

Introdução

ANDROID & IOS (MANAGED)

Windows

Linux

macOS

ANDROID (BARE & RN CLI)

Windows

Linux

macOS

IOS (BARE & RN CLI)

macOS

**DISPOSITIVOS VIRTUAIS** 

**Emulador Android** 

Simulator iOS

# **USB** Android

ON THIS PAGE

Opções de Desenvolvedor

Executando app no Dispositivo via USB

Expo Bare Workflow

React Native CLI

### **Emulando via USB**

Rodando o app em dispositivos físicos via USB

## Opções de Desenvolvedor

Primeiramente conecte seu dispositivo via USB.

Com o dispositivo conectado é necessário que ele esteja com a **Depuração USB habilitada**, caso o seu ainda não esteja com as **Opções de Desenvolvedor habilitadas**, você pode seguir os passos abaixo.

Os passos para ativar as **Opções de Desenvolvedor** podem variar muito dependendo do aparelho e da versão do Android. Caso não consiga ativar por esse tutorial, pesquise como

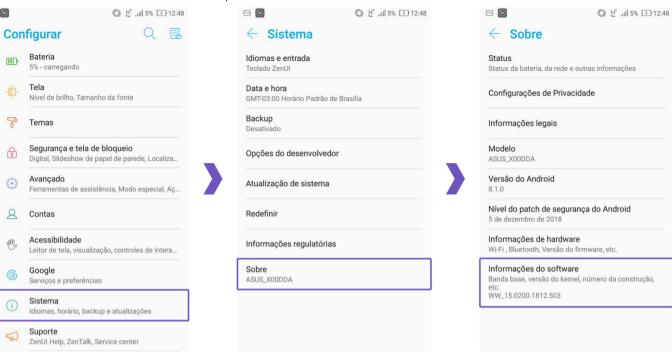
ativar para o seu aparelho

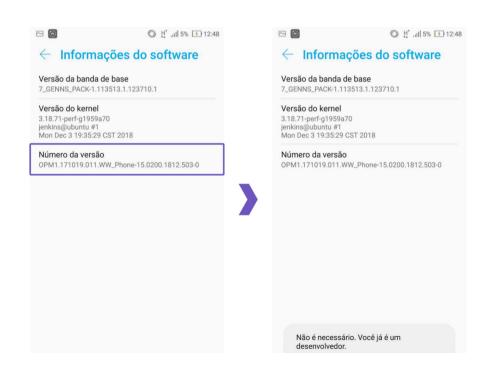
Abra as **Configurações** do seu dispositivo, dentro das configurações vá no Menu **Sistema**, dentro de Sistema procure e abra a opção **Sobre**, o último Menu onde você deve entrar é **Informações de Software**.

Na tela que foi aberta clique repetidamente sobre o **Número da Versão** até aparecer uma mensagem indicando que as opções de desenvolvedor foram ativadas.

Você pode ver o passo a passo nas imagens abaixo:

#### USB Android | Rocketseat Docs

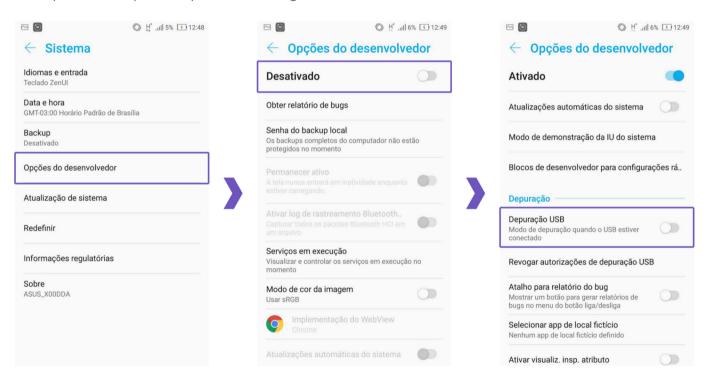




Feito isso falta apenas ativar a Depuração USB para o dispositivo estar pronto para uso, você deve voltar até o Menu **Sistema** e procurar pela opção **Opções de desenvolvedor**, que agora deve aparecer na sua lista.

Ao entrar nesse Menu você deve ativá-lo selecionando o primeiro botão que deve estar como **Desativado** e por último você tem que ativar a **Depuração USB**, que está um pouco abaixo nessa lista.

Você pode ver o passo a passo nas imagens abaixo:



## **Executando app no Dispositivo via USB**

### **Expo Bare Workflow**

Para esse passo é preciso que você já tenha criado o seu projeto Expo Bare Workflow. Caso não tenha criado ainda, você pode criar com o comando npx create-expo-app --template e escolher o template Blank (Bare).

Agora, com o dispositivo conectado, basta abrir um terminal, acessar a pasta do seu projeto e executar o comando:

```
BASH

npm run android

Copy
```

### **React Native CLI**

Para esse passo é preciso que você já tenha criado o seu projeto React Native CLI. Caso não tenha criado ainda, você pode criar com o comando npx react-native init nomeDoSeuApp

Agora, com o dispositivo conectado, basta abrir dois terminais e acessar a pasta do seu projeto em cada um deles. Em seguida, execute os comandos:

• Terminal 1



• Terminal 2

PREV
Simulator iOS

Copy

NEXT

VEXT

VEX