

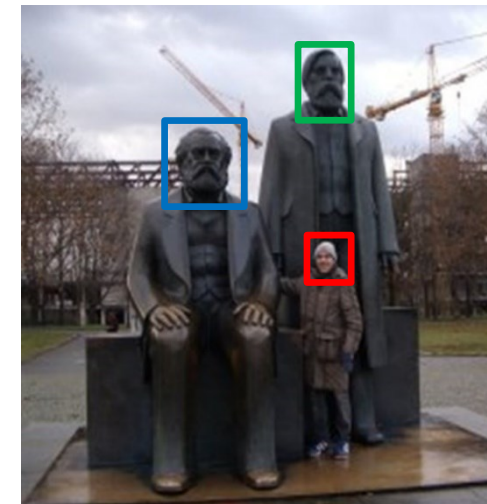
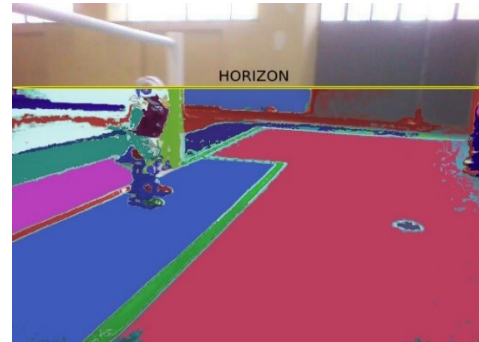
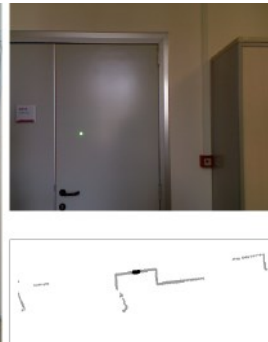
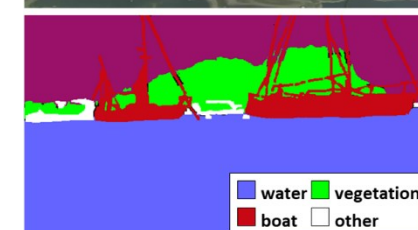
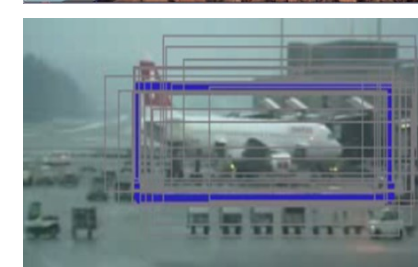


**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DELLA BASILICATA**

*Corso di Visione e Percezione
A.A. 2019/2020*

Docente
Domenico Daniele Bloisi

Esercizi Python Parte 1



Marzo 2020

Il corso

- Home page del corso
<http://web.unibas.it/bloisi/corsi/visione-e-percezione.html>
- Docente: Domenico Daniele Bloisi
- Periodo: **Il semestre** marzo 2020 – giugno 2020
Martedì 17:00-19:00 (Aula GUGLIELMINI)
Mercoledì 8:30-10:30 (Aula GUGLIELMINI)

Obiettivi del corso

Il corso intende fornire agli studenti conoscenze relative alla **programmazione in Python** per lo sviluppo di applicazioni basate sul sistema operativo ROS, sulla libreria per la percezione OpenCV e sulla libreria per il Deep Learning Keras



<https://www.youtube.com/watch?v=l9KYJILnEbw>

Esercizio 1

Utilizzare il linguaggio di programmazione Python per stampare a video la scritta "prima esercitazione"

Esercizio 2

Modificare il programma precedente per ottenere la stampa di

```
prima esercitazione  
e ne seguiranno altre  
ancora
```

Esercizio 3

Creare un programma contenente istruzioni in Python per la stampa del proprio nome, cognome, e classe nel formato mostrato sotto

```
nome :                Domenico  
cognome :             Bloisi  
anno di nascita :    1982
```

Esercizio 4

Scrivere del codice Python per richiedere all'utente di inserire da tastiera il proprio nome.

Una volta recuperato il nome, esso dovrà essere stampato a video.

Si veda l'esempio seguente:

```
inserisci il tuo nome: Domenico  
nome inserito: Domenico
```

Esercizio 5

Scrivere un programma Python in grado di prendere in ingresso da tastiera un intero x e stampare a video il valore $-x$

Esempio 1:

```
inserisci valore: 7
```

```
valore con segno invertito:
```

```
-7
```

Esempio 2:

```
inserisci valore: -8
```

```
valore con segno invertito:
```

```
8
```


Esercizio 6

Modificare il programma precedente per ottenere la stampa di

inserisci valore: -8

valore con segno invertito: 8

Esercizio 7

Scrivere un programma che legga da tastiera 3 numeri interi e stampi a video il maggiore e il minore tra essi

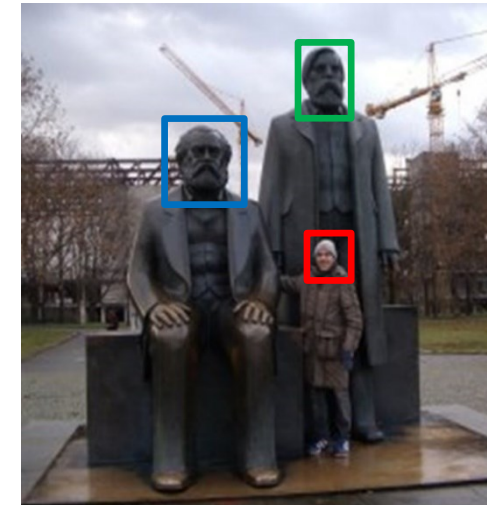
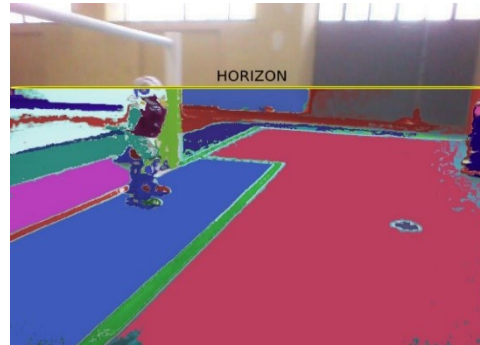
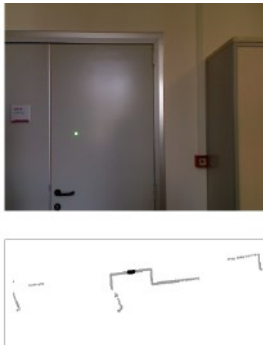
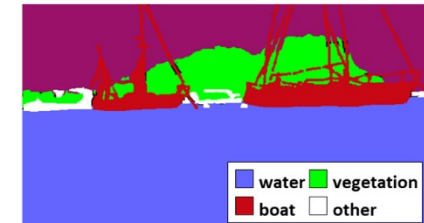
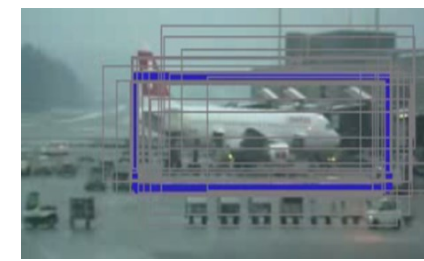


**UNIVERSITÀ DEGLI STUDI
DELLA BASILICATA**

*Corso di Visione e Percezione
A.A. 2019/2020*

Docente
Domenico Daniele Bloisi

Esercizi Python Parte 1



Marzo 2020