



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

Data-WareHouse



Presentado por Mario de la Parte Izquierdo
en Universidad de Burgos — 21 de marzo
de 2019

Tutor: Carlos Pardo Aguilar



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



D. Carlos Pardo Aguilar, profesor del departamento de Ingeniería Civil, área de Lenguajes y Sistemas Informáticos.

Expone:

Que el alumno D. Mario de la Parte Izquierdo, con DNI 71305494C, ha realizado el Trabajo final de Grado en Ingeniería Informática titulado Data-WareHouse.

Y que dicho trabajo ha sido realizado por el alumno bajo la dirección del que suscribe, en virtud de lo cual se autoriza su presentación y defensa.

En Burgos, 21 de marzo de 2019

Vº. Bº. del Tutor:

Vº. Bº. del co-tutor:

D. Carlos Pardo Aguilar

D. nombre co-tutor

Resumen

En este primer apartado se hace una **breve** presentación del tema que se aborda en el proyecto.

Descriptores

Palabras separadas por comas que identifiquen el contenido del proyecto Ej: servidor web, buscador de vuelos, android ...

Abstract

A **brief** presentation of the topic addressed in the project.

Keywords

keywords separated by commas.

Índice general

Índice general	III
Índice de figuras	IV
Índice de tablas	V
Objetivos del proyecto	1
2.1. Objetivo general	1
2.2. Objetivos técnicos	1

Índice de figuras

Índice de tablas

Objetivos del proyecto

A continuación se definen los objetivos del proyecto realizado, divididos en dos apartados:

2.1. Objetivo general

- Desarrollar una aplicación para analizar datos relacionados con la matriculación de alumnos en la Universidad de Burgos (UBU).

2.2. Objetivos técnicos

- Extraer los datos o información relevante de ficheros Excel (.xls), utilizando librerías concretas de Python.
- Crear las diferentes bases de datos para almacenar la información anteriormente extraída.
- Identificar y crear gráficos o estadísticos que resulten útiles para visualizar y comparar información.
- Desarrollar una aplicación en Python que unifique todo lo anterior, así como realizar una la interfaz gráfica agradable para el usuario.
- Conseguir que la aplicación sea fiable, usable y robusta.