



UNIVERSIDAD DE BURGOS
ESCUELA POLITÉCNICA SUPERIOR
Grado en Ingeniería Informática



**TFG del Grado en Ingeniería
Informática**

**título del TFG
Documentación Técnica**



Presentado por nombre alumno
en Universidad de Burgos — 4 de marzo
de 2020

Tutor: nombre tutor

Índice general

Índice general	I
Índice de figuras	II
Índice de tablas	III
Apéndice A Plan de Proyecto Software	1
A.1. Introducción	1
A.2. Planificación temporal	2
A.3. Estudio de viabilidad	3
Apéndice B Especificación de Requisitos	5
B.1. Introducción	5
B.2. Objetivos generales	5
B.3. Catalogo de requisitos	5
B.4. Especificación de requisitos	5
Apéndice C Especificación de diseño	7
C.1. Introducción	7
C.2. Diseño de datos	7
C.3. Diseño procedimental	7
C.4. Diseño arquitectónico	7
Apéndice D Documentación técnica de programación	9
D.1. Introducción	9
D.2. Estructura de directorios	9
D.3. Manual del programador	9

D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto	9
D.5. Pruebas del sistema	9
Apéndice E Documentación de usuario	11
E.1. Introducción	11
E.2. Requisitos de usuarios	11
E.3. Instalación	11
E.4. Manual del usuario	11

Índice de figuras

Índice de tablas

A.1. Equivalencias <i>Story Points</i> y tiempo estimado	2
--	---

Apéndice A

Plan de Proyecto Software

A.1. Introducción

En este apartado se procederá a explicar con detalle cual ha sido el resultado de la planificación del proyecto.

Está planificación se ha realizado utilizando una metodología ágil basada en *sprints* de una duración de una o dos semanas en función de las necesidades y el tiempo disponible debido a otras cargas de trabajo diferentes a este proyecto.

En estos *sprints* se van marcando ciertos objetivos que serán revisados junto a los tutores en las reuniones al final de los mismos. Los objetivos del siguiente *sprint* serán marcados durante dichas reuniones.

Para el control de tiempos se ha utilizado la herramienta ZenHub siendo la valoración de los *Story Points* la siguiente:

Aclarar que los gráficos *Burn Down* de los primeros *sprints* no están todo lo bien que deberían por la poca experiencia con la herramienta.

cambio valor story points aqui o en sprint ¿?

etiquetas

Story Points	Estimación temporal
1	1 hora
2	1,5 horas
3	2 horas
4	2,5 horas
5	3 horas
6	3,5 horas
7	4 horas
8	6 horas
9	8 horas

Tabla A.1: Equivalencias *Story Points* y tiempo estimado

A.2. Planificación temporal

Sprint 1(29/01/2020 - 05/02/2020)

En esta primera reunión se marcó el comienzo del proyecto. Ya se había hablado anteriormente con uno de los tutores (Jose Francisco) del interés sobre el proyecto propuesto del que también formaba parte de los tutores Alvar Arnaiz.

Al ser la primera reunión se hablo de las herramientas que se iban a utilizar así como acordar los primeros objetivos de este *sprint*:

- - Crear el repositorio.
- - Añadir la plantilla de Latex a la documentación.
- - Crear cuenta en la plataforma *Copernicus*.
- - Investigar el funcionamiento básico de las librerías a utilizar.
- - Leer una serie de papers que me proporcionaron sobre las medusas.

Se estimó unas 10 horas de trabajo de las que finalmente se invirtieron 8 horas quedando sin terminar una *issue*.



A.3. Estudio de viabilidad

Viabilidad económica

Viabilidad legal

Apéndice B

Especificación de Requisitos

- B.1. Introducción
- B.2. Objetivos generales
- B.3. Catalogo de requisitos
- B.4. Especificación de requisitos

Apéndice C

Especificación de diseño

- C.1. Introducción
- C.2. Diseño de datos
- C.3. Diseño procedimental
- C.4. Diseño arquitectónico

Apéndice D

Documentación técnica de programación

- D.1. Introducción
- D.2. Estructura de directorios
- D.3. Manual del programador
- D.4. Compilación, instalación y ejecución del proyecto
- D.5. Pruebas del sistema

Apéndice E

Documentación de usuario

- E.1. Introducción
- E.2. Requisitos de usuarios
- E.3. Instalación
- E.4. Manual del usuario