Haciendo una app para probar Cloud Firestore





https://github.com/dbetm/Workshop-Firestore

Ruta de implementación recomendada

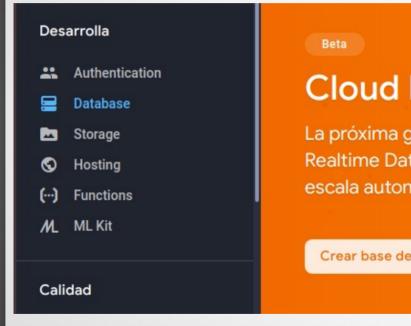
- 1) Integra los SDK de Cloud Firestore
- 2) Protege los datos
- 3) Agrega datos
- 4) Obtén datos

App alumnos

1) Crea un proyecto de Cloud Firestore

- 1. Abre Firebase console y crea un proyecto nuevo.
- 2.En la sección **Base de datos**, haz clic en **Probar Firestore Beta**.
- 3. Haz clic en Habilitar.

1) Crea un proyecto de Cloud Firestore



Cloud Firest

La próxima generació Realtime Database po escala automático y c

Crear base de datos

Reglas de seguridad de Cloud Firestore

Una vez que definas tu estructura de datos, deberás crear reglas para proteger los datos. Más información [2]

Comenzar en modo bloqueado

Rechaza todas las operaciones de lectura y escritura para que tu base de datos sea privada

Comenzar en modo de prueba

Permite todas las operaciones de lectura v escritura en tu base de datos para realizar una configuración rápida

- service cloud.firestore { match /databases/{database}/documents { match /{document=**} { allow read, write;
- Cualquier persona que tenga la referencia de tu base de datos podrá realizar operaciones de lectura o escritura en ella

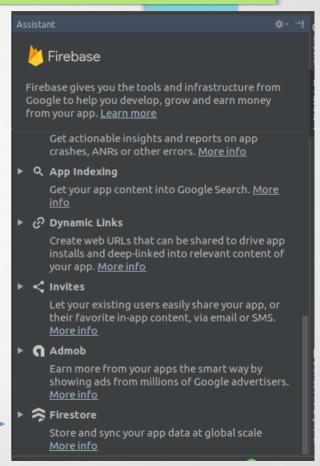
Si habilitas Cloud Firestore Beta no podrás usar Cloud Datastore en este proyecto. especialmente desde la app de App Engine asociada.

Cancelar

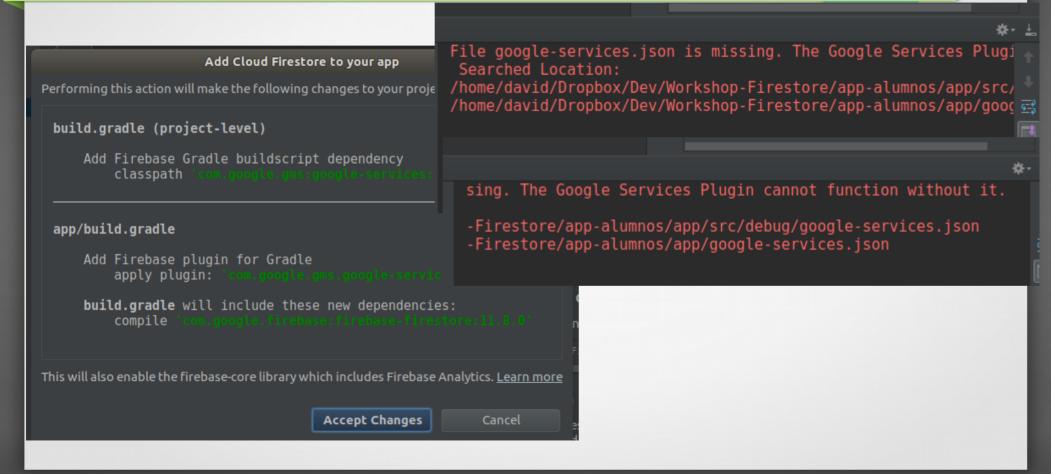
Habilitar

2) Configura tu entorno de programación

- (1) Connect your app to Firebase
- (2) Add Cloud Firestore to your app



2) Configura tu entorno de programación



3) Inicializa Cloud Firestore

```
public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    // Atributos
   FirebaseFirestore db;
   @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        setup();
    public void setup() {
        db = FirebaseFirestore.getInstance();
```

Al correr:

FirebaseInstanceId: topic sync succeeded

3-4-)→ El modelo de datos

Documento:

nombre: "David"

apellido_s:

"Betancourt Montellano"

nombre_usuario: "dbetm"

nacimiento: 1998

Colección: "alumnos"



#Referencia

4) Agrega datos (agregar doc)

app-alumnos

Agregar datos

```
public void agregarDatos(View v) {
    // Creamos un nuevo alumno con la estructura de datos Map
    Map<String, Object> alumno = new HashMap<>>();
    alumno.put("nombre", "David");
    alumno.put("apellido_s", "Betancourt Montellano");
    alumno.put("nombre_usuario", "dbetm");
    alumno.put("nacimiento", 1998);
```

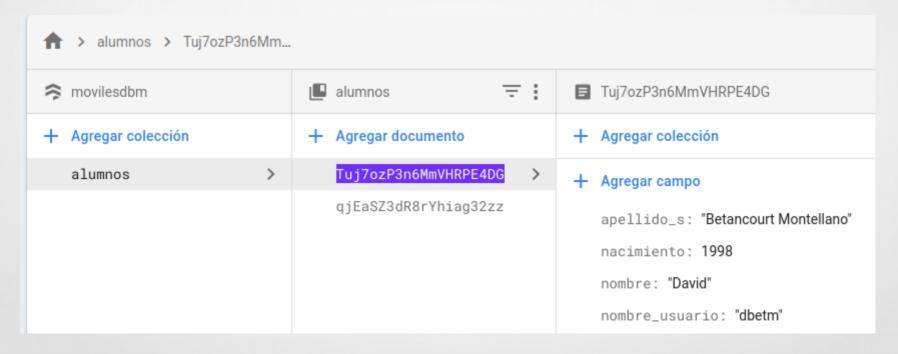
Documento agregado con ID: qjEaSZ3dR8rYhiag32zz

4) Agrega datos (agregar documento).

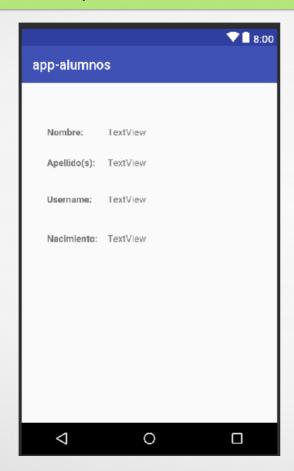
```
// Referencia a la colección de alumnos
CollectionReference alumnosCollectionRef = db.collection("alumnos");
// Se agrega el documento con un ID generado automáticamente por Cloud Firestore.
alumnosCollectionRef
        .add(alumno)
        .addOnSuccessListener(new OnSuccessListener<DocumentReference>() {
            @Override
            public void onSuccess(DocumentReference documentReference) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(),
                        "Documento agregado con ID: " + documentReference.getId(),
                        Toast.LENGTH_LONG).show();
        })
        .addOnFailureListener(new OnFailureListener() {
            @Override
            public void onFailure(@NonNull Exception e) {
                Toast.makeText(getApplicationContext(),
                        "Error al tratar de agregar documento: " + e,
                        Toast.LENGTH LONG).show();
});
```

- 1) Copiar el id del documento desde la consola de Firebase.
- 2) Crear nueva actividad (vacía empty) llamada Datos Alumno.
 - 1) Hacer diseño XML en activity_datos_alumno.xml
 - 2) Agregar botón que llame el método del siguiente punto en MainActivity
- 3) Implementar método recuperar Documento (View v) en el Main Activity.
- 4) En el método onCreate():
 - 1) Referenciar los TextView
 - 2) Recuperar parámetro que viene de MainActivity.
 - 3) Agregar los datos recuperados del String en una estructura de datos.
 - 4) Se setean los TextView.
- 5) Lanzar la app y clic en el botón de "Recuperar documento".

* Es necesario tener el id del documento que se desea obtener, puedes obtenerlo de la consola de Firebase.



Diseños XML





```
public void recuperarDocumento(View v) {
        // Declaramos e inicializamos la referencia del documento
        DocumentReference docRef = db.collection("alumnos").document("Tuj7ozP3n6MmVHRPE4DG");
        docRef.get().addOnCompleteListener(new OnCompleteListener<DocumentSnapshot>() {
            @Override
            public void onComplete(@NonNull Task<DocumentSnapshot> task) {
                if(task.isSuccessful()) {
                    DocumentSnapshot alumno = task.getResult();
                    if(alumno.exists()) { // Pregunta existencial (literal)
                        Intent intent = new Intent(getApplicationContext(), DatosAlumno.class);
                        intent.putExtra("datosAlumno", alumno.getData().toString());
                        startActivity(intent);
                    else {
                        Toast.makeText(getApplicationContext(), "iAlumno no encontrado!",
                                Toast.LENGTH_LONG).show();
                else {
                    Toast.makeText(getApplicationContext(), "get failed with " + task.getException(),
                        Toast.LENGTH LONG).show();
        });
```

```
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        TextView txtNombre = findViewById(R.id.txtNombre):
        TextView txtApellido s = findViewById(R.id.txtApellido);
        TextView txtUsername = findViewBvId(R.id.txtUsername):
        TextView txtNacimiento = findViewById(R.id.txtNacimiento);
        String datosAlumno = getIntent().getExtras().getString("datosAlumno");
        datosAlumno = datosAlumno.replace("{", "");
        datosAlumno = datosAlumno.replace("}", "");
        datosAlumno = datosAlumno.replace(" ", ""); // Quitar espacios en blanco
       HashMap<String, Object> datos = new HashMap<>();
       String []pares = datosAlumno.split(",");
        for (int i = 0: i < pares.length: i++) {</pre>
            String pair = pares[i];
            String[] keyValue = pair.split("=");
            datos.put(keyValue[0], keyValue[1]);
        txtNombre.setText(String.valueOf(datos.get("nombre")));
        txtApellido_s.setText(String.valueOf(datos.get("apellido_s")));
        txtUsername.setText(String.valueOf(datos.get("nombre_usuario")));
        txtNacimiento.setText(String.valueOf(datos.get("nacimiento")));
```

app-alumnos

Nombre:

Apellido(s): BetancourtMontellano

David

Username: dbetm

Nacimiento: 1998

1) Agregar al diseño de **activity_datos_alumno.xml** lo siguiente:

Apellido(s): TextView

Username: TextView

Nacimiento: TextView

LANZAR AGENTE DE ESCUCHA

Acción escuchada:

 Agregar evento onclick al botón, que mande llamar el método, lanzarAgente(View v)

```
<Button
    android:id="@+id/btnLanzarAgente"
    android:layout_width="wrap_content"
    android:layout_height="wrap_content"
    android:layout_alignParentBottom="true"
    android:layout_centerHorizontal="true"
    android:layout_marginBottom="171dp"
    android:text="@string/lanzar_agente"
    android:onClick="lanzarAgente"/>
```

3) Crear el método en la clase **DatosAlumno**, y al inicio deshabilitar el botón para ya no permitir que se vuelva a lanzar otro agente.

```
public void lanzarAgente(View v) {
    // Referencia al botón
    Button btnLanzarAgente = (Button) findViewById(R.id.btnLanzarAgente);
    // Se deshabilita
    btnLanzarAgente.setEnabled(false);
}
```

4) Agregar el atributo de la BD de Firestore.

```
public class DatosAlumno extends AppCompatActivity {
    // Atributos
    FirebaseFirestore db;
```

5) Después agregar otro método setup(), tal como se hizo en el MainActivity.

```
private void setup() {
    this.db = FirebaseFirestore.getInstance();
}
```

6) Llamar el método setup() desde lanzarAgente(View v).

```
public void lanzarAgente(View v) {
    // Referencia al botón
    Button btnLanzarAgente = (Button) findViewById(R.id.btnLanzarAgente);
    // Se deshabilita
    btnLanzarAgente.setEnabled(false);

// Para inicializar "bd" en esta actividad.
    setup();
}
```

7) Crear la referencia de la colección a escuchar:

```
// Se obtiene el objeto referencia de la colección de interés
CollectionReference collRef = db.collection(s: "alumnos");
```

8) Llamar el método addSnapshotListener(...)

```
// Se manda llamar el método que agrega el agente de escucha en tiempo real
collRef.addSnapshotListener(new EventListener<QuerySnapshot>() {
    @Override
    public void onEvent(QuerySnapshot snapshots, FirebaseFirestoreException e) {
        if (e != null) { // Si error es diferente de nulo, el agente da error
           Toast.makeText(getApplicationContext(), text: "Error: " + e,
                   Toast.LENGTH LONG).show();
            return:
        // Se recorren las instancias que presentan cambios
        for(DocumentChange dc : snapshots.getDocumentChanges()) {
           TextView txtAccion = findViewById(R.id.txtAccion);
            switch (dc.getType()) {
                               // un alumno se agregó
                case ADDED:
                    txtAccion.setText(String.valueOf(
                        dc.getDocument().getData().get("nombre") +
                            " se ha agregado."
                   Log. d( tag: "Agrega", msg: "New city: " + dc.qetDocument().qetData());
                case MODIFIED: // un alumno se modificó en alguno de sus campos
                    txtAccion.setText(String.valueOf(
                        dc.getDocument().getData() +
                            " se ha modificado.")):
                    Loq.d( tag: "Modifica", msg: "Modified city: " + dc.getDocument().getData());
                    break;
                case REMOVED: // un alumno se eliminó
                    txtAccion.setText(String.valueOf(
                        dc.getDocument().getData() +
                            " se ha eliminado."));
                   Log. d( tag: "Elimina", msg: "Removed city: " + dc.getDocument().getData());
                    break:
}):
```

9) Lanzar la app y hacer pruebas (borrar, actualizar y agregar) desde la consola de Firebase.

