



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



TFG del Grado en Ingeniería
Informática

Data-WareHouse
Documentación Técnica



Presentado por Mario de la Parte Izquierdo
en Universidad de Burgos — 24 de marzo
de 2019

Tutor: Carlos Pardo Aguilar

Índice general

Índice general	I
Índice de figuras	III
Índice de tablas	IV
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	1
A.3. Estudio de viabilidad	1
Apéndice B Especificación de Requisitos	3
B.1. Introducción	3
B.2. Objetivos generales	3
B.3. Catalogo de requisitos	3
B.4. Especificación de requisitos	5
Apéndice C Especificación de diseño	7
C.1. Introducción	7
C.2. Diseño de datos	7
C.3. Diseño procedimental	7
C.4. Diseño arquitectónico	7
Apéndice D Documentación técnica de programación	9
D.1. Introducción	9
D.2. Estructura de directorios	9
D.3. Manual del programador	9

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	9
D.5. Pruebas del sistema	9
Apéndice E Documentación de usuario	11
E.1. Introducción	11
E.2. Requisitos de usuarios	11
E.3. Instalación	11
E.4. Manual del usuario	11

Índice de figuras

Índice de tablas

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

A.2. Planificación temporal

A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

B.1. Introducción

En este anexo se va a realizar y formalizar la especificación de requisitos que define el comportamiento del sistema desarrollado en el proyecto.

B.2. Objetivos generales

Los objetivos generales que se persiguen en este proyecto son los siguientes:

- Desarrollar una herramienta que permita la extracción, tratamiento y análisis de datos relacionados con la matriculación de alumnos en la Universidad de Burgos (UBU).
- Realizar gráficos y estadísticos que resulten visuales y aporten información valiosa al usuario final.

B.3. Catalogo de requisitos

En este apartado se van a enumerar los requisitos específicos derivados de los objetivos proyecto, divididos en funcionales y no funcionales.

Requisitos funcionales

- **RF-1: Importar datos:** La aplicación debe ser capaz de importar los datos desde ficheros Excel(.xls) cuyo formato y extensión de archivo no coinciden.
 - **RF-1.1** Datos erróneos: .
 - **RF-1.2** Datos correctos: .
- **RF-2: Gráfico apilado de Asignaturas por Curso o Semestre:** La aplicación debe ser capaz de mostrar un gráfico apilado cuyo *eje x* muestre las diferentes asignaturas y su *eje y* muestre la cantidad total de alumnos matriculados en las mismas. Al tratarse de un gráfico apilado, se podrán diferenciar los grupos existentes en las asignaturas(grupo online, grupo presencial 1, grupo presencial 2...etc).
- **RF-3: Gráfico de máximos, mínimos y medias por curso:** La aplicación debe ser capaz de mostrar un gráfico cuyo *eje x* muestre los diferentes cursos(1º, 2º, 3º y 4º) y su *eje y* muestre la cantidad total de alumnos matriculados, indicando los máximos, mínimos y medias por cada curso.

Requisitos no funcionales

- **RNF-1: Usabilidad:** La herramienta debe ser intuitiva y fácil de utilizar, así como tener una estructura clara y contar con una interfaz amigable.
- **RNF-2: Escalabilidad:** La herramienta debe permitir la incorporación de nuevas funcionalidades o nuevos módulos.
- **RNF-3: Rendimiento:** La herramienta debe funcionar de forma fluida sin que la interfaz gráfica se quede bloqueada.
- **RNF-4: Fiabilidad:** La herramienta debe ser segura y debe funcionar correctamente bajo determinadas condiciones.
- **RNF-4: Integridad:** La herramienta debe cumplir con la integración de datos y no tener pérdidas de información, así como modificación de la misma.

B.4. Especificación de requisitos

En este apartado se va a visualizar a través de diagramas los casos de uso de los requisitos funcionales previamente denidos. Para esto, se va a utilizar la notación UML.

Actores

El actor del sistema es la persona que maneja la aplicación.

Casos de uso

Meter Tablas.

Apéndice C

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución
del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario