NOTION DE FONCTION

1 - GÉNÉRALITÉS

DÉFINITION

Une **fonction** f est un procédé qui à tout nombre réel x associe **un seul** nombre réel y.

- *x* s'appelle la **variable**.
- y s'appelle l'**image** de x par la fonction f et se note f(x)
- f est la **fonction** et se note : $f: x \mapsto y$.
- On note aussi y = f(x).

REMARQUE

Les procédés permettant d'associer un nombre à un autre nombre peuvent être :

- Des formules mathématiques (par exemple : f(x) = 2x + 5)
- Une courbe (par exemple : la courbe donnant le cours d'une action en Bourse en fonction du temps)
- Un instrument de mesure ou de conversion (par exemple : le compteur d'un taxi qui donne le prix à payer en fonction du trajet parcouru)
- Un tableau de valeurs, chaque élément de la seconde ligne étant associé à un élément de la première ligne
- Une touche de calculatrice (par exemple : *sin, cos, ln, log,* etc.) qui affiche un résultat dépendant du nombre saisi auparavant
- Etc...

MÉTHODE

Pour calculer l'image d'un nombre par une fonction f, on remplace x par ce nombre dans la formule donnant f(x).

ATTENTION!

N'oubliez pas les parenthèses quand vous remplacez x par un nombre négatif ou par une expression composée (comme $1 + \sqrt{2}$ par exemple).

EXEMPLE

Soit
$$f(x) = x^2 + 1$$

L'image de -1 par f s'obtient en remplaçant x par (-1) dans la formule ci-dessus :

$$f(-1) = (-1)^2 + 1 = 1 + 1 = 2.$$

DÉFINITION

Soit y un nombre réel. Déterminer les **antécédents** de y par f, c'est trouver les valeurs de x telles que f(x) = y.

REMARQUE

Un nombre peut avoir **aucun, un ou plusieurs** antécédent(s).

MÉTHODE

Soit α un nombre réel.

Pour trouver les antécédents de α par la fonction f, on résout l'équation $f(x) = \alpha$ d'inconnue x.

EXEMPLE

Soit la fonction f définie par f(x) = 2x - 3.

Pour trouver le(s) antécédent(s) du nombre 1 on résout l'équation f(x) = 1 c'est à dire :

2x - 3 = 1

2x = 4

x = 2

Donc 1 a un seul antécédent qui est le nombre2.

2 - REPRÉSENTATION GRAPHIQUE

DÉFINITIONS

Un **repère** du plan est un triplet de points non alignés (*O*, *I*, *J*).

Le point O est appelé **l'origine du repère**, la droite (OI), **l'axe des abscisses** et la droite (OJ), **l'axe des ordonnées**.

Un repère est **orthonormé** (ou **orthonormal**) si les points O, I, J forment un triangle rectangle isocèle en O.

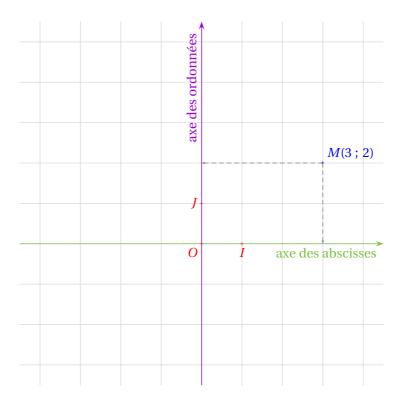
REMARQUE

On note généralement (Ox) l'axe des abscisses et (Oy) l'axe des ordonnées.

RAPPEL VOCABULAIRE

Le plan est muni d'un repère (O; I, J). On désigne par M un point du plan.

M a pour **coordonnées** (x; y), le nombre x est **l'abscisse** du point M et le nombre y est son **ordonnée**.



EXEMPLE

- Les coordonnées du point O sont (0; 0).
- Les coordonnées du point I sont (1; 0).
- Les coordonnées du point J sont (0; 1).
- Les coordonnées du point M sont (3 ; 2).

DÉFINITION

La courbe représentative de la fonction f dans un repère (O; I, J) est l'ensemble des points M de coordonnées (x; f(x))

REMARQUE

La définition précédente donne un critère permettant de déterminer si un point $A(\alpha; \beta)$ appartient à la courbe représentative d'une fonction f: on calcule $f(\alpha)$ et on regarde si $f(\alpha) = \beta$

EXEMPLE

 $f(x) = 1 + x^2$. Les points A(1;3) et B(2;5) appartiennent-ils à la courbe représentative \mathcal{C}_f de la fonction f?

Pour $A: f(1) = 1 + 1^2 = 2$ n'est pas l'ordonnée de A. Donc A n'est pas situé sur la courbe \mathcal{C}_f .

Pour $B: f(2) = 1 + 2^2 = 1 + 4 = 5$ est l'ordonnée de B. Donc B est situé sur la courbe \mathcal{C}_f .

MÉTHODE

Une méthode simple mais approximative pour tracer la courbe représentative d'une fonction f consiste :

- à calculer *f* (*x*) pour plusieurs valeurs de *x*;
- puis à placer les points de coordonnées (x; f(x)) correspondant aux valeurs obtenues:
- et enfin à relier ces différents points.

EXEMPLE

Pour tracer la courbe représentative de la fonction $f: x \mapsto x^2 - 1$ on calcule quelques images :

x	-1	0	1	2
f(x)	0	-1	0	3

On place les points correspondants puis on les relie pour obtenir la courbe :

