

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA BASILICATA

Corso di Sistemi Operativi A.A. 2019/20

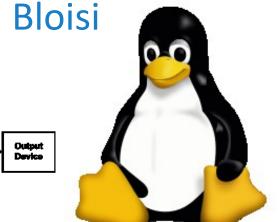
Sicurezza



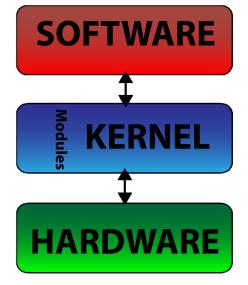
Central Processing Unit

Arithmetic/Logic Unit

Input Device Domenico Daniele







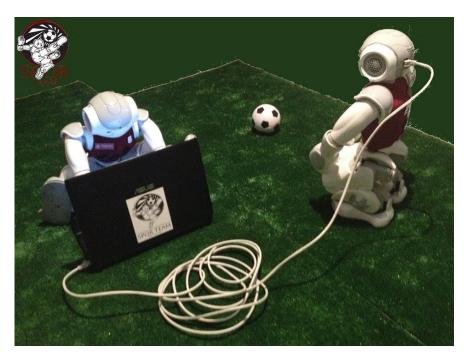




Domenico Daniele Bloisi

- Ricercatore RTD B Dipartimento di Matematica, Informatica sensors @GPS La Engine control ed Economia Università degli studi della Basilicata http://web.unibas.it/bloisi
- SPQR Robot Soccer Team Dipartimento di Informatica, Automatica e Gestionale Università degli studi di Roma "La Sapienza" http://spqr.diag.uniroma1.it





Ricevimento

- In aula, subito dopo le lezioni
- Martedì dalle 11:00 alle 13:00 presso: Campus di Macchia Romana Edificio 3D (Dipartimento di Matematica, Informatica ed Economia) Il piano, stanza 15

Email: domenico.bloisi@unibas.it



Programma – Sistemi Operativi

- Introduzione ai sistemi operativi
- Gestione dei processi
- Sincronizzazione dei processi
- Gestione della memoria centrale
- Gestione della memoria di massa
- File system
- Sicurezza e protezione

Sicurezza e protezione

La sicurezza misura la fiducia nel fatto che l'integrità di un sistema e dei suoi dati siano preservati

La protezione è l'insieme di meccanismi che controllano l'accesso di processi e utenti alle risorse di un sistema informatico

Sicurezza

La sicurezza si occupa di preservare le risorse del sistema da:

- accessi non autorizzati
- distruzione o alterazione dolosa
- involontaria introduzione di elementi di incoerenza

Le risorse da preservare includono:

- informazione memorizzata nel sistema sotto forma di dati e programmi
- CPU
- memoria
- dischi
- connessioni di rete

Il problema della sicurezza

Le violazioni della sicurezza del sistema si possono classificare come *intenzionali* (*dolose*) o *accidentali*. Nell'elenco che segue sono comprese sia le *intrusioni accidentali* sia le *violazioni dolose*.

Violazione della riservatezza

Compromissione dell'integrità

Violazione della disponibilità

Appropriazione del servizio

Rifiuto del servizio

DOS (Denial-Of-Service)

Il problema della sicurezza

Violazione della riservatezza

- Lettura non autorizzata di dati
- Furto di informazioni

Compromissione dell'integrità

- Modifica non autorizzata di dati
- Modifica codice sorgente

Violazione della disponibilità

- Distruzione non autorizzata di dati
- Sabotaggio di siti web

Il problema della sicurezza

Appropriazione del servizio

Uso non autorizzato delle risorse

Rifiuto del servizio

- Blocco dell'utilizzo legittimo del sistema
- Attacchi DOS (Denial-Of-Service)

Sicurezza del sistema

Per proteggere il sistema è necessario prendere misure di sicurezza a quattro livelli:



Sicurezza del sistema



- Edifici
- Macchine
- Stazioni di lavoro
- Terminali



- Linee di comunicazione private
- Linee condivise
- Connessioni Wi-Fi

Sicurezza del sistema

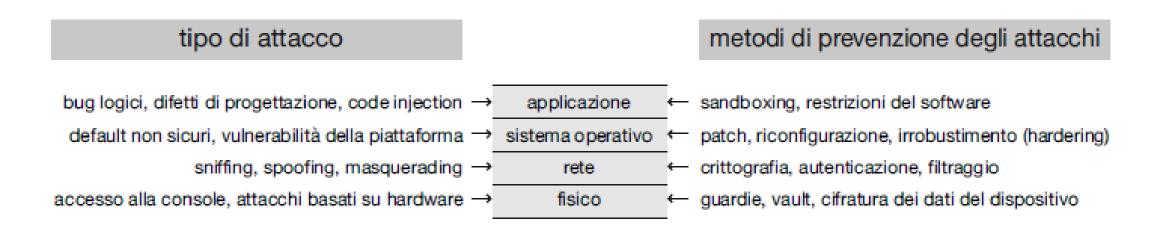


- Impostazioni predefinite
- Parametri di configurazione
- Bug di sicurezza



- Programmi di terze parti
- Bug di sicurezza

Modello di sicurezza a quattro livelli



Il modello di sicurezza a quattro livelli è come una catena formata da anelli collegati: una vulnerabilità in uno qualsiasi dei suoi livelli può compromettere l'intero sistema.

Fattore umano

Le tecniche di ingegneria sociale utilizzano l'inganno per convincere le persone a rivelare informazioni riservate

Phishing

consiste nel contraffare e-mail o pagine web rendendole simili a quelle autentiche per spingere gli utenti tratti in inganno a comunicare informazioni confidenziali

Phishing



Minacce legate ai programmi

Il malware è un software progettato per *sfruttare*, *disabilitare* o *danneggiare* i sistemi informatici.

- 1. Un programma che agisce in modo clandestino o malevolo, anziché eseguire semplicemente la sua funzione dichiarata, è chiamato cavallo di Troia.
- 2. Una variante è un programma (detto "trojan mule") che emula una procedura di login: l'ignaro utente, nella fase d'accesso a un terminale, crede di aver scritto erroneamente la propria password; prova ancora e, questa volta, ha successo → sottrazione del nome utente e password.
- 3. Spyware \rightarrow talvolta accompagna un programma che l'utente ha scelto di installare

Ransomware



Il messaggio che compare sul computer bloccato intima di pagare 20.000 dollari in bitcoin, altrimenti "una persona reclutata" appositamente farà esplodere la bomba in quell'edificio. Ma i dubbi sono tanti

Minimo privilegio

\bigcirc

IL PRINCIPIO DEL MINIMO PRIVILEGIO

"Il principio del minimo privilegio: in un sistema, ogni programma e ogni utente dotato di privilegi dovrebbero operare con il minimo privilegio necessario per completare il proprio lavoro, allo scopo di ridurre il numero di potenziali interazioni tra programmi privilegiati al minimo necessario per poter operare correttamente, in modo che si possa essere ragionevolmente fiduciosi del non verificarsi di usi non intenzionali, indesiderati o impropri del privilegio." Jerome H. Saltzer, nella descrizione di un principio di progettazione del sistema operativo Multics nel 1974:

https://pdfs.semanticscholar.org/1c8d/06510ad449ad24fbdd164f8008cc730cab47.pdf.

Trap door

Una trap door è un tipo di malware in cui il progettista di un programma o di un sistema può lasciare nel programma un buco segreto che solo lui è in grado di utilizzare

Logic bomb: trap door che si attiva solo al verificarsi di uno specifico insieme di condizioni logiche

Trap door nei compilatori: Malware XCodeGhost



/www.lastampa.it/promozioni/lettori/top-news/presentazione?ref=lastampa.abbonati.tntop

Code injection

Overflow di un buffer: il più semplice vettore di code injection

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#define BUFFER SIZE 0
int main(int argc, char *argv[])
    int j = 0;
    char buffer[BUFFER SIZE];
    int k = 0;
    if (argc < 2) {return -1;}
    strcpy(buffer,argv[1]);
    printf("K is %d, J is %d, buffer is %s\n",j,k,buffer);
    return 0;
```

Figura 16.2 Programma C che esemplifica il buffer overflow.

Buffer overflow

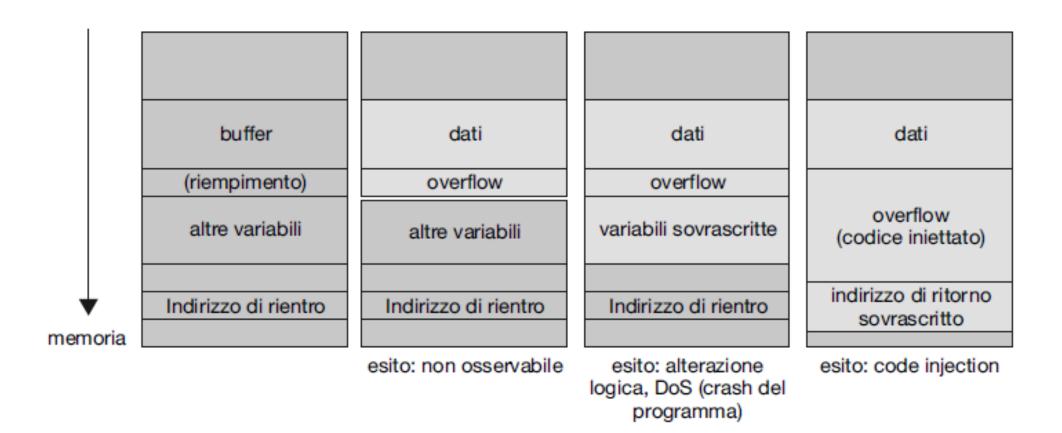


Figura 16.3 Possibili esiti di un buffer overflow.

Exploit shellcode

Un exploit shellcode è mostrato nella Figura 16.4.

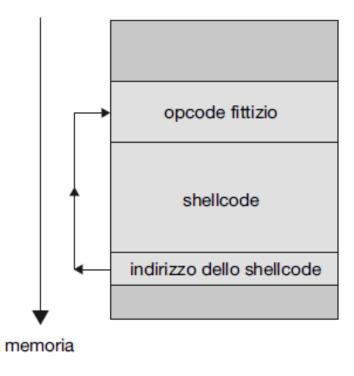


Figura 16.4 "Trampolino" per l'esecuzione di codice sfruttando un buffer overflow.

SQL injection

SQL injection is a code injection technique that might destroy your database.

SQL injection is one of the most common web hacking techniques.

SQL injection is the placement of malicious code in SQL statements, via web page input.

SQL in web pages

SQL injection usually occurs when you ask a user for input, like their username/userid, and instead of a name/id, the user gives you an SQL statement that you will **unknowingly** run on your database.

Look at the following example which creates a SELECT statement by adding a variable (txtUserId) to a select string. The variable is fetched from user input (getRequestString):

Example

```
txtUserId = getRequestString("UserId");
txtSQL = "SELECT * FROM Users WHERE UserId = " + txtUserId;
```

SQL injection based on 1 = 1

Look at the example above again. The original purpose of the code was to create an SQL statement to select a user, with a given user id.

If there is nothing to prevent a user from entering "wrong" input, the user can enter some "smart" input like this:

UserId: 105 OR 1=1

Then, the SQL statement will look like this:

SELECT * FROM Users WHERE UserId = 105 OR 1=1;

The SQL above is valid and will return ALL rows from the "Users" table, since **OR 1=1** is always TRUE.

SQL injection based on 1 = 1

Does the example above look dangerous? What if the "Users" table contains names and passwords?

The SQL statement above is much the same as this:

SELECT UserId, Name, Password FROM Users WHERE UserId = 105 or 1=1;

A hacker might get access to all the user names and passwords in a database, by simply inserting 105 OR 1=1 into the input field.

Virus

Virus: frammento di codice inserito in un programma legittimo.

I virus si autoriproducono e sono concepiti in modo da "contagiare" altri programmi → crash del sistema

Normalmente i virus si trasmettono per posta elettronica, tramite posta indesiderata (SPAM), e utilizzando tecniche di phishing.

Dopo che un virus raggiunge la macchina presa di mira, un programma chiamato portatore di virus (virus dropper) inserisce il virus nel sistema.

Worm

Si può fare una distinzione tra i virus, che richiedono attività da parte dell'uomo, e i worm, che usano una rete per replicarsi, senza l'aiuto dell'uomo.

Categoria di Virus

Esistono migliaia di virus, che tuttavia possono essere ricondotti ad alcune categorie principali:



Virus del boot sector

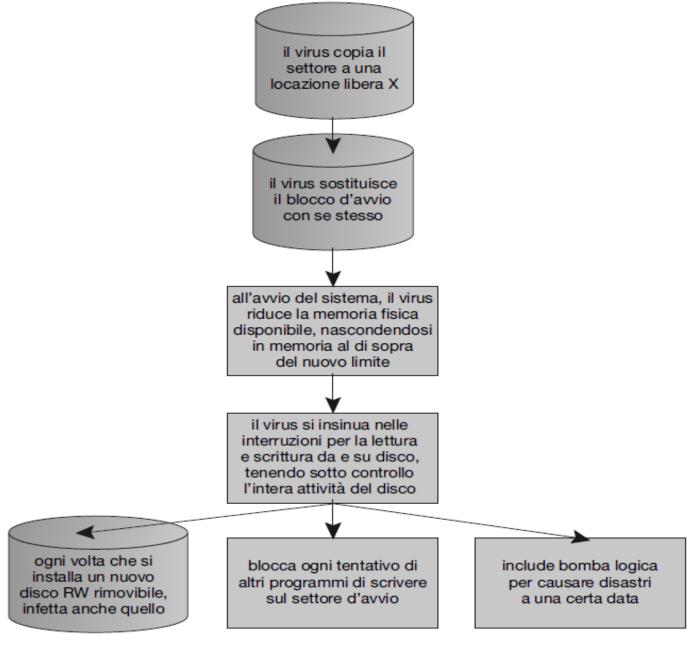


Figura 16.5 Virus del boot sector di un computer.

© Pearson Italia S.p.A. – Silberschatz, Galvin, Gagne, Sistemi operativi

Macrovirus

Microsoft Office Windows Surface Xbox Deals Support More

Microsoft Support

Frequently asked questions about Word macro viruses

Summary

This article answers some of the more frequently asked questions concerning Word macro viruses.

More Information

1. Q. What are Word macro viruses?

Macro viruses are computer viruses that use an application's own macro programming language to distribute themselves. These macros have the potential to inflict damage to the document or to other computer software. These macro viruses can infect Word files as well as any other application that uses a programming language.

Minacce relative al sistema e alla rete

Attaccare il traffico di rete

Un utente malintenzionato può scegliere:

- 1. di rimanere passivo e intercettare il traffico di rete (questo attacco è comunemente indicato come **sniffing**);
- 2. di assumere un ruolo più attivo, mascherandosi come una delle parti (spoofing);
- 3. di diventare un man-in-the-middle (uomo nel mezzo) completamente attivo, che intercetta ed eventualmente modifica le transazioni tra due soggetti comunicanti.

Attacchi alla

sicurezza

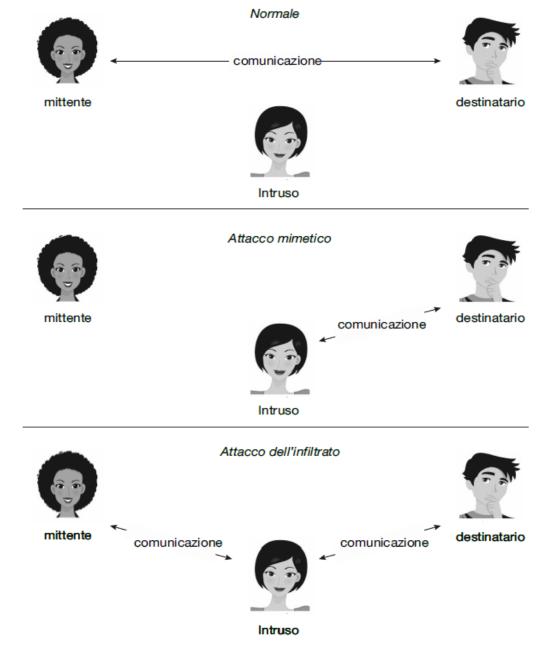


Figura 16.6 Attacchi comuni alla sicurezza.3

Attacchi denial of service

Attacco denial-of-service (DoS): non mirano a ottenere informazioni o a sottrarre risorse, bensì a impedire l'uso corretto di un sistema o di una funzionalità.

Due categorie:

- 1. l'aggressore occupa un numero così alto di risorse di un servizio da bloccarne completamente la funzionalità;
- 2. il sabotaggio di una rete che ospita un servizio.

È impossibile impedire gli attacchi denial-of-service, poiché essi sfruttano gli stessi meccanismi del funzionamento normale.

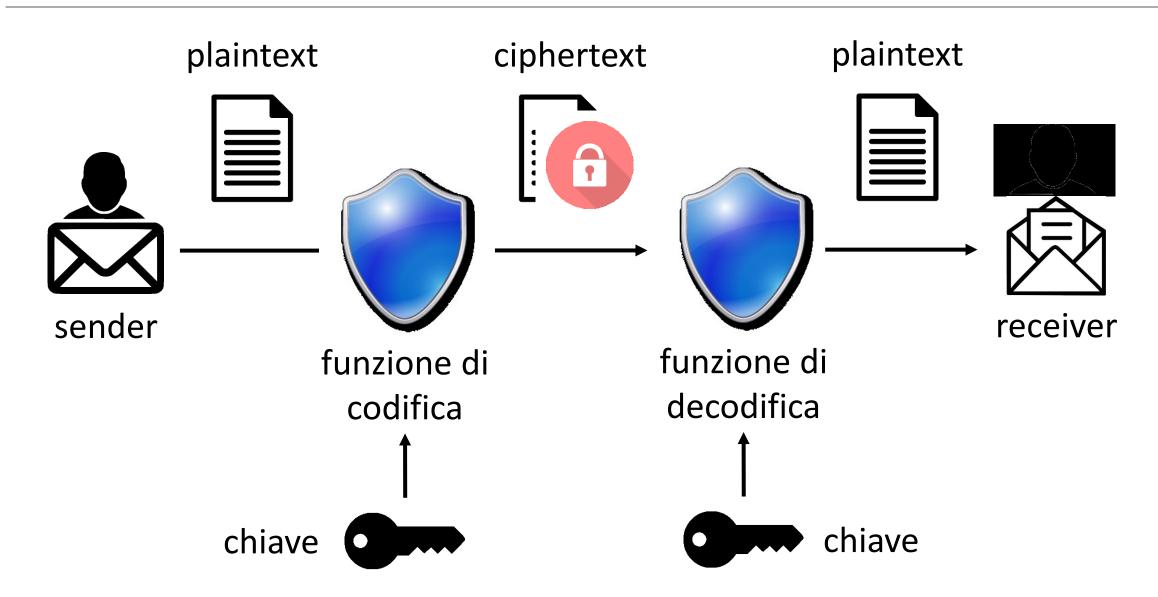
Ancor peggio: attacchi denial-of-service distribuiti (distributed denial-of-service, DDOS)

Crittografia

La crittografia è la scienza che studia le tecniche e le metodologie per cifrare (codificare) un testo in chiaro (plaintext), al fine di produrre un testo cifrato (ciphertext) comprensibile solo ad un destinatario legittimo (receiver)

Il receiver deve possedere l'informazione sufficiente (chiave) per decifrare il testo cifrato, recuperando così il testo in chiaro

Sistema Crittografico



Chiavi

La **crittografia** moderna si fonda su codici segreti, chiamati **chiavi**, che si distribuiscono selettivamente ai calcolatori di una rete e si usano per elaborare i messaggi.

La crittografia permette al destinatario di un messaggio di verificare che il messaggio sia stato creato da un calcolatore che possiede una certa chiave.

Cifratura Cifratura asimmetrica Autenticazione

Cifratura

La cifratura dei messaggi, come si sa, è una pratica antica; alcuni algoritmi di cifratura risalgono all'antichità.

Un algoritmo di cifratura permette al mittente di un messaggio di imporre che solo un calcolatore che possiede una certa chiave possa leggere il messaggio.

La cifratura delimita l'insieme di coloro i quali ricevono informazioni, mentre l'autenticazione circoscrive il dominio di chi le trasmette.

La cifratura simmetrica richiede una chiave condivisa, mentre la cifratura asimmetrica è effettuata con una chiave pubblica e una chiave privata.

L'uso combinato dell'autenticazione e delle funzioni hash permette di verificare che i dati non abbiano subìto modifiche.

Cifratura simmetrica

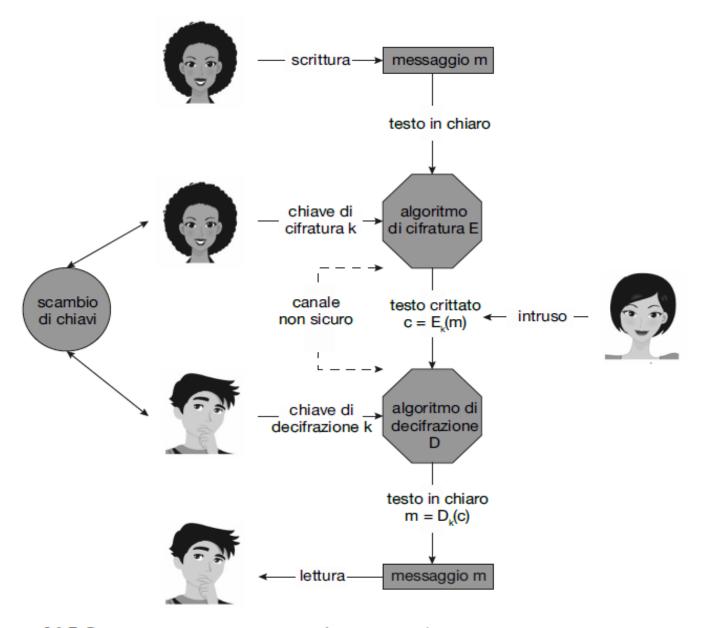


Figura 16.7 Comunicazione sicura su un canale non sicuro.4

Cifratura a

chiave pubblica

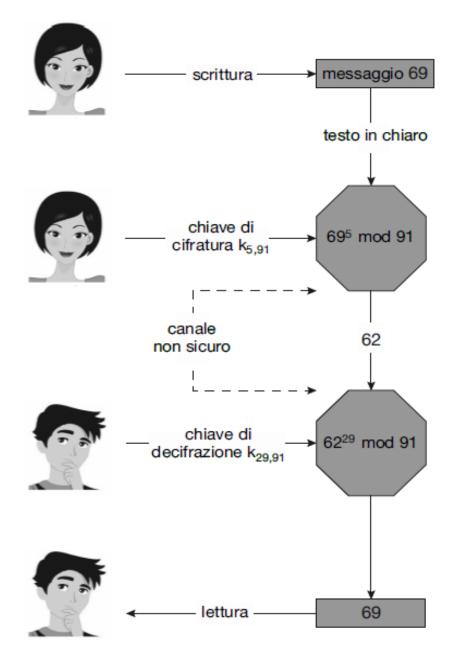


Figura 16.8 Cifratura e decifrazione per mezzo della crittografia asimmetrica RSA.⁵

Attacco alla

cifratura a chiave pubblica

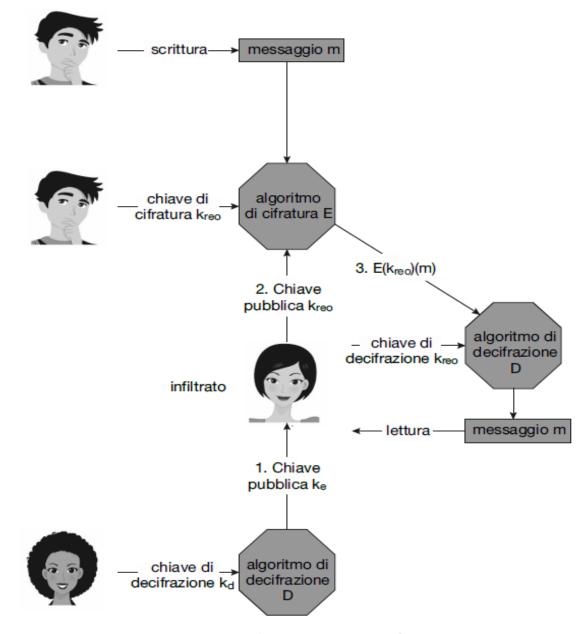


Figura 16.9 Attacco di interposizione alla cifratura asimmetrica.⁶

Autenticazione degli utenti

Le password si possono considerare un caso particolare di chiavi o di abilitazioni.

Ai tradizionali metodi di protezione basati su nome-utente e password, se ne possono affiancare altri:

Password monouso. Esse cambiano da sessione a sessione per evitare attacchi replay.

Autenticazione a due fattori richiede due elementi di autenticazione, per esempio un dispositivo hardware insieme a un PIN di attivazione.

Autenticazione multifattoriale impiega tre o più elementi. I metodi citati riducono fortemente le possibilità di falsificare l'autenticazione.

Misure di sicurezza

I metodi per prevenire o rilevare le violazioni alla sicurezza comprendono:



Firewall

Un firewall può separare una rete in più domìni. Uno schema comune considera la rete Internet come dominio non fidato; prevede una rete parzialmente fidata, la cosiddetta zona smilitarizzata (demilitarized zone, **DMZ**), come secondo dominio; e un terzo dominio che comprende i calcolatori aziendali.

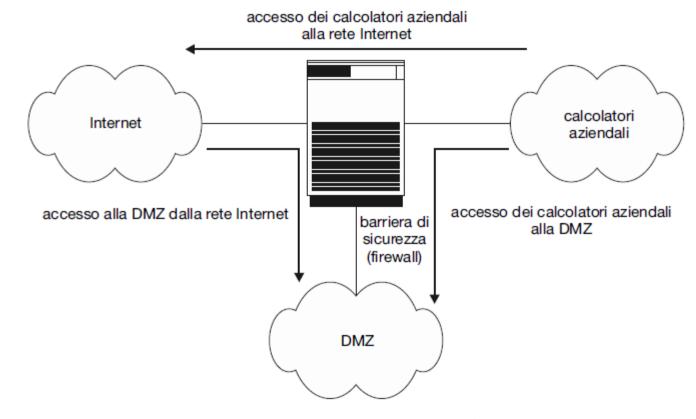


Figura 16.10 Sicurezza di rete con separazione in domini tramite firewall.



UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DELLA BASILICATA

Corso di Sistemi Operativi A.A. 2019/20

Sicurezza



Central Processing Unit

Arithmetic/Logic Unit

Input Device Domenico Daniele

