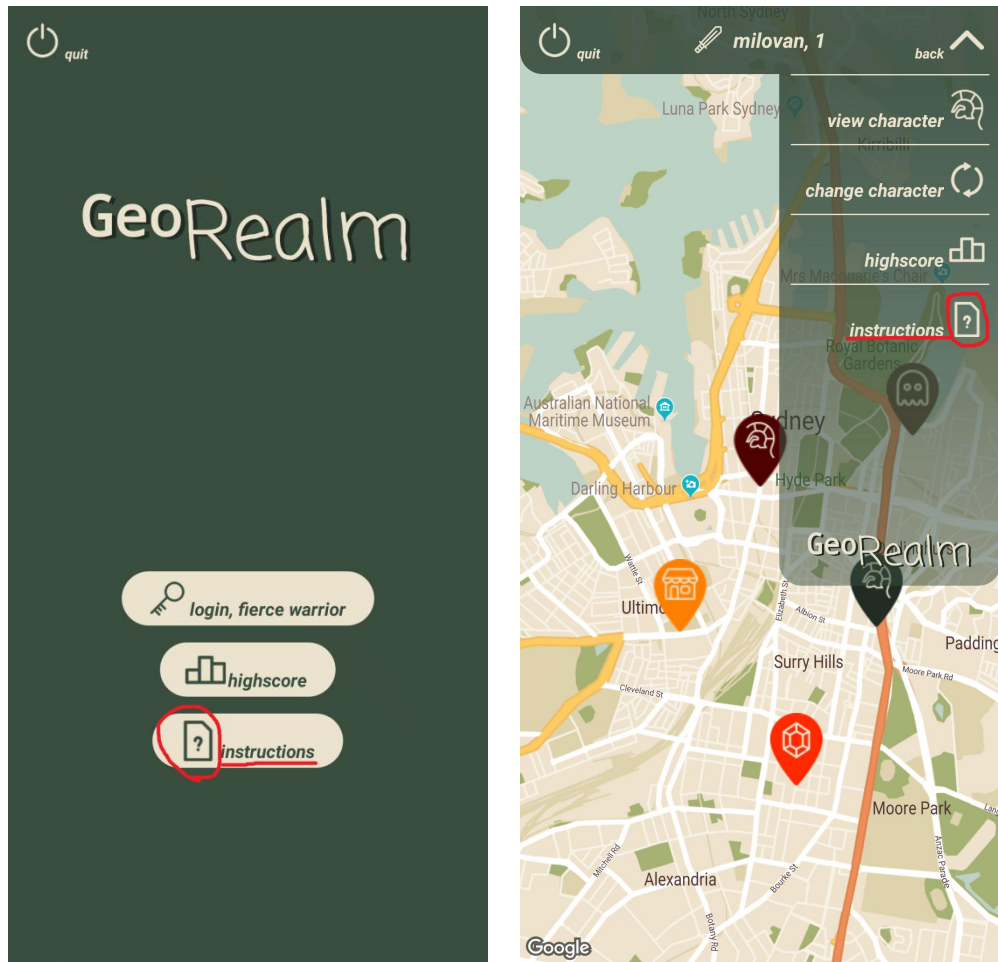
Branislav Jovičić 15660

Nikola Ristić 15854

Mobilni sistemi i servisi, projekat

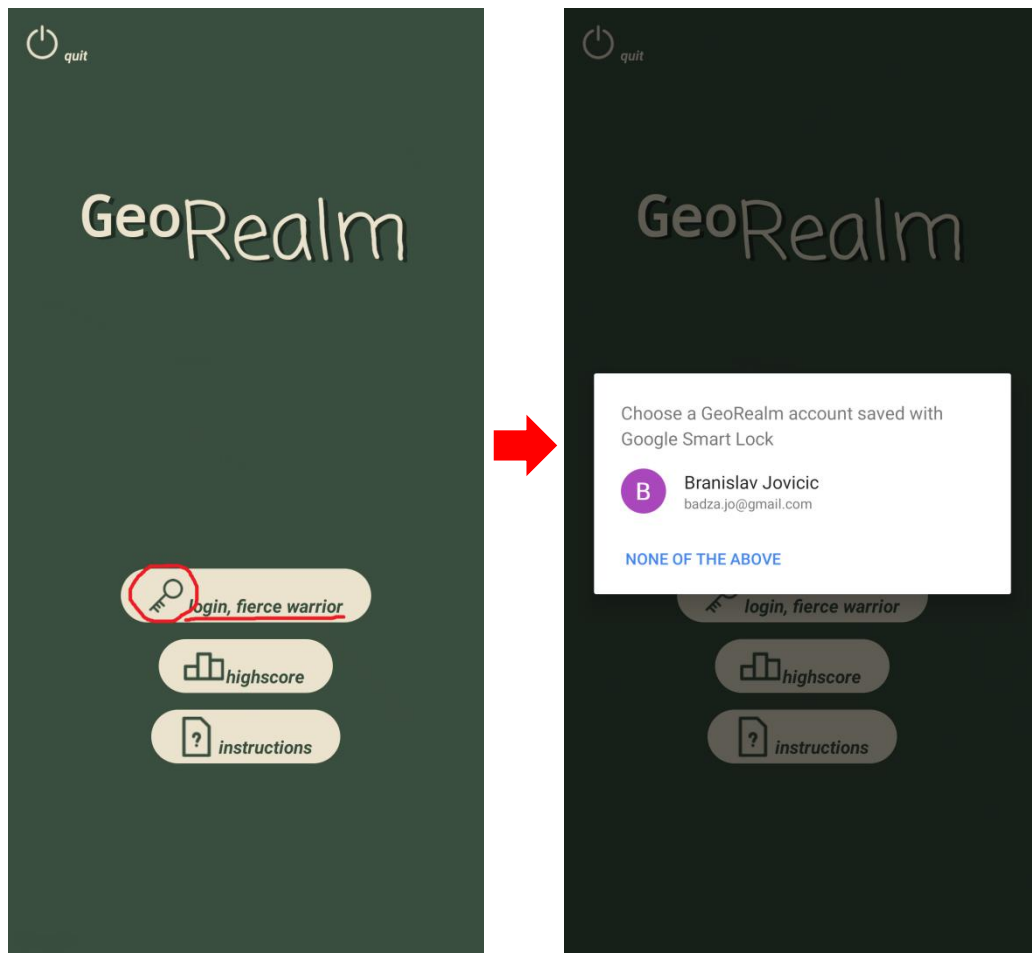
Android aplikacija GeoRealm je igrica i kao takva odstupa od pojedinih dizajnerskih obrazaca očekivanih od strane Android aplikacije (odsustvo notification bar-a i action bar-a, full screen mod, dugme za izlazak iz aplikacije i td.).

Međutim, obezbeđuje jednostavan i razumljiv interface, kao i uputstvo za početnike, do kog se može doći klikom na dugme "instructions" iz glavnog menija ili u toku igre. Uputstvo je podeljeno u kategorije radi lakšeg snalaženja.



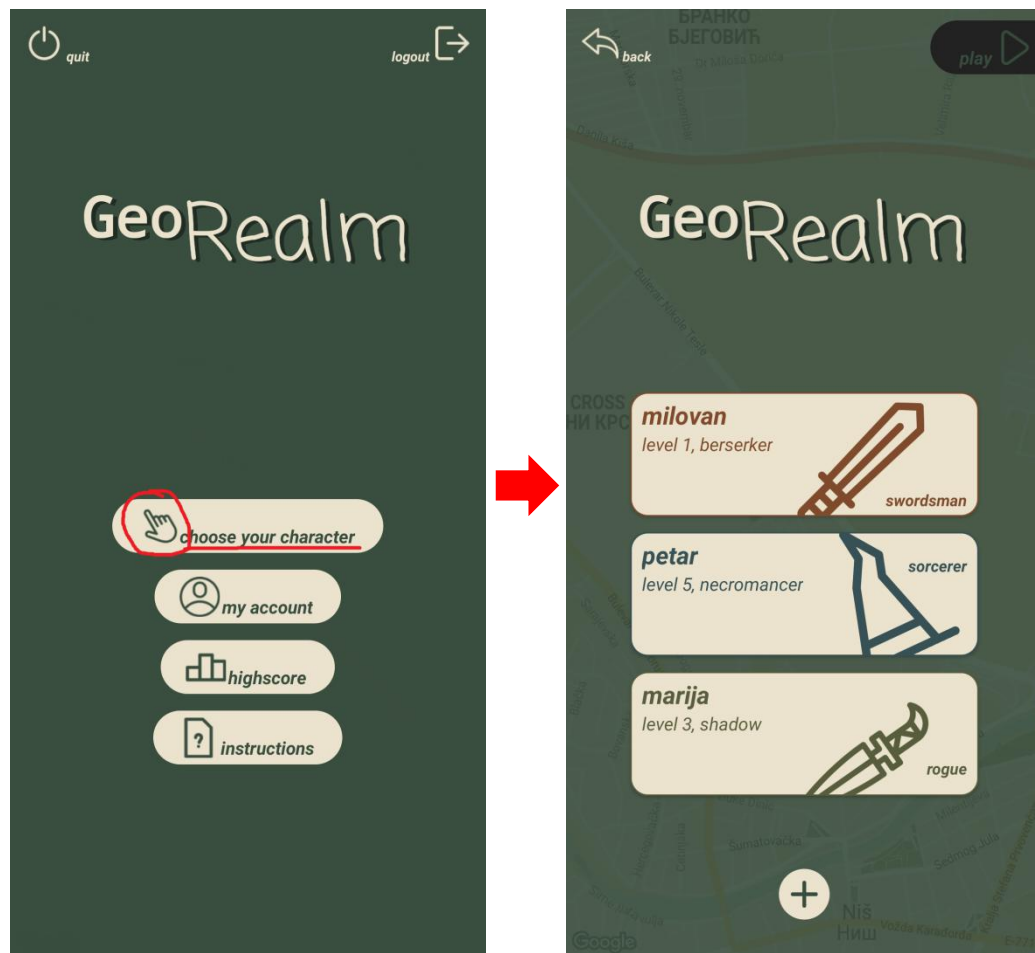
Glavni meni je početni ekran aplikacije. Pruža opcije ja prijavu, proveru najboljih rezultata, upoznavanje sa igricom preko uputstva i odabir karaktera za igru nakon prijave korisnika.

Klikom na dugme “login, fierce warrior” otvara se aktivnost za prijavu (provider je Google, ***sign in/registration forms***).



Nakon prijave korisnika, pojavljuju se opcije za proveru informacija naloga i odabir karaktera za igru.

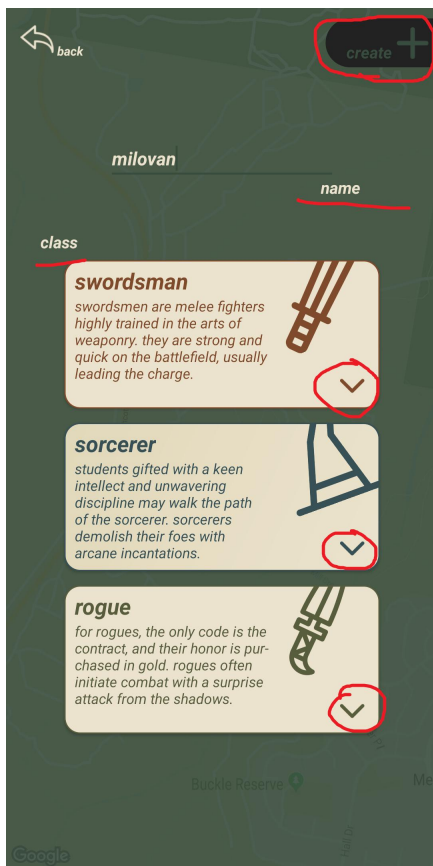
Klikom na dugme “choose your character” otvara se aktivnost sa opcijama za odabir karaktera, kreiranje karaktera i početak igre.



Spisak svih karaktera korisnika predstavljen je kao skrolujuća lista elemenata **card view** koji obezbeđuje osnovne informacije o karakterima.

Korisnik ne može da igrati igru dok ne odabere karaktera (zatamnjeno dugme “play”).

Klikom na dugme sa “plus” ikonicom otvara aktivnost za kreiranje karaktera.

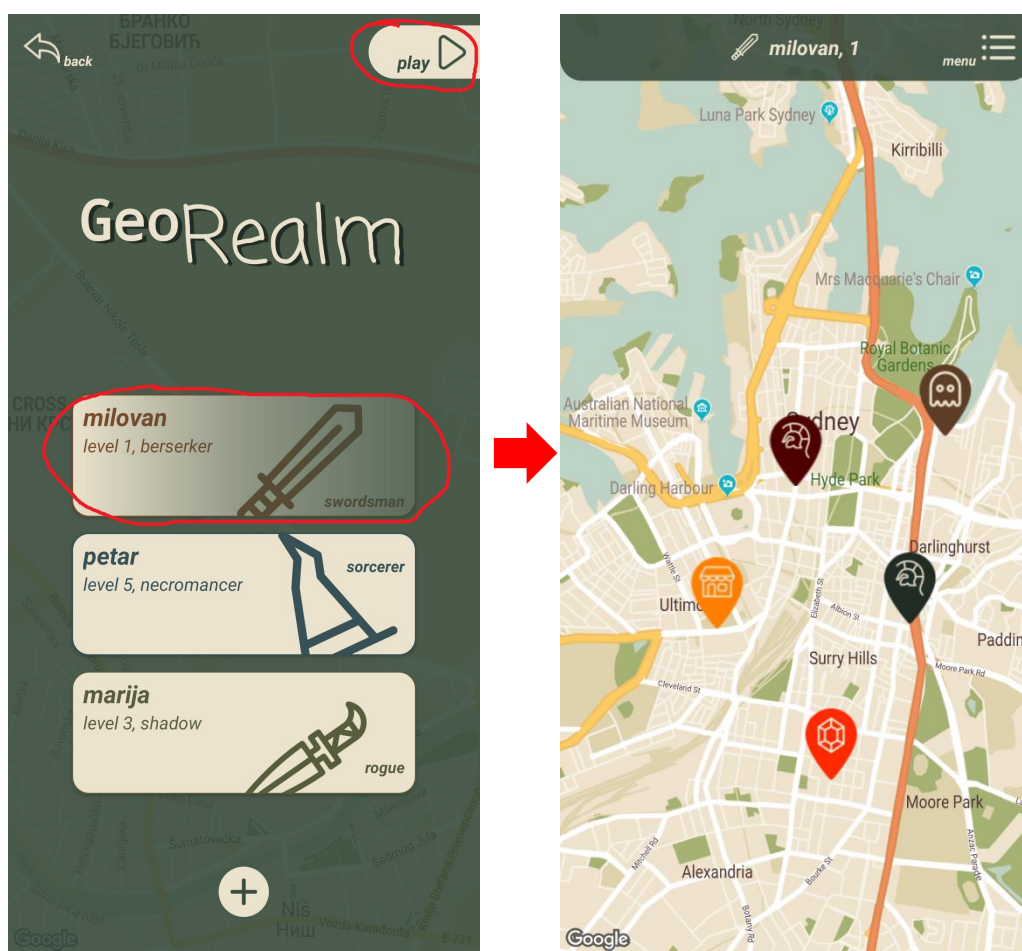


Kreiranje je onemogućeno (naznačeno zatamnjеним dugmetom) dok korisnik ne unese ime karaktera i klasu kojoj karakter pripada.

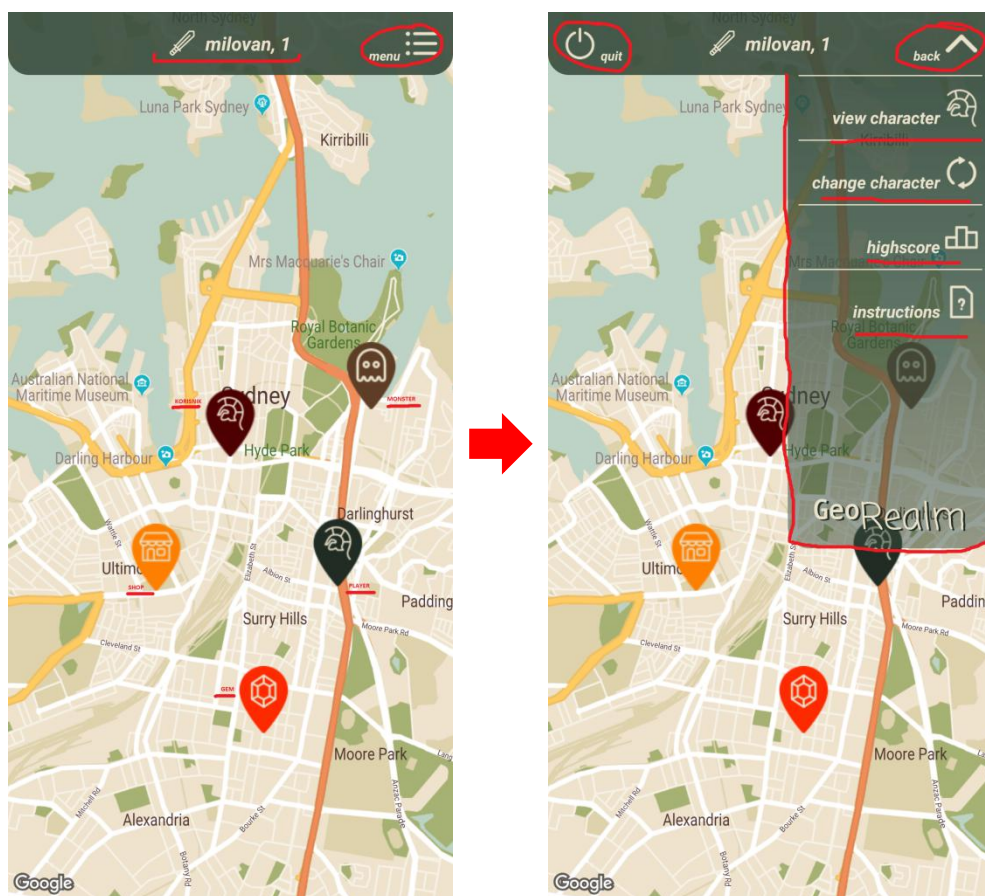
Spisak klasa predstavljen je skrolujućom listom elemenata **card view** koji pružaju osnovi opis svake klase. Klikom na dugme sa strelicom na dole omogućava upoznavanje sa konkretnim klasama kao i njihov odabir (**expanding list**).

Nakon klika na dugme “create” karakter se kreira i dodaje u listu.

Kada korisnik odabere karaktera igra može da počne.



Aktivnost za igru sadrži deo sa **mapom (infinite area)** kao i **toolbar** sa najosnovnijim podacima i dugmetom za meni.



Na mapi se nalaze markeri koji označavaju korisnika, druge igrače, prodavnice, gemove koje korisnik skuplja kao i čudovišta koje korisnik mora da savlada.

Klikom na bilo koji marker pojavljuje se odgovarajući prozor sa informacijama i akcijama koje korisnik može da preduzme (**contextual tools**).

Klikom na dugme “menu” otvara se dodatni prozor **toolbar-a** sa dodatnim opcijama:

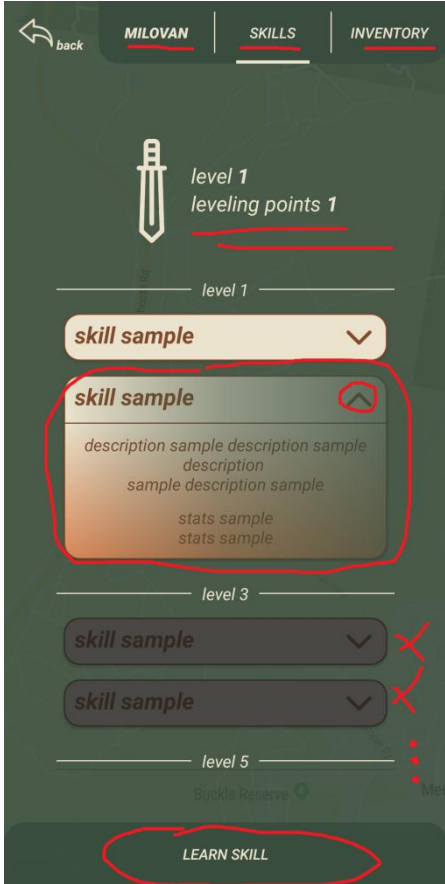
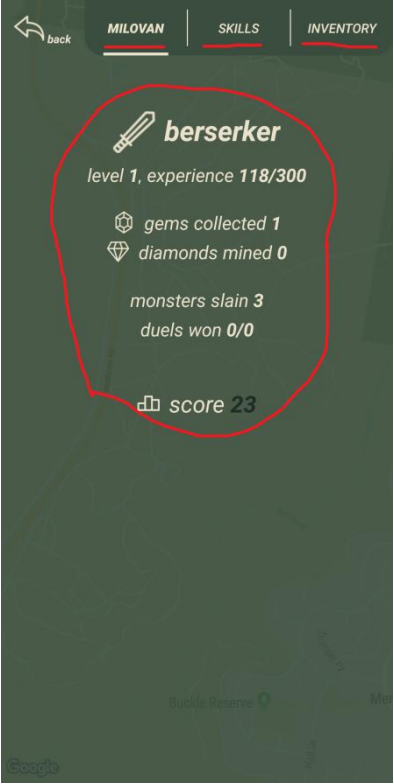
“view character” - informacije o karakteru

“change character” - promena karaktera sa kojim se igra

“highscore” - provera najboljih rezultata

“instructions” - uputstvo za igru

Klikom na dugme “view character” otvara se aktivnost sa informacijama o karakteru kao i akcijama koje karakter može da preduzme.



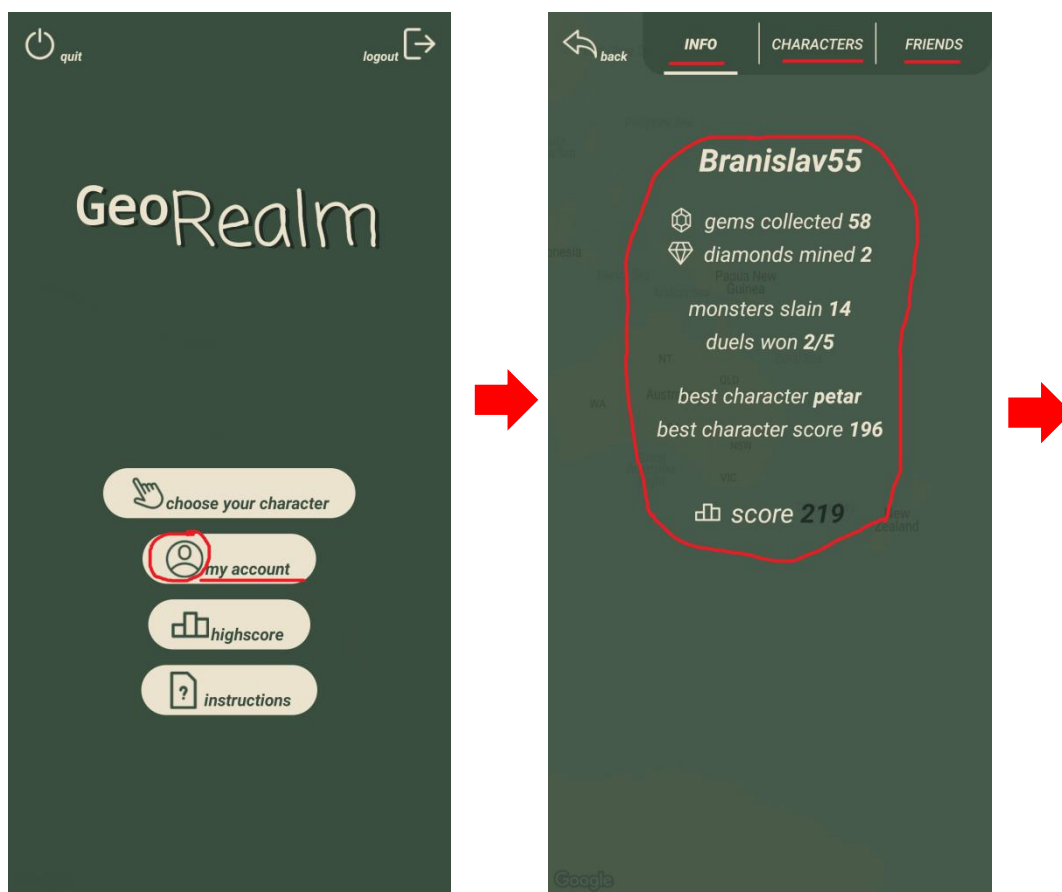
Sve informacije i akcije vezane za karaktera su svrstane u kategorije i raspoređene u tabove (**tabs**).

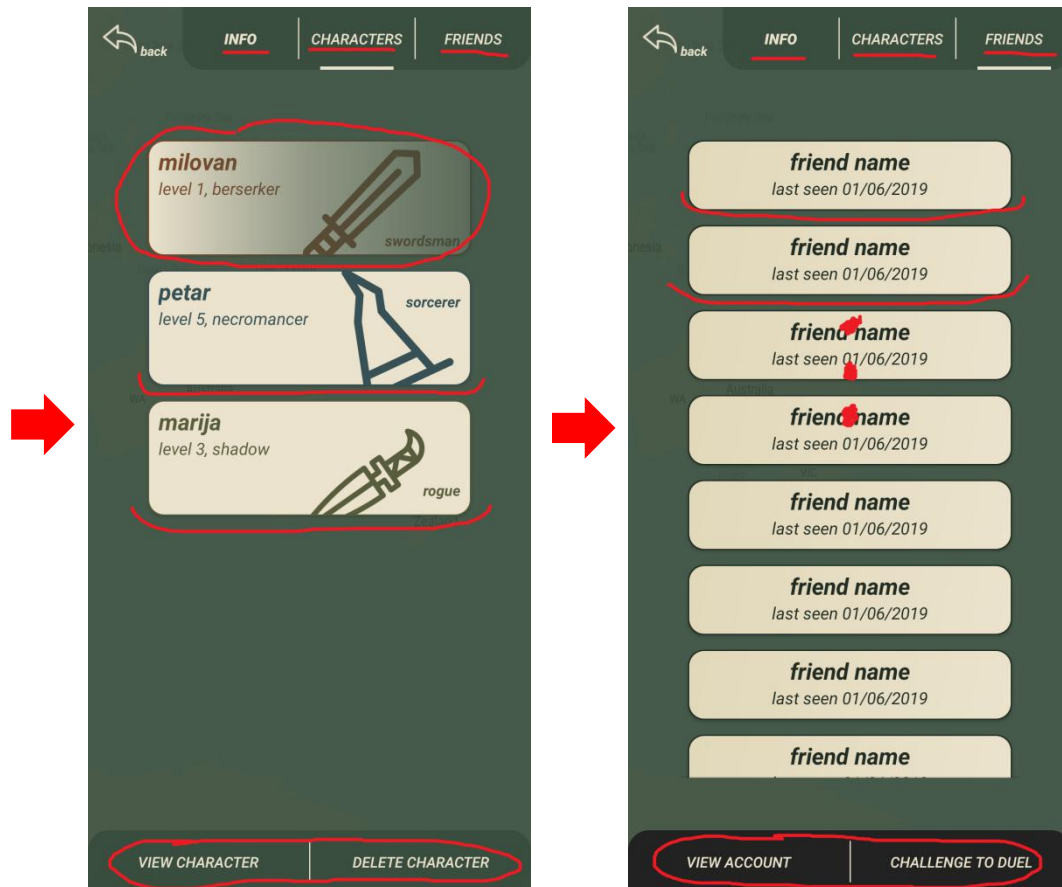
Korišćene su liste elemenata **card view** kako bi se predstavile pojedine opcije sa mogućnošću proširenja pogleda sa dodatnim informacijama (**expanding list**).

Korisniku su jasno označene akcije koje ne može da preduzme.

Informacije o karakteru su predstavljene u vidu **user profile form-e**.

Sa glavnog menija korisnik može odabrati opciju “**my account**” kako bi pogledao svoje informacije. Aktivnost je urađena po principu **user profile form-e**. Sve informacije i akcije vezane za nalog korisnika su svrstane u kategorije i raspoređene u tabove (**tabs**).






Svaki **tab** prati obrazce i pravila korišćena u prethodnim aktivnostima.

Sa glavnog menija korisnik može odabrati opciju “**highscore**” kako bi pogledao najbolje rezultate. Sve informacije su svrstane u kategorije i raspoređene u tabove (**tabs**).



Iz **kontekstnog menija** markera koji označava čudovište ili drugog korisnika može se izabrati opcija za duel.



john doe
berserker, 4

health 90/110
stamina 45/100

skills

SKILL 1

SKILL 2

SKILL 3

items

HEALTH POTION

STAMINA POTION

history


used skill, description

used item, description

used skill, descriptionnnnnnnnn

used skill, description

health 100/125
stamina 70/100

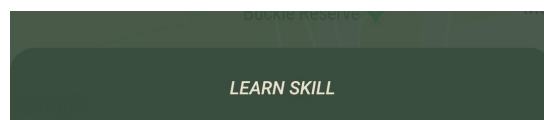
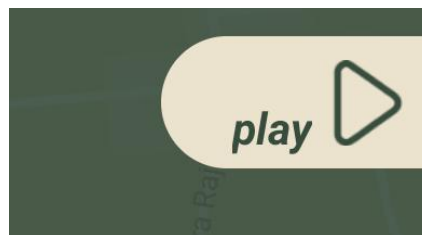


jane doe
paladin, 6

Svaka aktivnost sadrži dugme za vraćanje unazad.



Takođe, bitne akcije su naglašene radi boljeg iskustva.



Klikom na dugme “quit” otvara se **dialog**. Odabirom opcije “yes” izlazi se iz aplikacije.

