

ROTEIRO DA ANIMAÇÃO

João sai pela floresta caçando um urso.

Um alce atravessa seu caminho, e ele dispara uma flecha.

Se a flecha atingir o alce, ele morre, caso contrário ele foge.

Neste momento João ouve um grunhido, pensa ser um urso, e sai correndo pela floresta.

João encontra uma árvore caída e fica desconfiado.

Nesse momento o Pé Grande aparece na sua frente.

Ele dispara flechas contra o Pé Grande.

Se a quantidade de flechas for suficiente, o Pé Grande morre, caso contrário ele corre até João.

Se o Pé Grande alcança João, João morre.

Caso contrário João foge, e se esconde.

Link do arquivo da animação: <https://github.com/dbelshoff/POO>

Por:

Diogo F Belshoff

Gustavo Farias Borges Acha

Victor Samora Nunes