

DABER

Autor: David Bermejo Moreno

Tutor: Javier Ortiz Laguna

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma

2021/22

The logo features the text 'daBer' in a black serif font, centered within a large circle. The circle has a vertical gradient from orange at the top to pink at the bottom. The entire graphic is set against a solid blue background.

daBer

ÍNDICE DE CONTENIDOS



INTRODUCCIÓN



OBJETIVOS



DESARROLLO



RESULTADO

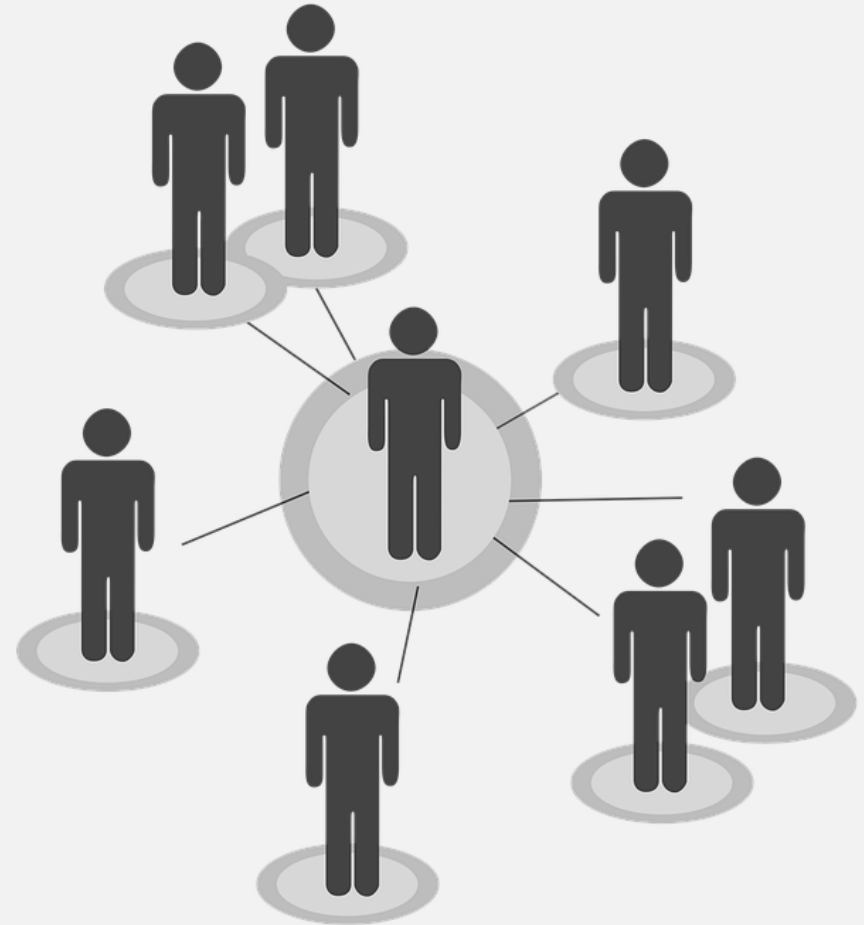
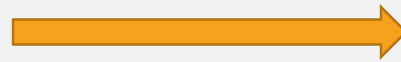


CONCLUSIONES



INTRODUCCIÓN

La primera Red Social





Los menores en las Redes Sociales

Opciones para seleccionar las imágenes

SELECCIONAR IMAGEN

ELIJA UNA OPCIÓN

DESDE CÁMARA DESDE GALERÍA

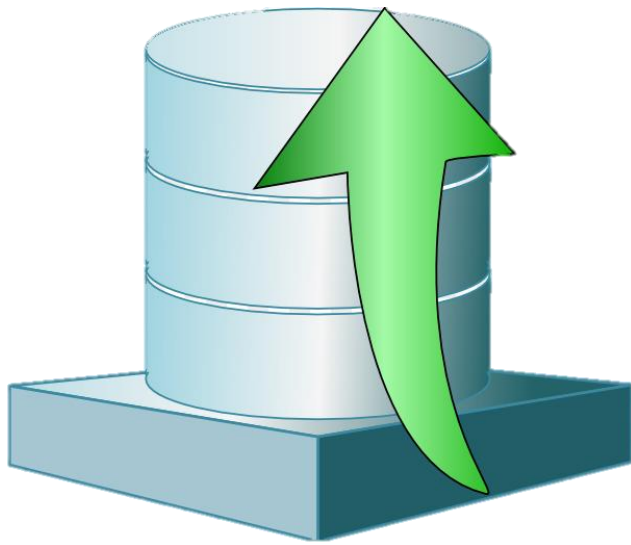
OBJETIVOS

Objetivo general:

- Diseñar una aplicación móvil que será una red social donde los usuarios deberán registrarse y podrán publicar fotos que otros usuarios podrán ver. Con esto, los usuarios podrán estar en contacto en todo momento.
- Otro objetivo, es que los usuarios puedan estar informados en todo momento de las últimas noticias.
- Con esta APP, podrás ir directamente a una cuenta de usuario para buscar una foto o información que desee, por lo que será más fácil buscarlas.

Objetivos específicos:

- Los usuarios se deberán registrar, podrán publicar fotos, seguir a otros usuarios, dar “Me gusta” y comentar en las publicaciones, podrán poner o no su cuenta privada, para que los usuarios con los que no tengan amistad no puedan ver su perfil.
- Al crear una publicación, te dará la opción de tomar la foto desde la cámara.



```
registrar( URL: MainActivity.RED+"registrar.php");
```



```
cargarPublicaciones( URL: MainActivity.RED+"buscar_publicacion.php?misSeguidos="+preferencias.getString( s: "id", s1: "-1"));
```

DESARROLLO

```
private void registrar(String URL) {
    final ProgressDialog loading = ProgressDialog.show( context: this, title: "REGISTRANDO...", message: "Espere por favor");

    //CON EL STRINGREQUES DECLARAMOS UNA PETICION, IDICAMOS EL TIPO DE LLAMADA, EN ESTE CASO POST
    //LUEGO SE INDICA LA URL A LA QUE SE HARÁ LA PETICIÓN
    StringRequest stringRequest=new StringRequest(Request.Method.POST, URL, response -> {
        //SI HA IDO BIEN ENTRARÁ AQUÍ
        loading.dismiss();
        Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "REGISTRADO CORRECTAMENTE", Toast.LENGTH_SHORT).show();
        iniciarSesion();
    }, error -> { //SI HA HABIDO ALGÚN FALLO ENTRARÁ AQUÍ
        Toast.makeText(getApplicationContext(), error.toString(), Toast.LENGTH_SHORT).show();
    }) {

        @Override
        protected Map<String, String> getParams() throws AuthFailureError {
            //POR AQUÍ ENVIAMOS LOS DATOS AL PHP
            String imagen = getStringImagen(bitmap);
            String privada = "0";
            if(privadaCbx.isChecked())
                privada = "1";
        }
    }
}
```

INSERT

```
Map<String,String> parametros=new HashMap<String,String>();
parametros.put( k: "usuario",usuarioText.getText().toString());
parametros.put( k: "password",cifrarClave());
parametros.put( k: "nombre",nombreText.getText().toString());
parametros.put( k: "apellidos",apellidosText.getText().toString());
parametros.put( k: "mail",emailText.getText().toString());
parametros.put( k: "privada",privada);
parametros.put( k: "foto", imagen);
parametros.put( k: "nombreFoto", nombreFichero);
parametros.put( k: "dia", diaText.getText().toString());
parametros.put( k: "mes", mesText.getText().toString());
parametros.put( k: "anno", annoText.getText().toString());
return parametros;
}

};

//PROCESAMOS LAS PETICIONES HECHAS PARA QUE LA LIBRERÍA SE ENCARGUE DE EJECUTARLAS
RequestQueue requestQueue = Volley.newRequestQueue( context: this);
//ENVIAMOS LA SOLICITUD CON EL OBJETO STRINGREQUEST COMO PARÁMETRO
requestQueue.add(stringRequest);
}
```



```
registrar.php
1  <?php
2  include 'conexion.php';
3
4  $email = $_POST['mail'];
5  $usuario = $_POST['usuario'];
6  $password = $_POST['password'];
7  $nombre = $_POST['nombre'];
8  $apellidos = $_POST['apellidos'];
9  $privada = $_POST['privada'];
10 $dia = $_POST['dia'];
11 $mes = $_POST['mes'];
12 $anno = $_POST['anno'];
13 $fechaNac = $anno."-".$mes."-".$dia;
14
15 if($_SERVER['REQUEST_METHOD']=='POST'){
16     $imagen= $_POST['foto'];
17     $nombreFoto = $_POST['nombreFoto'];
18     // RUTA DONDE SE GUARDARAN LAS IMAGENES
19     $path = "imagenes/$nombreFoto.jpeg";
20     //$actualpath = "http://localhost/PruebasProyecto/$path";
21     file_put_contents($path, base64_decode($imagen));
22     echo "SE SUBIO EXITOSAMENTE";
23 } else {
24     $nombreFoto = null;
25 }
26
27 $consulta = "insert into usuario (email, usuario, contrasenna, nombre, apellidos, privada, foto, fechaNac)
28     values('".$email."', '".$usuario."', '".$password."', '".$nombre."', '".$apellidos."', '".$privada."', '
29     ".$nombreFoto.".jpeg", '".$fechaNac."')";
30 mysqli_query($conexion,$consulta) or die (mysqli_error());
31 mysqli_close($conexion);
32
33 ?>
```

SELECT

```
private void cargarPublicaciones(String URL) {
    //OBTENEMOS LOS RESULTADOS DE LA CONSULTA GENERADA EN FORMATO JSON DESDE EL PHP
    //Y SE CREA UN ARRAY
    JSONArrayRequest jsonArrayRequest=new JSONArrayRequest(URL, array -> {
        for(int i=0; i<array.length();i++) {
            try {
                //OBTENEMOS UN OBJETO POR CADA TUPLA DEL ARRAY
                JSONObject object = array.getJSONObject(i);
                int id = Integer.parseInt(object.getString( name: "id").trim());
                String usuario = object.getString( name: "usuario").trim();
                String texto = object.getString( name: "texto").trim();
                String foto = object.getString( name: "foto").trim();
                //CREAMOS UNA PUBLICACION CON LOS DATOS DE CADA OBJETO Y LO AÑADIMOS AL ARRAYLIST
                publicacionList.add(new Publicacion(id, usuario, texto, foto));
                //CREAMOS EL ADAPTER PARA EL RECYCLERVIEW, ENVIANDO POR PARÁMETROS EL ARRAYLIST,
                //EL CONTEXT Y EL SHAREDREFERENCES PARA PODER USARLOS EN EL ADAPTER
                Adapter adapter = new Adapter(publicacionList, context: MainActivity.this, preferencias);
                //ENVIAMOS EL ADAPTER EL RECYCLERVIEW PARA MOSTRAR TODAS LAS PUBLICACIONES
                recyclerView.setAdapter(adapter);
            } catch (JSONException e) {
                e.printStackTrace();
            }
        }
    }, error -> { //SI NO HAY DATOS EN UNA TABLA DE LA BBDD, ENTRA EN LOS ERRORES
        //Toast.makeText(MainActivity.this, "NO EXISTEN PUBLICACIONES", Toast.LENGTH_SHORT).show();
    });

    //PROCESAMOS LAS PETICIONES HECHAS PARA QUE LA LIBRERÍA SE ENCARGUE DE EJECUTARLAS
    RequestQueue requestQueue = Volley.newRequestQueue( context: this);
    //ENVIAMOS LA SOLICITUD ENVIANDO EL OBJETO jsonArrayRequest DENTRO DEL REQUESTQUEUE
    requestQueue.add(jsonArrayRequest);
}
```

```
<?php
    include 'conexion.php';

    $posibleWhere = "";
    if(isset($_REQUEST['idUserario'])) {
        $idUserario = $_REQUEST['idUserario'];
        $posibleWhere = "AND p.id_usuario = $idUserario";
    } else if(isset($_REQUEST['misSeguidos'])) {
        $idUserario = $_REQUEST['misSeguidos'];
        $posibleWhere = "AND (p.id_usuario IN (SELECT id_usuario1 FROM amistad
            WHERE id_usuario1 = $idUserario OR id_usuario2 = $idUserario) OR p.id_usuario
            IN (SELECT id_usuario2 FROM amistad WHERE id_usuario1 = $idUserario OR id_usuario2 = $idUserario)
            OR p.id_usuario = $idUserario)";
    }

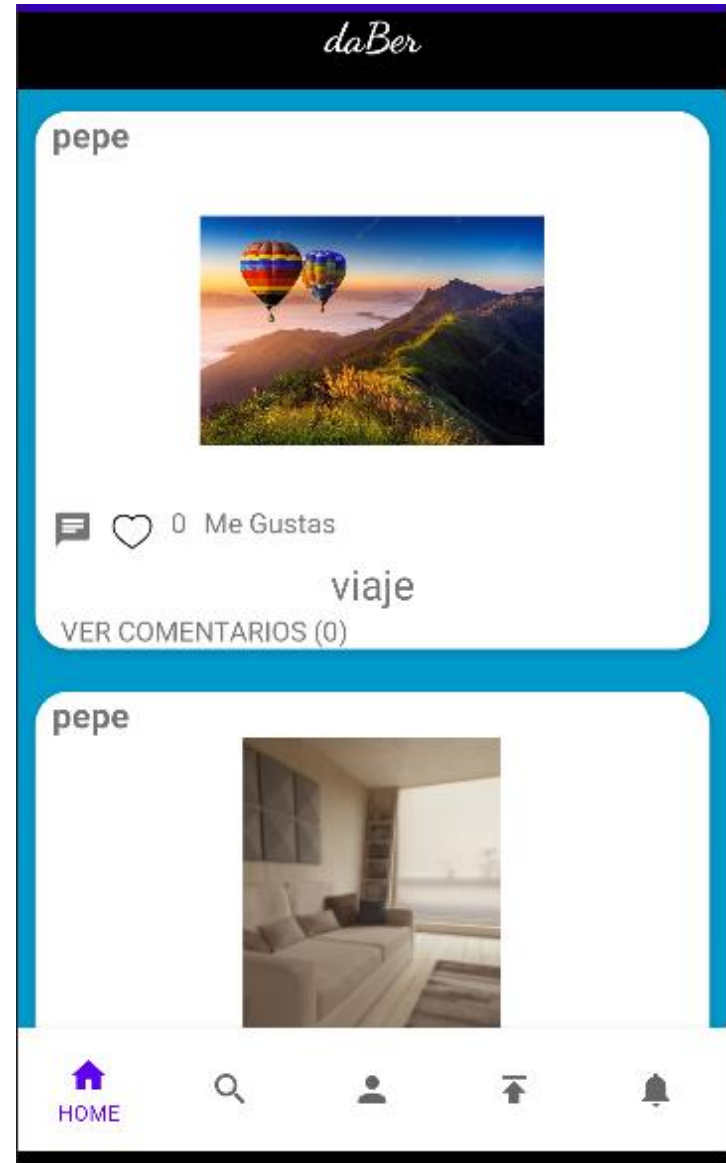
    $consulta = "SELECT u.usuario, p.id, p.texto, p.foto, p.id_usuario FROM usuario u, publicacion p
        WHERE u.id = p.id_usuario $posibleWhere ORDER BY p.id DESC";
    $result = mysqli_query($conexion, $consulta);

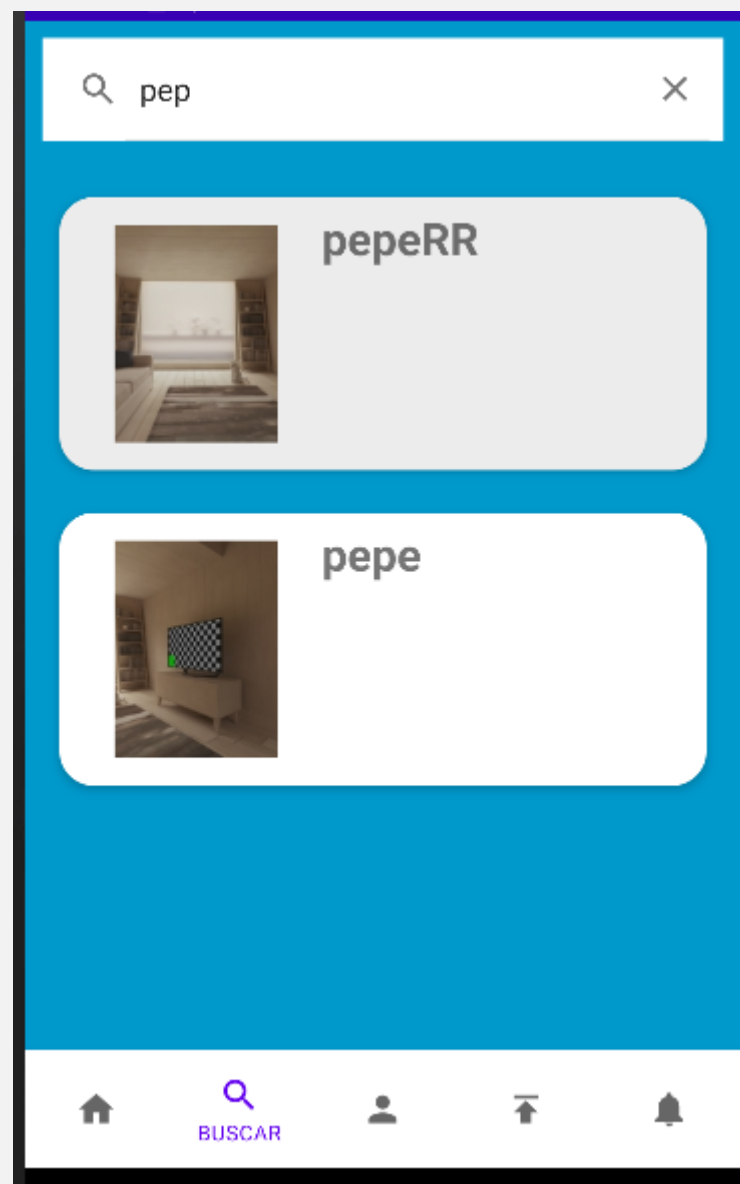
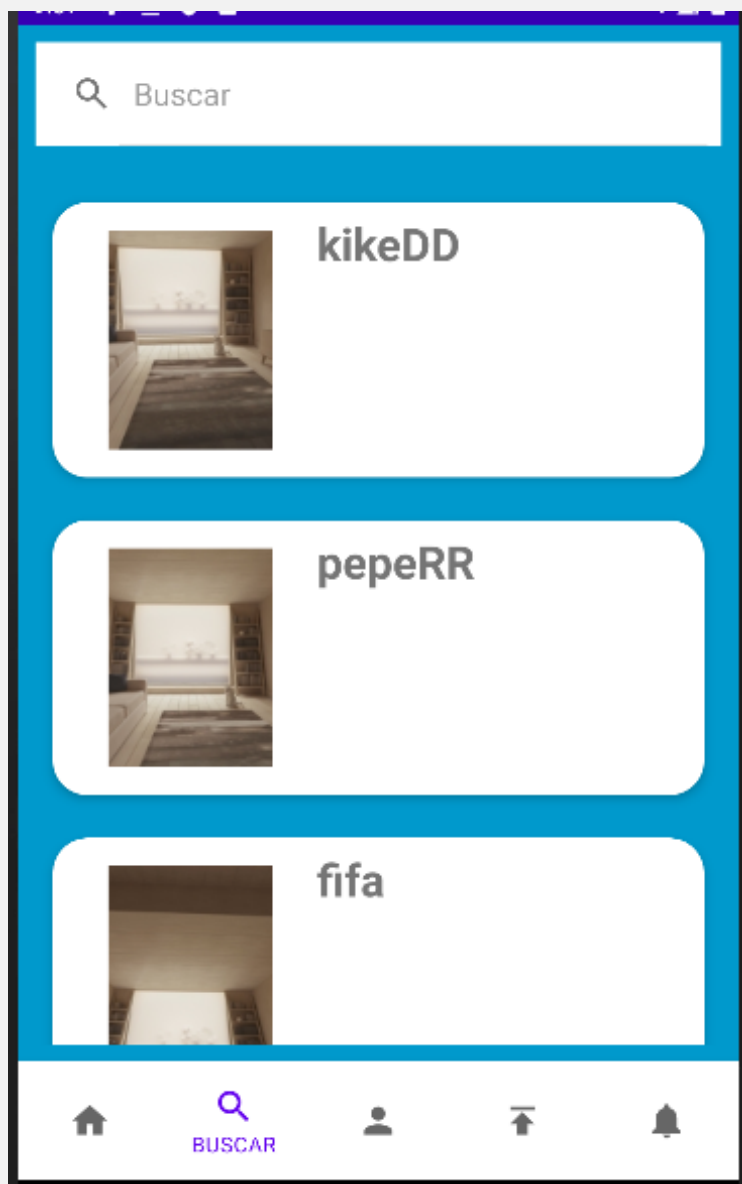
    $pub = array();
    while($fila = mysqli_fetch_array($result)) {
        array_push($pub, $fila);
    }

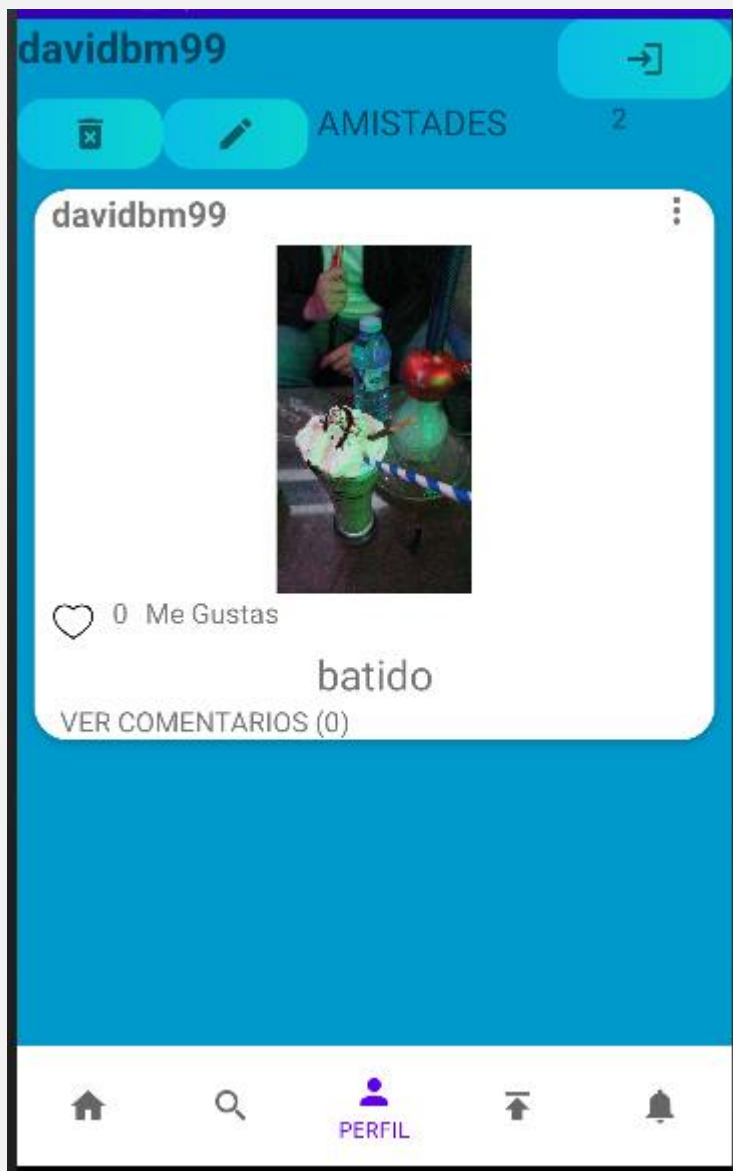
    echo json_encode($pub, JSON_UNESCAPED_UNICODE);
    $result->close();
```

```
?>
```

RESULTADO







NOTIFICACIONES



pepeRR



Notificacion...



CONCLUSIONES

Los objetivos deseados en el proyecto están cumplidos, y considero que la calidad del proyecto es buena.

Con este proyecto he aprendido a conectar una aplicación hecha en Android Studio en Java con PHP's alojados en un servidor, con los que se realiza la conexión a MySQL.