



> dbenlopers
Soluciones en tecnologías de tendencia

DCU

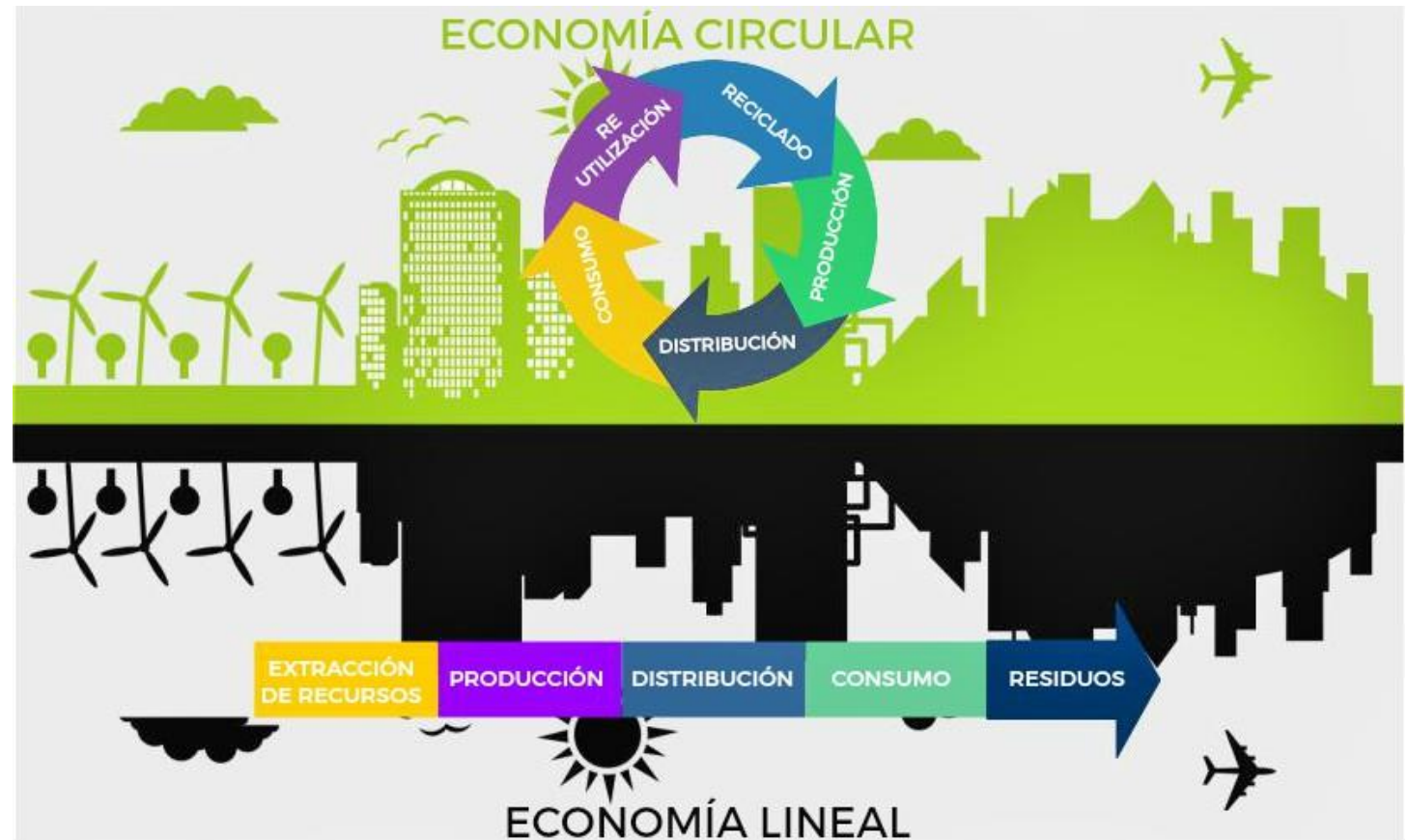


El Diseño Centrado en el Usuario (DCU) es el término utilizado para describir el diseño en el que el usuario influye en el resultado final

Happy User = Happy Customer

ECONOMÍA CIRCULAR

Es como se conoce como a los sistemas regenerativos, donde los recursos son integrados de forma que los residuos se minimizan en función a la eficiencia del sistema.

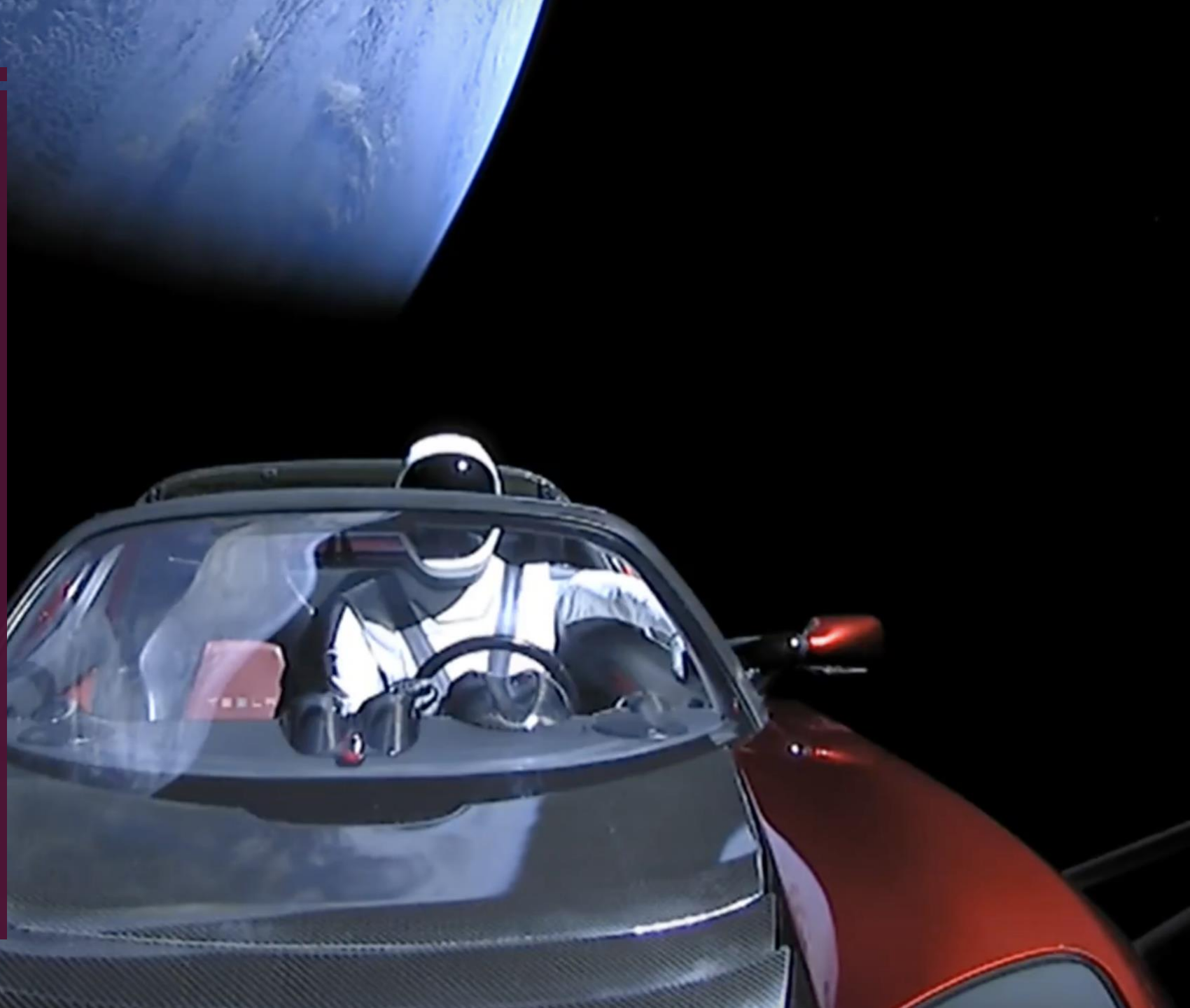


TECNOLOGÍAS DE TENDENCIA

En la actualidad existen dos tipos de empresas:

Las Smart Companies, quienes utilizan tecnologías de tendencia...y las que no existen o están a punto de desaparecer.

Las tecnologías de tendencia son aquellas que surgen de la innovación y necesidades de las sociedades que viven en la era de la tecnología exponencial que repercute directamente en los procesos que tienen cada una de estas



Nuestro objetivo:

Que cada empresa en el mundo logre incorporar las Tecnologías de Tendencia, creando de esta forma valor económico, medioambiental y social, aumentando el bienestar y progreso de las generaciones actuales y futuras, comprometidas con el entorno y manteniendo espacios en equilibrio.

➤ **dbenlopers**



TODAS las empresas son generadoras de datos

El almacenamiento de éstos y la descentralización de servidores en la nube es un tema clave para gestionar y evaluar el talento humano y la productividad de una organización



BIG DATA, EL BUSINESS INTELLIGENCE Y EL PEOPLE ANALYTICS

Ayudan a las empresas a centrarse y satisfacer las necesidades de sus trabajadores y a la vez las de sus clientes.

Curso de Tecnologías de Tendencia impartido en la Universidad Autónoma Metropolitana



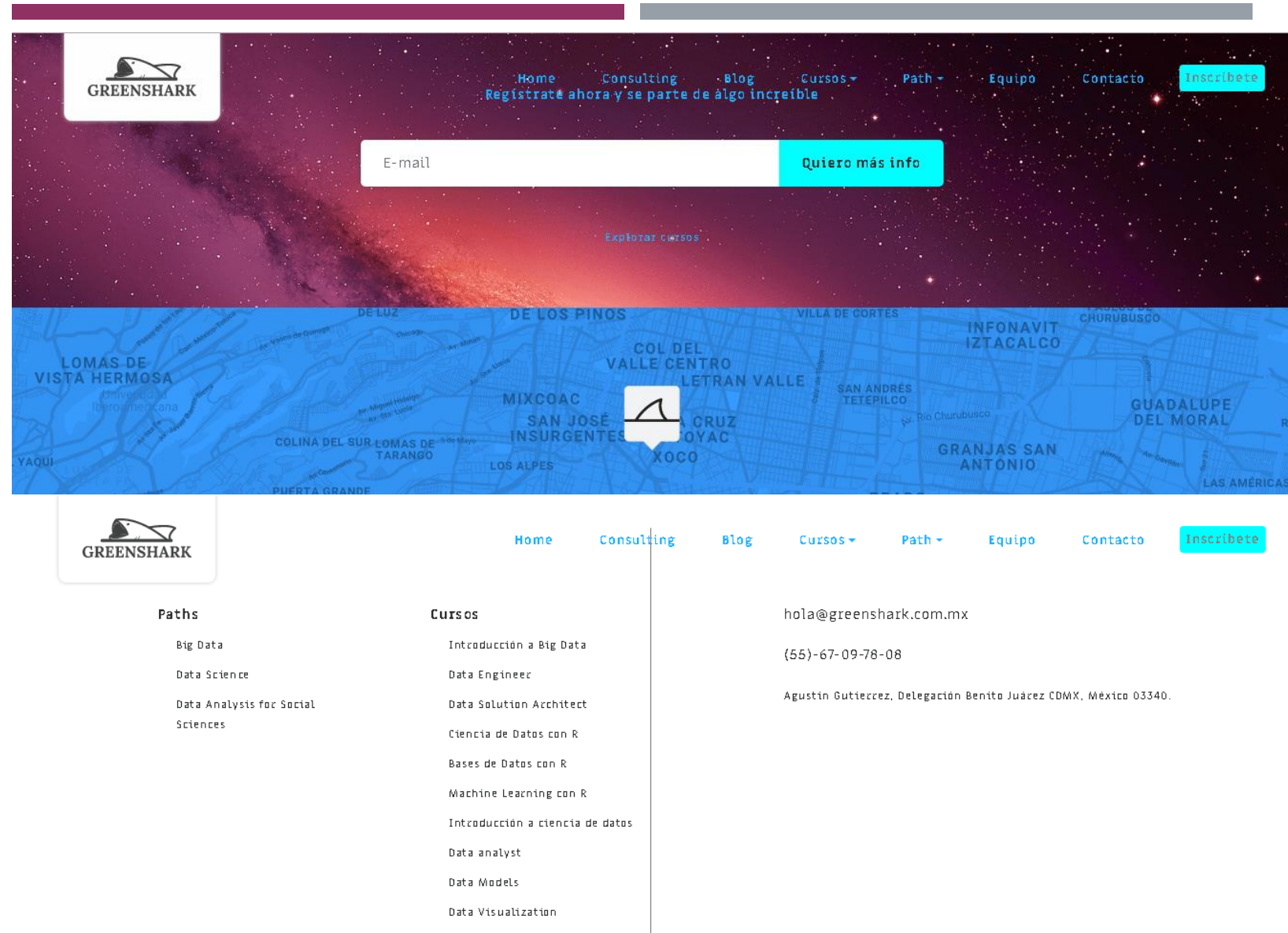
Curso de Tecnologías de Tendencia impartido en Grupo Human



Cursos y talleres : tecnologías de tendencia en combinación con metodologías ágiles basadas en el usuario.

Migración a la nube - Scraping (AWS, IBM cloud, microsoft, googlecloud)
big data (cloudera, watson, hadoop)

- Gestión de datos recopilados por medio de páginas web - Front/Back – End (Responsive; SEO-Search Engine Optimization)
- Apps móviles
- Apps descentralizadas
- Plataformas
- Dashboards
- Capacitación online



Front diseñado para Green Shark

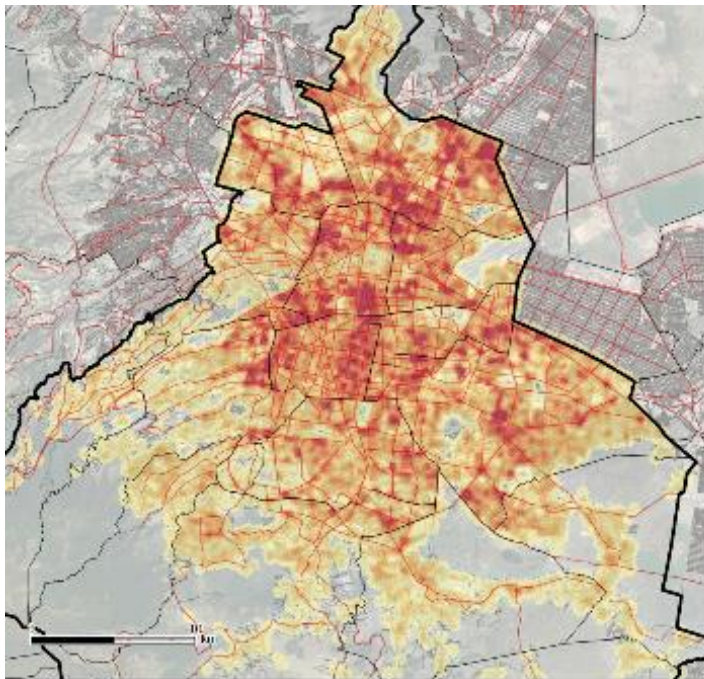


GEO-LOCALIZACIÓN

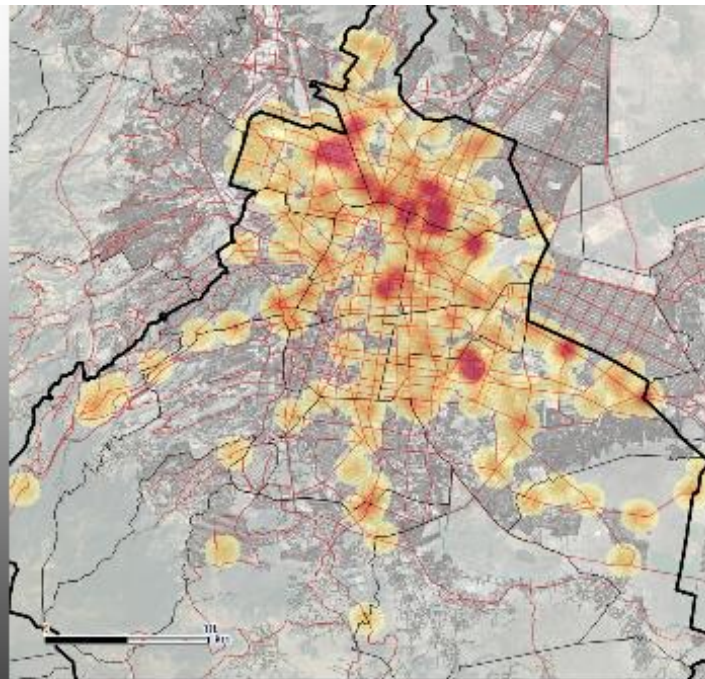
- Mayor agilidad en la respuesta de los clientes
- Desplazamientos más cortos
- Medir de eficacia en tiempo real sobre el espacio geográfico de los empleados o de los equipos comerciales.
- Localización adecuada de empresas , establecimientos, franquicias, proyectos sociales, etc.
- Geo-Tracking al interior del negocio o empresa.
- Drones y Percepción Remota



GANADORES DEL RETO BOSCH – TALENT LAND JALISCO CON EL PROYECTO RASTREO INTELIGENTE PARA SEGURIDAD DE SUS TRANSPORTISTAS

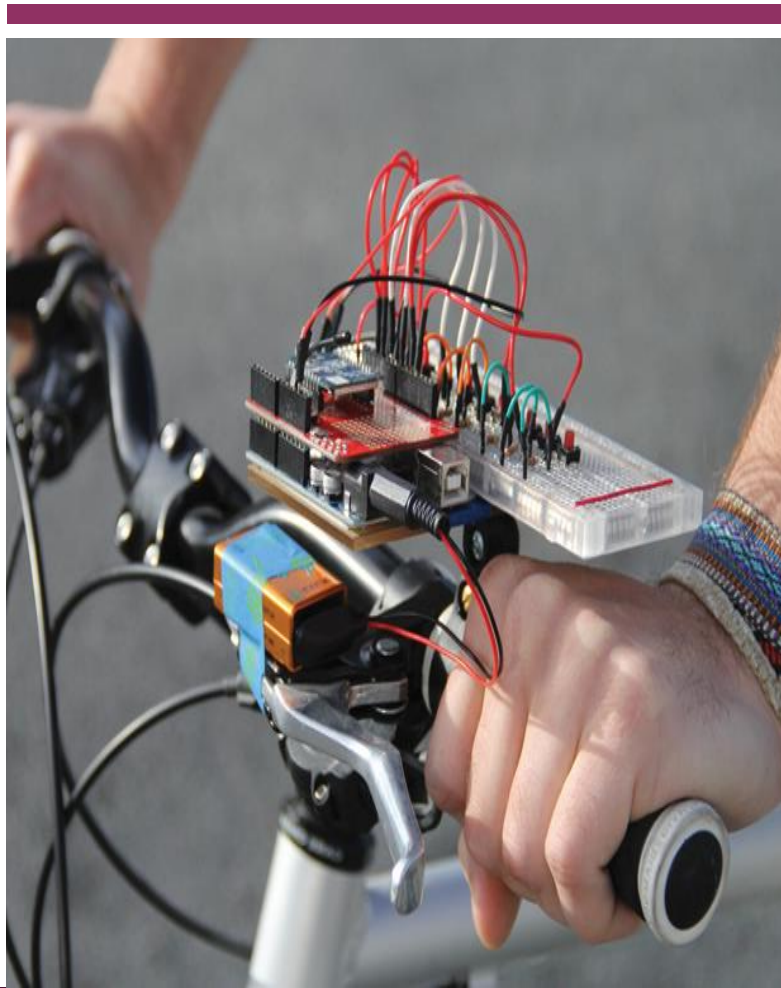
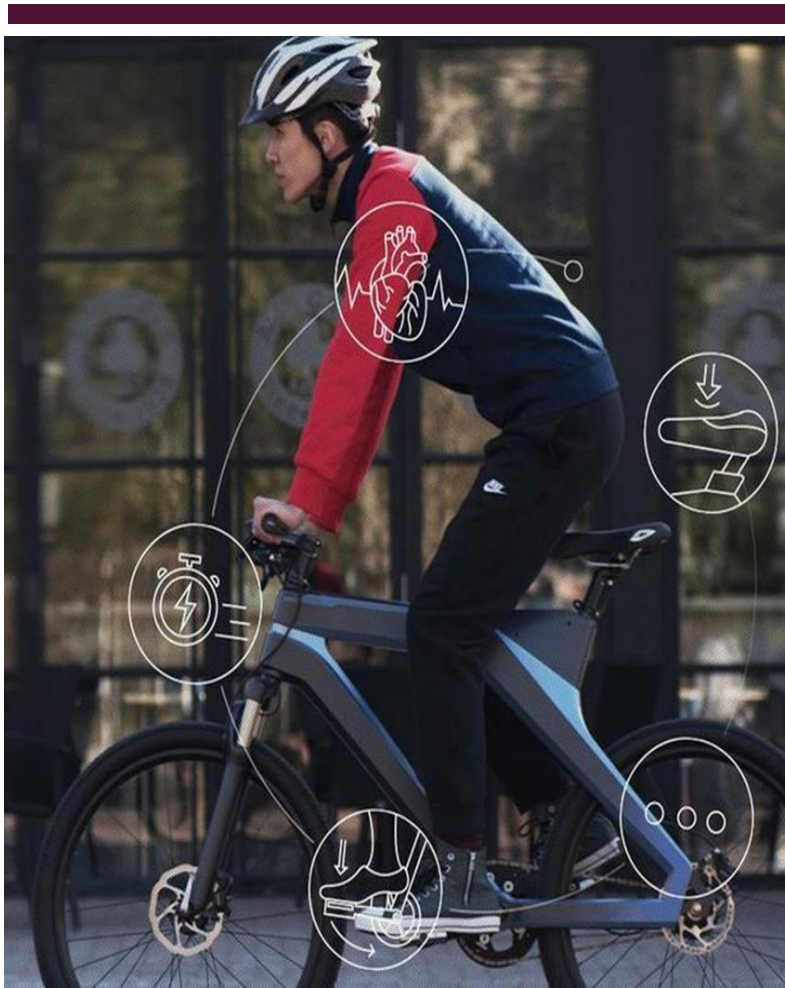


Robo a automóviles



Robo a transportistas

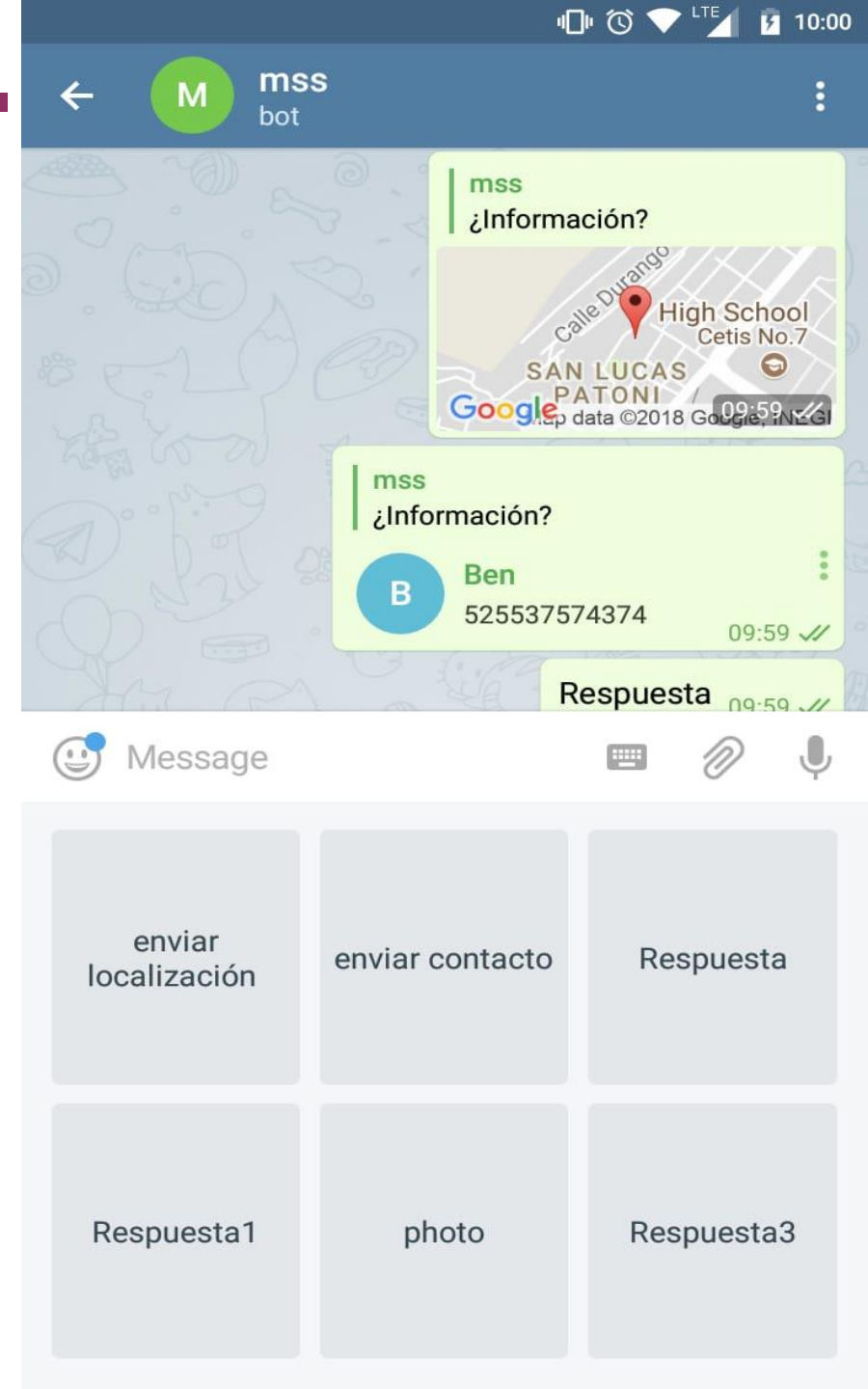




PRESENTACIÓN DE TRAZO DE RUTAS CICLISTAS ÓPTIMAS Y LOCALIZACIÓN DE PARQUES URBANOS INTELIGENTES CON IOT – SMART CITIES DENTRO DEL CONGRESO INTERNACIONAL DE PARQUES URBANOS – MÉRIDA, YUC.

La automatización de procesos por medio de un agente tecnológico - permite optimizar los costes operativos de un negocio debido a que tareas administrativas o burocráticas pasan a ser procesos **automatizados**, tal es el caso de los **bots**:

Aplicación que se instala a nivel de usuario y servidor, incluyendo la capacidad de optimizar/automatizar tareas, mapeando todo el proceso y aplicando la lógica

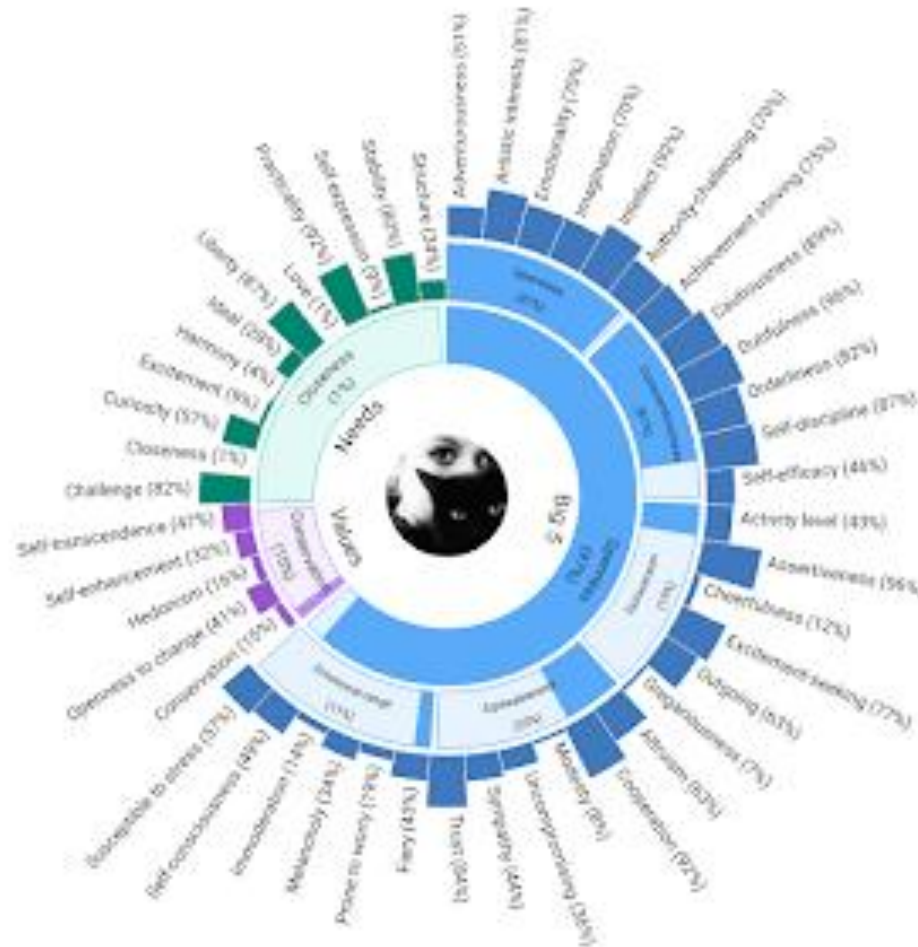


INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Entre este tipo de dispositivos destacan los de reconocimiento de voz, detección facial, reconocimiento de emociones, uso de lenguaje natural, creación de contenido, integración con sistemas de aprendizaje automático (machine Learning), aprendizaje no supervisado



Visualización Circular



Machine Learning

SISTEMAS QUE APRENDEN AUTOMÁTICAMENTE

WATSON / BLUEMIX

GANADORES DEL CONCURSO IBM-TALENT LAND CON EL PROYECTO **ELECCIONES INTELIGENTES Y ANÁLISIS DE REDES SOCIALES CON WATSON.**



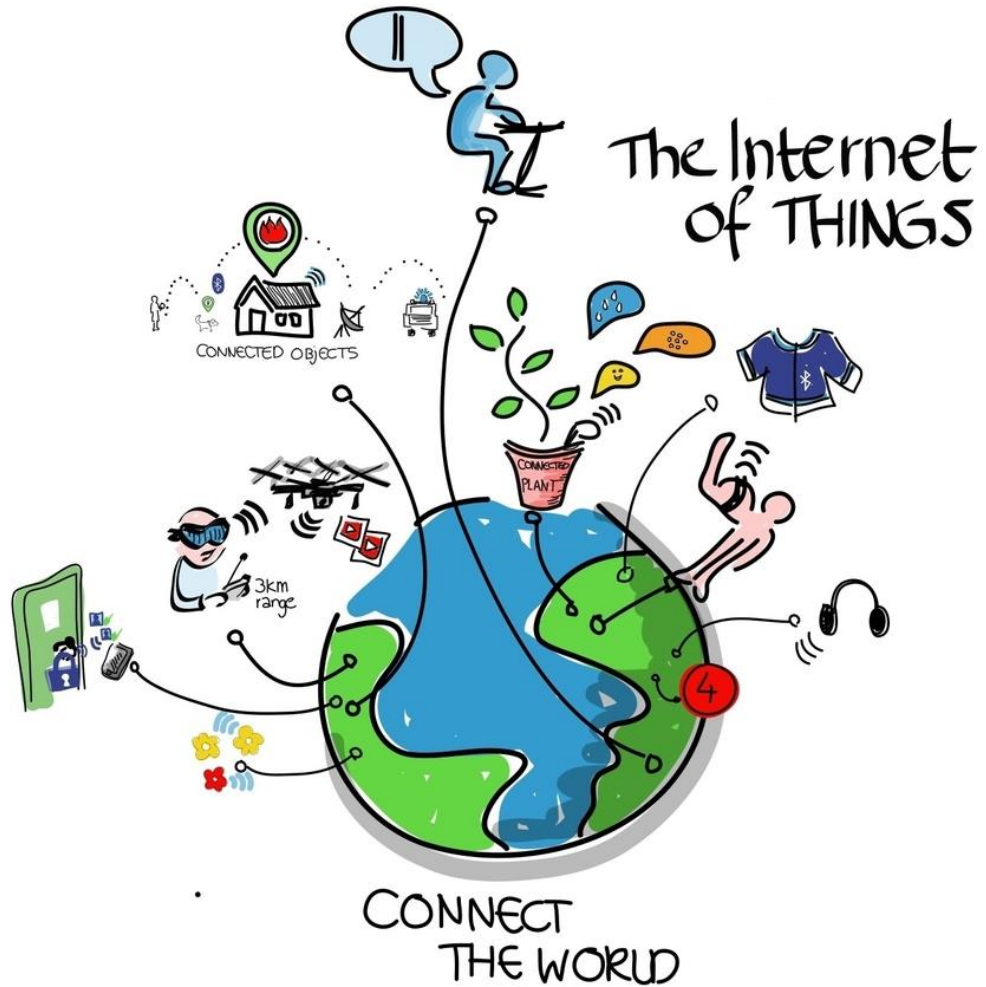
Realidad Virtual Y Realidad Aumentada

Entornos Y Situaciones De Trabajo Virtualizados; Reclutamiento De Personal; Monitorización De Comportamientos



El blockchain y las aplicaciones descentralizadas

- Bitcoin y criptomonedas
- Ecosistema Ethereum
- Descentralización de la información, como el uso de plataformas para préstamos, monederos digitales, pagos Peer to Peer (P2P), seguros, contratos inteligentes, aplicaciones gubernamentales

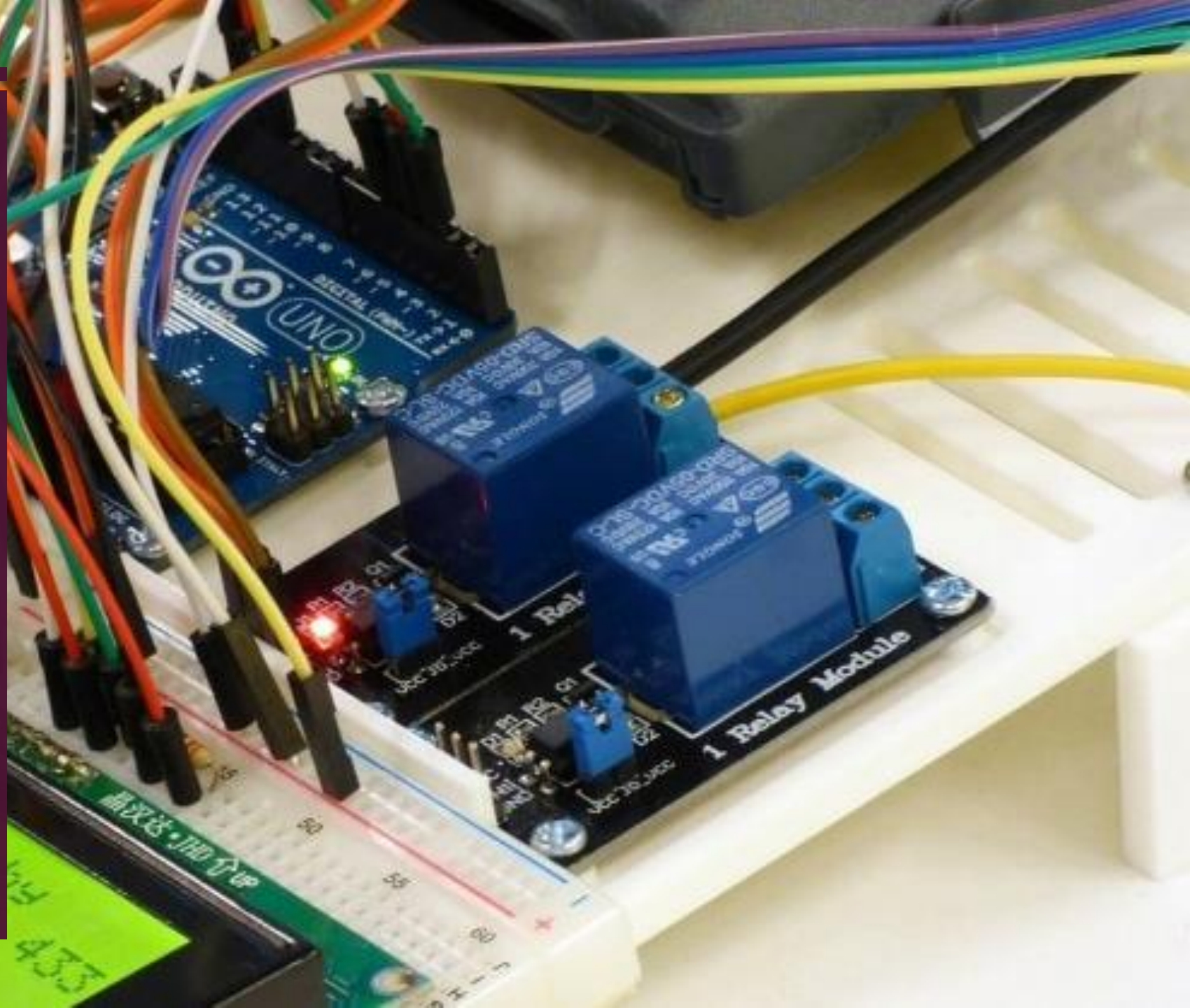


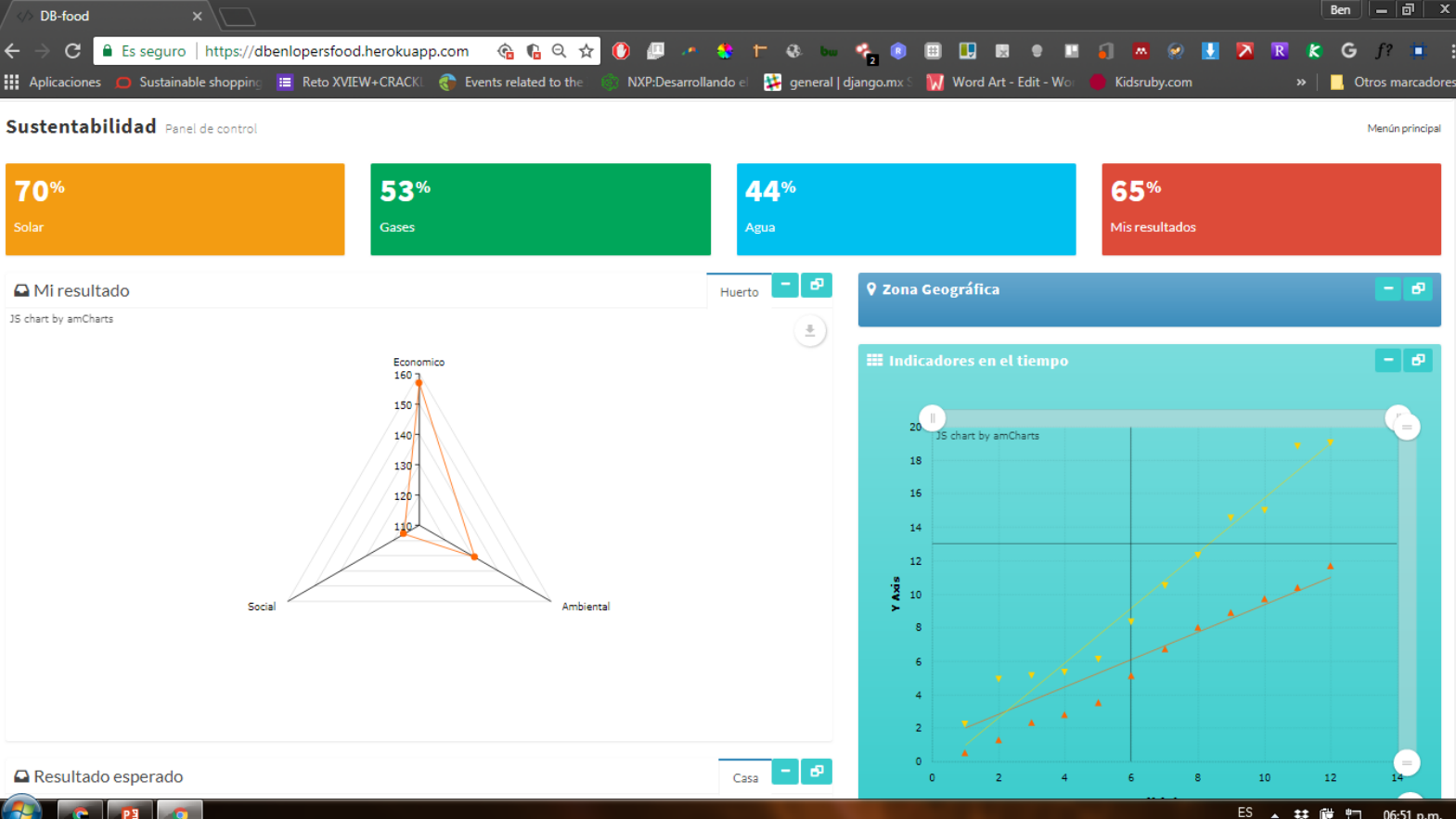
Cadenas De Suministro e Internet De Las Cosas (Iot)

INTERCONEXIÓN DIGITAL DE OBJETOS A TRAVÉS DE INTERNET QUE MEJORAN LAS LABORES DE LA VIDA COTIDIANA.

ARDUINO

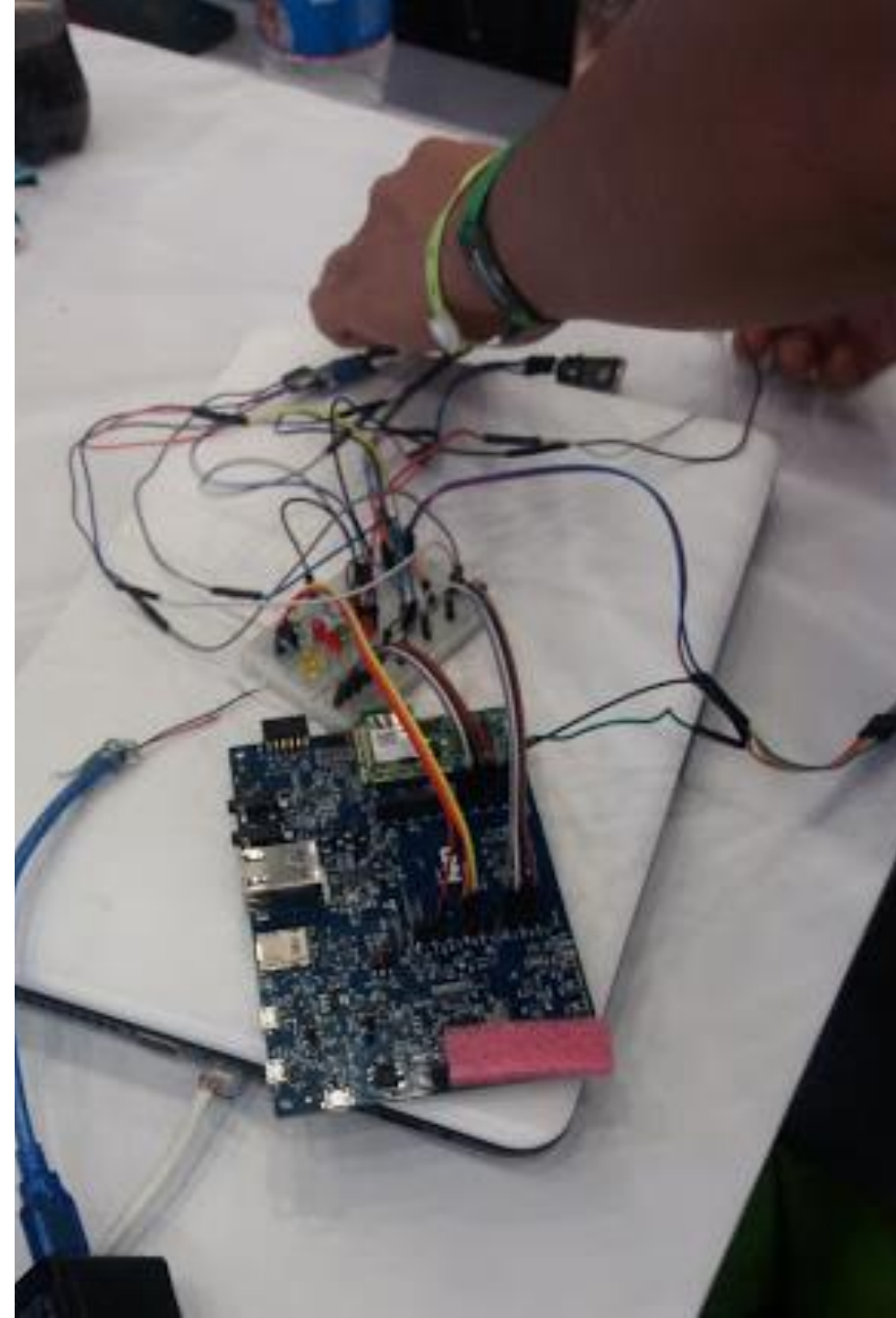
- Placa basada en un microcontrolador (ATMEL): plataforma de hardware libre que cuenta con un circuito integrado mediante el cual se pueden **grabar instrucciones** usando un lenguaje de programación que permite al **usuario** establecer programas que **interactúan** con **circuitos electrónicos**.





IOT PARA LA SUFICIENCIA ALIMENTARIA – DISEÑADO PARA LA CUENCA LECHERA DE TIZAYUCA

HUERTOS URBANOS Y EMISIONES DE GEI EN GANADERÍA
MONITOREADOS CON IOT



DETECTOR DE ALCOHOL CON ARDUINO – DISEÑADO PARA GRUPO HUMAN

