**Algoritmo**

Es una secuencia de instrucciones finitas que llevan a cabo una serie de procesos para dar respuesta a determinados problemas, es decir, un algoritmo es la secuencia de pasos que debemos seguir para resolver un problema.

Ejemplo:

Algoritmo para calcular el área de un triángulo rectángulo:

* INICIO
* Hallar las medidas de la base (b) y altura (h)
* Multiplicar: base por altura (b x h)
* Dividir entre 2 el resultado (b x h) / 2
* FIN

**Pseudocódigo**

Es la representación escrita de un algoritmo, es decir, muestra en forma de texto los pasos a seguir para solucionar un problema.

Ejemplo:

Algoritmo para calcular el área de un triángulo rectángulo:

* INICIO
* b, h: REAL
* realAreaDelTriangulo: REAL
* LEER la medida de la base (b)
* LEER la medida de la altura (h)
* realAreaDelTriangulo := Multiplicar (b, h)
* realAreaDelTriangulo := Dividir (realAreaDelTriangulo, 2)
* ESCRIBIR realAreaDelTriangulo
* FIN