

손들고 건너요

20135332 유호근

장르



VR



아케이드

■ 시나리오



차가 지나가는 도로에서 좌우를
확인 하면서
한칸 한칸 길을 건너서
안전하게 집으로 귀가
하는 게임입니다.

■ 구현된 주요 기술

- VR (cardboard) Library
- 가속도 센서
- 맵 랜덤으로 생성 & 자동차에 대한 충돌 처리
- OPGL ES

■ 특징

- VR을 이용한 게임
- 어린아이들의 교통 안전 교육을 위한 게임
- 몸을 직접 움직임으로서 건강도 챙길 수 있다.

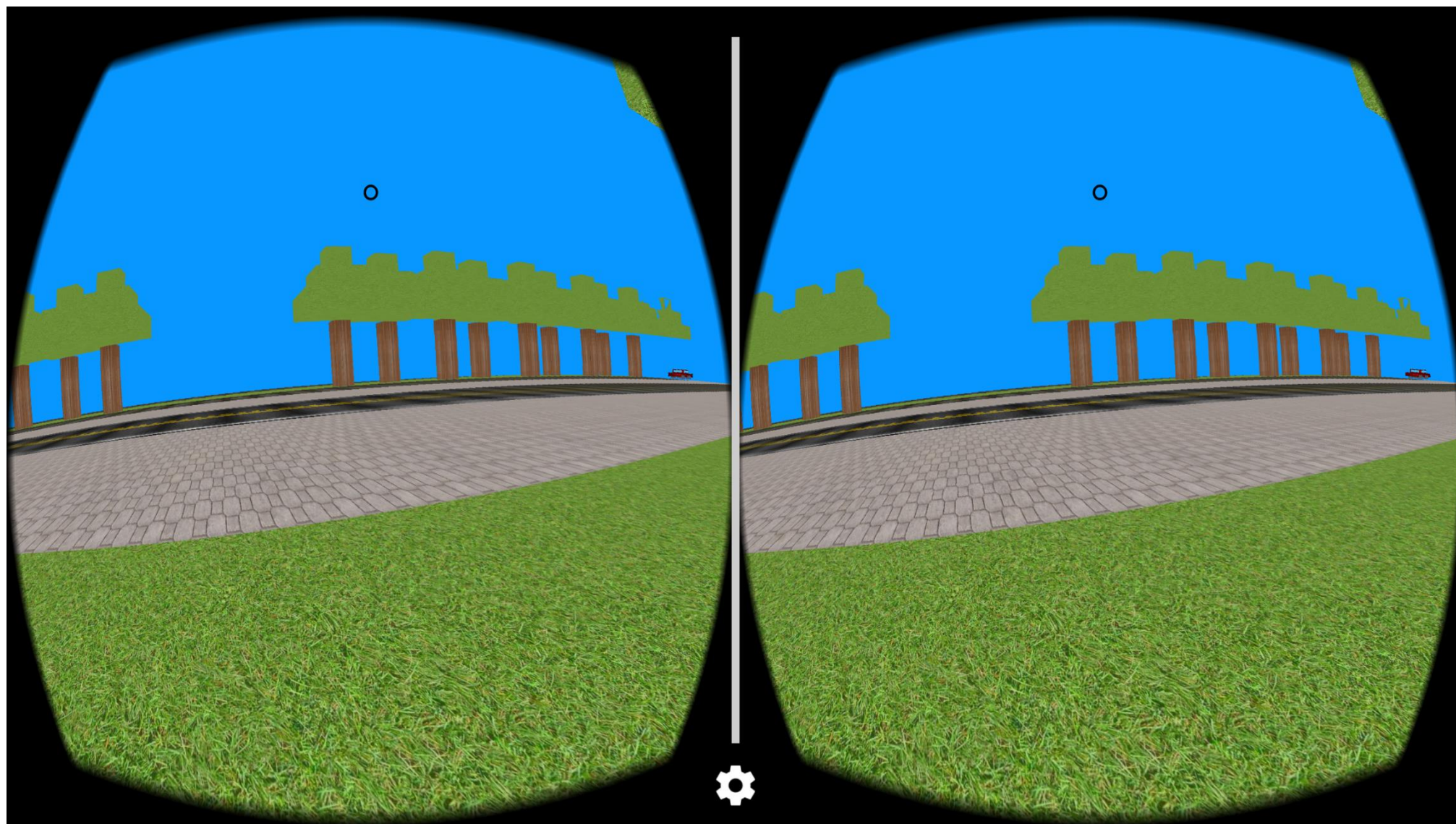
■ 향후 개선점

- 3D 모델을 사용하면 앱의 속도가 느려서 구현을 못함
- 한정적인 움직임
- 자동차 종류의 다양화

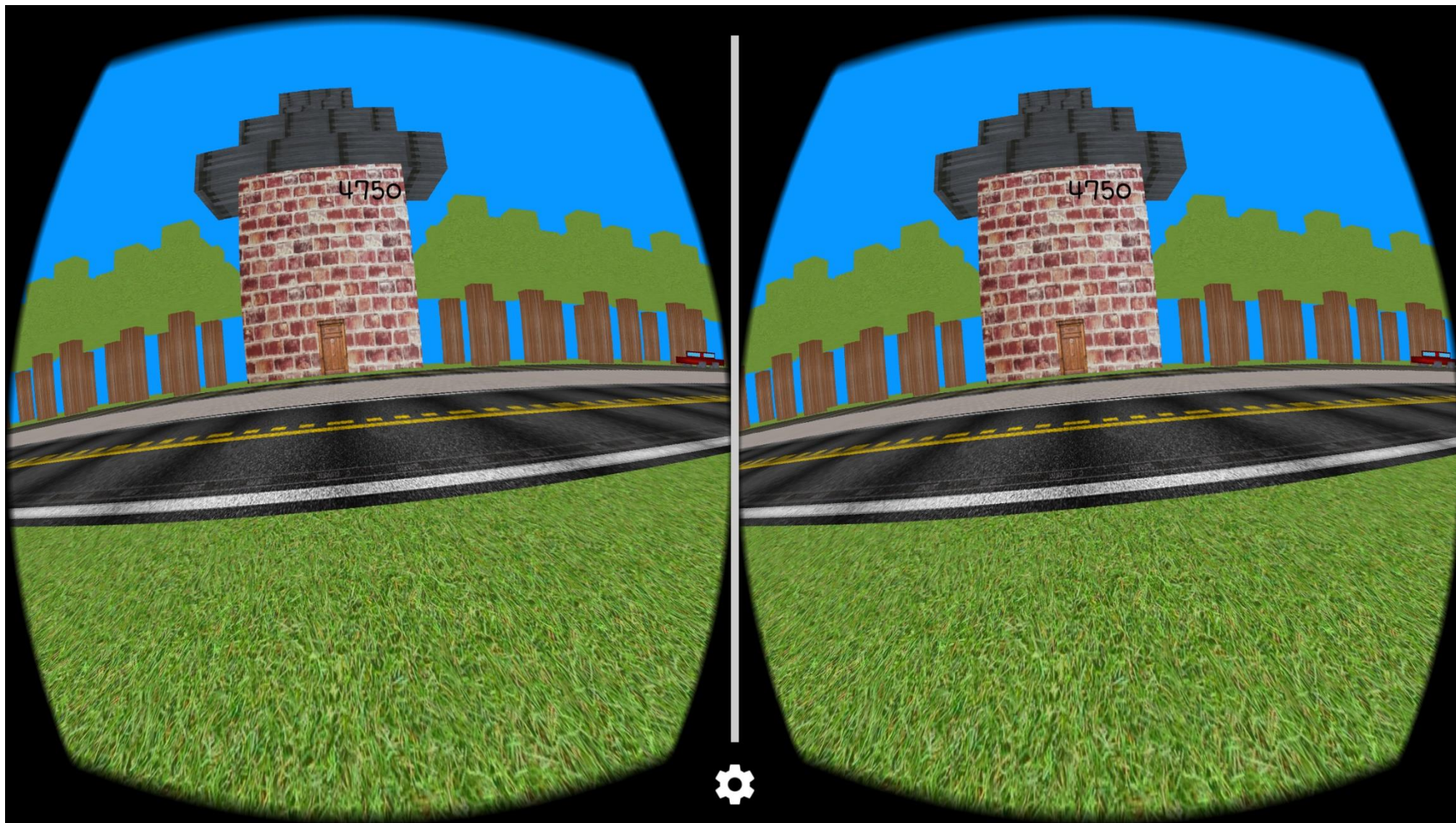
■ 사용자 인터페이스

- 다른 VR 게임처럼 고개가 움직이는 대로 시점이 움직입니다.
- 차가 지나가지 않을 때 앞으로 이동을 해야 합니다.
- 고개를 위아래로 흔들어 주면 Z축 방향으로 움직입니다.

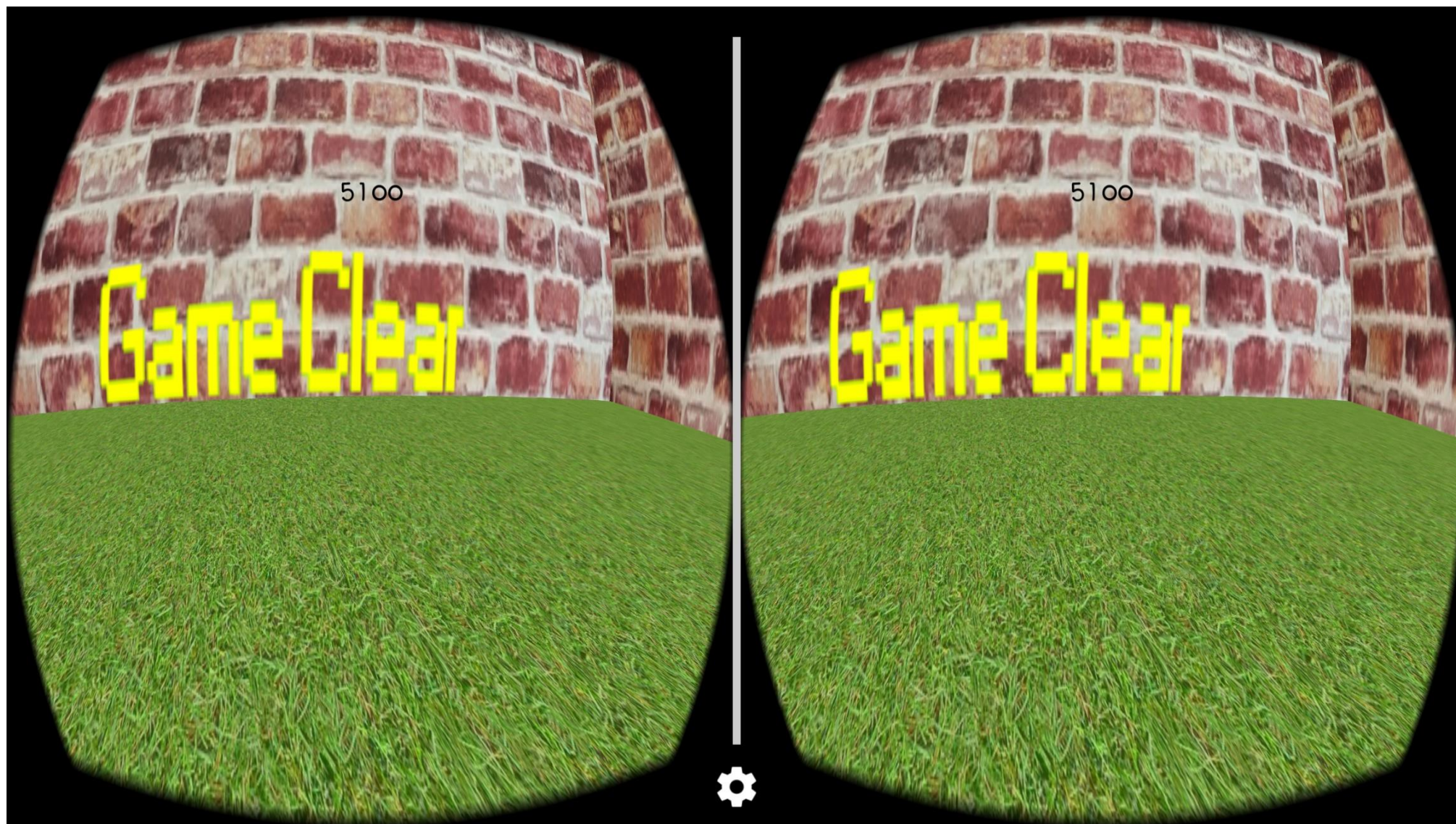
■ 시연



■ 시연



■ 시연





감 사 합 니 다