Corso di STATISTICA, INFORMATICA, ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI

Modulo di Sistemi di Elaborazione delle Informazioni





UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA BASILICATA



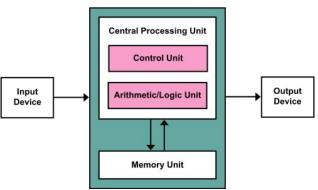
Docente:

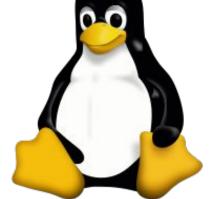
Domenico Daniele

Bloisi











Domenico Daniele Bloisi

- Professore Associato Dipartimento di Matematica, Informatica sensors GPS Lengine control ed Economia Università degli studi della Basilicata http://web.unibas.it/bloisi
- SPQR Robot Soccer Team Dipartimento di Informatica, Automatica e Gestionale Università degli studi di Roma "La Sapienza" http://spgr.diag.uniroma1.it





Interessi di ricerca

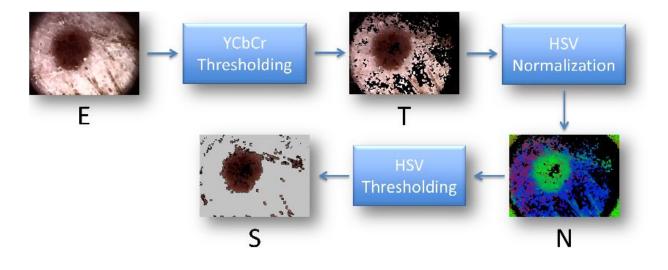
- Intelligent surveillance
- Robot vision
- Medical image analysis



https://youtu.be/9a70Ucgbi U



https://youtu.be/2KHNZX7UIWQ



UNIBAS Wolves https://sites.google.com/unibas.it/wolves



 UNIBAS WOLVES is the robot soccer team of the University of Basilicata. Established in 2019, it is focussed on developing software for NAO soccer robots participating in RoboCup competitions.

 UNIBAS WOLVES team is twinned with **SPQR Team** at Sapienza University of Rome



https://youtu.be/ji00mkaWh20

Informazioni sul corso

Il corso di STATISTICA, INFORMATICA, ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI

- include 3 moduli:
 - SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI (il martedì - docente: Domenico Bloisi)
 - INFORMATICA
 (il mercoledì docente: Enzo Veltri)
 - PROBABILITA' E STATISTICA MATEMATICA (il giovedì - docente: Antonella Iuliano)
- Periodo: I semestre ottobre 2022 gennaio 2023

Ricevimento Bloisi

- In presenza, durante il periodo delle lezioni:
 Lunedì dalle 17:00 alle 18:00
 presso Edificio 3D, Il piano, stanza 15
 Si invitano gli studenti a controllare regolarmente la <u>bacheca degli</u> avvisi per eventuali variazioni
- Tramite google Meet e al di fuori del periodo delle lezioni: da concordare con il docente tramite email

Per prenotare un appuntamento inviare una email a domenico.bloisi@unibas.it

Prova finale

Per il modulo di SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI la prova finale consiste in

- 15 domande a risposta multipla
- da completare in 1 ora
- Per ogni risposta corretta si ottengono 2 punti
- Per ogni risposta in bianco 0 punti
- Per ogni risposta sbagliata -0.5 punti

Tim Berners Lee ha inventato il world wide web nel

- **1979**
- **1989**
- **1999**

Gli utenti di internet stimati ad oggi sono

- Meno di 1 miliardo
- ☐ Tra 2 e 3 miliardi
- ☐ Più di 4 miliardi

Il browser Web è

- un programma per computer che viene eseguito sul computer locale per accedere al Web.
- un sistema operativo che viene eseguito sul computer locale per leggere dati.
- un social media manager.

Nella terminologia di rete, il browser è

- un sistema client/server integrato
- un "server" che ha il compito di rispondere alle richieste che riceve
- un "client" che effettua richieste e mostra ciò che riceve

In base al regolamento generale per la protezione dei dati personali 2016/679 (General Data Protection Regulation o GDPR) le persone fisiche

- possono
- devono
- non possono

essere associate a identificativi online prodotti dai dispositivi, dalle applicazioni, dagli strumenti e dai protocolli utilizzati

I cookie permettono alle pagine web di

- caricarsi più velocemente
- essere protette tramite cifratura
- non caricare la pubblicità di altri browser

In informatica, il termine plug-in indica

- un piccolo programma, non autonomo, che estende le funzionalità di un altro programma già installato
- un programma basato su Al per la gestione ottimizzata dei cookie di profilazione
- un sistema ibrido client/server per la connessione tra una socket e un cavo di rete in fibra

Per proteggere il sistema è necessario prendere misure di sicurezza a quattro livelli:

- 1. Fisico
- 2. Rete
- 3. Sistema operativo
- □ 4. Management
- 4. Applicazione
- ☐ 4. Protocollo

Il Phishing consiste nel contraffare

- applicazioni di logging
- e-mail o pagine web
- carte di credito o bancomat

rendendole simili a quelle autentiche per spingere gli utenti tratti in inganno a comunicare informazioni confidenziali

```
def f1(x):
  a = x * 2
  return a
a = 2
print(f1(a) + a)
```

```
x = 10
s = ""
if x > 0:
                            ABE
  s += "A"
                           AE
  s += "B"
                           ABCD
elif x == 0:
  s += "C"
else:
  s += "D"
s += "E"
print(s)
```

```
x = 4

y = 3

z = 10

print(x == y \text{ or } x < z)
print(z > 3 \text{ and } x < y)
```

- True False
- True
 True
- ☐ False True

quale delle seguenti istruzioni andrà inserita prima di y = 3 per avere come output la stampa di B

```
y = 3
if x > 0:
 print("A")
elif x == 0:
  if y == 3:
    print("B")
  else:
    print("C")
else:
  print("D")
print("E")
```

```
\square X = -1
```

$$\square$$
 x = 0

$$\square$$
 x = 1

```
for i in range(0,4):
    print(i,end=" ")

1 2 3

1 2 3 4

0 1 2 3
```

Corso di STATISTICA, INFORMATICA, ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI

Modulo di Sistemi di Elaborazione delle Informazioni





UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA BASILICATA



Docente:

Domenico Daniele







