

**VER PLANOS** 

PROGRAMAÇÃO \_ FRONT-END \_

DATA SCIENCE \_ INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL \_

DEVOPS \_ UX & DESIGN \_

MOBILE \_ INOVAÇÃO & GESTÃO \_

Artigos > Programação

# Python: a origem do nome





**COMPARTILHE** 

Oi! Posso indicar os melhores artigos para tirar suas dúvidas!



# Introdução: "Python" — a origem do nome

Por que uma das linguagens de programação mais amada no mundo tem esse nome e qual a origem dele? Tem relação com algum tipo de cobra? Descubra isso e muito mais neste artigo!



# Um pouco de história

<u>Guido Van Rossum</u> criou o <u>Python</u> em 1989. Ele trabalhava no <u>Centrum Voor Wiskunde en Informatica</u> no início dos anos 1980, e seu trabalho era implementar a linguagem de programação conhecida como <u>ABC</u>.

# **Confira neste artigo:**

- Introdução: "Python" a origem do nome
- Um pouco de história
- Certo, mas de onde vem esse nome?
- Conclusão

Durante o final dos anos 1980, enquanto ainda estava no CWI, ele começou a procurar por uma linguagem de script que tivesse sintaxe semelhante ao ABC, mas que tivesse acesso às chamadas de sistema do Amoeba. Após procurar e não encontrar nenhuma linguagem que atendesse às suas necessidades, Rossum decidiu projetar uma linguagem de script simples que pudesse superar as inadequações do ABC.

No final da década de 1980, Rossum começou a desenvolver o novo script, e

em 1991, lançou a versão de abertura da linguagem de programação. Esta primeira versão tinha um sistema de módulo <u>Modula-3</u>, linguagem que foi posteriormente denominada "Python".

# Certo, mas de onde vem esse nome?

Muitas pessoas costumam pensar que o nome Python tem origem em um tipo de cobra, já que o logotipo do Python mostra a imagem de uma cobra azul e amarela.



No entanto, a verdadeira história por trás da nomenclatura é um pouco diferente.

Na década de 1970, a BBC tinha um programa de TV popular do qual van Rossum era um grande fã chamado <u>Fly Circus de Monty Python</u>, ou apenas Monty Python para os íntimos.

Assim, quando desenvolveu a linguagem, ele pensou que precisava de um nome que fosse curto, único e um pouco misterioso, e por algum motivo que só ele conhecia, decidiu chamar o projeto de "Python".





A série está <u>disponível na Netflix</u>.

E se você fosse criar sua própria linguagem de programação, qual nome daria? Faria uma homenagem a sua série, jogo ou filme favorito?

No nosso <u>curso de python</u>, que é uma formação completa, entramos também em outras curiosidades da linguagem e sua história, pois a comunidade é muito forte e toma decisões importantes.

# Quer aprender Python e dar os primeiros passos na área de dados com projetos reais e de forma gratuita?

Participe da **Imersão Dados com Python**, uma jornada prática e gratuita para quem quer aprender Python do zero, explorar bibliotecas como Pandas e criar dashboards interativos com propósito e direção. São **quatro aulas gratuitas**, **de 05 a 08 de agosto 2025.** 

Faça sua inscrição gratuita na <u>página oficial da Imersão Dados com Python</u> até o dia 05 de agosto e prepare-se para mergulhar no mundo dos dados enquanto coloca a mão na massa em um projeto real.

Cada aula vai te levar a um novo nível de entendimento, com foco total em prática e aplicação real.

- Conteúdo direto ao ponto: quatro aulas práticas para você aprender análise, limpeza e visualização de dados com Python.
- Dashboard interativo: crie seu próprio dashboard e compartilhe com o mundo.
- Masterclass introdutória: você terá acesso antecipado a uma aula introdutória sobre Python para começar seu mergulho e aproveitar ao máximo a imersão.
- Certificado da Alura: ao concluir todas as aulas, você garante seu certificado de participação para impulsionar seu currículo.

# Para quem é a Imersão Dados com Python?

A Imersão é ideal para quem quer dar os primeiros passos em dados e é:

- Iniciante em Python e análise de dados e quer aprender com um projeto prático
- Profissional da área em busca de aprimorar suas habilidades
- Profissional em transição de carreira que quer mergulhar em dados

# Conclusão

Atualmente, <u>o Python é uma tendência mundial no mundo das pessoas que desenvolvem</u>, já que pode ser aplicado em diferentes cenários, como: Data Science, aplicações web, <u>desenvolvimento Back-End</u>, criação de jogos e scripts.

Quer aprender mais sobre Python? Veja:

- Python do zero Formação na linguagem mais querida do momento
- Python para Web Formação Django

- API com Python Curso Django Rest Framework
- TDD com Python Desenvolvimento guiado por testes
- Pacman com Python Criando um jogo com Pygame





**Guilherme Lima** 

Guilherme é desenvolvedor de software formado em Sistemas de Informação e possui experiência em programação usando diferentes tecnologias como Python, Javascript e Go. Criador de mais de 30 cursos de diferentes áreas da plataforma com foco no treinamento de profissionais de TI, como Data Science, Python para web com Django e Django Rest, jogos com Javascript, Infraestrutura como código com Terraform e Ansible, Orientação a Objetos com Go. Além disso, é um dos instrutores da Imersão Dev da Alura.

**Artigo Anterior** 

Próximo Artigo

C++: Vale a Pena Aprender atualmente? Por que e onde Usar?

Persistência com Kotlin utilizando JDBC



Veja outros artigos sobre Programação

# Quer mergulhar em tecnologia e aprendizagem?

Receba conteúdos, dicas, notícias, inovações e tendências sobre o mercado tech diretamente na sua caixa de entrada.

bins.br@gmail.com

**ENVIAR** 

# Nossas redes e apps



# Institucional

**A** Alura

Sobre nós

Como Funciona

Carreiras Alura

Formações

Para Empresas

Plataforma

Para Sua Escola

Depoimentos

Política de Privacidade

Instrutores(as)

Compromisso de Integridade

Dev em <T>

Termos de Uso

Luri, a inteligência artificial da Alura

Documentos Institucionais

IA Conference 2025

Status

Cursos imersivos

Uma empresa do grupo Alun

Certificações

# Conteúdos

# **Fale Conosco**

Alura Cases

Email e telefone

Imersões

Perguntas frequentes

Artigos

**Podcasts** 

Artigos de educação

corporativa

Imersão Dados com Python

# **Novidades e Lançamentos**

bins.br@gmail.com

**ENVIAR** 

#### **CURSOS**

#### Cursos de Programação

Lógica | Python | PHP | Java | .NET | Node JS | C | Computação | Jogos | IoT

#### **Cursos de Front-end**

HTML, CSS | React | Angular | JavaScript | jQuery

#### **Cursos de Data Science**

Ciência de dados | BI | SQL e Banco de Dados | Excel | Machine Learning | NoSQL | Estatística

# **Cursos de Inteligência Artificial**

IA para Programação | IA para Dados

#### Cursos de DevOps

AWS | Azure | Docker | Segurança | IaC | Linux

## Cursos de UX & Design

Usabilidade e UX | Vídeo e Motion | 3D

## Cursos de Mobile

Flutter | iOS e Swift | Android, Kotlin | Jogos

## Cursos de Inovação & Gestão

Métodos Ágeis | Softskills | Liderança e Gestão | Startups | Vendas

# **CURSOS UNIVERSITÁRIOS FIAP**

Graduação | Pós-graduação | MBA