UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática

TFG del Grado en Ingeniería Informática

Sistema de Recomendación basado en Aprendizaje Profundo Documentación Técnica

Presentado por Raúl Negro Carpintero
en Universidad de Burgos — 2 de mayo de 2019
Tutor: Bruno Baruque Zanón

Índice general

Índice de figuras

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

A.2. Planificación temporal

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

Este anexo recoge los objetivos generales y la especificación de requisitos del proyecto.

B.2. Objetivos generales

El proyecto persigue los siguientes objetivos generales:

- Comprender los sistemas de recomendación tanto clásicos como basados en aprendizaje profundo.
- Recoger y evaluar los resultados obtenidos por los dos modelos sobre diferentes conjuntos de datos.
- Comparar los resultados.

B.3. Catalogo de requisitos

Los requisitos derivados de los objetivos del proyecto son los siguientes:

Requisitos funcionales

- **RF-1 Gestión de usuarios:** el programa tiene que ser capaz de gestionar los nuevos usuarios.

    - **RF-1.1 Añadir usuarios:** el programa tiene que ser capaz de añadir nuevos usuarios.
    - **RF-1.2 Modificar usuarios:** el programa tiene que ser capaz de modificar las características de los usuarios y/o sus valoraciones.
    - **RF-1.3 Eliminar usuarios:** el programa tiene que ser capaz de eliminar usuarios.
    - **RF-1.4 Listar usuarios:** el programa tiene que ser capaz de listar usuarios.
- **RF-2 Gestión de los datos:** el programa tiene que ser capaz de gestionar los datos.
    - **RF-2.1 Listar datos:** el programa tiene que ser capaz de listar el contenido de los conjuntos de datos.
    - **RF-2.2 Seleccionar datos:** el programa tiene que ser capaz de seleccionar el conjunto de dato que el usuario quiera.
- **RF-3 Gestión de los resultados:** el programa tiene que ser capaz de gestionar los resultados.
- **RF-4 Gestión de los modelos:** el programa tiene que ser capaz de gestionar los modelos.
- **RF-5 Ayuda de la aplicación:** el usuario debe poder obtener ayuda sobre las funcionalidades del programa.

Requisitos no funcionales

- **RNF-1 Usabilidad:** la interfaz gráfica tiene que ser intuitiva y fácil de usar.
- **RNF-2 Soporte:** el programa tiene que dar soporte a versiones iguales o mayores a Python 3.
- **RNF-4 Localización:** el programa tiene que estar preparado para soportar varios idiomas.

B.4. Especificación de requisitos

Apéndice C

Especificación de diseño

C.1. Introducción

En este apéndice se explica cómo están conformados los datos que utilizan las librerías usadas en el proyecto, así como la forma en la que está estructurado el mismo.

C.2. Diseño de datos

Todos los datos que he utilizado a lo largo del proyecto están en formato .csv. Lo más normal es que para cada conjunto de datos tenga los siguientes archivos:

- *ratings.csv*
- *users.csv*
- *items.csv*

La estructura de estos archivos suele ser: *idUser, idItem, rating, timestamp* para *ratings.csv*, *idUser, name, feature1, ..., featureN* para *users.csv* y i*dItem, name, feature1, ..., featureN* para *items.csv*.

Para poder trabajar con los datos primero los paso a *DataFrames* de *pandas* [**?**].

Datos con LightFM

Una vez obtenidos los *DataFrames* para cada *.csv*, necesito convertirlos a *Dataset* de *LightFM* [**?**] para poder trabajar con ellos.

Esta clase se encarga de convertir los datos almacenados en los *DataFrames* en *matrices COO* y *matrices CSR*.

C.3. Diseño procedimental

C.4. Diseño arquitectónico

Para la realización de este proyecto se ha seguido el patrón arquitectónico MVC (*Modelo Vista Controlador*). El objetivo de este patrón es dividir el código en función de su propósito. Sus partes son:

- *Modelo*: el acceso a los datos. Se corresponde con las clases de Entrada y Salida, que leen los datos para dárselo al sistema de recomendación y guardan los resultados.
- *Vista*: la visualización de los datos. Se corresponde con las clases de Interfaz, que muestran la información solicitada.
- *Controlador*: la manipulación de los datos. Se corresponde con los clases de Sistema, que crean los sistemas de recomendación gracias a los datos proporcionados por las clases de Entrada.

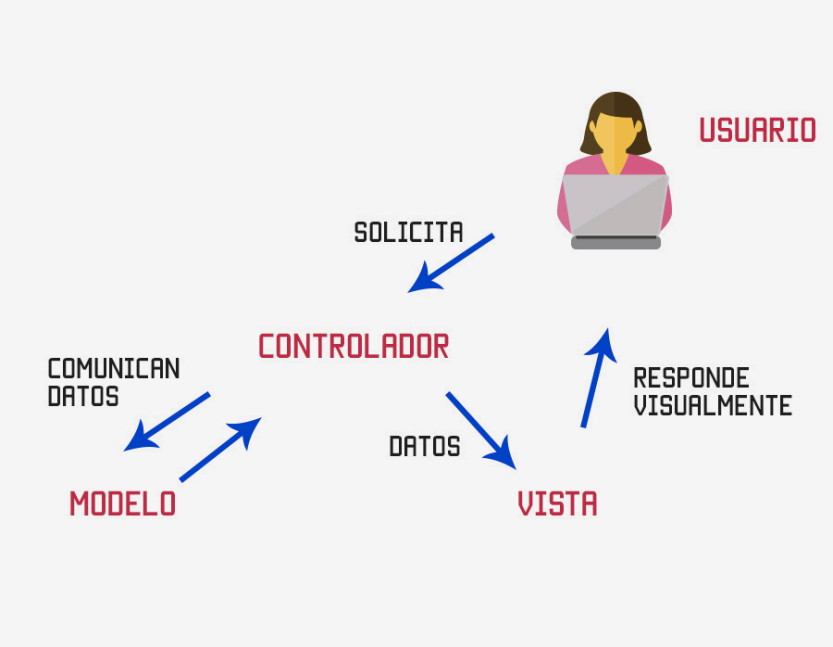

Figura C.1: Esquema del patrón MVC

Diseño con LightFM

Para la parte del modelo clásico, la estructura del proyecto es la siguiente:

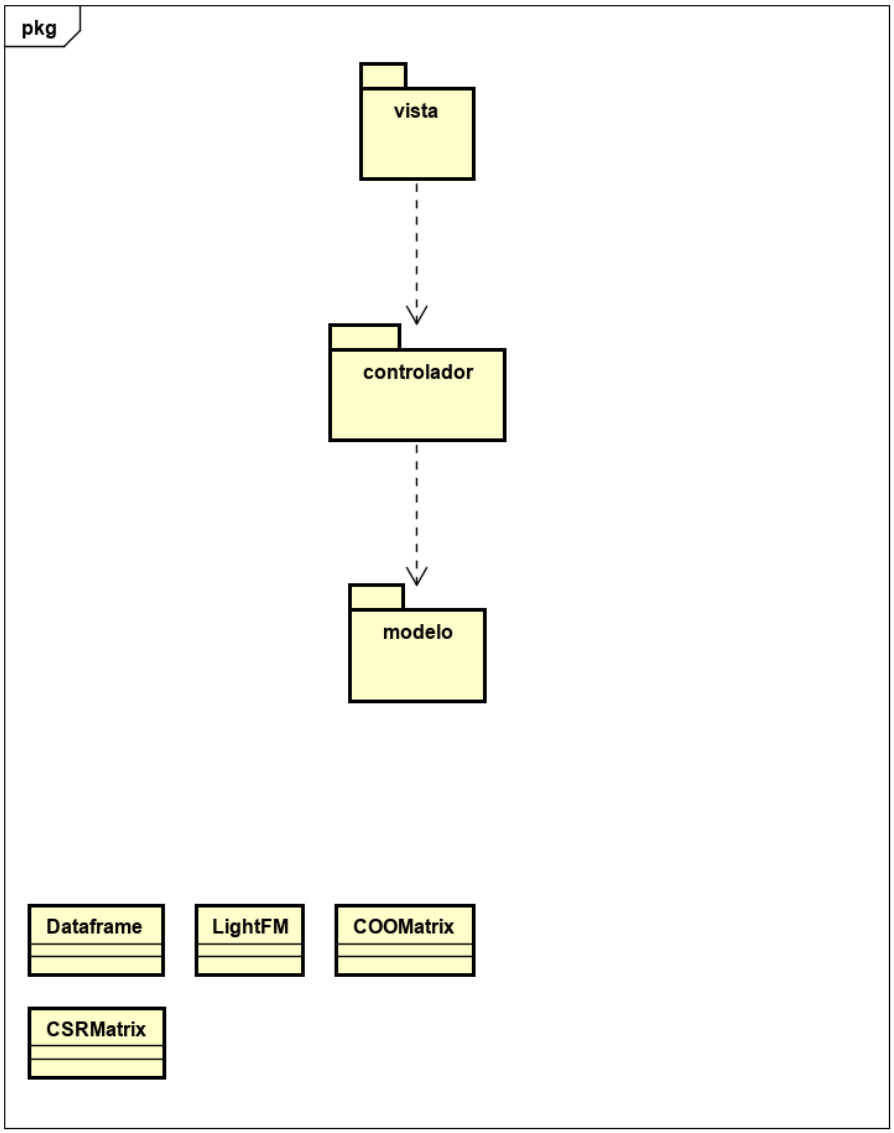

Figura C.2: Diagrama UML del proyecto

Por separado, los paquetes contienen:

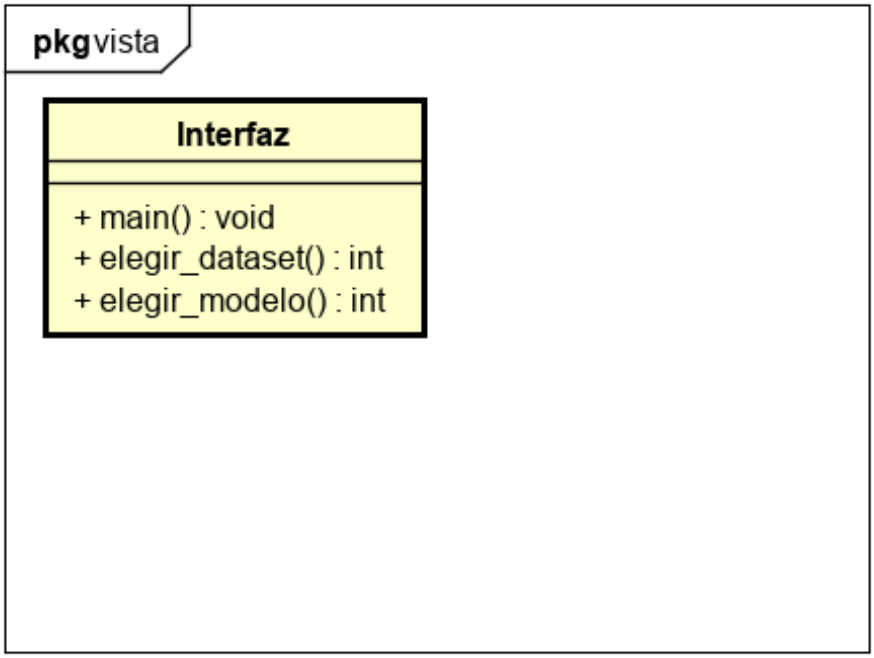

Figura C.3: Diagrama UML del paquete *vista*

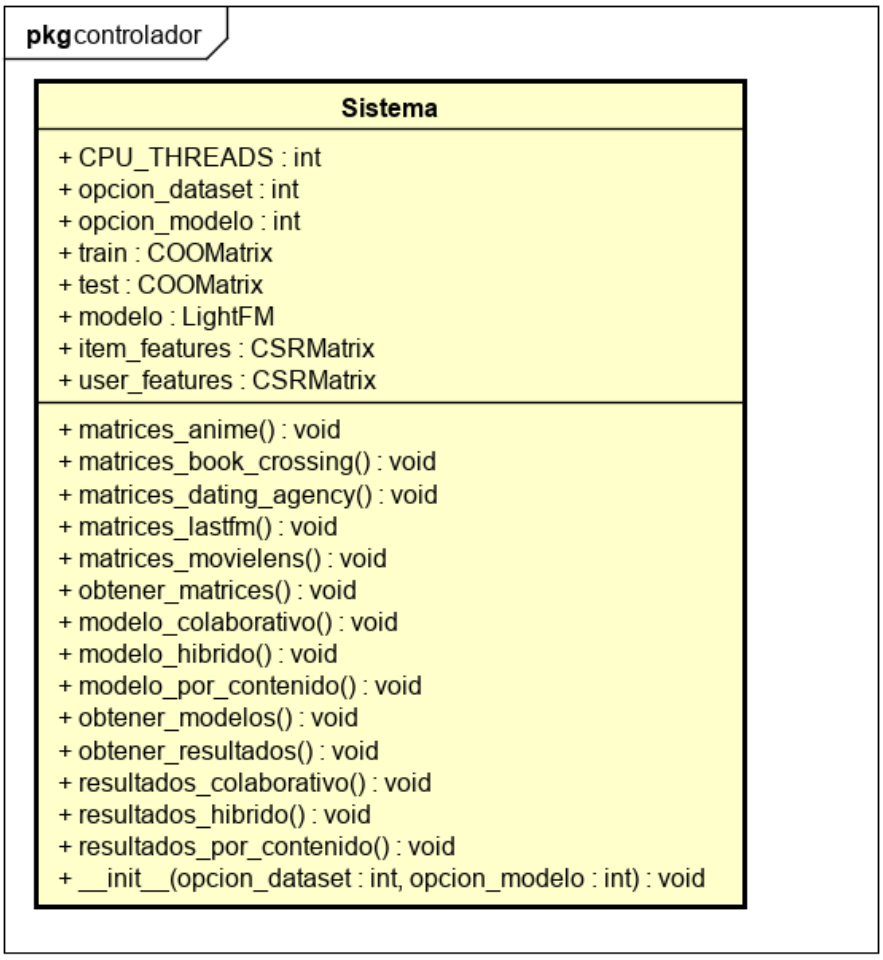

Figura C.4: Diagrama UML del paquete *controlador*

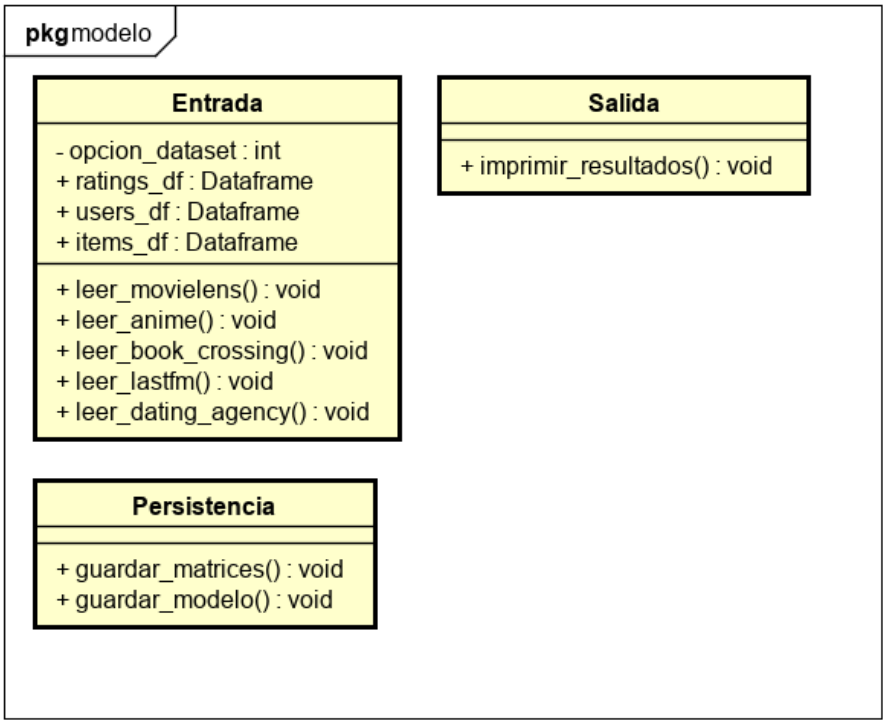

Figura C.5: Diagrama UML del paquete *modelo*

En la clase `EntradaLightFM` tenemos:

- `leer_csv`: este método llama a los distintos métodos de lectura para recoger los datos de los *.csv* en función del conjunto de datos escogido mediante la clase `InterfazLightFM`.
- `leer_x`: estos métodos recogen los datos de los *.csv* para cada conjunto de datos.

En la clase `InterfazLightFM` tenemos:

- `elegir_dataset`: este método muestra un menú mediante el cual elegimos un conjunto de datos que utilizar.
- `elegir_modelo`: este método muestra un menú mediante el cual elegimos un modelo concreto a crear.
- `main`: método principal del programa. Es el encargado de llamar a todos los métodos necesarios de la clase `SistemaLightFM`.

En la clase `SistemaLightFM` tenemos:

- `obtener_matrices`: este método llama a los distintos métodos de creación de las matrices necesarias para poder obtener los modelos en función del conjunto de datos escogido mediante la clase `InterfazLightFM`.
- `matrices_x`: estos métodos crean las matrices necesarias para cada conjunto de datos.
- `obtener_modelos`: este método llama a los distintos métodos de creación de modelos en función del modelo escogido mediante la clase `InterfazLightFM`.
- `modelo_x`: estos métodos crean los distintos modelos de recomendación.
- `obtener_resultados`: este método llama a los métodos de obtención de resultados en función del modelo escogido mediante la clase `InterfazLightFM`.
- `resultados_x`: estos métodos obtienen los resultados para cada modelo de recomendación.

Apéndice D

Documentación técnica de programación

D.1. Introducción

D.2. Estructura de directorios

D.3. Manual del programador

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto

D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

E.1. Introducción

E.2. Requisitos de usuarios

E.3. Instalación

E.4. Manual del usuario

Bibliografía