

C: Mini projet Coffre numérique

DAKKAR Borhen-eddine
Lycée le Corbusier
BTS SN

February 17, 2023

1 Objectifs du mini projet

On vous demande de créer un coffre fort numérique en C.

2 Logiciels à utiliser

Sous Linux les outils nécessaire à la compilation du C sont déjà présents, il s'agit de "gcc" et d'un éditeur de texte "gedit" par exemple.

3 Cahiers des charges

Créez une application console qui :

1. Affiche un texte:
"Bonjour Veuillez vous identifier"
2. Affiche un premier champ appelé **Identifiant**, Il vous permet de saisir l'identifiant.
3. Affiche un deuxième champ appelé **Mot de passe**, Il vous permet de saisir un mot de passe.
4. Affiche le message:
 - (a) **"Connexion réussite"** si un bon identifiant et bon mot de passe sont renseignés.
 - (b) **"Connexion refusée"** si un mauvais identifiant ou/et un mauvais mot de passe sont renseignés.

3.1 Spécifications de l'application

1. Un fichier ".txt" doit être créé manuellement. Le fichier est organisé sous forme de lignes, où chaque ligne est formée comme suit:
Identifiant espace **Mot de passe** saut de ligne
2. Après la saisie de l'identifiant, il sera vérifié avec les identifiant enregistrés dans le fichier texte.
3. Deux cas sont possibles:
 - (a) L'identifiant saisie ne correspond à aucun identifiant dans le fichier texte. Alors un message d'erreur sera affiché.
 - (b) L'identifiant saisie correspond à un identifiant dans le fichier texte. Dans ce cas, l'application affiche le champ **Mot de passe**.
4. L'utilisateur doit maintenant saisir le mot de passe. Il doit être vérifié avec le mot de passe de l'identifiant trouvé précédemment (mot de passe enregistré dans le fichier).

5. Au cas où le **Mot de passe** est incorrect, un texte indiquant le nombre de tentative restante sera affiché. La saisie 3 fois successives d'un mot de passe incorrect provoque la fermeture de l'application.
6. Créer une base de données pour enregistrer les informations de chaque utilisateur.
7. Remplir la BDD avec les informations stockées précédemment dans le fichier ".text".
8. Le programme doit récupérer toutes les informations à partir de la BDD et non du fichier ".text". Il faut établir toutes les requêtes SQL nécessaires.

3.2 Remarques

- Il est fortement recommandé d'utiliser les fonctions.
- L'utilisation des outils vus dans le cours est conseillé.
- Il faut documenter l'application avec des commentaires explicatifs.
- Il faut exporter la BDD sur une clé USB pour votre démonstration.