Трамваи города Решётково

Задание: написать программу на С или С++, которая решает ниже описанную задачу.

Город Решётково представлен матрицей $\mathbf{m} \times \mathbf{n}$, где ряды пронумерованы от $\mathbf{1}$ до \mathbf{n} , а колонки - от $\mathbf{1}$ до \mathbf{m} .

Трамвайные пути в Решётково всегда идут прямо вдоль ряда. Другими словами, начальная и конечная точка трамвайного пути будут (\mathbf{r} , $\mathbf{c1}$) и (\mathbf{r} , $\mathbf{c2}$), где \mathbf{r} представляет номер ряда, $\mathbf{c1}$ - начальная колонка, $\mathbf{c2}$ - конечная колонка.

Мер города хочет узнать количество клеток, где можно поставить уличные фонари. Фонарь может быть размещён только в клетке, не занятой трамвайными рельсами.

Для заданной карты Решётково и его \mathbf{k} трамвайных путей найти и вывести количество клеток, где мер может разместить уличные фонари.

Внимание: Трамвайные пути могут пересекаться друг с другом в рамках одного ряда.

Входной формат:

Первая линия содержит 3 целых числа, разделённых пробелами: **n** (количество рядов), **m** (количество колонок), **k** (количество трамвайных путей).

Каждая следующая линия і из общего количества \mathbf{k} содержит 3 целых числа, разделённых пробелами: \mathbf{r} , $\mathbf{c1}$, $\mathbf{c2}$.

Ограничения:

1 <= n,m <= 10^9

0 <= **k** <= 1000

1 <= **r** <= n

1 <= **c1**,**c2** <= m

Выходной формат:

Целое число, определяющее количество клеток, где можно установить уличные фонари.

Тестовый ввод:

443

223

3 1 4

444

Тестовый вывод:

9

Объяснение:

На картинке ниже, жёлтый обозначает первый трамвайный путь, зёлёный - второй путь, синий - третий путь. Уличный фонарь можно разместить на любой красной клетке, поэтому мы выводим число 9.

