

FONCTIONS - GÉNÉRALITÉS

1. NOTION DE FONCTION

DÉFINITION

Une **fonction** f est un procédé qui à tout nombre réel x d'une partie D de \mathbb{R} associe **un seul** nombre réel y .

- x s'appelle la **variable**.
- y s'appelle l'**image** de x par la fonction f et se note $f(x)$
- f est la **fonction** et se note : $f : x \mapsto y = f(x)$.

REMARQUE

Les procédés permettant d'associer un nombre à un autre nombre peuvent être :

- des formules mathématiques (par exemple : $f(x) = \frac{1}{1+x^2}$)
- une courbe (par exemple : la courbe donnant le cours d'une action en Bourse en fonction du temps)
- un instrument de mesure ou de conversion (par exemple : le compteur d'un taxi qui donne le prix à payer en fonction du trajet parcouru)
- un tableau de valeurs, chaque élément de la seconde ligne étant associé à un élément de la première ligne
- une touche de calculatrice (par exemple : \sin , \cos , \ln , \log , etc.) qui affiche un résultat dépendant du nombre saisi auparavant
- etc.

MÉTHODE (CALCUL D'UNE IMAGE)

Pour calculer l'image d'un nombre par une fonction définie par une formule on remplace x par ce nombre dans l'expression de $f(x)$

EXEMPLE

Soit la fonction f définie par $f(x) = \frac{x^2+3}{x+1}$

- Pour calculer l'image de 1 - notée $f(1)$ - on remplace x par 1 dans la formule donnant $f(x)$. On obtient alors :

$$f(1) = \frac{1^2+3}{1+1} = \frac{4}{2} = 2$$

- Pour calculer l'image de -2 , on remplace x par (-2) dans cette même formule. Pensez bien à ajouter une parenthèse lorsque x est négatif ou lorsqu'il s'agit d'une expression fractionnaire. On obtient :

$$f(-2) = \frac{(-2)^2+3}{(-2)+1} = \frac{7}{-1} = -7$$

DÉFINITION

L'ensemble \mathcal{D} des éléments x de \mathbb{R} qui possèdent une image par f s'appelle l'**ensemble de définition** de f .

On dit également que f est **définie** sur \mathcal{D}

REMARQUE

Certaines fonctions sont définies sur \mathbb{R} en entier. Parfois, cependant, l'ensemble de définition est plus petit. C'est en particulier le cas :

- s'il est impossible de calculer $f(x)$ pour certaines valeurs de x (par exemple la fonction $f : x \mapsto \frac{1}{x}$ n'est pas définie pour $x = 0$ car il est impossible de diviser par zéro)
- si la fonction n'a aucune signification pour certaines valeurs de x ; par exemple la fonction donnant l'aire d'un carré en fonction de la longueur x de ses côtés n'a pas de sens pour x négatif.

DÉFINITION

Soit y un nombre réel. Les **antécédents** de y par f sont les nombres réels x appartenant à \mathcal{D} tels que $f(x) = y$. Un nombre peut avoir aucun, un ou plusieurs antécédent(s).

MÉTHODE (CALCUL DES ANTÉCÉDENTS)

Pour déterminer les antécédents d'un nombre y , on résout l'équation $f(x) = y$ d'inconnue x .

EXEMPLE

Soit la fonction f définie par $f(x) = \frac{x+5}{x+1}$

Pour déterminer le ou les antécédents du nombre 2 on résout l'équation $f(x) = 2$ c'est à dire :

$$\frac{x+5}{x+1} = 2$$

On obtient alors :

$$x+5 = 2(x+1) \text{ (« produit en croix »)}$$

$$x+5 = 2x+2$$

$$x-2x = 2-5$$

$$-x = -3$$

$$x = 3$$

Le nombre 2 possède un unique antécédent qui est $x = 3$.

2. REPRÉSENTATION GRAPHIQUE

Dans cette section, on munit le plan \mathcal{P} d'un repère orthogonal (O, I, J)

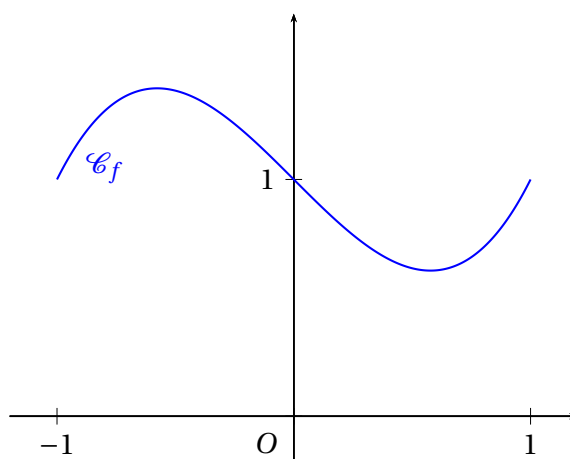
DÉFINITION

Soit f une fonction définie sur un ensemble \mathcal{D} .

La **représentation graphique** de f est la courbe \mathcal{C}_f formée des points $M(x; y)$ où $x \in \mathcal{D}$ et $y = f(x)$

On dit aussi que la courbe \mathcal{C}_f **a pour équation** $y = f(x)$.

EXEMPLE



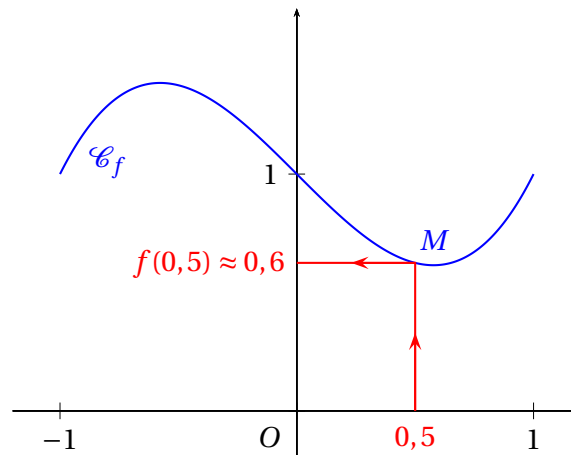
Exemple de représentation graphique d'une fonction définie sur $[-1; 1]$

REMARQUE

Du fait qu'un nombre ne peut pas avoir plusieurs images, la courbe représentative d'une fonction **ne peut pas contenir plusieurs points situés sur la même "verticale"** (droite parallèle à l'axe des ordonnées).

Par contre, il peut très bien y avoir plusieurs points situés sur une même horizontale comme dans l'exemple ci-dessus.

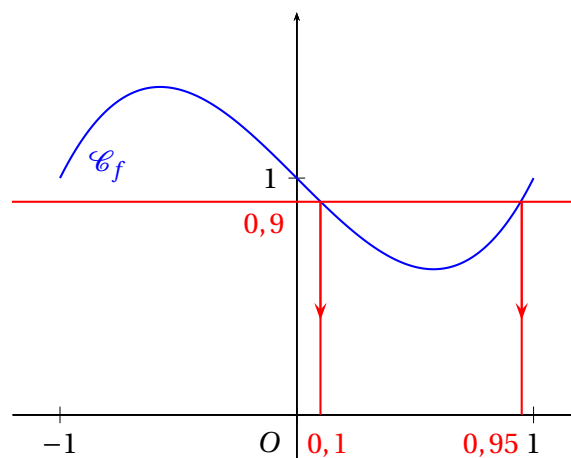
LECTURE GRAPHIQUE DE L'IMAGE D'UN NOMBRE



Pour déterminer graphiquement l'**image** de 0,5 par la fonction f :

- on place le point de d'**abscisse** 0,5 sur l'axe des abscisses
- on le relie au point M de la courbe qui a la même abscisse
- l'**ordonnée** du point M nous donne la valeur de $f(0,5)$; on trouve ici environ 0,6.

LECTURE GRAPHIQUE DES ANTÉCÉDENTS D'UN NOMBRE



Pour déterminer graphiquement les **antécédents** de 0,9 par la fonction f :

- on place le point de d'**ordonnée** 0,9 sur l'axe des ordonnées
- on trace la droite horizontale (d'équation $y = 0,9$) qui passe par ce point
- on trace le(s) **point(s) d'intersection** de cette droite avec la courbe. Dans cet exemple on en trouve deux ; dans d'autres exemples on pourrait en trouver zéro, un, deux ou plus...
- les **abscisses** de ces points d'intersection nous donne les antécédents de 0,9 ; on trouve ici deux antécédents qui valent environ 0,1 et 0,95.

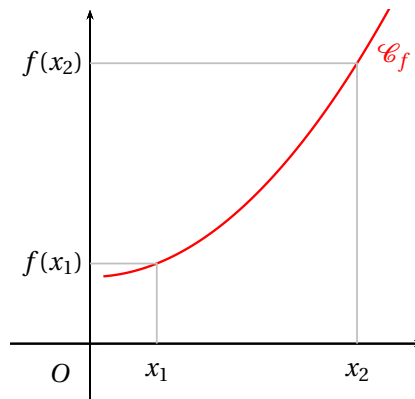
3. VARIATIONS D'UNE FONCTION

DÉFINITION

La fonction f est **croissante** sur l'intervalle I si pour tous réels x_1 et x_2 appartenant à I tels que $x_1 \leq x_2$ on a $f(x_1) \leq f(x_2)$.

REMARQUE

Intuitivement, cela se traduit par le fait que la courbe représentative de la fonction f "monte" lorsqu'on la parcourt dans le sens de l'axe des abscisses (e.g. de gauche à droite)

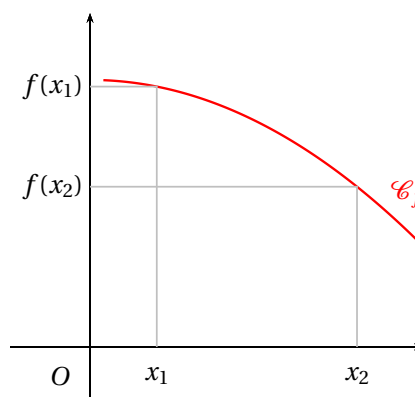


DÉFINITION

La fonction f est **décroissante** sur l'intervalle I si pour tous réels x_1 et x_2 appartenant à I tels que $x_1 \leq x_2$ on a $f(x_1) \geq f(x_2)$.

REMARQUE

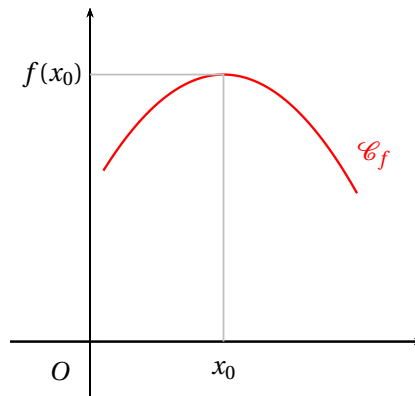
Intuitivement, cela se traduit par le fait que la courbe représentative de la fonction f "descend" lorsqu'on la parcourt dans le sens de l'axe des abscisses (e.g. de gauche à droite)



DÉFINITION

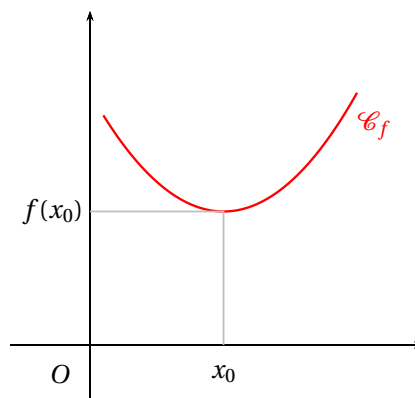
Soit I un intervalle et $x_0 \in I$.

La fonction f admet un **maximum** en x_0 sur l'intervalle I si pour tout réel x de I , $f(x) \leq f(x_0)$. Le maximum de la fonction f sur I est alors $M = f(x_0)$

**DÉFINITION**

Soit I un intervalle et $x_0 \in I$.

La fonction f admet un **minimum** en x_0 sur l'intervalle I si pour tout réel x de I , $f(x) \geq f(x_0)$. Le minimum de la fonction f sur I est alors $m = f(x_0)$

**REMARQUES**

- Un **extremum** est un maximum ou un minimum
- **Attention à la rédaction** : Lorsqu'on dit que f admet un maximum (*resp.* minimum) **en** x_0 (ou **pour** $x = x_0$), x_0 correspond à la valeur de la **variable** x et non à la valeur du maximum (*resp.* minimum).

Par exemple, dans le tableau de l'exemple ci-dessous, f admet un maximum **en** 0. Ce maximum **est égal à 6** (Ne pas écrire que le maximum est 0 !).

- Les variations d'une fonction peuvent être représentées par un **tableau de variations**

EXEMPLE

Soit f une fonction définie sur $[-2;5]$, croissante sur $[-2;0]$ et décroissante sur $[0;5]$ avec $f(-2) = -3$, $f(0) = 6$ et $f(5) = 1$

Le tableau de variations de la fonction f est :

x	-2	0	5
$f(x)$	-3	6	1

