PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS 2

Entrega a ser efetuada em 23/10/2024

Alunos: Diogo Belshoff, Giovani Milan, Marcos Vinicius Torres, Werisder Bertoli.

Projeto: MV Consultoria – Gestão de Carteira.

Requisitos que serão entregues:

RF01 - Cadastro de Clientes:

O sistema deve permitir o cadastro de novos clientes, capturando informações como nome, CPF, endereço, telefone, dia de pagamento e limite de credito. O CPF deve ser validado para garantir unicidade.

RF02 - Definição e Ajuste de Limite de Crédito:

O administrador deve poder definir e ajustar o limite de crédito de cada cliente, com base em critérios estabelecidos internamente.

RF03 - Registro de Compras:

O sistema deve permitir o registro de novas compras, calculando automaticamente o valor das parcelas e ajustando o limite de crédito disponível do cliente.

RF06 - Consulta de Saldo e Limite:

Os clientes devem poder consultar, através de uma interface web, o saldo devedor, o histórico de compras, o histórico de pagamentos, as parcelas a vencer e o limite de crédito disponível.

RF08 - Bloqueio e Desbloqueio de Crédito:

O sistema deve permitir que o administrador bloqueie ou desbloqueie o crédito de um cliente manualmente, com base em critérios de inadimplência ou outras irregularidades.

Entrega a ser efetuada em 30/10/2024

Alunos: Diogo Belshoff, Giovani Milan, Marcos Vinicius Torres, Werisder Bertoli.

Projeto: MV Consultoria – Gestão de Carteira.

Requisitos que serão entregues:

RF04 - Gestão de Parcelas:

Cada compra deve gerar uma série de parcelas mensais. O sistema deve calcular as datas de vencimento e consolidar o valor total das parcelas a serem pagas no mesmo período.

Entrega a ser efetuada em 07/11/2024

Alunos: Diogo Belshoff, Giovani Milan, Marcos Vinicius Torres, Werisder Bertoli.

Projeto: MV Consultoria – Gestão de Carteira.

Requisitos que serão entregues:

RF05 - Registro de Pagamentos:

O sistema deve permitir o registro de pagamentos realizados pelo cliente, atualizando o saldo devedor e o limite de crédito disponível em tempo real.