Второй этап индивидуального проекта

Добавить к сайту данные о себе

Давит Багратович Оганнисян

Содержание

| 1 | Цель работы | 5 |
|---|--------------------------------|----|
| 2 | Задание | 6 |
| 3 | Теоретическое введение | 7 |
| 4 | Выполнение лабораторной работы | 8 |
| 5 | Выводы | 11 |

Список иллюстраций

| 4.1 | Главная страница сайта с добавленной информацией | 8 |
|-----|--|----|
| 4.2 | Первый пост | 9 |
| 4.3 | Второй пост | 10 |

Список таблиц

1 Цель работы

Продолжить работу со своим сайтом. Редактировать его в соответствие с требованиями. Добавить данные о себе на сайт.

2 Задание

- 1. Разместить фотографию владельца сайта.
- 2. Разместить краткое описание владельца сайта (Biography).
- 3. Добавить информацию об интересах (Interests).
- 4. Добавить информацию от образовании (Education).
- 5. Сделать пост по прошедшей неделе.
- 6. Добавить пост на тему по выбору: Управление версиями. Git. или Непрерывная интеграция и непрерывное развертывание (CI/CD).

3 Теоретическое введение

Сайт - это совокупность веб-страниц, объединенных под общим доменом и связанных ссылками, тематикой и дизайнерским оформлением. Мы будем создавать статический сайт, для этого нам понадобится Hugo - генератор статических страниц для интернета. Мы продолжаем работу с Hugo. Будем учиться редактировать данные о себе и писать посты.

4 Выполнение лабораторной работы

- 1. Разместить фотографию владельца сайта.
- 2. Разместить краткое описание владельца сайта (Biography).
- 3. Добавить информацию об интересах (Interests).
- 4. Добавить информацию от образовании (Education).

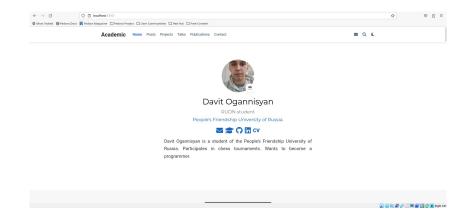


Рис. 4.1: Главная страница сайта с добавленной информацией

5. Сделать пост по прошедшей неделе.

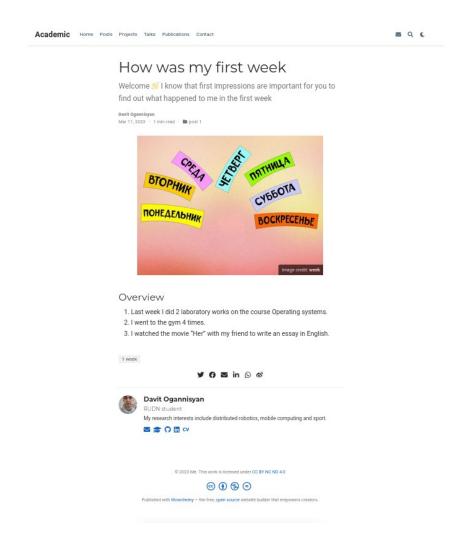


Рис. 4.2: Первый пост

6. Добавим пост на тему по выбору. Я выбрал тему: Управление версиями. Git.

Version control. Git.

Today we will talk about Version Control and Git.

Davit Ogannisyan Mar 11, 2023 · 8 min read · ■ post 2



Overview

1. About Version Control

What is "version control", and why should you care? Version control is a system that records changes to a file or set of files over time so that you can recall specific versions later. For the examples in this book, you will use software source code as the files being version controlled, though in reality you can do this with nearly any type of file on a computer.

If you are a graphic or web designer and want to keep every version of an image or layout (which you would most certainly want to), a Version Control System (VCS) is a very wise thing to use. It allows you to revert selected files back to a previous state, revert the entire project back to a previous state, compare changes over time, see who last modified something that might be causing a problem, who introduced an issue and when, and more. Using a VCS also generally means that if you screw things up or lose files, you can easily recover. In addition, you get all this for very little overhead.

2. Local Version Control Systems

Many people's version-control method of choice is to copy files into another directory (perhaps a time-stamped directory, if they're clever). This approach is very common because it is so simple, but it is also incredibly error prone. It is easy to forget which directory you're in and accidentally write to the wrong file or copy over files you don't mean to.

To deal with this issue, programmers long ago developed local VCSs that had a simple database that kept all the changes to files under revision control.

Local Computer

Рис. 4.3: Второй пост

5 Выводы

В процессе выполнения второго этапа индивидуального проекта я научился редактировать данные о себе, а также писать посты и добавлять их на сайт.