



Introdução

ANDROID & IOS (MANAGED)

Windows

Linux

macOS

ANDROID (BARE & RN CLI)

Windows

Linux

macOS

IOS (BARE & RN CLI)

macOS

DISPOSITIVOS VIRTUAIS

Emulador Android

Simulator iOS

Android

ON THIS PAGE

Erros relacionadas a tasks

Unable to load script from assets 'index.android.bundle'. Make sure...

react-native run-android: FAILURE: Build failed with an exception.

Erros ao tentar ativar o JDK ou inicializar o projeto React Native

Failed to install the following Android SDK packages as some licences have not been accepted.

react-native run-android: BUILD FAILURE: No connected devices!

Grant current user access to dev/kvm ao executar emulador

Erro na instalação do Intel HAXM ou na inicialização do Emulador

App com tela branca

Error: spawnSync ./gradlew EACCES

Task :app:mergeExtDexDebug FAILED ou Execution failed for task
'app:transformDexArchiveWithExternalLibsDexMergerForDebug'

Erros comuns

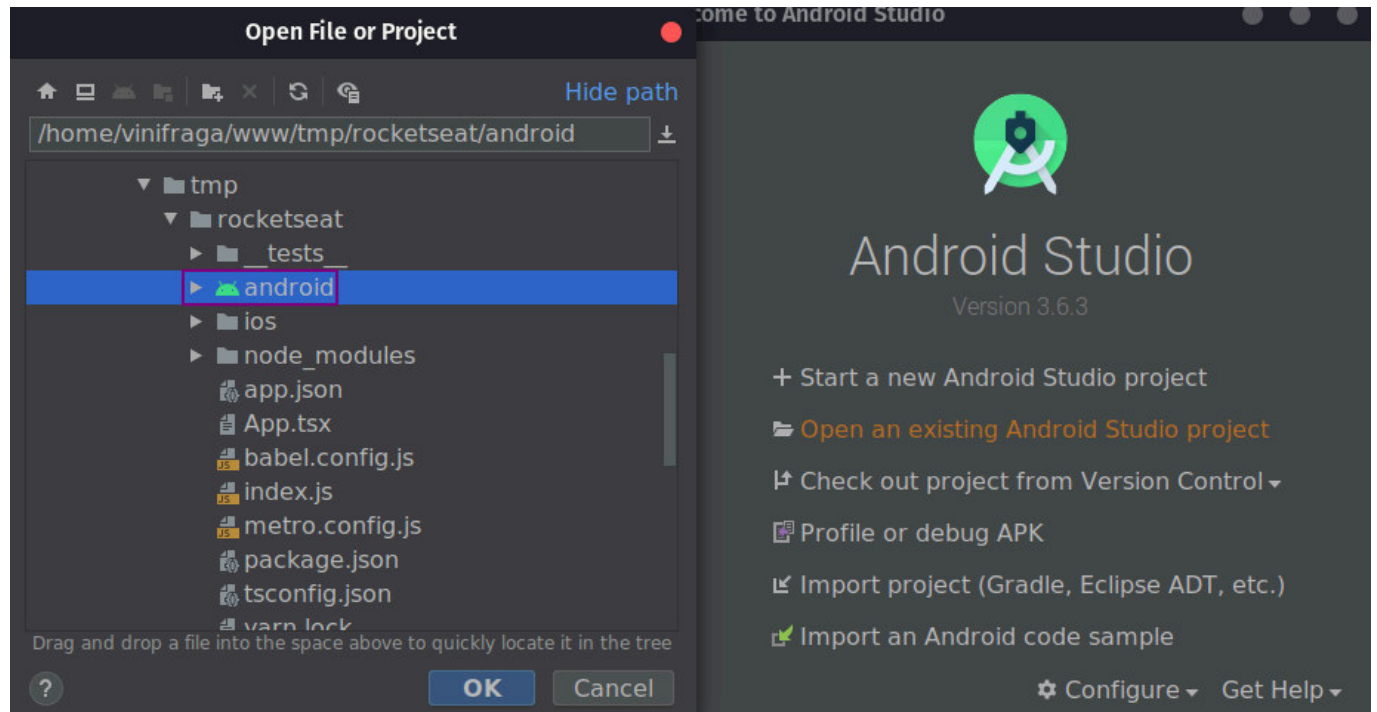
Aprenda como solucionar erros
comuns do React Native

Lista de erros comuns enfrentados no Android.

Erros relacionadas a tasks

Caso você esteja sofrendo com erros relacionados a tasks no React Native na hora que executa o comando para instalar o app Android, existe uma solução que pode resolver uma grande parcela desses erros. Faça o seguinte:

- 1 - Abra o Android Studio;
- 2 - Selecione a opção **Open an existing Android Studio project**;
- 3 - Procure pelo seu projeto React Native, escolha a pasta **android** e clique em OK;



4 - Aguarde o processo do Gradle que irá verificar e arrumar as pendências que faltam automaticamente. Na parte inferior da janela, existe uma barra de status que irá apresentar o progresso do processo. Essa etapa pode levar alguns minutos até acabar;

Gradle sync finished in 2 m 35 s 4 ... (moments ago)

5 - Após o fim do processo, feche o Android Studio e tente rodar o app novamente.

Unable to load script from assets 'index.android.bundle'. Make sure...

Esse erro geralmente acontece porque o sistema não conseguiu criar o bundle inicial que contém todo o código Javascript da aplicação.

Para resolver comece criando uma pasta `assets` dentro da pasta `android/app/src/main`.

Logo após, execute o comando:

```
BASH
npx react-native bundle --platform android --dev false --entry-file index.js --bundle-...
```

Agora, feche as abas do terminal e execute novamente o comando:

```
BASH
npx react-native run-android

# Ou yarn run react-native run-android
# Ou yarn android
```

react-native run-android: FAILURE: Build failed with an exception.

Esse erro pode acontecer por muitos motivos, mas na maioria das vezes é algum cache que precisa ser deletado.

Para resolver execute na pasta do seu projeto:

```
BASH
cd android && ./gradlew clean && cd .. && npx react-native run-android
```

Erros ao tentar ativar o JDK ou inicializar o projeto React Native

Seu sistema pode ter diversas versões do Java instaladas, para selecionar qual versão quer ativar use o comando:

```
BASH  
sudo update-alternatives --config java
```

[Copy](#)

E selecione a versão 8.

Caso você tenha iniciado o projeto com uma versão do Java acima da 8 e encontre alguns erros de build, tente reinicializar (criar um novo projeto) após ativar a versão 8 do Java.

Failed to install the following Android SDK packages as some licences have not been accepted.

Esse erro geralmente acontece por alguma licença não ter sido aceita na SDK do Android.

Primeiramente é necessário você conhecer o caminho da SDK do Android instalada em sua máquina. O caminho geralmente aparece abaixo desse erro ou pode ser recuperado pela variável ambiente `ANDROID_HOME` ou até dentro da aba ADB na configuração do Genymotion.

Com o caminho em mãos (vamos supor que seja `/Users/myuser/Android/Sdk`) vamos executar o comando:

BASH

Copy

```
/Users/myuser/Android/Sdk/tools/bin/sdkmanager --sdk_root=${ANDROID_HOME} --licenses
```

Após executar esse comando, digite **y** para todas as perguntas abaixo.

react-native run-android: BUILD FAILURE: No connected devices!

Esse erro geralmente acontece quando o aparelho está mal conectado a entrada USB ou não está com o **modo depuração USB** ativado. Digite no terminal:

BASH

Copy

```
adb devices
```

Caso apareça a listagem sem o nome do seu aparelho com o status **device**, provavelmente este é o seu problema.

BASH

Copy

```
List of devices attached
```

Para resolver, verifique se a **depuração USB** do celular está ativada (alguns aparelhos, como os da Xiaomi, desativam essa opção a partir de outros programas). Caso esteja ativado, tente reconectar seu aparelho a entrada USB ou troque de cabo.

Para confirmar se está tudo certo, digite novamente o comando:

```
BASH  
  
adb devices
```

Copy

A resposta deve listar seu aparelho:

```
BASH  
  
List of devices attached  
NOME_DO_SEU_EMULADOR    device
```

Copy

Por fim, basta executar o comando para executar o app novamente:

```
BASH  
  
npx react-native run-android  
  
# Ou yarn run react-native run-android  
# Ou yarn android
```

Copy

Grant current user access to dev/kvm ao executar emulador

A instalação do KVM não foi realizada com sucesso, repita os passos dessa **seção**

Erro na instalação do Intel HAXM ou na inicialização do Emulador

Caso você não esteja conseguindo instalar o Intel HAXM ou esteja recebendo um erro ao iniciar o emulador, é preciso verificar algumas coisas.

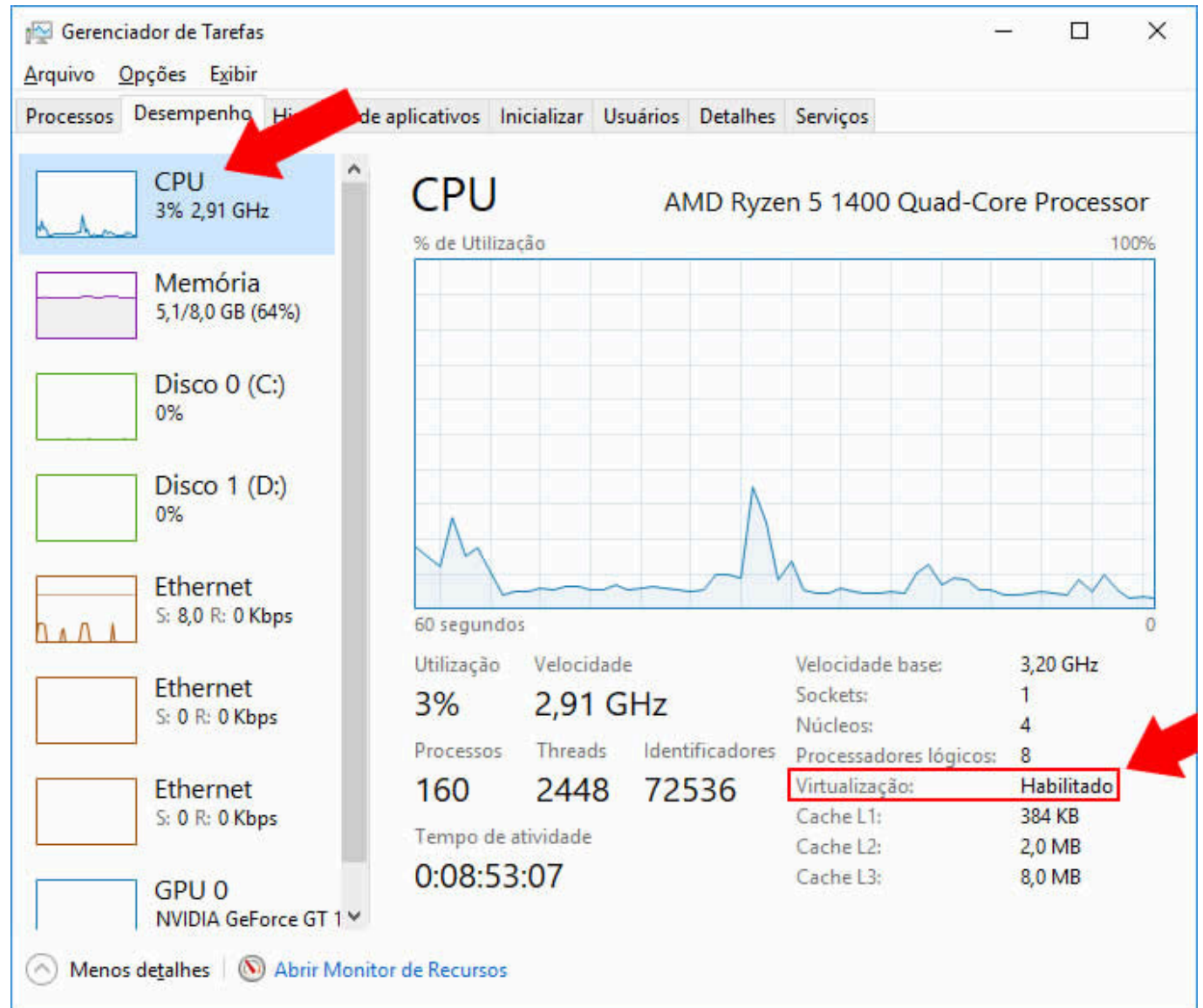
Primeiro, no Windows, é preciso lembrar que você só deverá usar o Intel HAXM se possuir um processador Intel e **não** precisar usar o Hyper-V. Caso contrário (possua AMD ou precise usar Hyper-V), você deve utilizar o Windows Hypervisor Platform (para instalá-lo, clique **aqui**).

Verificado isso, você deve verificar na sequência se sua máquina atende os requisitos:

- Processador Intel com suporte a Intel VT-x, Intel EM64T (Intel 64) e o Execute Disable (XD);
- Mínimo 4 GB de RAM, recomendado 8 GB;
- Microsoft Windows 7 64-bit ou superior.

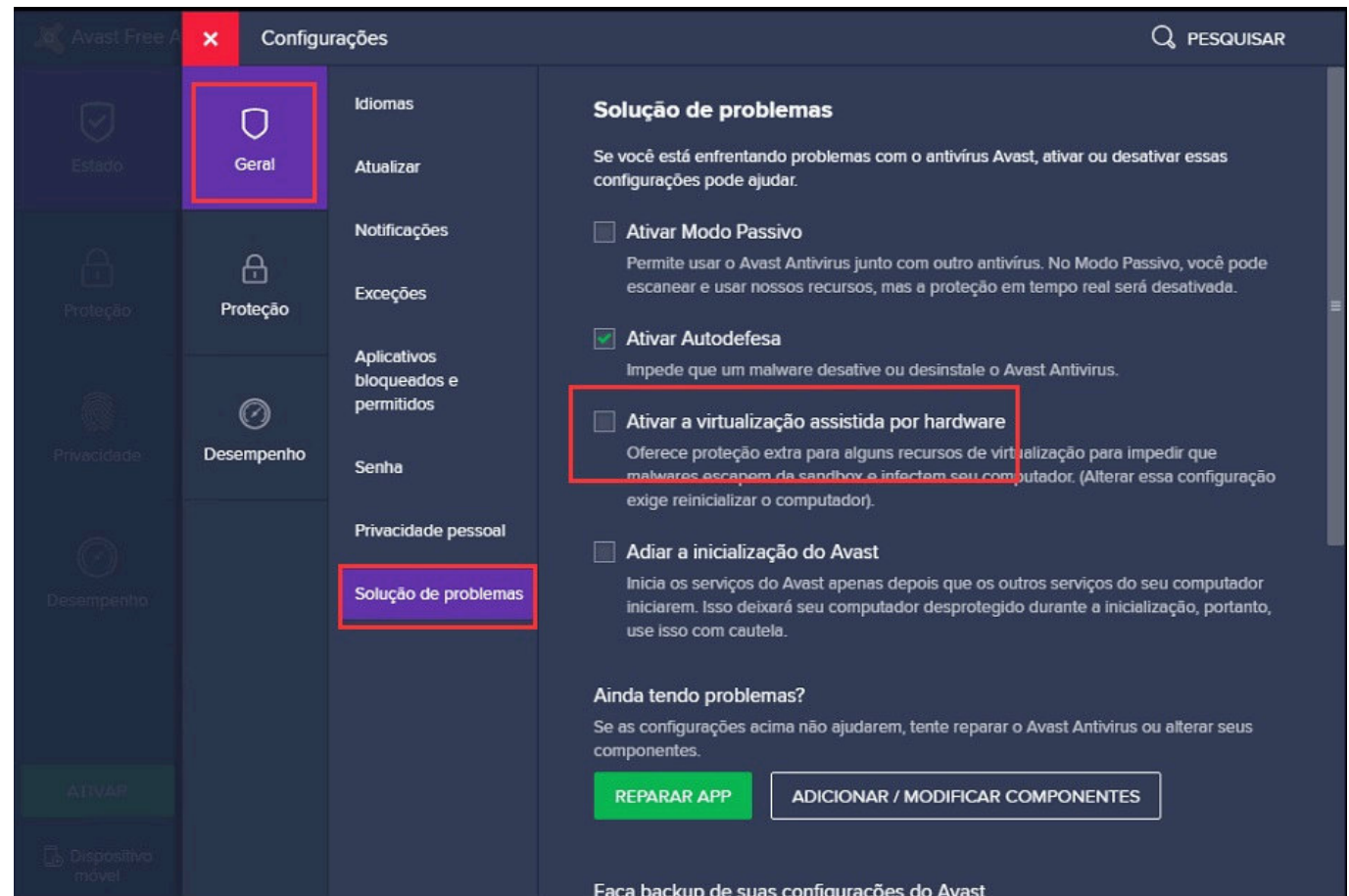
Atendidos esses pontos, é preciso conferir se as configurações do seu computador estão atrapalhando a correta instalação. Verifique:

1 - Virtualização habilitada: abra o Gerenciador de Tarefas (Ctrl + Shift + ESC), clique na aba **Desempenho** e verifique se no canto inferior direito aparece a opção **Virtualização: Habilitada**. Se aparecer desabilitada, é preciso acessar a BIOS do seu computador e ativá-la manualmente;



2 - Antivírus: alguns programas desse gênero tem bloqueado a virtualização, mesmo após ativar na BIOS. O exemplo mais comum é o do Avast, que é o que vamos mostrar aqui, mas se o seu for outro antivírus verifique nas configurações se ele não está interferindo na virtualização. No

Avast, basta abrir o programa e ir em **Configurações -> Solução de Problemas**, desmarcar a opção **Ativar virtualização assistida por hardware** e reiniciar o computador.



Por fim, basta tentar instalar novamente o Intel HAXM. Existem duas formas:

1 - Android Studio (recomendada): abra o programa e vá em Configure -> SDK Manager. Nessa janela, na seção **Android SDK** acesse a aba **SDK Tools** e verifique se a opção **Intel x86 Emulator Accelerator (HAXM Installer)** está com o status **Installed**. Se tiver, desinstale e

instale novamente. Se não tiver, instale. Ao final do processo, reinicie a máquina e verifique se o problema foi corrigido. Se não foi, tente instalar pelo segundo método;

2 - Instalador HAXM: baixe o instalador para Windows **aqui**, extraia o executável e inicie o processo de instalação. Ao final do processo, reinicie a máquina e verifique se o problema foi corrigido.

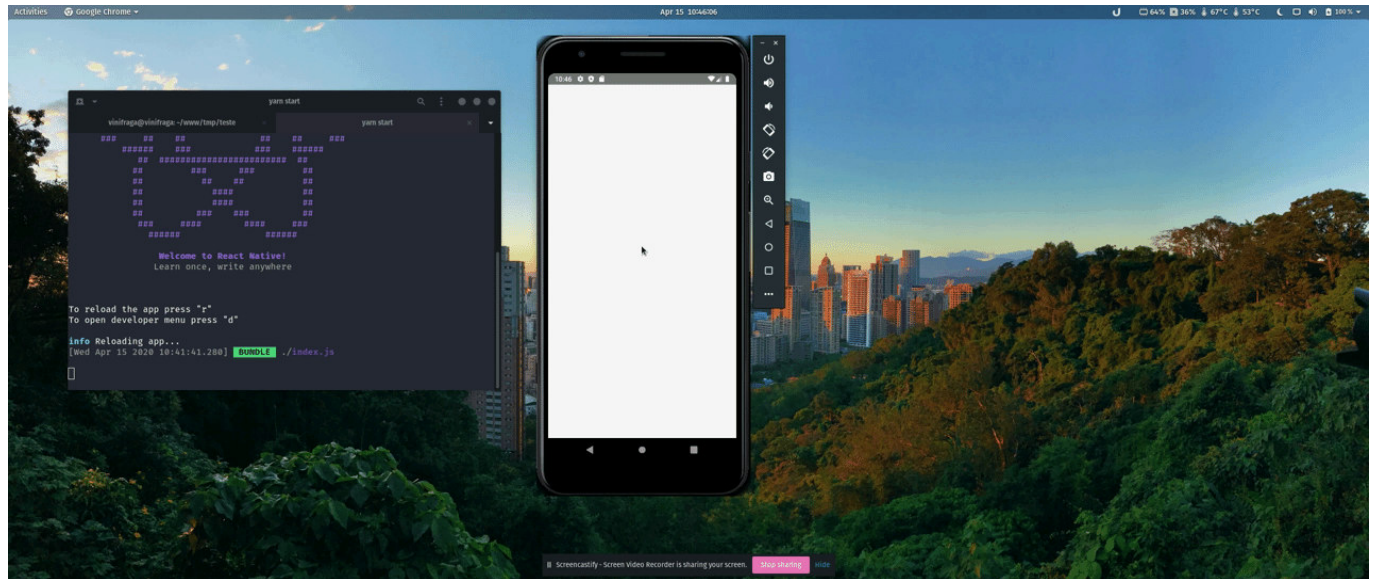
Se o seu problema persistir, verifique novamente se sua máquina atende os requisitos e se você está utilizando um processador Intel sem habilitar o Hyper-V.

App com tela branca

Caso você tenha conseguido instalar o app no seu celular mas só consegue visualizar uma tela branca é provável que seja um dos dois casos:

1 - O componente que você está renderizando é realmente apenas uma tela branca (ex.: apenas uma `<View/>` sem estilização);

2 - Você instalou/iniciou o app sem estar com o Metro Bundler aberto e, mesmo depois de abri-lo, o app carregou mas ficou com uma tela branca. Nesses casos, a solução é simples. Force o encerramento do app no dispositivo e abra novamente.



Error: spawnSync ./gradlew EACCES

Esse erro acontece por problema de permissão com a pasta **android** do seu projeto. Abra o terminal na pasta do seu projeto React Native e execute o seguinte comando:

```
BASH  
chmod 755 android/gradlew
```

[Copy](#)

Agora tente rodar o app novamente.

Task :app:mergeExtDexDebug FAILED ou Execution failed for task ':app:transformDexArchiveWithExternalLibsDexMergerForDebug'

No caso desses erros, é preciso ativar o **multiDex** no android. Acesse **android/app/build.gradle** e acrescente a seguinte linha no android -> defaultConfig

```
android {  
  ...  
  defaultConfig {  
    ...  
    multiDexEnabled true // adicione essa linha  
    ...  
  }  
  ...  
}
```

[Copy](#)[✎ Edit this page on GitHub](#)[< PREV](#)
Expo[NEXT >](#)
iOS