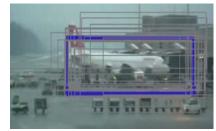
Dipartimento di **INFORMATICA** 



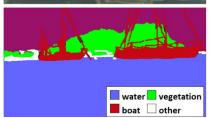












Corso di Laboratorio Ciberfisico Modulo di Robot Programming with ROS

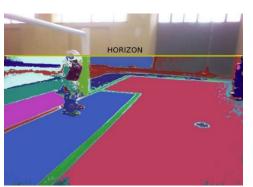
# EROS Launch file

Docente:

Domenico Daniele

Bloisi









### roslaunch

roslaunch è un tool per semplificare

- il lancio di più nodi ROS
- il settaggio dei parametri

roslaunch utilizza i cosiddetti "launch file" che sono file XML contenenti la lista dei nodi da lanciare con i rispettivi parametri

### roslaunch - sintassi

```
roslaunch <package> <launch file>
```

• i launch file hanno per convenzione un nome che termina con .launch

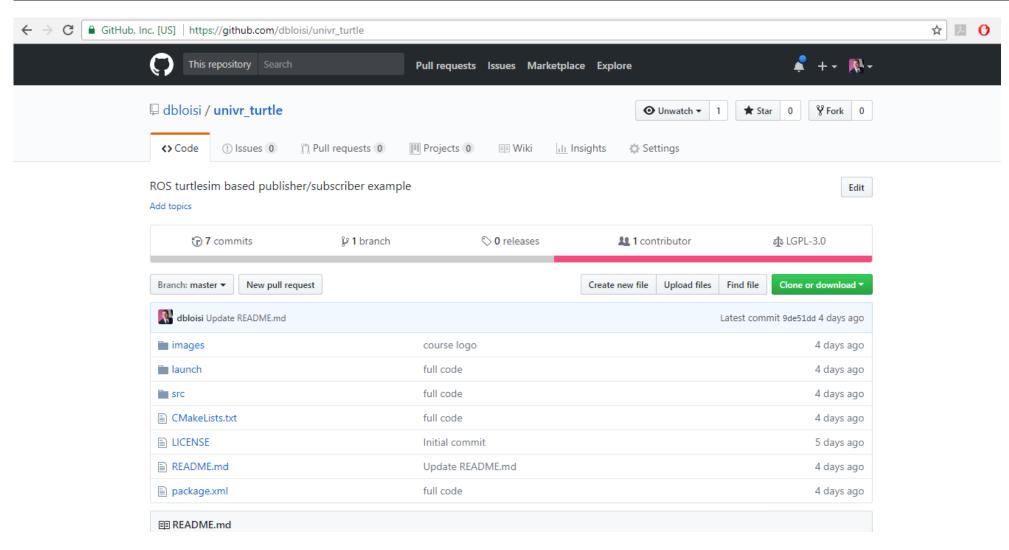
 roscore viene automaticamente lanciato quando si esegue roslaunch

# Esempio launch file

```
<launch>
  <node name="talker" pkg="chat_pkg" type="talker" output="screen"/>
  <node name="listener" pkg="chat_pkg" type="listener" output="screen"/>
</launch>
```

- Il tag <node> contiene gli attributi per specificare il nome con cui il nome verrà inserito nel grafo di ROS, il package nel quale può essere trovato e il type, che è il filename dell'eseguibile
- L'attributo output posto a "screen" indica che i messaggi di log di ROS verranno mostrati sul terminale su cui verrà eseguito il comando roslaunch

# Package univr\_turtle



https://github.com/dbloisi/univr turtle

## idea

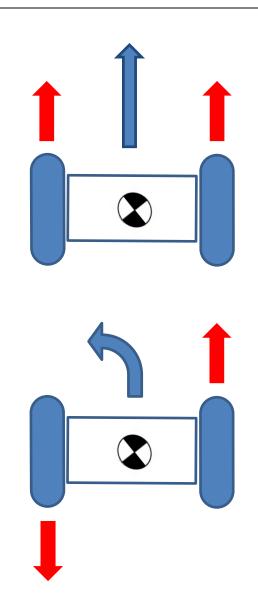
 Vogliamo far muovere la tartaruga controllandone la velocità

 Utilizziamo per la tartaruga il modello di un robot differenziale

 In questo modo possiamo utilizzare per il controllo la velocità lineare e la velocità angolare

#### Differential drive robot

- Un robot differenziale su ruote è una base mobile avente due ruote motorizzate indipendenti
- Le ruote sono posizionate ai due lati opposti della scocca
- Il robot si muove in avanti quando entrambe le ruote gira in avanti, mentre gira sul posto quando una ruota gira in avanti e l'altra gira all'indietro



#### Movimento del robot

- Data la sua configurazione, un robot differenziale può muoversi solo in avanti o indietro lungo il suo asse longitudinale e può ruotare solo lungo il suo asse verticale
- Il robot non potrà muoversi di lato o verticalmente
- Per tali motivi ci bastano la componente lineare x e la componente angolare z per controllare il movimento
- Nel caso di un robot omnidirezionale, avremo anche una componente y per lo spostamento laterale
- Quante componenti avremo per un robot underwater?

#### Comandi di velocità in ROS

Per far muovere un robot in ROS è necessario pubblicare Twist messages sul topic cmd\_vel

#### geometry\_msgs/Twist Message

File: geometry\_msgs/Twist.msg

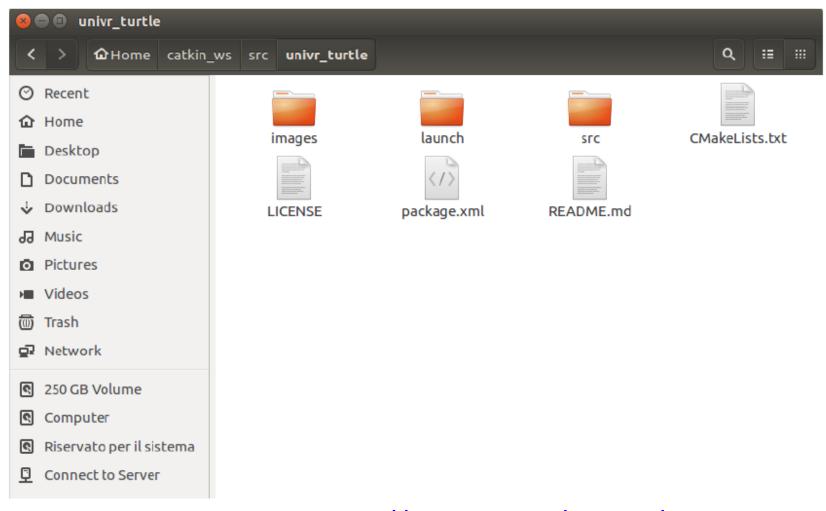
#### **Raw Message Definition**

# This expresses velocity in free space broken into its linear and angular parts. Vector3 linear Vector3 angular

#### **Compact Message Definition**

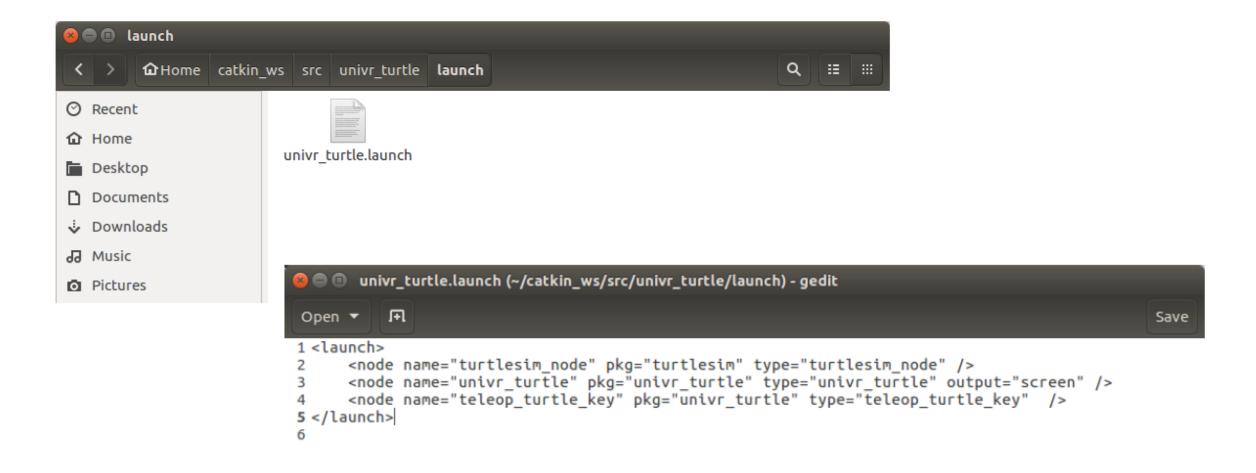
geometry\_msgs/Vector3 linear geometry\_msgs/Vector3 angular

# File in univr\_turtle



https://github.com/dbloisi/univr\_turtle

# univr\_turtle.launch



https://github.com/dbloisi/univr turtle

# Esempio roslaunch

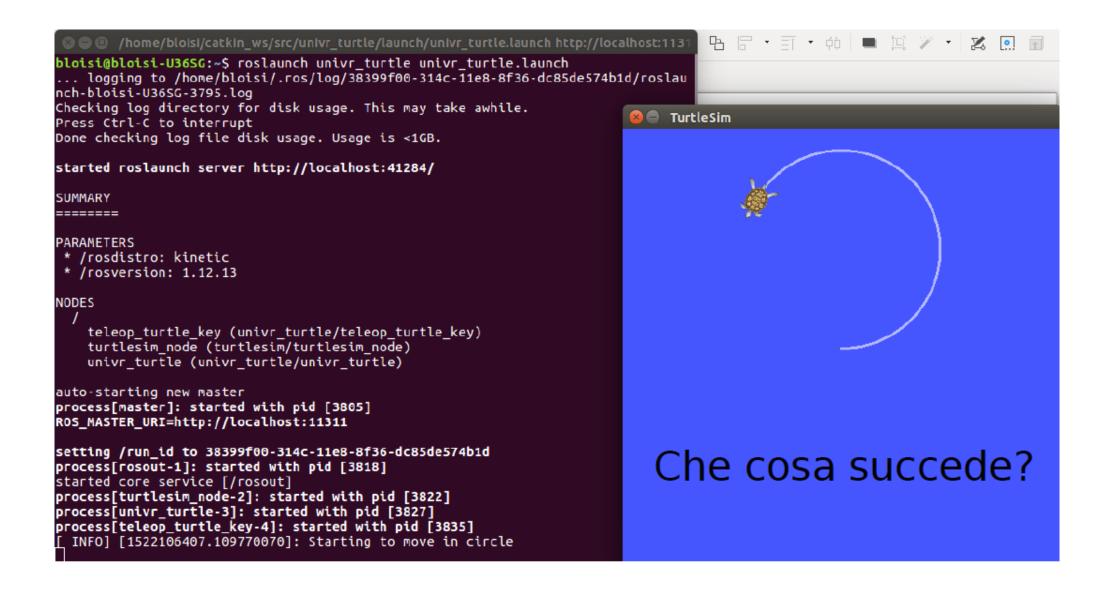
roslaunch univr\_turtle univr\_turtle.launch



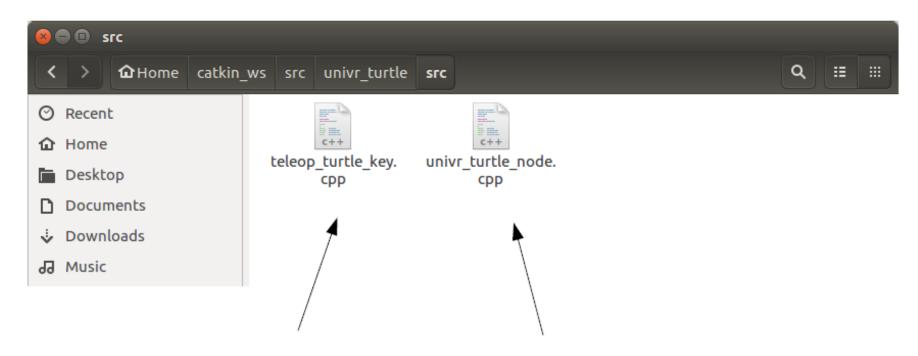
ROS package name

launch file name

#### Esecuzione roslaunch



# I nodi di univr\_turtle



Nodo per la gestione della teleoperazione

nodo per il controllo in velocità della tartaruga

## univr turtle node

```
D 🗇 🗩 univr turtle node.cpp (~/catkin ws/src/univr turtle/src) - gedit
 Open ▼ IFL
                                                                                               Save
     univr turtle node.cpp
 3 *
4 * This file is part of univr_turtle and it is distributed under the terms of the
5 * GNU Lesser General Public License (Lesser GPL)
7 * univr turtle is included in the material of the course (in italian)
 8 * Laboratorio Ciberfisico
9 * Robot Programming with ROS
10 * A.Y. 2017/2018
11 * University of Verona (Italy)
12 * http://profs.scienze.univr.it/~bloisi/corsi/ciberfisico.html
13 *
14 * univr_turtle is distributed in the hope that it will be useful, but WITHOUT
15 * ANY WARRANTY; without even the implied warranty of MERCHANTABILITY or FITNESS
16 * FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the GNU Lesser General Public License for more details.
17 *
18 * You should have received a copy of the GNU Lesser General Public License along with
  hello ros.
19 * If not, see http://www.gnu.org/licenses/.
21 * The files in hello ros contain the ROS based implementation for a simple publisher/subscriber
22 * mechanism.
23 *
24 * see this file for additional information (in italian)
25 *
26 * Please, report suggestions/comments/bugs to
27 * domenico.bloisi@gmail.com
28 *
29 */
                                                      C++ ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                              Ln 88, Col 12
                                                                                               INS
```

# univr\_turtle\_node

```
🔊 🖃 📵 univr_turtle_node.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
          Æ
 Open ▼
                                                                                                 Save
30
31 #include "ros/ros.h"
32 #include "geometry msgs/Twist.h"
33 #include "turtlesim/Pose.h"
34
35 const float BASE LIN VEL = 0.5, BASE ANG VEL = 0.2;
36
37 float lin vel = BASE LIN VEL;
38 float ang vel = BASE ANG VEL;
39
40 ros::WallTime last command time;
41
42 // Topic messages callback
43 void poseCallback(const turtlesim::PoseConstPtr& msq)
44 {
45
      //ROS_INFO("x: %.2f, y: %.2f", msg->x, msg->y);
46 }
47
48 void velocityCallback(const geometry msgs::Twist::ConstPtr& vel)
49 {
50 last command time = ros::WallTime::now();
   lin vel = vel->linear.x;
    ang vel = vel->angular.z;
52
53
    ROS INFO("keyboard: lin vel: %.2f, ang vel: %.2f", lin vel , ang vel );
54
55 }
F 6
                                                        C++ ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                                Ln 88, Col 12
                                                                                                  INS
```

# univr\_turtle\_node

```
😰 🖃 🗊 univr_turtle_node.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
 Save
56
57 int main(int argc, char **argv)
58 {
      // initialization
59
      ros::init(argc, argv, "univr turtle");
60
      ros::NodeHandle node:
61
62
      // A publisher for the movement data
63
      ros::Publisher pub = node.advertise<geometry msgs::Twist>("turtle1/cmd vel", 10);
64
65
      // A listener for pose
66
      ros::Subscriber sub = node.subscribe("turtle1/pose", 10, poseCallback);
67
68
      // A listener for left, right, up, and down keyboard arrow commands
69
      ros::Subscriber velocity sub = node.subscribe("keyboard/cmd vel", 1, velocityCallback);
70
71
      // set the publishing rate at 10Hz
72
73
      ros::Rate rate(10);
74
75
      ROS INFO("Starting to move in a circle");
76
                                                       C++ ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                               Ln 88. Col 12
                                                                                                INS
```

# univr\_turtle\_node

```
😰 🖃 🗊 univr_turtle_node.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
          Æ
 Open ▼
                                                                                                 Save
76
      while (ros::ok()) {
77
78
           geometry msgs::Twist msg;
           msg.linear.x = lin vel ;
79
80
           msg.angular.z = ang vel;
           pub.publish(msq);
81
           ros::spinOnce(); // processing of incoming messages
82
           // When a message arrives, ROS pushes your subscriber callback onto a queue.
83
           // It does not call it immediately. ROS only processes your callbacks when
84
85
           // you tell it to with ros::spinOnce()
86
           rate.sleep();
           // if no messages are received from the keyboard for 0.5 seconds, then
87
           // the turtle starts moving in a circle
88
           if (ros::WallTime::now() - last command time > ros::WallDuration(0.5))
89
90
91
               lin vel = BASE LIN VEL;
92
               ang vel = BASE ANG VEL;
93
94
95 }
96
                                                        C++ ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                                Ln 88, Col 12
                                                                                                  INS
```

```
🙆 🖨 🗊 teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
Open ▼
          ıπ
                                                                                                  Save
 1 #include <ros/ros.h>
 2 #include <geometry_msgs/Twist.h>
 3 #include <signal.h>
 4 #include <termios.h>
 5 #include <stdio.h>
 7 #define KEYCODE R 0x43
 8 #define KEYCODE L 0x44
 9 #define KEYCODE U 0x41
10 #define KEYCODE D 0x42
11 #define KEYCODE 0 0x71
12
13 class TeleopTurtle
14 {
15 public:
16 TeleopTurtle();
    void kevLoop():
18
19 private:
20
21
    ros::NodeHandle nh ;
22
     double linear , angular , l scale , a scale ;
     ros::Publisher twist pub ;
24
25
26 };
                                                               Tab Width: 8 ▼
                                                                                  Ln 6, Col 1
                                                                                                   INS
                                                        C++ ▼
```

```
🔊 🖃 📵 teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
Save
28 TeleopTurtle::TeleopTurtle():
29 linear (0),
30 angular (0),
31 l scale (0.5),
    a scale (0.5)
32
33 {
    nh_.param("scale_angular", a_scale_, a_scale_);
   nh_.param("scale_linear", l_scale_, l_scale_);
36
    twist pub = nh .advertise<geometry msgs::Twist>("keyboard/cmd vel", 1);
38 }
39
40 int kfd = 0;
41 struct termios cooked, raw;
42
43 void quit(int sig)
44 {
45 (void)sig:
46 tcsetattr(kfd, TCSANOW, &cooked);
47 ros::shutdown();
48 exit(0);
49 }
50
                                                     C++ ▼ Tab Width: 8 ▼
                                                                              Ln 6, Col 1
                                                                                               INS
```

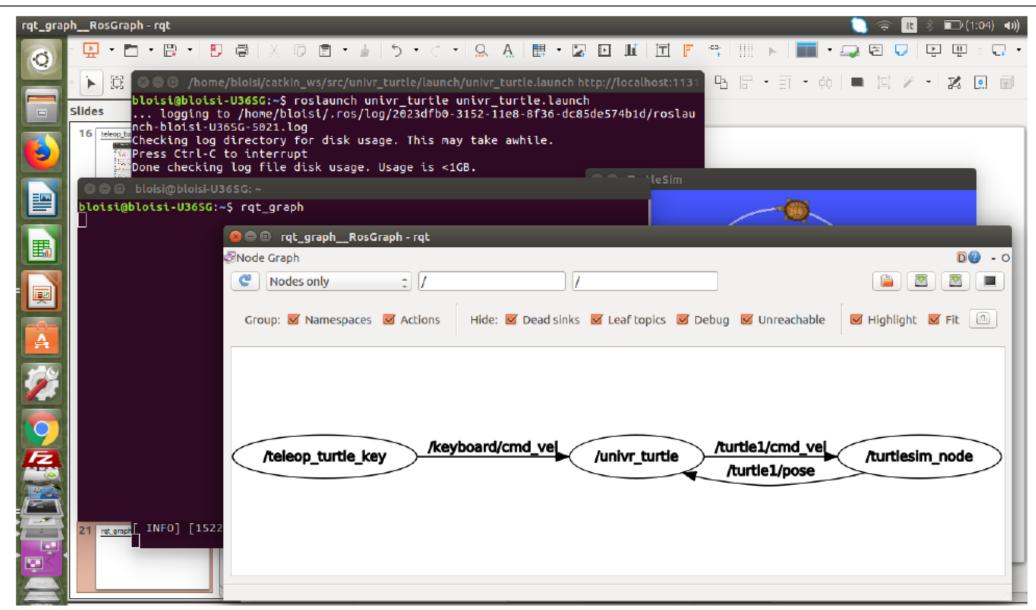
```
🔞 🖨 📵 teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
          F
Open ▼
                                                                                                     Save
51
52 int main(int argc, char** argv)
53 {
     ros::init(argc, argv, "teleop_turtle_key");
54
     TeleopTurtle teleop turtle;
56
     signal(SIGINT,quit);
57
58
     teleop_turtle.keyLoop();
59
60
     return(0);
62 }
63
                                                          C++ *
                                                                 Tab Width: 8 ▼
                                                                                    Ln 6, Col 1
                                                                                                      INS
```

```
😰 🖃 🗊 teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
Save
64
65 void TeleopTurtle::keyLoop()
66 {
    char c;
67
    bool dirty=false:
68
69
70
   // get the console in raw mode
71
72 tcgetattr(kfd, &cooked);
    memcpy(&raw, &cooked, sizeof(struct termios));
   raw.c lflag &=~ (ICANON | ECHO);
    // Setting a new line, then end of file
76
   raw.c cc[VEOL] = 1;
    raw.c cc[VEOF] = 2;
    tcsetattr(kfd, TCSANOW, &raw);
78
79
    puts("Reading from keyboard");
    puts("-----");
    puts("Use arrow keys to move the turtle.");
82
83
                                                          Tab Width: 8 ▼
                                                                            Ln 6, Col 1
                                                                                            INS
```

```
teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
 Open ▼ I•
                                                                                                 Save
85 for(;;)
86
       // get the next event from the keyboard
 87
       if(read(kfd, &c, 1) < 0)
 88
 89
 90
         perror("read():");
         exit(-1);
 91
 92
 93
 94
       linear =angular =0;
       ROS DEBUG("value: 0x%02X\n", c);
 95
 96
       switch(c)
97
 98
99
          case KEYCODE L:
           ROS DEBUG("LEFT");
100
           angular = 1.0;
101
102
           dirty = true:
103
           break:
         case KEYCODE_R:
104
105
           ROS DEBUG("RIGHT");
105
           angular = -1.0;
107
           dirty = true;
108
           break;
109
          case KEYCODE U:
110
           ROS_DEBUG("UP");
111
           linear_ = 1.0;
112
           dirty = true;
           break;
113
114
          case KEYCODE D:
115
           ROS_DEBUG("DOWN");
116
           linear = -1.0;
117
           dirty = true;
118
           break:
119
                                                              Tab Width: 8 ▼
                                                                                 Ln 6, Col 1
```

```
teleop_turtle_key.cpp (~/catkin_ws/src/univr_turtle/src) - gedit
 Open ▼
           ıπ
                                                                                                   Save
121
122
       geometry msgs::Twist twist;
123
        twist.angular.z = a_scale_*angular_;
        twist.linear.x = l_scale_*linear_;
124
       if(dirty ==true)
125
126
          twist pub .publish(twist);
127
128
          dirty=false;
129
130
131
132
133
     return;
134 }
135
136
                                                                Tab Width: 8 ▼
                                                                                   Ln 6, Col 1
                                                                                                    INS
```

# rqt\_graph



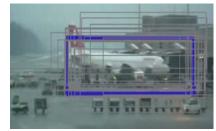
Dipartimento di **INFORMATICA** 



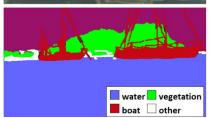












Corso di Laboratorio Ciberfisico Modulo di Robot Programming with ROS

# EROS Launch file

Docente:

Domenico Daniele

Bloisi



