



VER PLANOS

PROGRAMAÇÃO \_

DATA SCIENCE \_

DEVOPS \_

MOBILE \_

FRONT-END \_

INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL \_

UX &amp; DESIGN \_

INOVAÇÃO &amp; GESTÃO \_

Artigos &gt; DevOps

# Criando um repositório remoto em GitHub



**LUZDALIS LOPEZ D  
'ROMERO**  
08/03/2023

COMPARTILHE



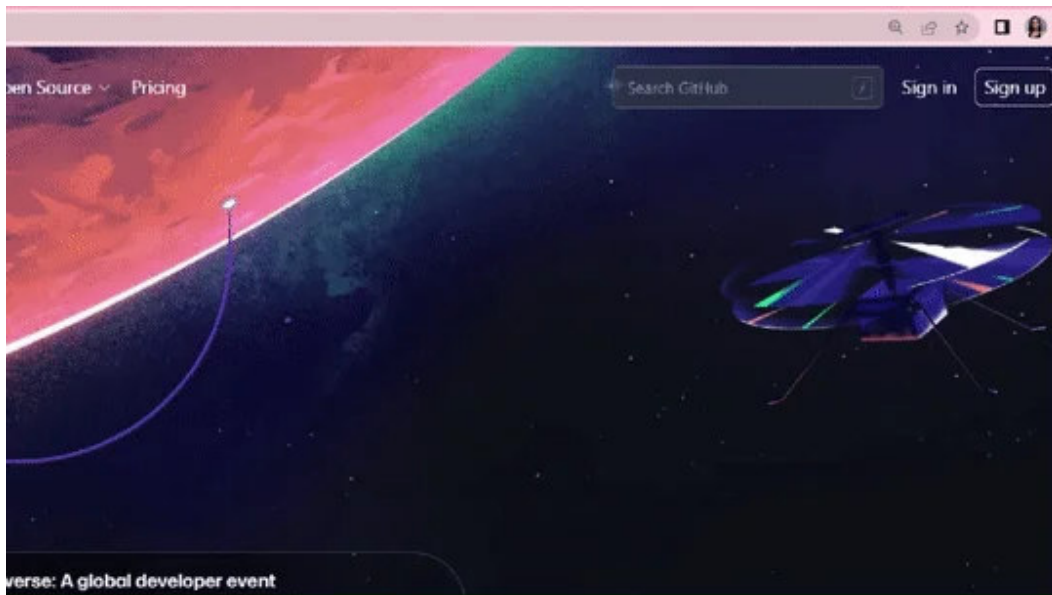
Oi! Posso indicar os melhores artigos para tirar suas dúvidas!

*Este é o segundo artigo de uma sequência de três, onde o primeiro é [Iniciando um repositório com GIT](#) e o terceiro é [Clonando um repositório com](#)*

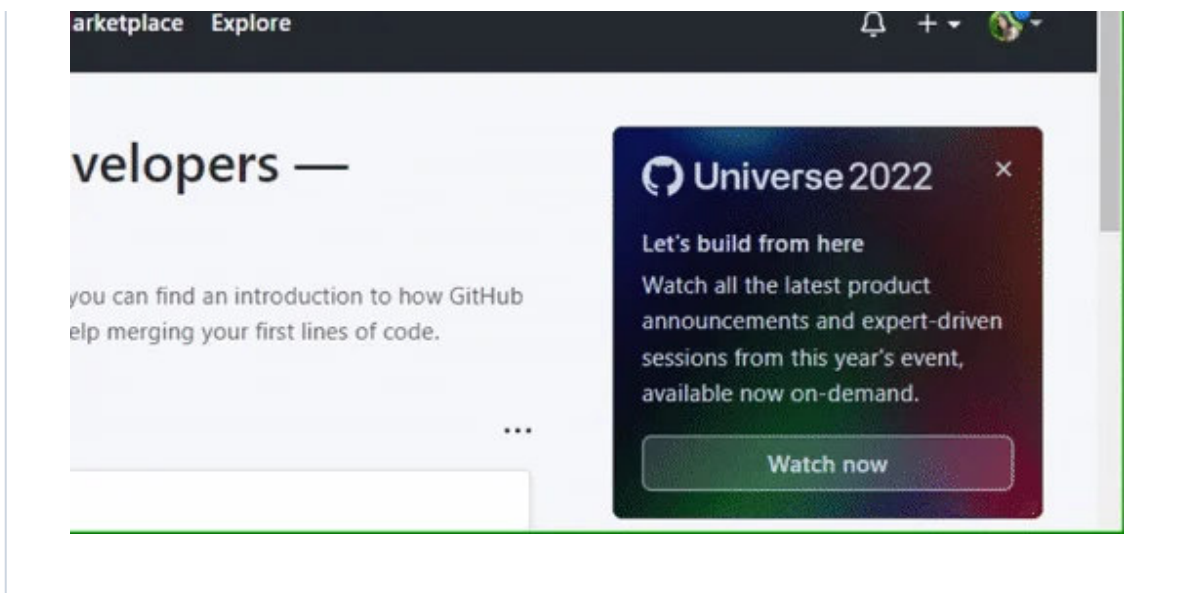
[VER PLANOS](#)

### Confira neste artigo:

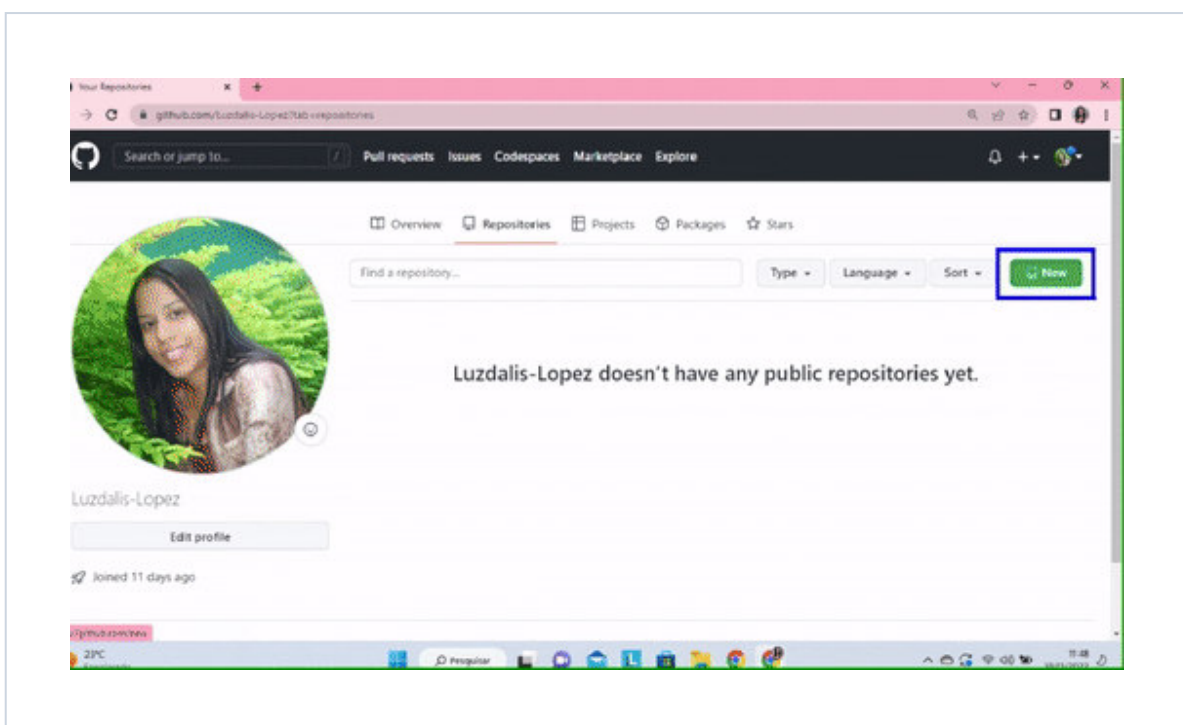
- [Enviando dados do repositório local ao repositório remoto no GitHub através de linhas de comando](#)
- [Importância de ter um arquivo readme.md\(leia-me\)](#)



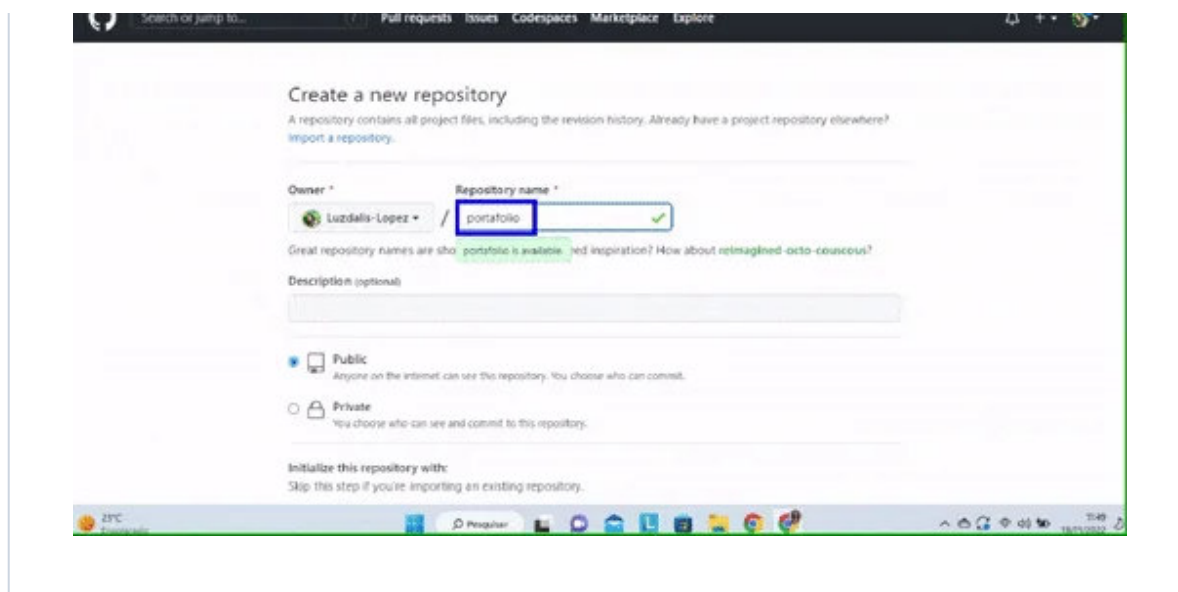
1. Acesse o conjunto de repositórios e clique no botão **New**, como se mostra no gif:

[VER PLANOS](#)

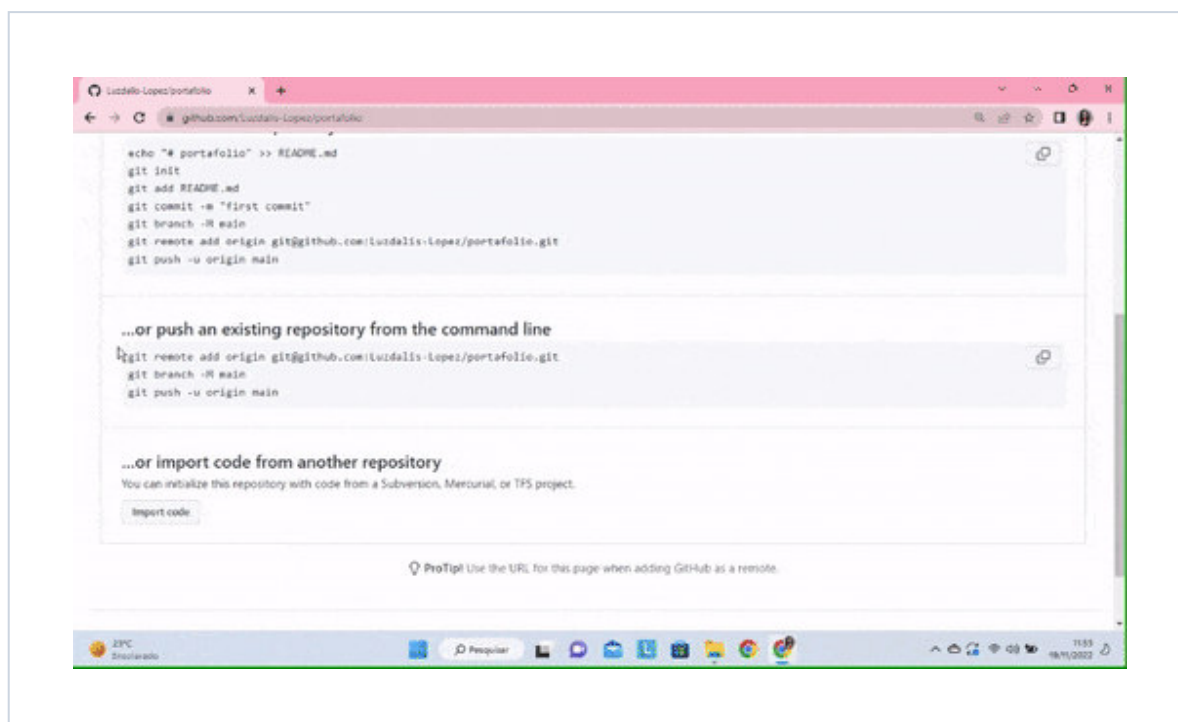
2. Em seguida, coloque o nome do repositório **preferencialmente com o mesmo nome do repositório local**, neste exemplo **"portafolio"** para evitar inconvenientes na hora de enviar os arquivos.



3. Por último, clique no botão **create repository**.



Uma vez criado o repositório remoto, inicialmente estará vazio sem arquivo e sem pastas. Copie a primeira linha de comando apresentada pelo próprio GitHub; Assim como se mostra no gif:



Este comando permite criar uma direção do repositório remoto na máquina local, sendo executado através do terminal, tendo a seguinte estrutura:

[VER PLANOS](#)

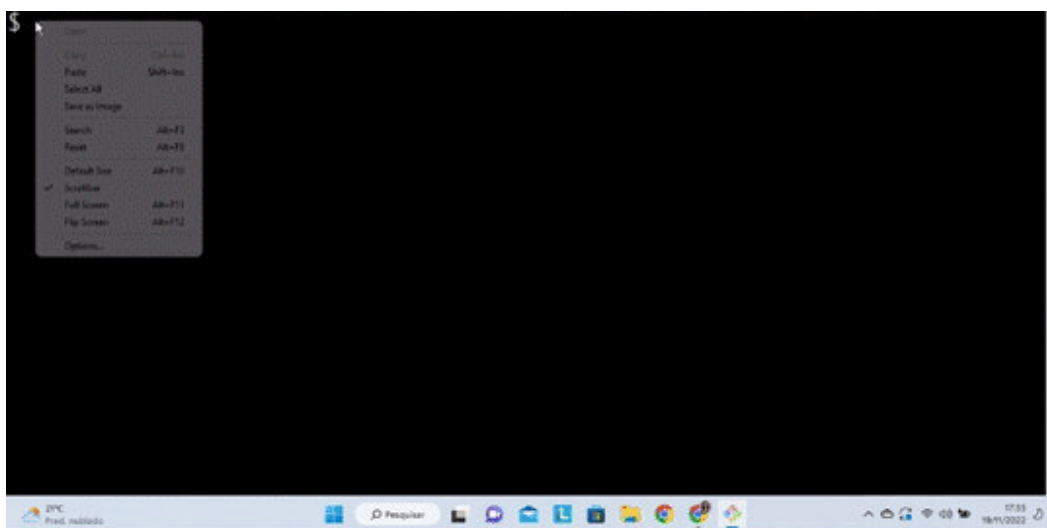
Posteriormente serão executadas outras linhas de comando para visualizar o nome e a direção do repositório remoto onde serão enviados os arquivos existentes do repositório. Na sequência estes comandos são descritos detalhadamente.

## Enviando dados do repositório local ao repositório remoto no GitHub através de linhas de comando

Dentro deste quadro, se criará uma conexão entre o repositório local e o remoto. Para isso abra o **terminal Git Bash**, onde se fará os seguintes passos:

### 1. Conectando o repositório remoto com o repositório local

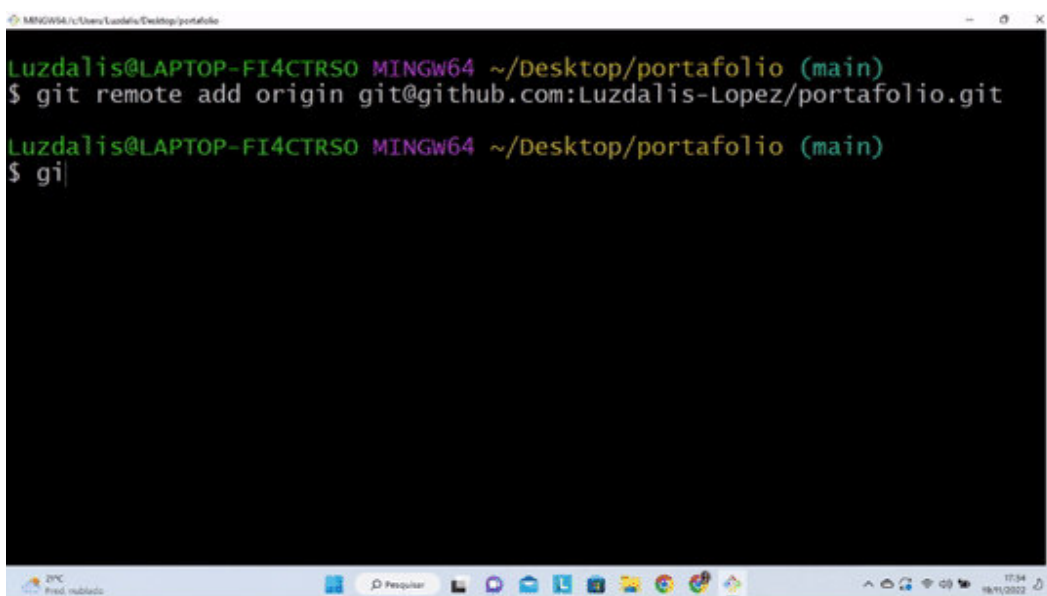
Na linha de comando do terminal, cole a instrução acima:

[VER PLANOS](#)

Para verificar se o repositório foi adicionado corretamente, deve-se visualizar o nome e a direção(endereço) do repositório remoto. Os mesmos devem ser exibidos quando os seguintes comandos forem executados:

```
$ git remote /**Mostra o nome do repositório remoto**/
```

```
$ git remote -v /**Mostra mais detalhes do repositório remoto**
```



[VER PLANOS](#)

Serão enviados todos os arquivos do repositório local para o repositório remoto com a seguinte linha de comando:

```
git push -u origin main
```

```
MINGW64 ~/Desktop/portafolio
Luzdalis@LAPTOP-FI4CTRS0 MINGW64 ~/Desktop/portafolio (main)
$ git remote add origin git@github.com:Luzdalis-Lopez/portafolio.git

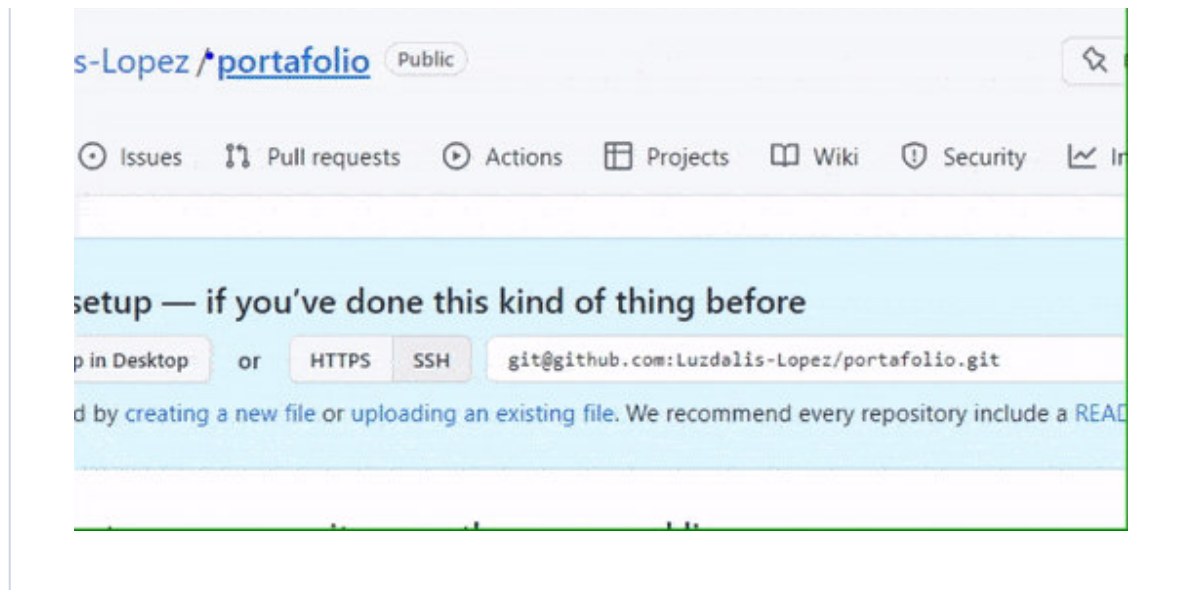
Luzdalis@LAPTOP-FI4CTRS0 MINGW64 ~/Desktop/portafolio (main)
$ git remote
origin

Luzdalis@LAPTOP-FI4CTRS0 MINGW64 ~/Desktop/portafolio (main)
$ git remote -v
origin  git@github.com:Luzdalis-Lopez/portafolio.git (fetch)
origin  git@github.com:Luzdalis-Lopez/portafolio.git (push)

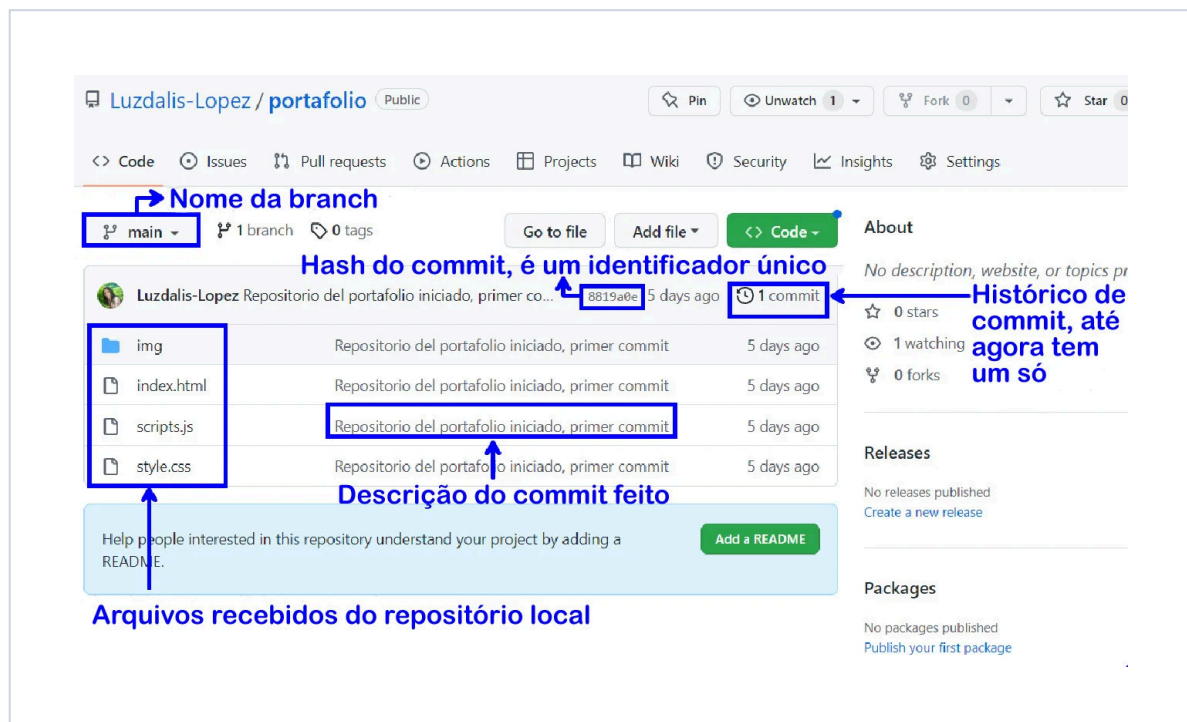
Luzdalis@LAPTOP-FI4CTRS0 MINGW64 ~/Desktop/portafolio (main)
$
```

Em seguida, o repositório remoto do GitHub será verificado, certificando-se de que os arquivos tenham sido enviados para a branch **main** da máquina local, lembrando que o repositório remoto estava vazio. Portanto, se clicará diretamente sobre o repositório **portfolio** onde se pode ver todos os arquivos sendo atualizados:



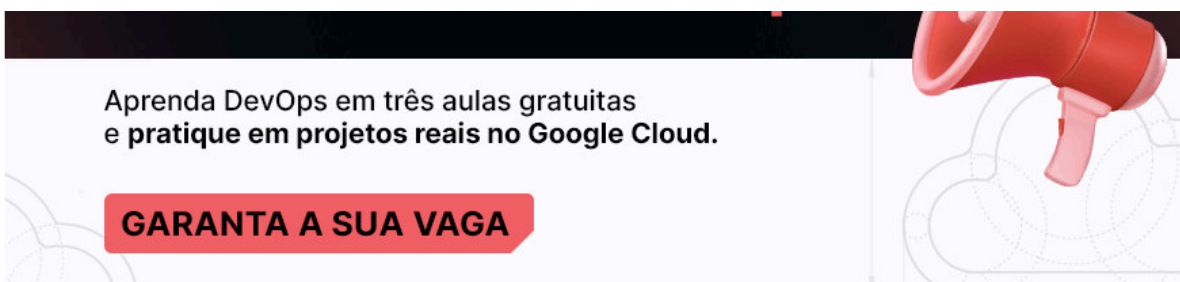
**VER PLANOS**

Observamos detalhadamente o último resultado do repositório remoto:



Finalmente, nesta tela pode-se ver os arquivos enviados pelo repositório local e verificar que os mesmos foram recebidos com êxito no repositório remoto.





# Importância de ter um arquivo `readme.md`(leia-me)

Por padrão em todo projeto bem feito em GitHub verá um arquivo com o nome [readme.md](#), que contém informações relevantes do mesmo. Esta extensão `.md` ([Markdown](#)), é uma linguagem de marcação de texto parecido com **html**, com a diferença de que é muito mais simples.

Mas, *por qual razão preciso ter este arquivo no meu repositório?* Bom, há muitas razões para tê-lo, vou mencionar algumas:

- Neste arquivo pode levar um registro com o conteúdo de seu projeto, como por exemplo:
  - Qual é o problema e como foi resolvido?
  - Tecnologias ou linguagens utilizadas
  - Informações de uso do programa para que ele funcione corretamente.

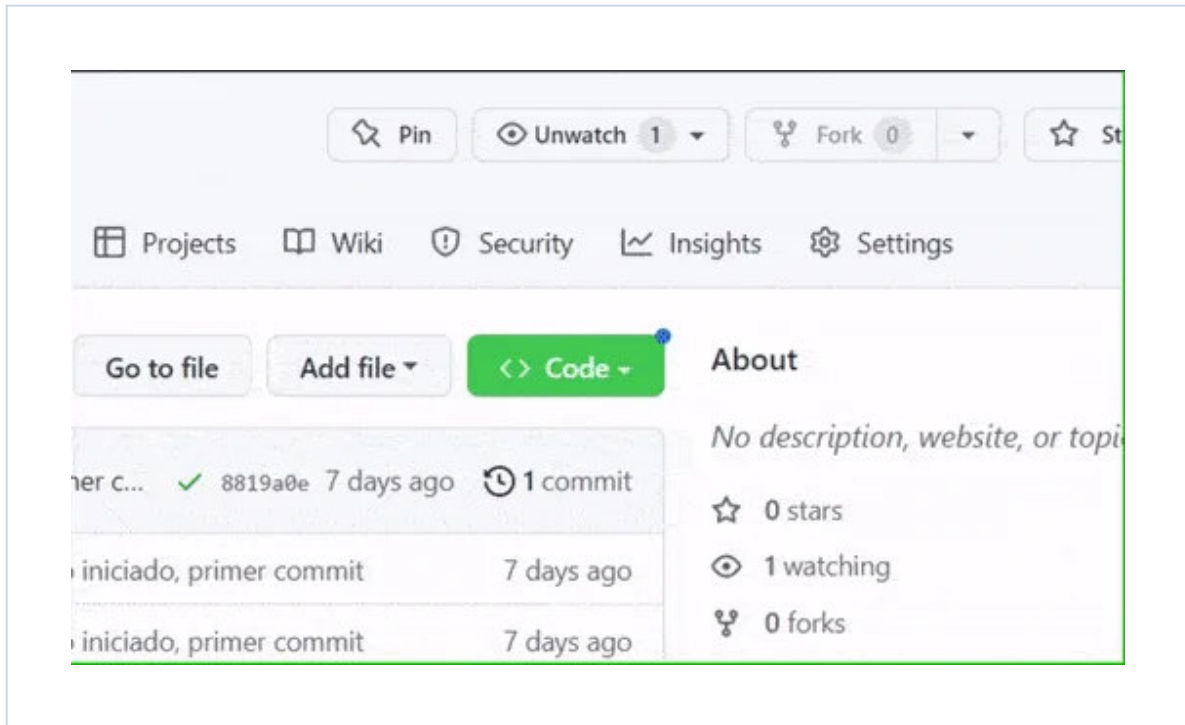
A fim de deixar o projeto legível e organizado, para as pessoas envolvidas neste projeto. Cabe ressaltar, que tendo o seu projeto pronto no repositório remoto, pode fazer uma publicação da sua página totalmente gratuita através do [GitHub Pages](#) e linkar em seu arquivo **readme.md**.

- **Como recurso final coloco a disposição as seguintes imagens que ensinam como criar o arquivo `readme.md` e como fazer este link para a página da web:**



VER PLANOS

<https://luzdalis-lopez.github.io/portafolio/>) proporcionada pelo próprio GitHub Pages, assim como se mostra no gif:

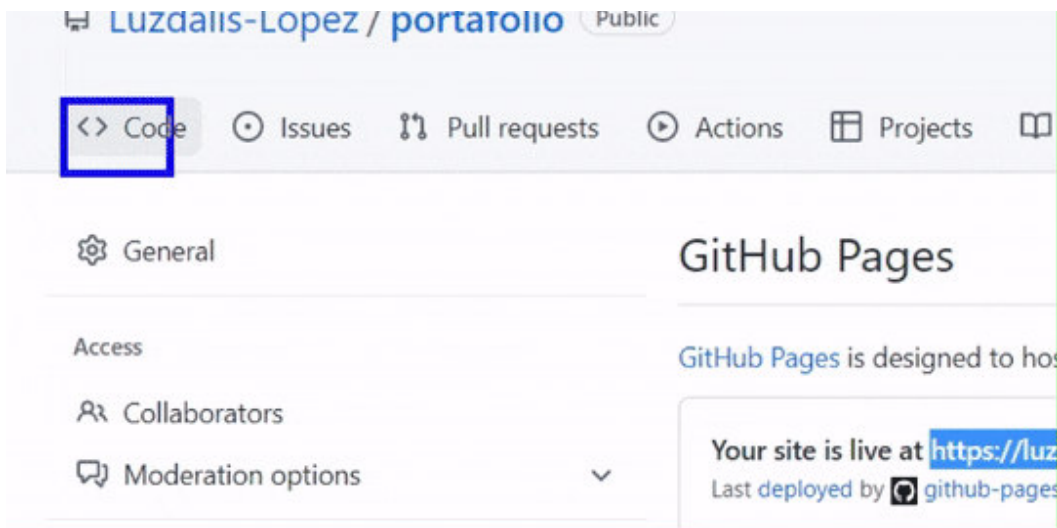


2. Agora clique na opção **<>code**; e na parte inferior direita verá um botão escrito **Add a README**, clicando nele abrirá o editor de GitHub para este arquivo, onde escreverá o seguinte código:

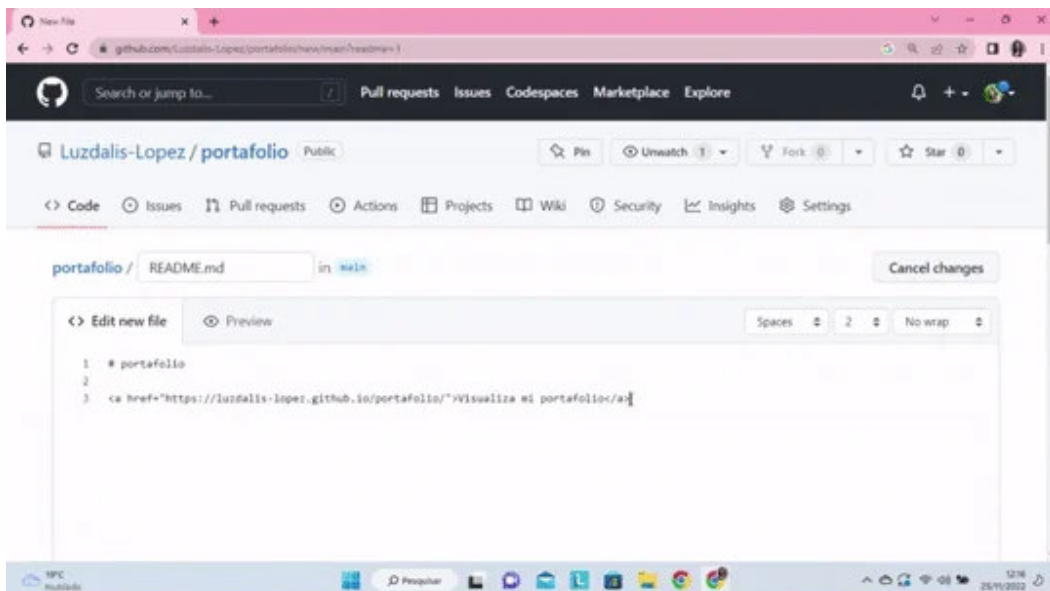
```
# portafolio
2
3 <a href="https://luzdalis-lopez.github.io/portafolio/">Visualiz
```



VER PLANOS



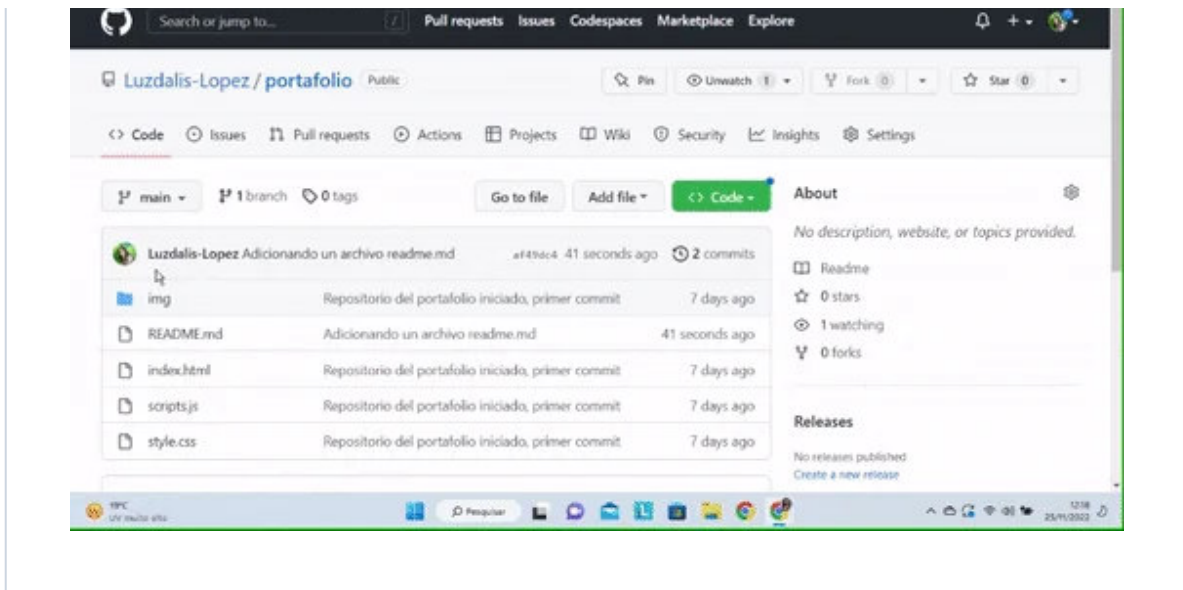
3. Em seguida, transcreverá a descrição de *commit* referente as mudanças que estão sendo realizadas e clicar sobre o botão **commit new file**:



4. Pronto! Observamos o resultado das modificações que foram feitas:



VER PLANOS




**Recapitulando um pouco sobre este tema, te deixo os links das sequencias deste artigo, que serão de ajuda complementar para os seus conhecimentos e versionamento com Git e GitHub; por está razão, é desejável observar que este artigo começa no seguinte link:**

- Primeiro artigo: [adicionar link do 1º artigo](#)

**E como complemento final este outro:**

- Terceiro artigo: [adicionar link do 1º artigo](#)

[VER PLANOS](#)

# DE FORA!

As inscrições para a Imersão Cloud DevOps estão quase acabando, mas ainda dá tempo de garantir sua vaga e virar referência no assunto.

**INSCREVA-SE GRATUITAMENTE**



### LUZDALIS LOPEZ D'ROMERO

Sou desenvolvedora web Full Stack e Scuba aqui na Alura Latam, formada em Computação. Estou em constante aprendizado, pois a tecnologia também está em constante desenvolvimento, por isso gosto de estar atualizada, pois assim poderei compartilhar meu conhecimento sabendo que assim poderei ajudar outras pessoas. Nos meus momentos livres gosto de ouvir música e cantar.

[VER PLANOS](#)

Veja outros artigos sobre  
[DevOps](#)

## Quer mergulhar em tecnologia e aprendizagem?

Receba conteúdos, dicas, notícias, inovações e tendências sobre o mercado tech diretamente na sua caixa de entrada.

bins.br@gmail.com

**ENVIAR**

## Nossas redes e apps





[VER PLANOS](#)[Carreiras Alura](#)[Para Empresas](#)[Para Sua Escola](#)[Política de Privacidade](#)[Compromisso de Integridade](#)[Termos de Uso](#)[Documentos Institucionais](#)[Status](#)[Uma empresa do grupo Alun](#)[Formações](#)[Plataforma](#)[Depoimentos](#)[Instrutores\(as\)](#)[Dev em <T>](#)[Luri, a inteligência artificial da Alura](#)[IA Conference 2025](#)[Cursos imersivos](#)[Certificações](#)

## Conteúdos

[Alura Cases](#)[Imersões](#)[Artigos](#)[Podcasts](#)[Artigos de educação corporativa](#)[Imersão Cloud Devops](#)

## Fale Conosco

[Email e telefone](#)[Perguntas frequentes](#)

## Novidades e Lançamentos

[VER PLANOS](#)

## CURSOS

### Cursos de Programação

Lógica | Python | PHP | Java | .NET | Node JS | C | Computação | Jogos | IoT

### Cursos de Front-end

HTML, CSS | React | Angular | JavaScript | jQuery

### Cursos de Data Science

Ciência de dados | BI | SQL e Banco de Dados | Excel | Machine Learning | NoSQL | Estatística

### Cursos de Inteligência Artificial

IA para Programação | IA para Dados

### Cursos de DevOps

AWS | Azure | Docker | Segurança | IaC | Linux

### Cursos de UX & Design

Usabilidade e UX | Vídeo e Motion | 3D

### Cursos de Mobile

Flutter | iOS e Swift | Android, Kotlin | Jogos

### Cursos de Inovação & Gestão

Métodos Ágeis | Softskills | Liderança e Gestão | Startups | Vendas

## CURSOS UNIVERSITÁRIOS FIAP

Graduação | Pós-graduação | MBA