

SCHÉMA DE BERNOULLI - LOI BINOMIALE

1. LOI DE BERNOULLI

DÉFINITION

On appelle **épreuve de Bernoulli** de paramètre p (avec $0 < p < 1$) une expérience aléatoire ayant deux issues :

- l'une appelée **succès** (généralement notée S) de probabilité p ,
- l'autre appelée **échec** (généralement notée \bar{S}) de probabilité $1 - p$.

DÉFINITION

On considère la variable aléatoire X qui vaut 1 en cas de succès et 0 en cas d'échec.

Cette variable aléatoire suit la **loi de Bernoulli de paramètre p** , définie par le tableau suivant :

| | | |
|--------------|---------|-----|
| x_i | 0 | 1 |
| $p(X = x_i)$ | $1 - p$ | p |

EXEMPLE

Au bonneteau, deux cartes noires et une carte rouge sont présentées, faces cachées, sur la table.



On suppose qu'un joueur choisit une carte complètement au hasard.

On a affaire à une loi de Bernoulli de paramètre $p = \frac{1}{3}$.

La probabilité de succès est : $p(S) = p = \frac{1}{3}$ et la probabilité d'échec $p(\bar{S}) = 1 - p = \frac{2}{3}$

PROPRIÉTÉ

L'espérance mathématique d'une variable aléatoire X qui suit une loi de Bernoulli de paramètre p est :

$$E(X) = p.$$

DÉMONSTRATION

D'après la définition de l'espérance mathématique :

$$E(X) = 0 \times (1 - p) + 1 \times p = p.$$

2. SCHÉMA DE BERNOULLI - LOI BINOMIALE**DÉFINITION**

On appelle **schéma de Bernoulli** la répétition d'épreuves de Bernoulli **identiques** et **indépendantes**.

EXEMPLE

Une urne contient 2 boules rouges et 3 boules blanches. On tire 3 boules au hasard.

- Si l'épreuve s'effectue sans remise, les tirages ne sont ni identiques, ni indépendants. En effet, le fait d'avoir retiré une boule lors du premier tirage fait que le second tirage n'est pas identique au premier.
- Si l'épreuve s'effectue avec remise, on pourra, par contre, considérer que les tirages sont identiques et indépendants. On a donc bien, dans ce cas, un schéma de Bernoulli.

DÉFINITION

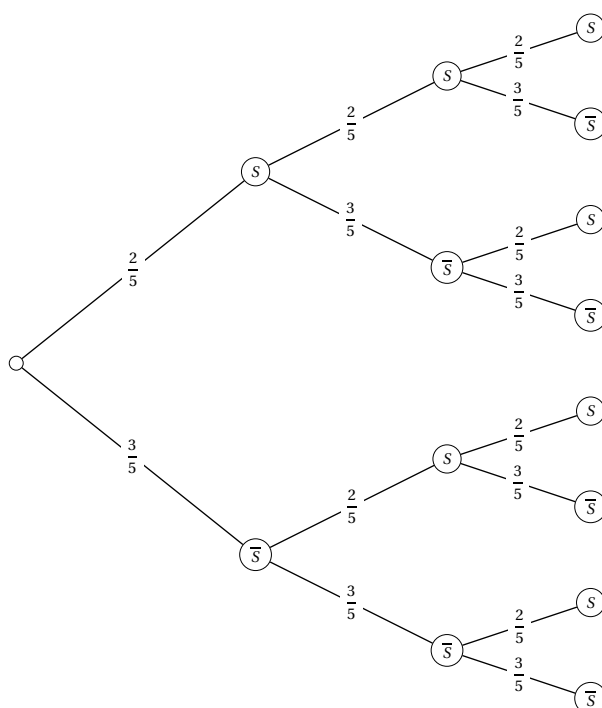
Soit X la variable aléatoire qui **compte le nombre de succès** dans un schéma de Bernoulli constitué de n épreuves ayant chacune une probabilité de succès égale à p .

La variable aléatoire X suit une loi appelée **loi binomiale de paramètres n et p** , souvent notée $\mathcal{B}(n; p)$.

EXEMPLE

On reprend l'exemple précédent : tirage au hasard et avec remise de 3 boules parmi 5 boules comportant 2 boules rouges et 3 boules blanches. On considère la variable aléatoire X qui compte le nombre de boules rouges obtenues. La variable X suit une loi binomiale de paramètres 3 (nombre d'épreuves) et $\frac{2}{5}$ (probabilité d'obtenir une boule rouge lors d'une épreuve).

Ce schéma peut être représenté par l'arbre suivant :



Grâce à l'arbre on voit que :

- la probabilité d'avoir 3 succès (c'est à dire 3 boules rouges) est $p(X=3) = \left(\frac{2}{5}\right)^3 = \frac{8}{125}$;
- il y a 3 chemins qui correspondent à 2 succès ($SS\bar{S}, S\bar{S}S, \bar{S}SS$). La probabilité d'obtenir 2 boules rouges est donc :

$$p(X=2) = \left(\frac{2}{5}\right)^2 \times \frac{3}{5} + \left(\frac{2}{5}\right)^2 \times \frac{3}{5} + \left(\frac{2}{5}\right)^2 \times \frac{3}{5} = 3 \times \left[\left(\frac{2}{5}\right)^2 \times \frac{3}{5} \right] = \frac{36}{125} ;$$
- il y a également 3 chemins qui correspondent à un unique succès ($\bar{S}\bar{S}S, \bar{S}S\bar{S}, S\bar{S}\bar{S}$). La probabilité d'obtenir une unique boule rouge est donc :

$$p(X=1) = \frac{2}{5} \times \left(\frac{3}{5}\right)^2 + \frac{2}{5} \times \left(\frac{3}{5}\right)^2 + \frac{2}{5} \times \left(\frac{3}{5}\right)^2 = 3 \times \left[\frac{2}{5} \times \left(\frac{3}{5}\right)^2 \right] = \frac{54}{125} ;$$
- la probabilité de n'avoir aucune boule rouge est $p(X=0) = \left(\frac{3}{5}\right)^3 = \frac{27}{125}$.

La loi de X est donc donnée par le tableau suivant :

| x_i | 0 | 1 | 2 | 3 |
|------------|------------------|------------------|------------------|-----------------|
| $p(X=x_i)$ | $\frac{27}{125}$ | $\frac{54}{125}$ | $\frac{36}{125}$ | $\frac{8}{125}$ |

On vérifie bien que $\frac{27}{125} + \frac{54}{125} + \frac{36}{125} + \frac{8}{125} = 1$.

PROPRIÉTÉ

L'espérance mathématique d'une variable aléatoire X qui suit une loi binomiale $\mathcal{B}(n; p)$ est :

$$E(X) = np.$$

EXEMPLE

Dans l'exemple précédent, la variable X suit une loi binomiale $\mathcal{B}(3; \frac{2}{5})$.

Son espérance mathématique est donc $E(X) = 3 \times \frac{2}{5} = \frac{6}{5} = 1,2$.

On vérifie que l'on obtient bien le même résultat en utilisant le tableau de la loi de X et la définition de l'espérance mathématique :

$$E(X) = 0 \times \frac{27}{125} + 1 \times \frac{54}{125} + 2 \times \frac{36}{125} + 3 \times \frac{8}{125} = \frac{150}{125} = 1,2.$$

3. COEFFICIENTS BINOMIAUX**DÉFINITION**

On considère un arbre pondéré représentant une loi binomiale $\mathcal{B}(n; p)$.

Le **coefficient binomial** $\binom{n}{k}$ (lire *k parmi n*) est le nombre de chemins qui correspondent à k succès.

EXEMPLE

On reprend le même exemple que précédemment. On a vu, par exemple, qu'il y avait 3 chemins correspondant à 2 succès. On a donc $\binom{3}{2} = 3$.

REMARQUES

- On peut aussi employer le mot **combinaisons** pour désigner un coefficient binomial ;
- Pour calculer un coefficient binomial, sur la plupart des calculatrices, on utilise la commande **nCr**. Dans un tableur, on utilise la formule **=COMBIN(n;k)**.

PROPRIÉTÉS

- Pour tout entier naturel n :

$$\binom{n}{0} = 1 \text{ et } \binom{n}{n} = 1.$$

- Pour tout entier naturel n et tout entier naturel k ($0 \leq k < n$) :

$$\binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}.$$

REMARQUE

Ces propriétés permettent de calculer les coefficients binomiaux de proches en proches, grâce au *Triangle de Pascal*. La figure ci-dessous représente ce triangle pour $n \leq 10$

| n \ k | 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|-------|---|----|----|-----|-----|-----|-----|-----|----|----|----|
| 0 | 1 | | | | | | | | | | |
| 1 | 1 | 1 | | | | | | | | | |
| 2 | 1 | 2 | 1 | | | | | | | | |
| 3 | 1 | 3 | 3 | 1 | | | | | | | |
| 4 | 1 | 4 | 6 | 4 | 1 | | | | | | |
| 5 | 1 | 5 | 10 | 10 | 5 | 1 | | | | | |
| 6 | 1 | 6 | 15 | 20 | 15 | 6 | 1 | | | | |
| 7 | 1 | 7 | 21 | 35 | 35 | 21 | 7 | 1 | | | |
| 8 | 1 | 8 | 28 | 56 | 70 | 56 | 28 | 8 | 1 | | |
| 9 | 1 | 9 | 36 | 84 | 126 | 126 | 84 | 36 | 9 | 1 | |
| 10 | 1 | 10 | 45 | 120 | 210 | 252 | 210 | 120 | 45 | 10 | 1 |

Pour construire ce triangle on procède de la manière suivante :

- On place des «1» dans la colonne $k = 0$.
- On place des «1» sur la diagonale (qui correspond à $k = n$).
- On utilise la formule $\binom{n}{k} + \binom{n}{k+1} = \binom{n+1}{k+1}$ pour calculer les autres coefficients.

Par exemple, pour trouver $\binom{7}{4} = 35$ on fait la somme des deux coefficients $\binom{6}{3} = 20$ et $\binom{6}{4} = 15$ de la ligne précédente.

THÉORÈME

Soit X une variable aléatoire de loi $\mathcal{B}(n; p)$.

Pour tout entier k compris entre 0 et n :

$$p(X = k) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}.$$

EXEMPLE

On lance 8 fois une pièce équilibrée et on appelle X la variable aléatoire qui compte le nombre de fois où l'on obtient *Pile*.

X suit une loi binomiale de paramètres $n = 8$ et $p = \frac{1}{2}$.

La probabilité d'obtenir **4 fois** *Pile* (par exemple) est :

$$p(X = 4) = \binom{8}{4} \times \left(\frac{1}{2}\right)^4 \times \left(\frac{1}{2}\right)^4.$$

$$\binom{8}{4} = 70 \quad (\text{à la calculatrice}).$$

Donc :

$$p(X = 4) = 70 \times \frac{1}{16} \times \frac{1}{16} = \frac{70}{256} = \frac{35}{128}.$$