### Flisol 2025 - Río Cuarto

#### Servicios libres en redes comunitarias

Marcelo Arroyo



#### Redes comunitarias

- Redes comunales/regionales con enlaces a Internet
- Problemas:
  - Ancho de banda limitado a Internet
  - Falta de servicios propios a medida
- Solución:
  - Redes federadas (interconectadas) con servicios libres
  - Mínima dependencia de aplicaciones y servicios propietarios (redes sociales, mensajería, ...)

#### Redes comunitarias federadas

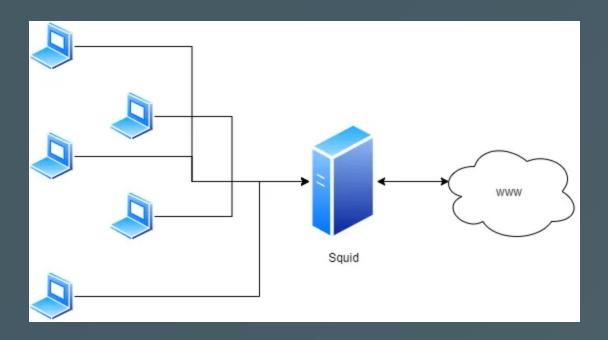
- Redes de propiedad y gestión comunitaria
- Sin fines de lucro
- Interconectadas con servicios y protocolos abiertos
- Servicios de comunicación a medida
- Participación abierta
- Diseño abierto

## Servicios libres auto-gestionados

- Servicios instalados en servidores propios
- Aplicaciones cliente libres en dispositivos de los usuarios
- Categorías
  - Infraestructura de red y comunicaciones
  - Servicios de mensajería y video llamadas
  - Trabajo colaborativo
  - Redes sociales federadas (fediverso)
  - Gestión de recursos compartidos (file sharing, ...)
  - Sistemas de contenidos educación, salud, ...

## Servicios de infraestructura

- Reducción de tráfico en enlaces a Internet (caching)
- Filtrado de paquetes y seguridad
- Ejemplo: *Squid proxy/cache server* <a href="https://www.squid-cache.org/">https://www.squid-cache.org/</a>



# Mensajería

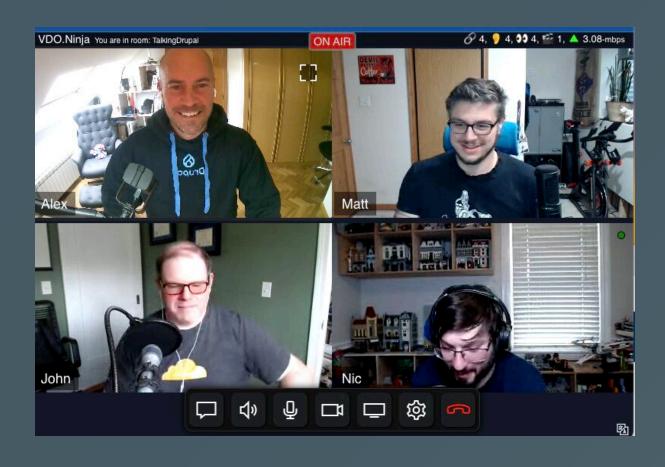
### Signal: <a href="https://signal.org">https://signal.org</a>

- Free software (clientes y *server*)
- Protocolo libre (abierto)
- Usa protocolos de seguridad modernos
  - Cifrado extremo a extremo

https://github.com/signalapp



# Video llamadas: VDO.Ninja



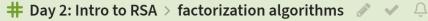
# VDO.Ninja

- No requiere cuentas de usuario
- Genera un enlace para compartir a los demás participantes
- Comunicaciones navegador a navegador (basado en WebRTC)
- Interoperabilidad con Open Broadcaster Software (OBS)
  - Permite incluir el flujo de video como una entrada más
  - Muy útil para video streaming

https://github.com/steveseguin/vdo.ninja

# Comunicación grupal: Zulip

- Chat grupal
- Alternativa a Slack
- Video chat
- Comparte documentos, imágenes, videos, ...
- Muy usado en la academia







#### **Manvir Singh**

You could use Pollard's rho algorithm, which factors a number n in time  $O(n^{\frac{1}{4}})$ , faster than trial division:

```
def pollard_rho(n: int) -> int:
    g = lambda x: (x ** 2 + 1) % n
    x, y, d = 2, 2, 1
    while d == 1:
        x, y = g(x), g(g(y))
        d = math.gcd(x - y, n)
    return d
```



Zoe Davis



#### Zoe Davis

The fastest known algorithm is the general number field sieve, which heuristically runs in time:

$$\exp\left(\left(\sqrt[3]{rac{64}{9}} + o(1)
ight)(\ln n)^{rac{1}{3}}(\ln \ln n)^{rac{2}{3}}
ight)$$

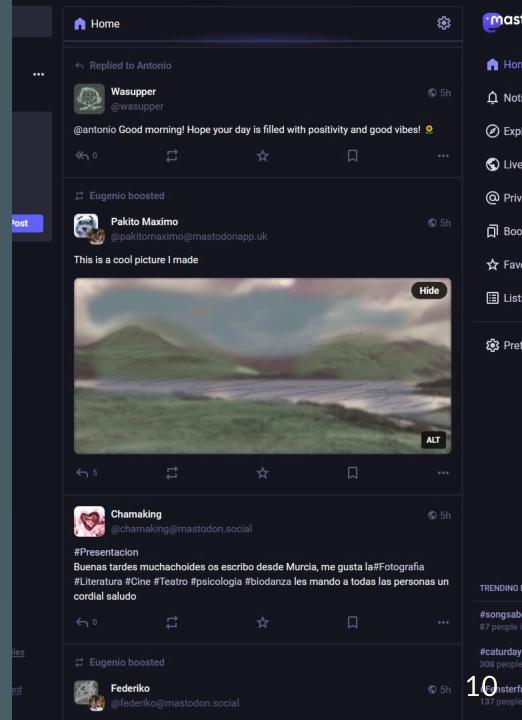
However, it is much more complicated.



🤔 Maxy Stert, You

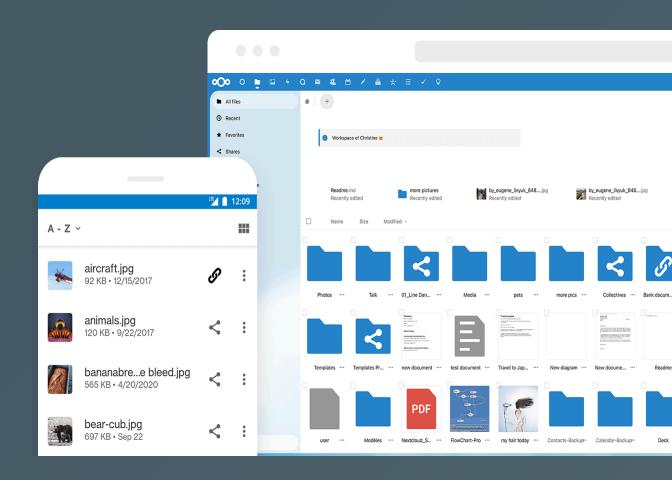
# **Mastodon**

- Red social descentralizada
- Servidores interconectados (fediverso)
- Es libre: Protocolo abierto ActivityPub
- Servidores con temas específicos
  - Instalando un servidor propio



# Trabajo colaborativo

- Compartir archivos
- Edición colaborativa
- Chat/video chat entre usuarios
- Calendario, mail, ...
- Nextcloud
- Owncloud



# Gestión de contenidos (CMS)

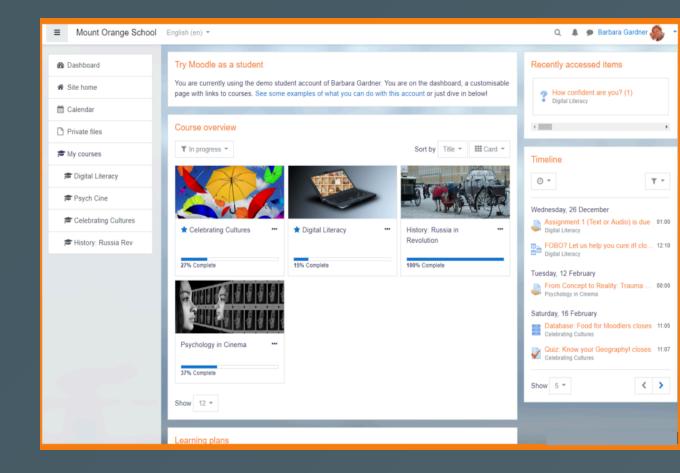
#### Herramientas de desarrollo de sitios web

- Wordpress: <a href="https://wordpress.com/es/">https://wordpress.com/es/</a>
- Grav: <a href="https://getgrav.org/">https://getgrav.org/</a>
- Drupal: <a href="https://new.drupal.org/home">https://new.drupal.org/home</a>
- Joomla: <a href="https://launch.joomla.org/">https://launch.joomla.org/</a>
- OpenCart (para e-comerce): <a href="https://www.opencart.com/">https://www.opencart.com/</a>

• ...

# Educación (LMS)

- Moodle
- Chamilo
- Ilias
- Canvas
- Odoo LMS
- OpenEDX
- Sakay LMS
- •



Muchas gracias

¿Preguntas?