



PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO DA DISCIPLINA

CURSO: Engenharia de Software **PERÍODO LETIVO:** 1º Semestre - 2023 **TURMA** ES01

DISCIPLINA PROGRAMAÇÃO PARA WEB **SIGLA:** ICC007

CARGA HORÁRIA 60 **CRÉDITOS:** 3

TEÓRICA: 30 **PRÁTICA:** 30 **PRÉ-REQUISITO:** ICC205 - INTRODUÇÃO A BANCO DE DADOS

PROFESSOR(ES):
DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA-Responsável

EMAIL(S) david@icomp.ufam.edu.br

Horário das aulas teóricas	Horário das aulas Práticas	Horário e local de atendimento de alunos
Segunda-feira - 16:00/18:00	Quarta-feira - 16:00/18:00	Terça-feira - 16:00/18:00; Sala 1238 - Instituto de Computação Quinta-feira - 16:00/18:00; Sala 1238 - Instituto de Computação

2. EMENTA (conforme o PPC do curso)

A arquitetura da web: navegadores; servidores de páginas e de aplicações; protocolos de comunicação. Construção de aplicações para a web: modelagem de aplicações Web, uso de linguagens de programação voltadas para a Web; prototipação de sistemas; utilização do padrão MVC e de outros padrões de projeto; persistência de dados; instalação e ambiente operacional da aplicação. Ferramentas para o desenvolvimento de aplicações na web.

3. OBJETIVOS

3.1 GERAL (conforme o PPC do curso)

Possibilitar que o aluno tenha contato com tecnologias de desenvolvimento de software com base na Web, explorando as características dessas tecnologias, entendendo seu funcionamento e aplicação. Compreender os fundamentos e metodologias envolvidas no desenvolvimento de aplicações para a Web. Apresentar as principais tecnologias atuais para o desenvolvimento de aplicações para a Web. Verificar na prática o desenvolvimento de aplicações para a Web com base nas metodologias e técnicas apresentadas.

3.2 ESPECÍFICOS (se houver)

4. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO/CRONOGRAMA

Datas	Aulas		Conteúdo	Professor
	Carga	Tipo (T,P)*		
24/07/2023	2	Teórica	Introdução ao desenvolvimento para a Web	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
26/07/2023	2	Teórica	A linguagem HTML5 I e II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
31/07/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
02/08/2023	2	Teórica	Introdução ao CSS3 I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
07/08/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
09/08/2023	2	Teórica	Introdução ao CSS3 II e III	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
14/08/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
16/08/2023	2	Teórica	A Linguagem JavaScript I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
21/08/2023	2	Teórica	A Linguagem JavaScript II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA

23/08/2023	2	Teórica	A Linguagem JavaScript III	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
28/08/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
30/08/2023	2	Prática	Primeira Prova Parcial	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
04/09/2023	2	Teórica	Document Object Model (DOM) I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
06/09/2023	2	Teórica	Document Object Model (DOM) II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
11/09/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
13/09/2023	2	Teórica	Programação Backend: Node.js I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
18/09/2023	2	Teórica	Programação Backend: Node.js II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
20/09/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
25/09/2023	2	Teórica	O Framework Express I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
27/09/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
02/10/2023	2	Teórica	O Framework Express II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
04/10/2023	2	Teórica	O Framework Express III	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
09/10/2023	2	Prática	Segunda Prova Parcial	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
11/10/2023	2	Teórica	O Padrão MVC I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
16/10/2023	2	Teórica	O Padrão MVC II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
18/10/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
23/10/2023	2	Teórica	Mapeamento Objeto-Relacional I	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
25/10/2023	2	Teórica	Mapeamento Objeto-Relacional II	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
30/10/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
01/11/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
06/11/2023	2	Prática	Prática de Programação	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA
08/11/2023	2	Prática	Prova Final	DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA

***Aula teórica ou prática**

****Em caso de disciplinas compartilhadas**

5. PROCEDIMENTOS DE ENSINO E DE APRENDIZAGEM

- Aulas expositivas
- Exemplos de algoritmos implementados em sala
- Implementações em laboratório

6. PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

Os alunos serão avaliados por meio de:

- Média dos Exercícios Práticos Individuais (MEP),
- Prova Parcial 1 (PP1)
- Prova Parcial 2 (PP2)
- 1 trabalho prático (TP)
- 1 prova final (PF)

Média Parcial (MP) = (MEP + PP1 + PP2 + TP) / 3

Média Final = (2*(MP) + PF) / 3

$$MF = \frac{(MEE \times 2) + PF}{3}$$

Legenda:
MF: Média Final
MEE: Média dos Exercícios Escolares

Conforme RESOLUÇÃO N° 023/2017 - CONSEPE - "Art. 10 - O discente que obtiver o mínimo de 75% (setenta e cinco por cento) de frequência e Média dos Exercícios Escolares (MEE) igual ou superior a 8,0 (oito vírgula zero) será considerado aprovado na disciplina e dispensado da prova final (PF), resguardado o direito de realizá-la."

7. REFERENCIAS (conforme PPC do Curso, e o disposto no Inciso IV, Art. 13, da Resolução nº 020/2019, de 16/12/2019)

7.1 BÁSICA (no máximo de 03 indicações)

MELO, A. A.; LUCKOW, D. H. Programação Java para a Web. Novatec, 2010.
JANDL JUNIOR, P. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP e JSTL. Novatec, 2009.
GONÇALVES, E. Desenvolvendo Aplicações Web com JSP, SERVLETs, JAVASERVER FACES, HIBERNATE, EJB 3 PERSISTENCE e AJAX. Ciência Moderna, 2007.

7.2 COMPLEMENTAR (no máximo de 05 indicações)

JACKSON, J. C. Web Technologies: A Computer Science Perspective. Prentice Hall, 2006.
DUCKETT, J. Introdução à Programação Web com HTML, XHTML e CSS. 2 ed. Ciência Moderna, 2010.
DAVIS, M. E.; PHILLIPS, J. A. Aprendendo PHP e MySQL. Starlin Alta Consult, 2008.
BOWERS, M. Profissional Padrões de Projeto com CSS e HTML. Starlin Alta Consult, 2008.
ROBBINS, J. N. Aprendendo Web Design, 3 ed. Porto Alegre: Bookman, 2010.
LOUDON, K. Desenvolvimento de Grandes Aplicações Web: Produzindo Código Capaz de Crescer e Evoluir. Novatec, 2010.

DATA DA APROVAÇÃO DO COLEGIADO DO CURSO:



Documento assinado eletronicamente por **DAVID BRAGA FERNANDES DE OLIVEIRA**, Docente, em **21/07/2023**, às **15:29**, conforme horário oficial de Manaus, com fundamento no art. 6º, § 1º, do Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015.



Documento emitido em: 31/07/2023 às 15:41:22.

Código de Autenticidade do Documento: dd43982b8c

A autenticidade deste documento deverá ser confirmada em:
<http://ecampus.ufam.edu.br/ecampus/autenticacaoPermanente>